LE KHÂDONNISME

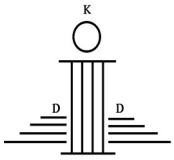
Religions et Philosophie

Le Khâdonnisme

Le
Sunn-Thrâa

Par
Jean Louis Bourdon

Alias
Dahâmâtâna



Philosophie Religieuse
des Expérienceurs

Édition
La lumière du Khâdonnisme

Email:
lalumieredukhadonnisme@gmx.fr

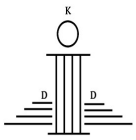
Religions et Philosophie

Le Khâdonnisme

Le
Sunn-Thrâa

Par
Jean Louis Bourdon

Alias
Dahâmâtâna



Philosophie
des Expérienceurs

Édition
La Lumière du Khâdonnisme

Copyright
Édition jlb
2018

Avertissement

J'ai eu la chance, le 6 septembre 1987, de vivre une expérience tout à fait extraordinaire : une *Décorporation (Obllit/10)*. Cela a été pour moi un moment unique, inoubliable.

Je suis donc ce qu'il est convenu d'appeler, un *Expérienceur.*

Après un voyage hors du commun, dont je suis aujourd'hui bien incapable d'en déterminer précisément la durée, je réintègre mon corps. Le retour est difficile, douloureux, désagréable. Il me faut un bon moment pour arriver à me lever et à me tenir debout correctement, enfin, je me déplace jusqu'à la table du salon. Je prends un cahier, des stylos dans un tiroir, et je me mets à écrire promptement cette *Lumière* que je viens de recevoir, cette *Lumière* éblouissante qu'un *Esprit* remarquable m'a offert, l'incroyable histoire de *la Lumière du Khâdonnisme.*

Le texte coule sous ma plume avec une grande facilité, j'écris sans réfléchir. Le ressenti est pour le moins étrange. Il me semble que ma main est indépendante, dissociée de ma propre personne, comme articulée par une force inconnue, guidée par un *Esprit* clair et puissant. C'est le cas, son nom est *Khâdonn, Grand Druide des Esprits de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière . (Obllit/56)*

Une trentaine d'heures plus tard, le texte est fini. J'ai écrit 168 pages.

Les années passent, mais *Khâdonn* ne me quitte pas. Régulièrement, il revient dans ma tête ; je revois la scène, notre rencontre, son image magnifique; je ressens tout, je revis cet instant magique et éternel. Puis, n'ayant pas d'explication plus rationnelle, je finis par me persuader que cette histoire incroyable n'est autre que le fruit de mon imagination. Comment pourrait-il en être autrement ? Un rêve, à coup sûr, une fiction magnifique, une invention superbe venue du fin fond du royaume des songes, du fin fond de ce que nous sommes, de l'inexplicable, du mystère.

Depuis trente ans, les quelques rares amis à qui j'ai raconté cette histoire me conseillent de l'écrire au propre et de la faire éditer. Malgré leur insistance, je n'arrive pas à me mettre au travail.

Cela fait maintenant des années… et puis à quoi bon, je n'ai plus le texte original, perdu peu de temps après l'avoir écrit, je ne me souvient que de bribes.

En décembre 2015, alors que je suis dans *l'Univers des Transparences (Obllit/48)* (Univers que nous pourrions appeler: Univers ou les rêves sont vivant) *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits m'apparait* , il vient me voir, je le reconnais tout de suite, il est imposant, grandiose, magnifique, puis en s'approchant de moi, son aspect m'apparait de plus en plus grave. Je suis impressionné par la grandeur qui se dégage de lui, puis, dans un souffle, il m'invite à respecter ma promesse faite 30 ans plus tôt, celle de révéler la *Lumière Khâdonniste (Obllit/76)* afin de ne pas blesser les *Esprits Suprêmes,* ou de risquer, par ma négligence coupable, le terrible châtiment des *Univers Funestes*.

Je suis pétrifié, je ne sais quoi répondre, je dis simplement que j'ai perdu le texte et que je suis navré, désespéré, désolé. *Khâdonn* me regarde droit dans les yeux et dans une langue inconnu me dis que le manuscrit est dans le seul sac qu'il me reste. J'ai compris cette langue, c'est du *Khâdonnisme (Obllit/180)*. Le seul sac que j'ai à la maison est un vieux sac récupéré chez un ami l'année précédente.

Je n'ai pas le temps de reprendre mes esprits que *Khâdonn* est déjà en train de s'éloigner de moi. Quelques instant plus tard, je suis assis dans mon lit en sueur.

Je me lève d'un bond et fonce sur le sac en question et je commence à le fouiller frénétiquement, je le vide sur la table, un vieux sabot de mon grand père gardé en souvenir de lui, quelques brouillons de pièces, des vieux papiers déchirés, un gilet tout ratatiné, deux chemises qui sente l'antiquité, et un petit tas de cochonneries divers sans le moindre intérêt. Je ne trouve rien. Il n'y a pas de manuscrit dans ce sac ! Je suis désespéré, je prie pour la première fois de ma vie, je prie les *Esprits*, je prie *Khâdonn* de me pardonner. Déjà, je sens les *Univers Funestes me happer*.

Je marche de long en large dans la pièce et je fouille et refouille le sac en question à chaque passage. Puis, une chose invraisemblable se produit; je passe machinalement ma main sous la pièce de cuir du fond et je reste figé. J'ai senti quelque chose, il y a

quelques chose sous cette languette de cuir, faite que ce soit ça ! Je retire les feuilles que je sent sous mes doigts avec beaucoup de délicatesse, il est là. Le texte est là, blotti sous le fond de protection, attendant depuis 30 ans que quelqu'un le redécouvre. Je reste immobile quelques instants, un merle vient devant ma fenêtre. Tout cela est si étrange !

Durant ma vie d'errance, des sacs, j'en ai eu des centaines, j'en ai perdu autant, il ne m'en reste qu'un. Il est là devant moi, posé sur cette chaise. J'ouvre une bouteille de vin, histoire de reprendre mes esprits. Je saisis le texte. Mes mains tremblent. Je suis envahi d'une émotion intense. Je survole quelques pages et très vite, je suis fou de bonheur. Pas de doute, il s'agit bien du manuscrit tant recherché. Il est là, dans mes mains. Je me sers un autre verre de vin pour fêter l'évènement, puis, sans tarder, je me plonge dans le manuscrit avec curiosité et enthousiasme. La surprise est totale, le texte est dense, mystérieux, énigmatique, illisible par endroits et d'une grande précision à d'autres, une grande puissance s'en dégage.

Il y a une langue, des chiffres inconnus, un texte incroyable.

A force de relecture, l'histoire de cette *Lumière* m'apparaît de plus en plus clairement. Enfin, vers 6 heures du matin, envahi de frissons, je repose la dernière feuille sur la table et reste de longues minutes sans bouger; je suis sous le choc. Qui aurait pu écrire un truc pareil en une grosse trentaine d'heures. Je ne me pose plus de questions. Que cette histoire soit née d'un rêve, de mon imagination ou de la réalité, cela n'a plus pour moi la moindre importance ; il me faut écrire au propre cette *Lumière Khâdonniste,* rien d'autre ne compte à cet instant. Promesse tenue.

Je suis donc très heureux de partager avec vous ce cadeau tel qu'il m'a été offert, disons quelque peu simplifié, mais sans jamais trahir le fond de la version originale.

A ce jour, le texte n'est déchiffré qu'à 97 %.

Dahâmâtâna

μ

Introduction

Le Khâdonnisme est la seule philosophie religieuse où cohabite le polythéisme et d'une certaine façon le monothéisme avec Si Ouix, le géniteur des Dieux et créateur de tous les Univers; passés, présent et futurs. Si Ouix est le géniteur des univers célestes successifs du physique, le notre et tous ceux qui l'ont précédés sans commencement, comme tous ceux qui lui succéderons sans fin !

Dans le Khâdonnisme le Grand Esprit Suprême Infini « Si Lamâhânn Daya Sonn Ouix » est ce que nous appelons « le Perpétuel Géniteur des Dieux et des univers) ». « Si Ouix Nelix-daya» *(Obllit/297)*, il est le créateur absolue, celui qui est « L Esprit Perpétuel Mêlé ».

Dans chaque univers réalisée, « Si Ouix » a engendré une force, une énergie incommensurable. Dans notre univers, les scientifiques l'appellent « le Bing Bang » ! Cette puissance phénoménale qui a engendrée la naissance de notre univers se nome Hêltra *(Daya Galdes, Esprits Mêlés)* » Cette progéniture de « Si Ouix » a façonnée notre monde actuel, notre univers céleste du physique avec tout son contenu, nous même, et tout ce qui vit ou existe autour de nous, les êtres, les étoiles et galaxies qui nous entourent.

Dans le Khâdonnisme nous croyons à Hêltra, elle est notre Déesse, archithèque de notre monde. génitrice de tous les Dieux Païens et Animistes. Celtes, Vikings, Grecs, Romains et de tous les Esprits.

Dans le Khâdonnisme l'Esprit ne meurt jamais dit Khâdonn, l'énergie de l'Esprit est reversé d'univers en univers de façon perpétuel, le début et la fin n'est pas une notion Khâdonniste, cette formulation ne peut-être appliqué qu'à un seul univers, elle ne concerne que chaque univers individuellement, mais nous Khâdonnistes sommes le fruits de tous les univers, passes, présent et futurs ! Nous célébrons Si Ouix, Hêltra Daya Galdes et tous les Esprits et reconnaissons tous les dieux du polythéisme.

Préambule

Nous pourrons toujours imaginer des subterfuges pour nous aider à vivre, mais en aucun cas, nous ne pourrons nier la réalité des choses. Le fait est que nous ne pourrons jamais nier l'existence des *Esprits (Obllit/55/69/70/94/99/107/276)*, des Entités, des Fantômes ; peu importe comment nous les nommons.

Les Esprits ont toujours existé. Nous sommes la preuve matérialisée de leur existence. Oui, je l'affirme, pour les avoir rencontrés, le physique n'est qu'une étape, les *Esprits* n'ont jamais cessé d'exister et cela depuis la nuit des temps. Il suffit de nous regarder vivre pour nous en convaincre ; nous nous levons le matin et déjà nous nous animons. Notre corps est un merveilleux véhicule dont *l'Esprit* est le pilote. Une complicité de chaque instant les unit. Chaque jour, chaque seconde, notre *Esprit* nous fait avancer, nous fait nous articuler. Notre personnalité est la preuve vivante de l'existence de notre *Esprit.* Chaque matin, il s'éveille, s'active afin de faire fonctionner cette machine qu'il commande parfaitement tant que celle-ci est en état de fonctionner. Dans un cerveau malade, *l'Esprit* peut avoir du mal à s'exprimer et à se faire comprendre, mais il permet encore à ce corps de s'activer, ne serait-ce que pour se nourrir ou pour soulager des besoins naturels.

Sans notre cher *Esprit,* nous ne serions pas là, nous n'existerions pas. Comme un jouet sans piles, notre corps s'effondrerait aussi sûrement qu'un boxeur subissant un KO foudroyant.

« Ton Corps a tant besoin de ton *Esprit,* dit *Khâdonn (Obllit/21),* bien plus que le contraire. Néanmoins, leur union permet à *l'Esprit* de prendre du plaisir, de s'épanouir dans le monde physique du *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28/107)*, qui est notre terre.

Nos lointains ancêtres crurent au *Grand Bouc aux Griffes Acérées (Obllit/293),* sorte de Diable monstrueux et féroce qui terrorisa, en deux périodes distinctes, les êtres du *Paradis de l'Algâlli.* Puis, le monde crut de nouveau aux *Esprits. C*ela dura des millénaires, puis en même temps qu'ils croyaient aux *Esprits*, ils se mi-

rent à croire à des Dieux, des milliers de Dieux. Enfin, arriva Abraham et des législateurs qui annoncèrent l'avènement du Dieu unique et du monothéisme.

« *Nous sommes acteur et créateur de notre propre existence, dit Khâdonn, car notre autonomie s'affirme à nouveau après chacune de nos renaissances mêlées dans l'Univers du Grand Karbrall de Lumière l (Obllit/63). Parfois, nous nous souvenons d'un minuscule fragment de vie d'avant notre naissance dans le Paradis de l'Algâlli. Cela est la preuve formelle que nous sommes Renaissance Globale (Obllit/6/108) et Perpétuelle (Obllit/67). » Progéniture de Hêltra.*

Oui, nous sommes le fruit de la *Renaissance Globale et Perpétuelle des êtres issu de la Matrice de Vie (Obllit/65).du Grand Karbrall de Lumière*. Les grands *Esprits* scientifiques de notre monde le savent bien, ils nous en donnent, chaque jour, de nouvelles preuves.

« *L'Esprit Mêlé (Obllit/25/72/75) est la vie, dit Khâdonn, car lui seul nous anime. Il est L'Esprit qui renaît perpétuellement de ses cendres, tel le sphinx de l'éternel..*

Si les Esprits n'existaient pas, nous serions morts de n'avoir jamais existé ».

Les 300 millions d'*Expérienceurs (Obllit/11/12/13)* déclarés dans le monde, ayant vécu la *Décorporation (Obllit/10)* pourraient eux aussi, vous l'affirmer. Depuis l'aventure exceptionnelle de Pamela Reynolds dont la sortie de corps considérée par les scientifiques du monde entier comme une preuve de la réalité de la survie de la conscience après la mort, de plus en plus de gens à travers le monde se mettent à parler. Des cas de *Décorporation*, innombrables et incompréhensibles pour le commun des mortels se produisent à chaque instant sur notre planète.

Fort heureusement, de nos jours, les *Expérienceurs* ne sont plus jetés dans des asiles pour malades mentaux. L'église ou autres maisons de Dieu ne les bâillonnent plus.

Nous sommes *Esprits*, nés des énergies passées, nés de Hêltra elle-même, nés de « Si Ouix ». Nous sommes Esprit et nous retournerons *Esprits*, ou plutôt, nous ne cesserons jamais de l'être.

Nous existons sur cette terre dans la *Réalité de Vie indivi-*

duelle (Obllit/7) qui est le Corps et *l'Individu Ponctuel (Obllit/26)* dans la *Parole Prouvée des Esprits (Obllit/2)*; puis, lors de notre décès physique, notre *Esprit,* libéré de ce corps, rejoint *l'Univers* qui nous est destiné *(Obllit/49/50/51/56/294).* Puis, nous rejoignons toutes et tous, dans un laps d'idée temps plus ou moins long, la *Grande Réalité de l'Univers du Grand Karbrall de Lumière (Obllit/63), et sa Matrice de vie. (Obllit/65)*

Encore une fois, la mort de *l'Esprit* n'a aucune réalité dans le *Khâdonnisme (Obllit/3/4)*, cela n'a aucun sens, la mort de *l'Esprit* n'existe pas. Nous sommes le *Un* autant que nous sommes le *Tout,* le *Tout* autant que nous sommes le *Un*. Nous sommes l'énergie que Si Ouix reversera dans le prochaine univers par l'intermédiaire d'un Dieu Esprit Mêlé. Les animaux, les arbres, les plantes le savent depuis toujours. Sans se consulter, les premiers hommes de notre terre le savaient eux aussi.

Pour les populations anciennes et archaïques, les *Esprits* possédaient une redoutable puissance. Les hommes de ces époques avaient la conscience des *Esprits*, ils les honoraient, les craignaient souvent, mais tous avaient avec eux des rapports privilégiés et beaucoup de respect. Encore aujourd'hui à travers le monde, beaucoup de peuples honorent les *Esprits*: les Aborigènes en Australie, les Papous de Nouvelle Guinée, certaines tribus isolées d'Amazonie ou de Mongolie, etc…

Depuis la nuit des temps, tous les peuples ont été en relation avec *les Esprits Défunts des Univers Joyeux (Obllit/69/84) comme avec ceux des Univers Funestes (Obllit/55)*.

Pourquoi les premiers hommes, voilà déjà des centaines de milliers d'années, croyaient-ils aux *Esprits* et non en autre chose ? Étaient-ils plus stupides que nous ? Plus primitifs ? Il nous suffit, je crois, de regarder autour de nous, dans la rue ou encore d'allumer la télévision pour avoir la réponse à notre question.

Le *Khâdonnisme* est une philosophie religieuse qui reconnait *Hêltra Daya Galdes*, enfanté par le Géniteur Eternel des Dieux, *« Si Ouix Nelixdaya »* .

Dans le *Khâdonnisme*, la création est perpétuelle, sans début et sans fin, les êtres naissent des êtres, Les univers naissent des univers, les dieux naissent du Géniteur Eternel Des Dieux « Si Ouix » !

Dans le *Khâdonnisme* le temps n'existe pas, du moins, dans le sens où nous l'entendons. Si le temps existe aujourd'hui, il existait déjà hier, avant le Bing Bang et il existera encore après la fin de notre *Univers de la Goutte (Obllit/47).* Le temps est immuable, il ne bouge pas, c'est nous qui bougeons en lui, le seul moment ou le temps bouge réellement ce produit durant un changement d'univers », au moment ou l'univers précédant et son énergie bascule dans l'univers suivant, au moment du changement, à la naissance de Hêltra l'Esprit Mêlé engendré par le Perpétuel Géniteur Des Dieux « Si Ouix Nelixdaya »

Effectivement dans la philosophie Khâdonniste, le temps est immobile, immuable, éternel, perpétuel, sans début et sans fin, ce sont les êtres vivants qui s'agitent dedans, tel des crabes dans un panier sans rebord et sans fond.

Le *Khâdonnisme* reconnaît comme Dieu le Perpétuel Géniteur Des Dieux » ! « Si Ouix Nelixdaya », il reconnait comme Déesse *L'Esprit Mêlé, Hêltra Déesse de notre Univers*, les *Esprits Suprêmes (Obllit/198)* de notre monde que sont les *Irinis (Obllit/191),Petit Irinis (Obllit/192) et Grands Irinis (Obllit/193)* et *Grand Irinis Paje. (Obllit/194*). *Khâdonn, Dohnâya et les Déesses Akhânamm et Galtanijahess (Obllit/199)(200) ainsi que le Bouddha* .

Ces *Esprits* sont puissants, protègent et protégeront les humains qui les reconnaissent.

« Dans les univers joyeux le Khâdonniste sera rempli d'allégresse et d'enchantement, car seule la vérité est propice aux joies » dit Khâdonn.

Dans le Khâdonnisme la Science, la Culture, toutes les formes d'art et d'intelligence, est excessivement important, tout cela est de la nourriture pour les *Esprits des Univers Joyeux (Obllit/125)* comme *L'Esprit Défunt Libéré (Obllit/88/89)* ou *l'Esprit Défunt Perdu (Obllit/93).* Toute cette créativité et cette intelligence les attirent, les nourrissent, en particulier lors de l'*Accomplissement du Thio (Obllit/118/121/123*), qui est l'action indispensable à leur bien -être dans les *Univers Joyeux.*

Oui, les *Esprits Défunts (Obllit/107)* sont tout autour de nous dans notre *Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte,* ceux des

Univers Joyeux (Obllit/69) comme ceux des *Univers Funestes (Obllit/55)*. Même si la plupart d'entre nous n'ont pas la capacité de les voir, de les entendre, ou de les remarquer, même s'ils restent invisibles à la perception du plus grand nombre, cela ne change rien, les *Esprits* sont bien là, avec nous, autour de nous, dans nos maisons, dans nos jardins, dans nos greniers ou dans nos caves, dans nos villes et nos campagnes. Cela n'a rien d'exceptionnel, rien d'irrationnel. Nous même n'avons pas toujours conscience de notre propre Esprit nous accompagnant en lumière autour de nous. Le plus souvent, les Esprits ne nous gênent pas et nous ne faisons pas attention à eux, mais ils sont là, bien présents dans *l'Univers de la Goutte*. Les 300 millions *d'Expérienceurs* à travers le monde le savent bien.

Dans le *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28)* comme dans tous ces espaces du physique de *l'Univers de la Goutte*, la mort n'existe pas, seule la mort physique est une réalité ; la mort de *l'Esprit*, lui, n'en n'a aucune. L'Esprit est eternel ! Nous sommes eternel ! Nous sommes le tout !

Comme tous les *Expérienceurs, Dahâmâtâna, le Révélateur (Obllit/22)*, qui est le dernier *Esprit Vierge Choisi (Obllit/19)* et la *Troisième Grande Vue (Obllit/18) du Khâdonnisme*, a fait ce merveilleux voyage dans le monde des *Esprits*. Il a rencontré ces *Univers* extraordinaires ou terrifiants, ces *Bulles (Obllit/29/37/38/39/41/42/43/44/45/278)* et ces *Tunnels (Obllit/de 29 à 36)*. Il a rencontré *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, 2ème Grande Vue du Khâdonnisme (Obllit/21)*, dans *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56).*

Dahâmâtâna, le Révélateur a eu l'immense privilège de se voir offrir par *Khâdonn* lui-même, cette grande philosophie *Khâdonniste* afin de la ramener dans notre *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28) de l'Univers de la Goutte (Obllit/47),* pour qu'enfin tous les *Esprits Gouttes Individuels (Obllit/73/276)* qui sont les vivants de cette terre, prennent conscience de la *Réalité de Vie (Obllit/1/6/7)* qui est la *Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits*. Seuls, les *Conscients et les Reconnaissants (Obllit/14)* sont assurés de trouver grâce aux yeux des Dieux et des *Esprits*. Ceux-là seront particulièrement choyés dans les *Univers Joyeux (Obllit/68).*

En effet, *les Esprits Défunts Libérés (Obllit/69) ou Esprits Défunts Perdus (Obllit/93)* n'apprécient pas la façon que nous avons de traiter la nature. Ils sont fatigués de nos comportements, ahuris par notre manque de lucidité et de perception, blessés par notre indifférence à leur égard et tellement agacés par la réaction de dépit des nouveaux défunts arrivant dans leur monde et découvrant enfin la *Réalité de Vie Khâdonniste.* Nos excuses ne les réjouissent pas, elles ne font qu'aviver leur désenchantement, leur peine. Ne pas reconnaître les *Esprits Défunts Libérés ou Perdus*, ou même ceux des *Univers Funestes (Obllit/55/94/96/98/102/103/105)*, revient à nous ignorer nous-mêmes, à nous blesser nous même par le mépris que nous leur témoignons et du peu de cas que nous faisons de cette nourriture indispensable dont ils dépendent et dont nous dépendons tous, cette *Nourriture Énergétique des Esprits (Obllit/15/125)* dont dépend leur bien-être et le nôtre.

Nous autres, *Khâdonnistes*, reconnaissons l'existence *d'Univers Parallèles (Obllit/46)*. Même si cela est une découverte assez récente dans le monde scientifique, plusieurs études menées depuis une bonne dizaine d'années, vont dans ce sens. Des grands scientifiques affirment dans une étude publiée récemment dans Physical Review X, que d'autres mondes parallèles au nôtre, existent.

Notre monde dans sa globalité, et nos vies, sont inscrites en formules mathématiques sur les bords des trous noirs de notre *Univers de la Goutte*, prouvant ainsi la multiplication de *Vies Parallèles (Obllit/57/58) et d'Univers Multiples (Obllit/16)*. Oui, nous le savions déjà, notre *Univers de la Goutte* dont notre *Paradis de l'Algâlli* dépend, n'est qu'une infime partie du puzzle.

(Obllit/1)

La Réalité Khâdonniste qui est la Grande Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits

En même temps que *Dohnâya, la Mère de l'Humanité (Obllit/20),* sortie de la mer il y a quatre millions et demi d'années, naissait le *Khâdonnisme qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

Les *Esprits* humains et animaux connaissaient déjà cette philosophie. Les plantes, les arbres eux-mêmes la vénéraient depuis longtemps. Puis, bien plus tard, vint une première croyance, celle

du *Grand Bouc aux Griffes Acérées (Obllit/293).* Plus tard encore, partout dans le monde, les gens crurent à nouveau aux *Esprits*, mais les *Esprits* eux-mêmes furent désemparés, car la *Réalité de vie Khâdonniste*, qu'avait tenté de révéler *Dohnâya*, ne s'était pas imposée dans le *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28).*

Un jour, alors que *Dohnâya, fille de Hêltra,* visitait la *Bulle du Dzârka (Obllit/42),* elle rencontra *Khâdonn, le deuxième Esprit Vierge Choisi* et *2ème Grande Vue du Khâdonnisme*. Elle le fit entrer dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56)* afin de lui révéler la *Grande Réalité de Vie Khâdonniste* et pour que, de retour dans le *Paradis de l'Algâlli*, celui-ci révèle au monde la *Parole Prouvée des Esprits.*

Malheureusement, au moment où *Khâdonn* mourait, la philosophie *Khâdonniste* disparaissait à nouveau.

Alors, les hommes crurent à des Dieux, puis à nouveau au *Grand Bouc aux Griffes Acérées*, sorte *d'Esprit Funeste* s'étant extirpé de la *Grille des Exclus (Trou Noir des Exclus)(Obllit/53)*, il y a des millions d'années. Puis, ils crurent à nouveau à des Dieux multiples, puis à un Dieu unique. Enfin, en 1987 du calendrier occidental du *Paradis de l'Algâlli, Dahâmâtâna, le Révélateur*, rencontra *Khâdonn* durant sa *Décorporation (Obllit/10)*. Il revint dans son corps après avoir reçu de *Khâdonn* lui-même *la Grande Révélation qui est la Parole Prouvée des Esprits Obllit/79)*, et pour que cette fois, celle-ci ne soit plus jamais perdue.

Dahâmâtâna écrivit ce qu'il avait reçu. Cela lui prit un peu moins d'une trentaine d'heures pour 168 pages écrites. Enfin, la *Grande Réalité Khâdonniste* allait pouvoir être révélée au monde.

(Obllit/2)

Qu'est-ce que la Parole Prouvée des Esprits ?

La Parole Prouvée des Esprits est la *Révélation de la Lumière Khâdonniste, la Réalité de Vie Khâdonniste, la Révélation des Huit (Obllit/23), les Quatre Réalités (Obllit/24), la Réalité de Vie Individuelle (Obllit/7)* qui est le Corps, *l'Esprit Mêlé Individuel (Obllit/22/70/73), la Réalité de Vie Globale (Obllit/6)* qui est *l'Esprit Mêlé Perpétuel (Obllit/25).*

La Philosophie Khâdonniste est la Parole Prouvée des Esprits.

Les Trois Grandes Vues (Obllit/17/18/19) ont ramené en leur temps cette *Parole* qui est la *Réalité de Vie Khâdonniste* depuis la nuit des temps.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, rapporta de son Voyage dans les *Univers Parallèles la Lumière Khâdonniste (Obllit/76) qui est la Parole Prouvée des Esprits* que *Dohnâya, fille de Hêltra, Mère de l'Humanité*, *(Obllit/20)* lui avait transmis.

Comme celle-ci en son temps, *Khâdonn* transmit à *Dahâmâtâna, la Lumière Khâdonniste.*

(Obllit/3)

Qu'est-ce que le Khâdonnisme ou la Philosophie Religieuse du Khâdonnisme ?

Le Khâdonnisme est une philosophie religieuse qui affirme la *Parole Prouvée des Esprits* et l'existence perpétuelle de « *L'Esprit Mêlé »* ainsi que la conscience du Tout dans le Un et du Un dans le Tout, que ce soit sur terre, dans le monde physique de *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* ou dans les nombreux *Univers Parallèles*.

Le *Khâdonnisme* reconnaît comme *Réalité de Vie, la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*, la connaissance des *Huit Univers (Obllit/46)* et autres espaces, *Tunnels de passage (Obllit/26/278) et les Bulles de Transit (Obllit/35/36/38)*. Il affirme la *Révélation des Huit, et les Quatre Réalités* ainsi que l'importance fondamentale de l'énergie intellectuelle, scientifique, culturelle, et artistique dans notre *Paradis de l'Algâlli* et dans les *Univers Joyeux*. Ces énergies sont les seules nourritures *(Obllit/125)* indispensables, vitales à la survie des *Esprits Défunts Libérés et des Esprits Défunts Perdus*.

Le *Khâdonnisme* affirme l'émergence de la *Vie Renaissante* dans notre *Univers de la Goutte*. Cette philosophie ramenée par *Dahâmâtâna, le Révélateur*, lors de sa *Décorporation* et son Voyage dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* est un don de *Khâdonn,* des *Esprits Suprêmes* et de tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux*, afin que soit rétablie dans notre *Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte, la Parole Prouvée des*

Esprits. *Le Khâdonnisme* reconnaît comme témoins de cette *Réalité Khâdonniste, les Expérienceurs*, les grands *Esprits* créateurs et savants de notre monde. Ce sont des élus et des *Esprits Suprêmes* bienfaiteurs fondamentaux à notre survie dans tous les *Univers Joyeux.*

Être Khâdonniste, c'est avoir conscience d'être en toute chose et que toute chose est en soi.

C'est se bonifier chaque jour davantage, c'est bonifier son Klaie en permanence afin de s'améliorer et bonifier sa personne.

(Obllit/4)

Qu'est-ce qu'un Khâdonniste ?

Un *Khâdonniste* est un *Esprit Goutte Individuel (Obllit/73)* respectueux de la *Parole Prouvée des Esprits*, respectueux du *Khâdonnisme*, de ses lois, de ses principes, de ses *Esprits Gouttes Méritants (Obllit/8),* de ses *Esprits Suprêmes* protecteurs et des innombrables autres *Esprits*, qu'ils soient de corps défunts ou non, car *l'Esprit* ne meurt jamais dans la philosophie *Khâdonniste*; il est individuel dans le *Monde du Physique,* puis totalement global dans *les Univers Joyeux*. Il est donc global puis individuel, et cela de façon perpétuelle, d'univers en univers. Qu'il soit *Esprit* d'origine humaine, animale, végétale ou extra-terrestre, cela ne change rien car nous sommes tout cela à la fois, nous sommes le Un dans le Tout autant que le Tout dans le Un.

Un Khâdonniste croit aux Esprits, à Hêltra, à « Si Ouix » l'Esprit global Infini, il est « Le Géniteur Perpétuel des Dieux » de chaque univers, il croit à tous les Dieux du polythéistes et aux esprits Suprêmes !

Dans le Khâdonnisme, l'énergie de l'Esprit est reversé d'univers en univers de façon perpétuel, le début et la fin n'est pas une notion Khâdonniste, cette formulation ne peut être appliqué qu'à un seul univers, elle ne concerne que chaque univers individuellement, mais nous Khâdonnistes sommes le fruits du tout et de tous les univers !

Alors qu'il descendait de la *Colline Arborée de Vilmen (Obllit/292),* un homme s'approcha de *Khâdonn* pour le dépouiller

de ses biens et le tuer. *Khâdonn* dit :

« Tu peux me tuer, tuer tout ce qui existe, tu n'empêcheras pas le jour de se lever, mais lorsque tu mourras physiquement à ton tour et que tu entendras la *Parole Prouvée des Esprits*, il sera trop tard car tu seras dans la *Grille des Exclus (Obllit/53)* et la tragique vérité s'imposera à toi : en tuant ton semblable, tu te seras tué toi-même, car tu auras tué le monde entier. Tuer n'est pas immoral, surtout si tu le fais pour te défendre ou si tu as une bonne raison de le faire, ce qui est immoral, c'est d'interrompre volontairement une existence physique qui n'est pas la tienne !

(Obllit/4/Cybel 1)

Sur un chemin, un homme s'approcha de *Khâdonn* pour s'allonger à ses pieds en signe de soumission. *Khâdonn* dit :

« Je ne peux te considérer si tu es soumis à ma propre personne, car si tel est le cas, par ta soumission, tu me montres ta crainte et non ton respect. Enfin, tu m'exclus du Tout en me mettant au-dessus de ce Tout. Ne m'en exclus jamais, respecte-moi avec dévotion si tel est ton vœu, comme on respecte un *Esprit Goutte Méritant*, mais ne sois soumis qu'à toi-même, qu'à ta propre grandeur, car celle-ci est la réalité du Tout dans le Un et du Un dans le Tout. Et si ton intelligence te le permet, vie comme un fier guerrier honnête et brave et non comme un verre rampant dans la fange »

(Obllit/4/Cybel 2)

Un peu plus tard dans la journée, une femme que *Khâdonn* avait convertie quelques mois auparavant lors de son précédent passage, s'approcha de lui et dit :

« Depuis ma *Conversion (Obllit/151) au Khâdonnisme*, je suis chaque jour plus heureuse que la veille. Je ne pleure plus, Je n'ai plus peur de rien, pas même de la mort, car comment pourrais-je avoir peur de quelque chose qui n'existe pas ?

Je sens mon *Esprit* immortel, je ne suis plus la même, je nage dans un bonheur immense. Quelle est donc cette magie ? Depuis, je ne parle plus à des gens, à des personnes, à des hommes et femmes de passage comme on parle poliment à un mur ; désormais, je parle à des *Esprits*, des *Esprits* tout autant immortels que moi, et cela a

changé ma relation avec les autres, avec ma compréhension du Tout dont je fais partie. Désormais, quelles qu'elles soient, je considère toutes ces personnes, tous ces *Esprits*, je les reconnais comme des êtres puissants, autonomes, uniques et libres, je suis en harmonie avec le Tout car je suis le Tout. Le Tout est ma maison et les *Esprits Suprêmes* puissants du *Khâdonnisme* me protègent car je les ai reconnus comme je me suis reconnue moi-même, je les respecte comme je me respecte moi-même. La *Parole Prouvée des Esprits* s'est imposée à moi ».

(Obllit/5)

La Vie après la Mort

La Vie après la Mort dans le *Khâdonnisme* n'a pas de sens, car la mort de *l'Esprit Mêlé* n'existe pas. *L'Esprit* renaît de la *Matrice de Vie Perpétuelle de l'Univers du Grand Karbrall de Lumière* pour retourner dans cette *Matrice de Vie* en un cycle perpétuel d univers en univers

L'Esprit, qu'il soit individuel ou global, ne meurt donc jamais. Il s'unit, il est d'origine mêlé et infini, et quand le cycle de notre univers sera fini, il sera reversé dans l'univers suivant. L'énergie ne meurt jamais dit Khâdonn.

L'Esprit vit avec ses joies comme dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56), dans l'Univers du Ciel Perdu (Obllit/49)* ou encore dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57)*. Il vit aussi avec ses peines dans *l'Univers du Ciel Sombre (Obllit/50),* avec ses souffrances dans *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51),* avec ses frayeurs insoutenables dans la *Grille des Exclus,* avec ses doutes et ses questionnements dans *l'Univers de la Goutte (Obllit/47).* Seul le corps disparaît comme feuille en automne, sans laisser de trace. Le corps est un costume dont il faudra nous débarrasser ; nous en changerons plus tard.

Évidemment, le corps est d'une importance capitale dans notre monde du physique qu'est le *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28) de l'Univers de la Goutte (Obllit/47),* il est le réceptacle indispensable à *l'Esprit Mêlé Renaissant (Obllit/75)* en lui permettant de vivre dans *l'Univers de la Goutte.*

Ce réceptacle nous permet donc de devenir un *Esprit Goutte Individuel,* de vivre dans notre monde physique, de jouir de la vie physique, des plaisirs de la chair, de ceux de la table, de ceux de *l'Esprit*, de la science et des Arts *(Obllit/132/143)*. Il nous permet de structurer notre pensée, de développer notre créativité, notre personnalité, d'avoir notre propre perception des choses, et de vivre notre vie terrestre quelques temps dans *l'Univers de la Goutte*. Ce corps nous permet d'exister en tant qu'unité, et d'enrichir d'énergies, par l'intermédiaire des *Esprits Défunts Libérés ou Perdus, l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* et sa *Matrice de Vie* créative.

(Obllit/6)
La Réalité de Vie Globale
dans le Khâdonnisme

« Le début et la fin » est une chose inventée par notre conscience d'exister et de mourir, d'être venu un jour dans ce monde avant de le quitter, mais ce début et cette fin n'existent que dans le Un, dans l'unité, dans l'individuel physique.

Dans le Tout, dans le global, la vie ne s'arrête jamais, les mondes naissent des mondes à l'infini.

Certains scientifiques vous disent qu'un jour, *l'Univers* s'éteindra. Soit, il s'éteindra, mais pour donner vie à autre chose, de la même manière que notre *Univers* est né de cette chose, de ce coït cosmique dont a surgi le bing bang et la naissance de notre *Univers de la Goutte*, création de *Si Ouix, le Grand Esprit Mêlé Perpétuel*. Nous sommes dans une trop grande réalité physique pour que la plupart d'entre nous puissent percevoir pleinement cette *Réalité Globale*.

« Comme l'on voit le corps, l'on devine parfois *l'Esprit* dans la *Réalité de Vie Individuelle* ; comme l'on voit *l'Esprit*, l'on devine parfois le corps dans *La Réalité de vie Globale » dit Khâdonn.* « Nous sommes, chacun d'entre nous, cette goutte d'eau individuelle retournant individuellement à chaque fin de cycle dans cette mer, sans rive, sans début et sans fin, pour nous mêler indéfiniment au Tout de cette mer de la globalité d'où, sans cesse, renaît la vie dans notre univers. Nous sommes en toutes choses et toutes

choses est en nous »

(Obllit/7)
La Réalité de Vie Individuelle
Dans le Khâdonnisme

Sur terre, dans notre *Paradis de l'Algâlli,* nous sommes dans une *Réalité de Vie Individuelle, et* lorsque nous décédons physiquement, nous nous libérons de ce corps pour intégrer finalement *la Réalité de Vie Globale*, puis les infinis particules de notre Esprit renaissent de cette mer sans rive pour revenir investir tous les nouveaux corps des *Univers du Physique (Obllit/44/54)*, ce qui affirme la réalité perpétuelle de *l'Esprit* car *l'Esprit* est perpétuel.

Cette conscience de la *Réalité de vie Globale* fait de *l'Esprit Goutte Individuel*, un *Esprit Goutte Méritant, et de L'Esprit Défunt Libéré ou Perdu, un Esprit Suprême.*

Individuellement, nous renaissons en permanence, composés de particules multiples et de combinaisons infinies. Nous renaissons sans cesse de cette mer infinie qui est *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63),* nous renaissons de cette immensité, de cette *Matrice* infinie qui fabrique la vie de façon perpétuelle, autant dans notre *Univers de la Goutte* que dans les *Univers* précédents et futurs. Nous sommes renaissance perpétuelle, énergie immortelle.

« L'individualité de notre personne, « notre moi », nous cache ce qui est, notre vie physique nous isole du tout, notre forteresse physique interdit à la plupart d'entre nous de voir au-delà de nous-mêmes. Nous sommes aveugles à la globalité réelle et à la perpétuité de l'*Esprit*. » dit *Khâdonn*.

Notre constitution, après émergence dans l'unité de la vie physique, nous a imposé des limites physiologiques et empêche le plus grand nombre d'entre nous de voir le réel, de percevoir, d'entendre *la Parole Prouvée des Esprits*, de comprendre la *Lumière Khâdonniste,* de voir ce qui est réellement au-delà de notre propre existence physique.

Que nous soyons humains, animaux, végétaux, extra-terrestres, virus, bactéries, ou autres, à la fin de notre vie physique dans *l'Univers de la Goutte, et* si notre *Klaie (Obllit/109 à 115)* est bon, nous retournerons, après les étapes qui seront les nôtres, dans

l'inévitable *Univers du Grand Karbrall De Lumière*, cette mer sans rive, sans début et sans fin, que tout être réintègre avant de renaître immanquablement dans un cycle perpétuel.

« En toi, il y a le Tout », dit *Khâdonn.* « Des milliards de particules de *Gouttes* t'ont constitué en *Renaissant* de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière,* et la particule la plus importante de cette multitude qui t'anime dans ce nouveau corps, a pris les rênes de cet individu dont tu es devenu le meneur, le chef, le représentant, en t'interdisant, par ton égo, ta personnalité, ton individualisme, de percevoir ta véritable constitution *Globale* dont tu es issu, car, ton égo t'interdit de voir au-delà du *Monde du Physique* qui est la volonté et la particularité propre de cet *Univers*. En toi, caché ou non, il y a *l'Esprit Suprême*, car il y a le monde entier, dit *Khâdonn.* Tu es le monde entier, tu dois redécouvrir la conscience de *l'Esprit Suprême (Obllit/9)* qui est blotti en toi, comme celui qui vivait il y a dix mille ou cents mille ans déjà ».

(Obllit/8)

Qu'est-ce qu'un Esprit Goutte Méritant ?

Un Esprit Goutte Méritant est un individu qui a eu le mérite de s'élever au-dessus de sa nature, de se dépasser, afin de donner le meilleur de lui-même dans *le Paradis de l'Algâlli*. Son importance dans le *Khâdonnisme* est reconnue de toutes et de tous. Il est souvent *un Irinis, le plus souvent un Grand Irinis ou Grand Irinis Page, (Obllit/191/194) et* doit être respecté et salué avec une grande ferveur. L*es Khâdonnistes* qui dérogent à cette célébration risquent de froisser *les Esprits* car le bien-être énergétique des *Esprits Défunts des Univers Joyeux* dépend, en grande partie, de ces êtres exceptionnels.

(Obllit/9)

Qu'est-ce que l'Esprit Suprême ?

Les Responsables Khâdonnistes et les Esprits brillants de notre monde, sont appelés, de leur vivant des *Esprits Gouttes Méritants*.

Lorsqu'il décède, *l'Esprit Goutte Méritant* devient *Esprit*

Suprême et rejoint *les Univers Joyeux.*

L'Esprit Suprême est un *Esprit Défunt Libéré (Obllit/88) qui s'est élevé au-dessus de sa nature durant son existence terrestre, dans le Paradis de l'Algâlli (Obllit/28) de l'Univers de la Goutte (Obllit/47) où il était Irinis, Grand Irinis ou Grand Irinis Paje.* Nous devenons *Esprit Suprême* lorsque nous avons été *Esprit Goutte Méritant* et que nous avons pris conscience durant notre vie physique, dans le *Paradis de l'Algâlli,* de *la Parole Prouvée des Esprits. Nous rejoignons alors le Grand Temple de Lumière des Élus (ou Grand Temple du Nirva) (Obllit/201) dans l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56).*

« Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva est un endroit de joie indescriptible pour quiconque ne le connaît pas, et cela est ma joie » dit *Khâdonn.*

(Obllit/10)

Qu'est-ce que la Décorporation ?

Une *Décorporation* est une sortie de corps de votre *Esprit*. Les gens qui ont la chance de vivre cette expérience sont appelés des « *Expérienceurs ». Ces personnes, ces Esprits, voyagent* dans les *Univers Parallèles*. Une sortie de corps peut durer de plusieurs minutes à plusieurs jours. Cette expérience n'est pas exceptionnelle; on compte environ 300 millions d'individus vivants dans le monde à avoir réalisé une sortie de corps. En réalité, il est probable que ces gens soient bien plus nombreux encore.

(Obllit/11)

Qu'est-ce que les Esprits Gouttes Expérienceurs

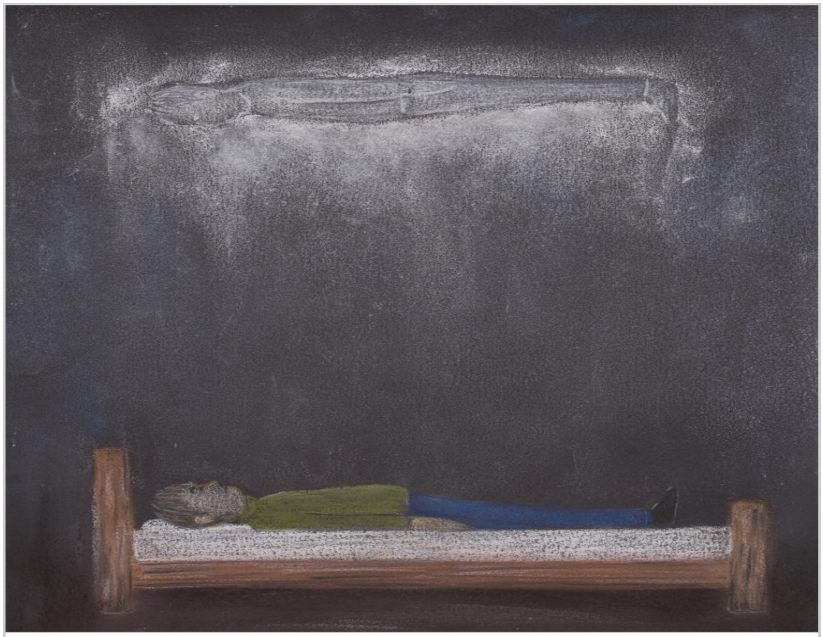
Les Esprits Gouttes Expérienceurs sont des personnes ayant quitté leur enveloppe charnelle le temps d'une *Décorporation* dans les mondes des *Esprits* et des *Univers parallèles*. Les *Esprits Gouttes Expérienceurs* comprendront aisément la philosophie *Khâdonniste* dès l'instant où ils l'auront découverte, car d'une manière ou d'une autre, ils l'auront déjà eux-mêmes expérimentée lors de leur voyage dans les *Univers Parallèles*.

Un *Esprit Goutte Expérienceur* est, par la force des choses, une personne qui a réintégré son corps après un voyage dans le

monde des *Esprits*. Dès sa sortie de corps, l'*Esprit* monte dans la *Bulle du Premier Ciel,* et si son *Klaie (Obllit/109 à 115)*est bon ou convenable, l'*Esprit* emprunte assez vite le *Tunnel du Dsarka*. Il est, en général, attiré par une lumière très intense, apaisante et bienveillante pour enfin arriver dans la *Bulle du Dzarka (Obllit/42). L*a personne faisant cette expérience restera dans cette *Bulle du Dzarka* un certain temps. Cette *Bulle* est l'antichambre de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière. C*'est un endroit merveilleux, les paysages y sont splendides, paradisiaques, harmonieux et paisibles. L*'Expérienceur* se fond alors dans cet endroit, dans ce Tout, jusqu'à en faire partie intégrante. Il découvre l'harmonie, la plénitude et la connaissance totale. Il est la beauté et l'harmonie, il est l'amour du Tout, il a la conscience entière et totale du Tout.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit :

« Les êtres destinés à faire ce fabuleux voyage de leur vivant, comprendront avant les autres que nous sommes dans chaque chose et que chaque chose est en nous ».



Décorporation de l'Expérienceur

Dans cette *Bulle du Dzarka, les Esprits Gouttes Expérienceurs* peuvent, à certaines occasions, rencontrer d'autres *Esprits*. Le plus souvent, ce sera des proches disparus, venus de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* à la *Bulle du Dzarka* pour leur témoigner leur affection, ou les mettre en garde contre quelque chose ou quelqu'un, ou même pour leur demander de retourner au plus vite dans le monde des vivants du *Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte*.

L'Esprit Goutte Expérienceur rencontre donc le plus souvent des connaissances, plus rarement de parfaits inconnus.

Après un certain temps, *l'Expérienceur* revient alors dans le *Paradis de l'Algâlli* réintégrer son enveloppe charnelle. Le retour dans son corps est bien souvent douloureux pour lui.
A cette occasion, il remarque souvent le peu d'amour régnant dans le *Paradis de l'Algâlli* et regrette souvent d'être revenu trop tôt, ou revenu tout court.

Lors de ce voyage, *les Expérienceurs (Obllit/11)* ont ressenti ce sentiment d'union avec le Tout, cette connaissance absolue, cette conscience et cette compréhension totale de toute chose. Mais *l'Expérienceur,* pour ne pas avoir intégré définitivement les Univers Joyeux, comme pourrait le faire un défunt, ne perçoit pas nécessairement le besoin vital d'énergies que demandent ces *Univers* pour les *Esprits Défunts Libérés ou Esprits Défunts Perdus*.

Nourrir nos *Esprits* de sciences, d'arts, de créativités, de savoirs, donne à nos *Esprits* humains après notre décès physique, l'énergie nécessaire à notre bien-être dans les *Univers parallèles,* et particulièrement lors de l'incontournable *Accomplissement du Thio.*

Cette *Bulle du Dsarka* abrite donc pour un temps indéterminé, les *Esprits Gouttes Expérienceurs* en train d'accomplir volontairement ou non leur *voyage*. A la suite de ce voyage, ces *Expérienceurs* retraverseront, très rapidement, le *Tunnel du Dsarka* dans l'autre sens jusqu'à la *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* avant de réintégrer leur corps dans le *Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte*.

Dans de plus rares cas, lors d'une *Sortie de Corps*, *l'Expérienceur* peut vivre une aventure épouvantable. Il arrive parfois *(fort heureusement assez rarement, et malheureusement même pour*

les personnes ayant un bon Klaie) que les *Trois Créatures (Obllit/52) de l'Univers du Ciel Noir* de *la Dame Noire (Obllit/106)* s'en prennent à lui dans *la Bulle du Premier Ciel* et le traîne dans *l'Univers du Ciel Noir*. Dans ce cas, *l'Expérienceur* est victime de ce qu'on appelle une *Vision Déformée*, *les Trois Créatures* ayant perçu chez cet individu une empreinte négative due, la plupart du temps, à une très mauvaise action à venir. L'Expérience devient alors très désagréable, L*'Expérienceur* étant souvent plongé dans des flammes infernales le dévorant.

Cette expérience est horrible mais aucunement dangereuse. *L'Univers du ciel Noir (Obllit/51)* n'étant pas un enfer brûlant, *l'Expérienceur* réintégrera inévitablement son enveloppe charnelle. Effectivement, *l'Univers du Ciel Noir* n'est pas un enfer brûlant*,* il est un univers glacial, dominé par la nuit et l'effroi.

Cette mise en garde à l'encontre de *cet Expérienceur* vivant ce genre d'Expérience doit lui être profitable. Celui-ci devra être vigilant quant à son comportement à venir.

De retour dans le *Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte,* il devra encore améliorer son *Klaie (Obllit de 109 à 115)*. Il se peut aussi, très rarement malgré tout, que la sortie de corps commence dans une *Bulle Funeste* et se termine dans une *Bulle Joueuse. L'Expérienceur* aura alors changé très vite de *Bulle* sans même réellement s'en apercevoir. Cette expérience sonne comme un avertissement et est liée également à son *Klaie* à venir.

Une sortie de corps est souvent inattendue et involontaire, cela à la suite d'une grande fatigue, d'une opération ou d'un accident. Elle peut être également provoquée volontairement et se produire à la suite d'une longue période de réflexion ou de méditation. Aujourd'hui, nous comptons dans le monde environ 300 millions de personnes répertoriées comme ayant vécu cette expérience extraordinaire, heureusement plus souvent bonne que mauvaise.

Ceux qui remettent en cause les témoignages *de ces Expérienceurs* n'ont aucune idée de ce qui les attend après leur décès définitif. Ne dites jamais à un Expérienceur que tout cela n'est que fiction ou hallucination, car vous verrez alors dans ses yeux la preuve de votre propre ignorance. L'intensité de ce voyage est d'une telle puissance, d'une telle véracité, d'une telle réalité, d'une telle

magnificence, ou suivant la destination, d'un tel effroi, qu'aucune personne de bon sens (et au risque de connaître, le jour de son décès, une très mauvaise surprise) ne peut mettre en doute la véracité de ces témoignages, et ne doit exclure ou ignorer la probabilité de telles destinations finales. La plupart des grands scientifiques du monde des vivants n'ont plus le moindre doute sur le sujet.

(Obllit/12)

Les Expérienceurs du Petit Voyage
Ou Les L'Hânns Voy Expérienceurs

Les *Expérienceurs du petit voyage* ou les *L'Hânns Expérienceurs,* sont des personnes ayant rencontré des *Esprits* dans notre *Monde du Physique* ou ayant vécu une *Décorporation* simple, c'est-à-dire être sorties de leur corps en se voyant allongées sur leur lit ou au sol, à l 'occasion d'une grande fatigue, d'un accident, d'une opération ou à la suite d'une méditation.

(Obllit/13)

Les Expérienceurs du Grand Voyage
ou le Lamâhânn Voy Expérienceurs

Les *Expérienceurs du Grand Voyage* ou les *Lamâhânns Voys Expérienceurs* sont des personnes ayant rencontré les *Esprits* dans les *Univers Parallèles,* ou ayant vécu une *Décorporation* complète, c'est-à-dire être sorties de leur corps pour intégrer le *Premier Ciel,* traverser *un Tunnel Direct,* et ayant visité les *Bulles Directes* durant plusieurs heures, plusieurs jours, voire plusieurs mois suite par exemple à un coma.

(Obllit/14)

Qui sont les Conscients et les Reconnaissants ?

Les animaux, les insectes, les plantes, les arbres. Tout ce qui vit dans *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* confirme l'existence des *Esprits* et des *Univers parallèles* dont nous sommes tous issus, et cela de façon perpétuelle. Seuls les êtres humains, pour la plupart d'entre eux, n'ont pas cette perception.

Paradoxalement, l'Homme, de par sa conscience d'exister

dans le monde physique, est le moins à même à se projeter et à percevoir au-delà de lui-même de façon objective. Fort heureusement, depuis les découvertes incroyables de la science ces dernières années, et la reconnaissance des *Expérienceurs,* beaucoup ont pris conscience de *la Réalité Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits,* de ce que nous sommes réellement et de notre destinée.

Khâdonn dit : « *Ceux qui seront conscients de la Réalité de Vie de la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits et des Esprits eux-mêmes, ceux là seront honorés. Ceux qui leur montreront de la reconnaissance seront tout particulièrement choyés dans les Univers Joyeux*. »

(Obllit/15)

L'Importance Fondamentale
de l'Art, de la Création, de la Science, de la Culture
dans le Khâdonnisme.
(Nourriture Énergétique des Esprits)

L'art, la création, la culture, la science, dans *le Khâdonnisme, sont* d'une importance capitale, fondamentale, vitale !

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit: « *Ceux qui maîtriseront le savoir, la science, l'art, la créativité et l'inventivité, ceux-là seulement s'élèveront au-dessus de leur nature et deviendront des Esprits Méritants, puis des Esprits Suprêmes. Ceux-là seront les bienheureux dans le monde des Esprits et de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière. Nous leur devons tout. Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201) de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière sera leur récompense et la Déesse Akhânamm (Obllit/199) les accueillera ».*

Les *Esprits,* pour se développer et se mouvoir dans *les Univers Parallèles Joyeux* ont besoin d'énergies positives, comme une voiture a besoin d'essence pour avancer. Le savoir, la créativité, l'inventivité, toutes les sciences, tous les arts sont les seules nourritures possibles et sources d'Energies que *l'Esprit* peut assimiler durant sa vie terrestre et qu'il gardera après la mort de son enveloppe charnelle. Cette créativité et cette richesse accumulée lors de

l'existence dans le *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28)* qui est notre terre, aide au transport des *Esprits Défunts* dans les *Univers Joyeux*.

Les Esprits Gouttes Individuels, durant leur vie terrestre et par leur engagement culturel, scientifique et artistique, ainsi que les *Esprits Défunts Libérés Suprêmes,* nourrissent eux-mêmes les *Univers Parallèles Joyeux.*

Cette *énergie créative* est essentielle dans le monde des *Esprits*, en particulier dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56), dans l'Univers du Ciel Perdu, dans l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57),* et bien sûr, dans *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière.(Obllit/63)*

Les Expérienceurs se rendent compte immédiatement de l'importance de cette énergie en arrivant dans *la Bulle du Dzârka* qui n'est autre que l'antichambre de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*. Tous, sans exception, vous disent que dans cette dimension, le savoir, la compréhension du Tout sont omniprésents. Cette *Bulle* atteinte, ils ont la sensation de tout savoir et tout connaître, avec cette impression unique d'être intégrés au Tout. A tout ce qui existe ou n'existe pas. Cela est vrai, mais si ces gens ne devaient plus revenir dans notre monde du physique, si ces *Expérienceurs* devaient décéder physiquement, c'est-à-dire ne plus retourner dans leur corps et devenir des *Esprits Défunts*, alors, ils se rendraient compte, aussitôt, que cette énergie grâce à laquelle ils ressentent ce sentiment de bien-être absolu, d'amour incommensurable, ce sentiment de savoir, de puissance, de connaissance extrême, serait remise en question aussitôt leur première sortie hors de leur *Univers Joyeux,* notamment, à occasion de l'indispensable *Accomplissement du Thio.*

L*a plupart du temps,* lors d'une sortie de corps, *l'Expérienceur,* intégre *la Bulle du Dzârka*. Cette *Bulle, comme l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière,* est, elle aussi, un *espace* merveilleux.

Le jour de son décès physique, un ancien *Expérienceur,* peut intégrer *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière,* mais il peut tout aussi bien intégrer un autre *Univers*, bien moins enviable celui-là. La destination finale d'un individu n'est pas obli-

gatoirement celle rencontrée lors d'une *Décorporation*. La destination finale d'un individu ainsi que son *Processus de Cheminement* (*Obllit/111) sont* liés à la qualité de son *Klaie (Obllit/ de 109 à 115).*

Un être humain se doit donc d'être créatif, cultivé, savant, et posséder un sens artistique très développé, il doit maîtriser un ou plusieurs arts, même sans talent. Personne ne lui demande d'être un Mozart, un Van Gogh, un Depardieu, un Molière ou un Shakespeare, il peut être musicien ou peintre du dimanche, comédien ou écrivain amateur; l'essentiel est de pratiquer un art, bien ou mal, cela n'a pas la moindre importance ! Même si un individu n'a pas pratiqué *d'Art Sortant (Obllit/143)*, c'est-à-dire d'art offert, s'il n'a pas été artiste créateur, peintre, comédien, chanteur, auteur ou chercheur, il devra avoir pratiqué assidûment un ou plusieurs *Arts Entrants (Obllit/142)*, c'est-à-dire avoir été *spectateur, lecteur, producteur, mécène…* Il devra avoir été un soutien à au moins une forme d'art, et s'être intéressé à la création artistique en général, ainsi qu'à la science.

La science, l'art, la créativité, la culture, nourrissent notre *Esprit*, et procurent l'énergie indispensable à ce dernier lors de son voyage dans le monde des *Esprits*. Notre vie physique dure sur terre ce qu'elle dure, c'est-à-dire très peu de temps à l'échelle de l'idée temps des *Univers.*

Nous vivons une seconde dans *le Paradis de l'Algâlli (Obllit/28)* de *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* alors que nous passerons la plupart de notre temps dans ces *Univers Parallèles,* qu'ils soient *Joyeux ou Funestes*.

Je le rappelle une nouvelle fois, la mort de *l'Esprit* dans tous ces *Univers* n'existe pas, pas même dans celui du *Grand Karbrall De Lumière*, où chaque individu, chaque particule de vie, chaque chose se réintègre au Tout et à la renaissance du Tout pour rester *Esprit Mêlé*.

Khâdonn dit : « *Nous sommes en toute chose et toute chose est en nous sans début et sans fin. Seule existe la mort du physique* de *l'Individu Ponctuel (Obllit/26). »*

Nous devons profiter pleinement de notre vie terrestre, mettre la joie, le plaisir de vivre en toute chose, placer la créativité, la

science et l'art au centre de tout, prendre conscience que nous vivons dans *le Paradis de l'Algâlli, Paradis du Physique de l'Univers de la Goutte. Cet Univers* est destiné à générer l'énergie nécessaire à cette formidable usine à fabriquer la vie dont nous sommes issus, *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63), Univers* duquel renaît sans cesse, par l'intermédiaire de sa Matrice de Vie, le Tout de toute chose, à l'infini, sans début et sans fin. Seuls les *Esprits de la Grille des Exclus sont bannis de cet Univers incontournable.*

Pour notre devenir, nous devons préparer avec soin et dans les meilleures conditions possibles, notre voyage ultime dans le monde des *Esprits des Univers joyeux ;* et cela, je le répète, sous peine d'en subir de terribles désagréments.

Notre bien-être dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56), dans celui de l'univers du Ciel Perdu (Obllit/49)ou dans celui des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57),* dépend de la charge énergétique positive ou non de notre *Klaie,* acquise durant notre vie physique dans *le Paradis de l'Algâlli*.

Notre corps se nourrit d'alimentation organique et nous est indispensable pour notre survie dans notre *Paradis Terrestre,* mais dans les *Univers* des *Esprits Défunts,* le corps, comme chacun sait, n'a pas d'existence ; il n'a aucune réalité.

Sur terre, cette nourriture organique a pour but de nourrir notre corps, nos muscles, notre cerveau, mais notre *Esprit,* lui, se nourrit de tout autre chose pour subvenir à ses besoins dans les *Univers Parallèles*.

L'*Esprit* se nourrit *(Obllit/118)* d'énergies créatives, d'énergies scientifiques et artistiques.

Un *Esprit* insuffisamment nourri d'arts, de créativités, de sciences, de savoirs et d'inventivités, subira de grandes douleurs lors de son *Accomplissement du Thio,* c'est-à-dire lors de son indispensable retour dans la *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39). S*eul, un cérémonial spécifique pourra le soulager, à condition bien sûr, que cet *Esprit* ait intégré les *Univers Joyeux*, ce qui, dans le cas d'un individu intellectuellement pauvre, insuffisamment nourri, n'est pas acquis d'avance, surtout si parallèlement, la qualité de son Klaie

(Obllit/109 à 115) ne lui est pas favorable.

Effectivement, après notre décès physique, notre destination finale dans tel ou tel *Univers,* dépend en grande partie, de notre comportement général, de la qualité de notre *Klaie* durant notre existence terrestre.

(Obllit/16)

Qu'est-ce que les Multiples Paradis du Physique ?

Les Multiples Paradis du Physique sont les espaces de vie physique *de l'Univers de la Goutte,* comme notre *Paradis de l'Algâlli,* où peuvent vivre tous les êtres vivants, arbres, plantes, animaux, humains, comme le Tout existant.

Notre planète est un Paradis créé par la *Matrice de Vie* de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63)*, ainsi que le sont les centaines de milliards de planètes autour de ces milliards d'étoiles dans ces milliards de galaxies de *l'Univers de la Goutte*.

Ces paradis du physique sont donc des espaces créés par *la Matrice de vie,* afin que ceux-ci produisent l'énergie indispensable à sa propre articulation perpétuelle.

L'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles est lui aussi un *Univers du Physique*, un *Univers* physique parallèle, exclusivement réservé aux *Esprits Défunts Perdus ou aux Esprits Défunts Libérés Jeunes (Obllit/89).*

(Obllit/17)

La Dernière Volonté de Dohnâya

Dohnâya, Mère de l'Humanité, est la *Première Grande Vue* du *Khâdonnisme*, la première femelle sortie de la mer du *Paradis de l'Algâlli,* il y a plus de quatre millions d'années. L'histoire dit qu'elle est la mère des mammifères et de l'espèce humaine.

A sa mort, *Dohnâya* reçut *la Parole Prouvée des Esprits* dans *l'Univers de la Grande Prairie De Lumière et promit à tous les Esprits Suprêmes et tous les Esprits Défunts des Univers Joyeux de trouver l'Esprit Goutte Choisi et de lui faire part de leur Parole Prouvée.*

Un jour, alors qu'elle était de passage dans la *Bulle du Dzârka, Bulle* qu'intègrent fréquemment *les Esprits Gouttes Expérienceurs*, elle reconnut *Khâdonn*, alla vers lui et le pria de la suivre quelques instants *dans L'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière, Univers mortel du Physique, et d'ordinaire inaccessible aux Esprits Gouttes Expérienceurs.* Elle le rassura en lui disant qu'il pouvait sans crainte rester auprès d'elle quelques instants, qu'il serait le premier humain réel qui révélerait, pour la première fois, la *Grande Philosophie Sans Non qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

Dohnâya, Mère de l'Humanité lui dit que cette *Philosophie* porterait le nom du premier *Esprit Défunt (Obllit/87)* Humain de *la Deuxième Révélation (Obllit/79)*, que les *Esprits Suprêmes et tous les Esprits Défunts des Univers Joyeux* l'avaient décidé ainsi, et que nul ne pouvait aller contre leur volonté sans risquer leur colère.

Elle ordonna à *Khâdonn* de respecter ce qui allait être dit. Le nom de cette Grande Philosophie, qu'elle-même avait de son temps failli imposer dans le *Paradis de l'Algâlli, s'appellerait désormais le Khâdonnisme*, et cela de façon définitive, sous peine d'attirer ses foudres et la terrible colère de tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux, de la Dame Noire (Obllit/106) et des Trois Créatures (Obllit/52).*

« Que le *Khâdonnisme* s'impose cette fois ou non, dit-elle, le nom ne pourra plus être changé, et si le *Khâdonnisme* ne s'imposait pas cette fois-ci, la fois suivante serait la dernière et la bonne ». *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* accepta avec dévouement ce commandement, qui est la *Parole de Dohnâya et la Parole Prouvée des Esprits.*

(Obllit/18)

Qu'est-ce qu'une Grande Vue ?

Une Grande Vue est une personne qui a intégré *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* de son vivant, et qui a été choisie pour révéler la *Philosophie Khâdonniste* dans *l'Univers de la Goutte.* Durant cette incursion, cette *Grande Vue* a reçu *la Lumière Khâdonniste,* qui est la compréhension, la connaissance

totale de la *Philosophie Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*. Cette personne choisie doit, durant son existence physique dans *l'Univers de la Goutte,* tenter par tous les moyens, de révéler aux *Esprits* conscients la *Philosophie Khâdonniste.*

Il y a *Trois Grandes Vues* dans *le Khâdonnisme :*

Dohnâya, la Mère de l'Humanité.
Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.
Dahâmâtâna, le Révélateur.

(Obllit/19)

Qu'est-ce qu'un
Esprit Vierge Choisi.

Un *Esprit Vierge Choisi* est une personne ayant réalisé une sortie de corps et un *Voyage* dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*. Il a été choisi par la précédente *Grande Vue* pour recevoir de l'intérieur la *Lumière du Khâdonnisme qui est la Parole Prouvée des Esprits* afin de la révéler au monde.

Le 6 septembre 1987 du calendrier occidental, *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, siégeant au *Grand Temple de Lumière des Elus*, dit à *Dahâmâtâna, le Révélateur* et *dernier Esprit Choisi :*

« Les hommes du *Paradis de l'Algâlli* qui est notre terre, doivent retrouver au plus vite la conscience de *la Réalité de Vie Khâdonniste qui est la Lumière Khâdonniste.* Dans le cas contraire, les *Indifférents (Obllit/27)* écriront le destin du *Paradis de l'Algâlli ». Khâdonn,* dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, dit encore au nouvel et dernier *Esprit Vierge Choisi* : « *A toi de porter la Parole des Esprits ! Plaignons tous ceux qui mépriseront et ne reconnaîtront pas la Lumière Khâdonniste »*

Plaignons tous ceux qui manqueront de lucidité.

Plaignons tous les adeptes du mensonge.

Plaignons tous les adeptes indifférents aux Esprits.

Plaignons ceux qui ne reconnaîtront pas les *Esprits Suprêmes, les Esprits Défunts des Univers Joyeux.*

Plaignons tous ceux qui ne rencontreront pas *la Révélation des Huit (Obllit/23) et les Quatre Réalités (Obllit/24).*

Plaignons tous ceux dont *le Klaie (Obllit/109 à 115)* ne sera

pas bon, car ceux- là intégreront les *Univers Parallèles Funestes* et subiront la colère terrifiante *des Trois Créatures*, les affreuses douleurs de *l'Univers du Ciel Noir* et celles, insondables, de *la Grille des Exclus.* Cela est ma très grande peine. »

Khâdonn dit:

« La Dame Noir *(*ou Gaopodamm) nous fera réciter le contenu de notre *Klaie* à la dernière seconde de notre vie.

Que l'être humain élève son *Esprit*, qu'il l'éveille, l'enrichisse d'énergies positives, pour son plaisir terrestre, mais plus encore pour sa survie et son bien-être dans les *Univers Parallèles Joyeux.*

Comme le corps dans le *Paradis de l'Algâlli* se nourrit de matières biologiques, *l'Esprit*, lui, pour son bien-être infini, se nourrit de sciences, d'arts, de créativités, d'intelligence et de savoirs.

Khâdonn dit encore à *Dahâmâtâna* :

Plaignons ceux qui auront commis des actes immondes, et auront volé la vie d'innocents.

Plaignons ceux qui auront méprisé la vie autour d'eux, qui auront malmené les faibles et les handicapés.

Plaignons ceux qui auront malmené leurs conjoints, leurs proches, leurs voisins et surtout les enfants.

Plaignons ceux qui auront malmené les étrangers, les minorités, les homosexuels, les Athées ou ceux qui ne pensent pas comme eux.

Plaignons ceux qui auront malmené les animaux

Plaignons ceux qui n'auront pas trouvé leur chemins dans l'harmonie et dans la joie.

Plaignons ceux qui n'auront pas su métriser leurs émotions car ils se seront infligés de la souffrance.

Plaignons ceux qui n'auront pas su trouver leur voie créative.

Khâdonn dis à *Dahâmâtâna l'Esprit Vierge Choisi:*

Le temps n'existe pas, néanmoins le moment est venu de révéler la Parole Prouvée des Esprits.

(Obllit/20)

Dohnâya, Mère de l'Humanité
1ère Grande Vue du Khâdonnisme

L'histoire que je vais vous raconter est l'histoire merveilleuse de *Dohnâya, Mère de l'Humanité, née de l'océan du Paradis de la Goutte*.

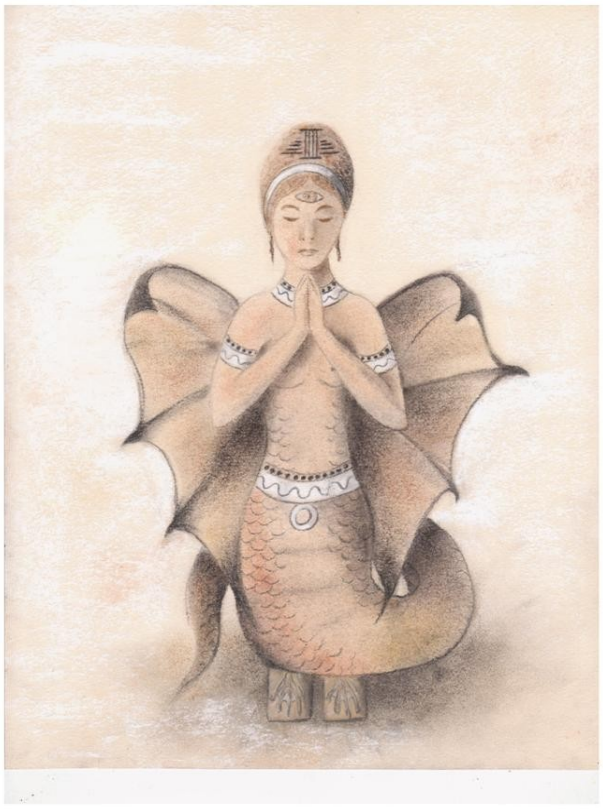
Il n'y a pas si longtemps, un vieil homme fit venir son fils sous un *Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)*; il voulait lui parler. Cet homme souffrait d'une forte fièvre et sentait son heure approcher. A cette époque, son fils Obrall n'avait que 9 ans et non 17, âge normalement requis pour initier les enfants au *Khâdonnisme (Obllit/99)* , sous un *Arbre Sacré des Esprits*.

Obrall comprit ce que cela signifiait. Ce jour-là fut le jour le plus important de sa vie car, au moment où il allait perdre son père, il allait percevoir la *Lumière Khâdonniste* qui est la *Parole Prouvée des Esprits*, la connaissance, le don de la *Révélation des Huit, les Quatre Réalités*, la conscience du Tout et de *l'Esprit Mêlé,* ainsi que toute la *Philosophie Khâdonniste* dans son ensemble.

Lorsqu'ils furent tous deux bien installés sous *l'Arbre Sacré des Esprits*, son père lui confirma qu'il allait bientôt le quitter pour retourner de l'autre côté du *Tunnel du Dzârka (Obllit/29)* mais qu'il ne partirait pas sans lui confier ce qu'il devait connaître. A ces mots, Obrall se mit à pleurer car il prit réellement conscience du départ de son père. *Doohâtana* lui dit qu'il pouvait pleurer, que ses larmes cesseraient dès lors qu'il connaîtrait les merveilleux secrets de la *Lumière Khâdonniste* qui mène à la connaissance de la *Réalité de Vie Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits*, et que bientôt, lui-même deviendrait un *Dahâma (Moine Khâdonniste)*, *(Obllit/202),* ou du moins un véritable *Khâdonniste*, c'est-à-dire un *Esprit* lucide et éveillé à la science et à la culture et à la grande connaissance *Khâdonniste*. Alors, le jour venu, il marcherait de nouveau à côté de son père.

Le visage de *Doohâtana* était beau, calme et serein. Il considéra son fils avec beaucoup de douceur et de gratitude, non pas parce qu'il avait versé des larmes, mais parce qu'il avait cessé

de pleurer à la pensée qu'il pourrait un jour, au crépuscule de sa vie,



Dohnâya, La Mère de l'Humanité

de nouveau marcher à côté de son père. Aussitôt, un sourire de ten-

dresse se dessina sur le visage de *Doohâtana*, car son fils le regardait avec la plus intense curiosité et le plus grand amour qu'un fils peut avoir pour son père.

Le fils considéra la scène avec beaucoup d'attention, car tout ce que son père pouvait faire ou dire dès lors qu'ils étaient seuls, ensemble, sous *l'Arbre Sacré des Esprits*, était évidemment de la plus haute importance.

Doohâtana prit une grande respiration et commença son histoire.

Il raconta à son fils combien sa rencontre avec le *Khâdonnisme* et avec *Dahâmâtâna, le Révélateur*, à l'âge de 40 ans, avait changé sa vie, et cela de façon merveilleuse, que c'était là, la plus belle rencontre de son existence.

Doohâtana espérait de tout cœur que sa rencontre avec le *Khâdonnisme*, soit pour son fils, tout aussi merveilleuse.

Il dit à son fils qu'il avait en lui la *Lumière Khâdonniste de Dahâmâtâna,* seul *Expérienceur* depuis *Khâdonn* à être revenu vivant de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* afin de ramener dans notre *Paradis de l'Algâlli la Lumière Khâdonniste* pour que celle-ci ne soit plus jamais perdue.

Le fils dit aussitôt à son père que lui aussi, voulait devenir une *Grande Vue*.

Doohâtana considéra son fils un instant avant de lui dire que, de devenir une *Grande Vue(Obllit/18)* n'était pas un choix ou une volonté, mais une destinée, comme celle de *Dohnâya, la Mère de l'Humanité; de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, et de Dahâmâtâna, le Révélateur.*

Constatant une certaine déception chez son fils, il lui dit que l'important n'était pas de devenir une *Grande Vue*, mais de perpétrer la transmission de la *Lumière Khâdonniste,* d'éveiller le plus grand nombre à cette merveilleuse philosophie et d'aider d'une manière ou d'une autre à sa révélation. Alors, le fils se résigna et s'inclina devant cette évidence. Il dit à son père qu'il était impatient de connaître la *Lumière Khâdonniste* et les secrets du *Livre Sacré.*

Doohâtana lui dit qu'avant de lui donner son premier *Sunn-Thrâa (Obllit/164)*, il allait lui raconter, sous la forme d'un petit conte, l'histoire de *Dohnâya, Mère de l'Humanité* et premiè-

re *Grande Vue du Khâdonnisme*, première femelle ancêtre de l'humanité à être sortie de la mer.

A ces mots, son fils s'assit comme son père, sur le sol, et lui donna toute son attention.

Doohâtana commença.

Il y a très longtemps, environ 350 millions d'années de cela, une jeune Grenouille Lézarde du nom de *Dohnâya,* vivait dans la mer. Elle était la Grenouille Lézarde la plus malheureuse de toute la région sous-marine. Une nuit, n'arrivant pas à dormir, elle sortit de chez elle pour aller se promener afin de respirer un peu d'eau fraîche, ce que sa constitution lui permettait de faire. Elle rencontra plein d'animaux marins sur son chemin. Tous dormaient à poings fermés. Puis, au détour d'une grotte, elle croisa un vieux Poulpe affairé à ramener du poisson à sa compagne. Le vieux Poulpe remarqua son air triste et ne put s'empêcher de lui proposer de s'asseoir un instant afin d'échanger quelques mots amicaux avec elle. Après une hésitation, *Dohnâya*, la Grenouille Lézarde, sentant qu'elle avait besoin d'aide, accepta. Elle s'assit sur une roche et avoua au vieux Poulpe qu'elle se trouvait dans un très grand malheur, qu'elle n'avait plus un seul ami, et que le peu de relations qui lui restait lui reprochait tous les défauts du monde. Alors, le vieux Poulpe s'assit à son tour sur une pierre voisine et lui demanda quels étaient ces défauts que tous lui reprochaient.

Après un moment d'hésitation dû à l'embarras de la situation, *Dohnâya* finit par avouer au vieux Poulpe que les reproches qui revenaient le plus souvent étaient que ses amis la trouvaient fantasque, aventureuse, trop cérébrale, curieuse de tout et quelque peu illuminée. Défauts, bien sûr, qu'elle considérait, elle, comme des qualités. Tout cela la plongea dans un grand malheur. Le vieux Poulpe la considéra quelques instants et, après avoir analysé ses propos, lui demanda la chose suivante :

« Chère enfant, ce malheur, est-il plus grand chaque jour ? »

Dohnâya, la Grenouille Lézarde, acquiesça vivement, et quelques larmes froides comme l'eau de l'océan, coulèrent de ses yeux. Le vieux Poulpe, qui connaissait la vie et la nature des êtres, s'excusa de ne rien pouvoir faire pour elle. Cependant, il allait l'aider en lui offrant un petit Amkhoy *(petit questionnement)* qu'elle

pourrait méditer. Impatiente, *Dohnâya* demanda vivement quel était cet Amkhoy, et durant le temps que mit le vieux Poulpe à répondre, elle s'étonna qu'un Amkhoy puisse l'aider en quoi que ce soit. Sans relever la remarque, le vieux Poulpe dit :

« Qui ne découvre l'origine de son malheur, l'amplifie ».

A son air, *Dohnâya* sembla ne pas comprendre ce que signifiait cette phrase qu'elle venait d'entendre, mais elle promit de s'attacher à ne pas l'oublier. Enfin, moins absorbée par son malheur qu'elle ne l'était désormais par cet Amkhoy, elle prit congé du vieux Poulpe et poursuivit son chemin.

Elle nagea des heures entières sans même s'en apercevoir, rasant la cime des fonds, frôlant les crocs acérés de quelques carnivores géants, manquant même de percuter de grosses roches pointues couvertes d'algues et de végétation marine. Enfin, épuisée par sa course, elle s'arrêta, s'assit au pied d'un arbre de fond pour se reposer quelque peu. Les mots du vieux Poulpe l'avaient accompagnée tout au long du chemin, ils résonnaient encore dans sa tête :

« Qui ne découvre l'origine de son malheur, l'amplifie».

Qu'est-ce que ce vieux fou avait bien pu vouloir lui dire ? Elle resta deux jours et deux nuits, assise au pied de l'arbre de fond afin de trouver la réponse.

Le matin du troisième jour, de très bonne heure, elle fut réveillée par une petite Langouste Tortue qui lui demanda très gentiment si elle était perdue. *Dohnâya* répondit que oui, qu'elle l'était, mais dans son cœur et dans son *Esprit*. Alors, la petite Langouste Tortue, après avoir su le fin mot de l'histoire, fut bien triste de ne pas pouvoir l'aider davantage. Elle lui dit néanmoins que, d'après ce qu'elle venait d'entendre, il lui semblait qu'elle était sur le bon chemin. En lisant l'incompréhension sur le visage de *Dohnâya*, la petite Langouste Tortue, sans rien lui dévoiler, lui parla de l'histoire de l'Héritage. Aussitôt, la curiosité de *Dohnâya* s'aiguisa et elle voulut en savoir davantage. La petite Langouste Tortue l'arrêta aussitôt :

« Je ne peux pas t'en dire davantage, expliqua-t-elle, car ces secrets, pour une raison compréhensible, ne peuvent être transmis d'une espèce à une autre. »

Dohnâya, intriguée, demanda à la petite Langouste, pourquoi

les Grenouilles Lézardes ne connaissaient-t-elles pas ces secrets.

« Je n'en ai pas la moindre idée, répondit-elle, peut-être parce que vous êtes la dernière espèce à croire encore au *Grand Bouc aux Griffes Acérées*. Pour ma part, j'ai reçu ces révélations de mon père, comme tous les animaux de cette mer, mais j'ignore précisément pour quelles raisons les Grenouilles Lézardes sont la seule espèce à les avoir perdues ou à ne jamais les avoir découvertes. Pour une espèce dominante, c'est quand même surprenant, ne crois-tu pas ? *Dohnâya*, ne répondit pas, puis après quelques instants, la petite Langouste Tortue lui demanda si elle pouvait lui poser un Amkhoy. Avant que *Dohnâya* ne puisse répondre, elle lui dit :

« Qui fait d'une erreur un mensonge s'éloigne de lui-même et devient aveugle à tout ce qui est ».

Aussitôt dit, la petite Langouste Tortue disparut dans les profondeurs de la mer. *Dohnâya*, intriguée, décida de rester au pied de son arbre jusqu'à ce qu'elle trouve ce qui avait été perdu ou jamais découvert.

Durant des lunes et des lunes, elle chercha ce qu'elle devait trouver. Personne ne pouvait lui parler, car si *Dohnâya* voulait devenir une *Grande Vue* et ne pas oublier ce qu'elle devait découvrir, il lui fallait trouver toute seule ce qui avait été perdu ou jamais découvert. Enthousiaste à l'idée qu'une Grenouille Lézarde veuille découvrir la *Parole Prouvée des Esprits,* tous les animaux de la région marine vinrent sur les lieux pour l'encourager. Une foule immense attendait l'avènement. Tout le monde remarqua que pas une seule Grenouille Lézarde n'était venue pour la soutenir.

En son honneur, tous firent des fêtes somptueuses et des festins énormes, tous espéraient que *Dohnâya* trouverait en ces lieux ce qu'elle était venue chercher, car cela ne pouvait qu'améliorer leurs relations, dans le futur, avec les Grenouilles Lézardes. Cela dura longtemps, et puis, petit à petit, avec le temps, voyant que *Dohnâya* ne parvenait toujours pas à percer ce secret, tous les animaux finirent par rentrer chez eux, bien déçus. La petite Langouste Tortue fut la dernière à partir, et avant de quitter *Dohnâya*, elle fit vers elle, à hauteur de visage, le signe du double L collé dos à dos, signe de la Réalité de Vie.

Dohnâya se retrouva à nouveau seule et pleura beaucoup.

Après un certain temps, elle finit, elle aussi, par vouloir rentrer chez elle. Le chemin du retour fut d'une très grande mélancolie et lui parut très long.

Une fois arrivée chez elle, elle ne retrouva plus rien, ni ses parures offertes par ses amies, ni ses biens que ses parents lui avaient conseillé de cacher si soigneusement, ni sa carapace de tortue dans laquelle, chaque jour, elle se mirait comme le faisaient toutes ses amies, ni même sa maison ; rien, tout avait disparu, à l'exception de son lit et de quelques ustensiles de cuisine. A sa grande surprise, non seulement elle ne fut pas fâchée, mais elle se sentit curieusement libérée.

Après quelques instants, un bruit insolite lui fit tourner la tête, et elle découvrit, près d'un récipient renversé, la cause de ce chambardement. C'était un petit Papillon de Mer. Elle s'approcha de lui doucement et se rendit compte qu'il finissait son repas. Aussitôt, *Dohnâya* lui demanda pourquoi il avait dévoré sa maison et toutes ses richesses. Le petit Papillon lui répondit, qu'étant éphémère, il n'avait pas vu là, de richesses, et que ce repas avait été pour lui un repas des plus ordinaires comme il en faisait chaque jour. Comprenant aussitôt qu'il avait pu faire du tort, il devint extrêmement triste et se confondit en mille excuses, puis, de plus en plus embarrassé, il demanda à *Dohnâya* si elle voulait quelque chose en échange pour la dédommager de ce désagrément : un palais merveilleux, par exemple, dont ses amies Grenouilles Lézardes raffolaient, ou une montagne de pierres précieuses, ou une mer de corail, ou bien encore une pluie d'étoiles. Le petit Papillon lui dit qu'il avait le pouvoir de lui offrir tout ce qu'elle désirait, les présents les plus divers et les plus rares.

Dohnâya fut extrêmement touchée par sa gentillesse. Elle remercia vivement le petit Papillon pour son offre, et lui dit qu'elle voulait bien un vieux chat des mers dont la sagesse était reconnue de tous les autres habitants de cet océan. Aussitôt, le petit Papillon exécuta ce désir et un vieux chat des mers, d'une beauté relative, apparut sur les épaules de *Dohnâya*. Le chat ronronna de suite et le petit Papillon Ephémère lui souhaita beaucoup de joie avant de s'enfoncer majestueusement dans les eaux profondes de l'océan.

Dohnâya resta pensive quelques instants, n'ayant pas encore

vraiment compris ce qui s'était passé.

Machinalement, elle s'assit sur son lit et caressa son nouveau compagnon. Après quelques instants, alors que le chat ronronnait de plus belle, une chose étrange se produisit, une sensation curieuse l'envahit complètement. Elle ne ressentait plus aucune fatigue, plus aucune douleur, et jamais de sa vie, elle ne s'était sentie aussi bien et détachée de tout. La surprise passée, elle raconta au chat des mers tout ce qui lui était arrivé, le rêve étrange qu'elle avait fait une des nuits précédentes qui lui avait montré que cet océan avait des rives.

Cette histoire avait bien fait rire ses amies, pour qui cet océan, création du *Grand Bouc aux Griffes Acérées*, était fermé à jamais par de grands murs de roches montant jusqu'au ciel, et gardé par de terribles requins aux yeux de lave. Même si cet océan avait eu des rives, il était impossible de les franchir car tous ceux et toutes celles qui avaient tenté de s'en extraire avaient disparu corps et âme et n'étaient jamais revenus.

A la grande surprise de *Dohnâya*, le chat des mers affirma, lui aussi, que cet océan avait des rives, mais qu'aucune Grenouille Lézarde ne le savait.

« La vie ne s'arrête pas à cette mer de la *Goutte* », dit le chat. Après quelques instants de réflexion, *Dohnâya* voulut en avoir le cœur net, elle irait s'en rendre compte par elle-même. Elle demanda à son nouveau compagnon s'il voulait bien l'accompagner. Il accepta, mais lui expliqua qu'il ne pourrait l'aider d'aucune manière que ce soit, car si *Dohnâya* voulait découvrir cette *Lumière Sans Nom (Obllit/283)* qui est la *Parole Prouvée des Esprits*, elle devait le faire seule, sans aucune aide extérieure. Ainsi, elle deviendrait une « *Très Grande Vue* ».

Dohnâya comprit ce que voulait dire son vieux chat des mers, et prenant conscience que cette décision qu'elle venait de prendre était lourde de sens, elle décida de faire part de son voyage à ses amies.

Le soir même, elle réunit toutes ses amies et les remercia chaleureusement d'être venues, aussitôt, elle leur annonça son départ pour la rive. A ces mots, la plupart de ses amies se mirent à rire une fois de plus, d'autres à dire que les défauts *Dohnâya* s'étaient

encore accentués, et il s'en suivit une belle pagaille.

Quand la réunion fut terminée, quelques Grenouilles Lézardes qu'elle ne connaissait pas et qui s'étaient jointes au petit groupe, vinrent la voir pour lui dire combien elles étaient de tout cœur avec elle. Une d'entre elle voulut même l'accompagner. Mais *Dohnâya*, pour ne pas l'exposer à d'éventuels dangers, refusa et lui dit qu'elle reviendrait la chercher quand elle aurait trouvé cette rive.

Après avoir salué l'assemblée, elle s'élança avec son chat sur ses épaules, hors des eaux claires du village marin qui avait bercé son enfance, puis elle disparut dans des profondeurs qui, à ce jour, lui étaient totalement inconnues.

Elle nagea longtemps sans se décourager, elle traversa des territoires marins immenses, elle rencontra des tas d'animaux, même des espèces qu'elle n'avait encore jamais vues, elle croisa des tas d'autres Grenouilles Lézardes qu'elle ne connaissait pas. A chacune et chacun, elle demanda sa route pour rejoindre la rive la plus proche. La plupart des Grenouilles Lézardes qu'elle croisait se moquèrent d'elle et la prirent encore pour une de Lumière, mais d'autres, plus sages, exprimèrent une certaine considération à son égard et un certain respect.

Dohnâya continua son chemin avec beaucoup d'abnégation et beaucoup de courage. Malheureusement, elle ne rencontra pas la moindre rive. Plus elle cherchait et moins elle trouvait.

Après des jours et des jours, elle pensa que ses amies avaient raison, et que c'était sa vanité qui l'avait poussée à imaginer de telles sottises. Elle pensa que son chat des mers, qui ronronnait toujours sur ses épaules, l'avait mise à l'épreuve afin de lui faire percevoir l'ampleur de ses défauts. Il était donc inutile de continuer les recherches. Et puis quoi encore, pourquoi ses parents lui auraient appris à respecter et à aimer *le Grand Bouc aux Griffes Acérées* s'il n'avait pas existé ? N'avait-il pas, disait-on, créé lui-même cette mer dans laquelle elle avait connu des moments si merveilleux ?

Seules les Grenouilles Lézardes croyaient au *Grand Bouc*, n'était-ce pas là, encore une fois, la preuve supplémentaire et évidente de leur supériorité sur les autres habitants de cette mer ?
Non sans une certaine tristesse et accompagnée d'un sentiment désagréable de frustration, elle décida de faire demi-tour pour retour-

ner chez elle. Comment avait-elle pu imaginer de telles sornettes ? Sa colère retombée, elle reprit le chemin du retour, telle une automate désabusée, elle traversa plusieurs régions sous-marines.

Après plusieurs jours de voyage, alors que la déception de cette aventure était retombée, elle se rendit compte qu'elle était perdue.

« Voilà le résultat de tant d'audaces, pensa-t-elle, me voilà perdue, ainsi que mon bon chat des mers, punie de trop de vanité et de folies. »

Finalement, trop fatiguée, elle s'arrêta près d'un rocher. Le chat des mers dormait toujours sur ses épaules. Puis, prise d'une angoisse profonde, elle se vit perdue et pensa qu'elle ne reverrait plus jamais ses amies, qu'elle ne reverrait plus les jolis fonds marins qui avaient bercé sa jeunesse.

Elle pleura longtemps, tellement que ses larmes, chaudes cette fois-ci, se mêlant à l'eau fraîche de l'océan, provoquèrent des courants marins d'une telle envergure que les eaux semblèrent se soulever. Elle pensa que la mer se fâchait de son impertinence, ce qui la fit encore pleurer davantage, et plus elle pleurait, plus les courants marins s'amplifiaient, à tel point qu'après quelques instants, elle fut arrachée à son rocher et à son chat, et fut emportée telle une algue morte dans de terribles tourbillons sous-marins.

Comme le lui avaient prédit ses amies, son impertinence lui jouait des tours. Tout était fini, sa fin approchait, elle partirait rejoindre ses parents dans le *Royaume du Grand Bouc aux Griffes Acérées*. *Dohnâya* pensa très fort à son chat et ressentit une grande tristesse.

En ce qui la concernait, elle ne ressentait cette fois aucune peur, juste de la colère envers elle-même.

Désenchantée, elle accepta son destin et ses larmes cessèrent de couler. Elle fut traînée longtemps par les fonds, au gré de la colère des eaux, elle croisa même de grands requins furieux, mais ne vit pas plus de rive que de rochers géants.

Comme tous ceux qui avaient failli avant elle, elle allait mourir, elle quitterait ce monde pour y affronter le terrible *Royaume du Grand Bouc aux Griffes Acérées*. Elle ferma les yeux et, alors qu'elle attendait la mort, une vive lumière inconnue dans les fonds

marins vint percer à travers ses paupières. Elle crut un instant qu'elle découvrait la rive, mais elle se reprit très vite en pensant qu'il ne s'agissait là que d'une nouvelle preuve de sa folie. Elle ouvrit les yeux et fut aveuglée par la terrible lumière du ciel qu'aucun nuage n'altérait.

On lui avait parlé de cette lumière et de cet élément étrange que composait cet espace hors de l'eau si toutefois il avait existé. On le disait dangereux et sa lumière éblouissait terriblement, mais en aucune façon, il ne s'agissait là d'une rive.

Elle resta un instant étonnée, puis fut déçue qu'il ne s'agisse pas là de la rive tant espérée. Désabusée, elle se décida à retourner vers les fonds, soit pour mourir, soit pour retrouver sa région sous-marine. *Le Grand Bouc aux Griffes Acérées* en déciderait pour elle.

Alors qu'elle donnait un grand coup de queue pour redescendre vers les profondeurs de l'océan, quelque chose d'incompréhensible l'en empêcha. Elle était bloquée entre le fond marin et le ciel. Ce fut pour elle une sensation des plus étranges ; jamais encore, elle n'avait connu une telle situation. Donnant cette fois un terrible coup de queue pour se dégager de cette position des plus inconfortables, elle se retrouva sur le côté.

Après quelques instants, le temps de reprendre ses esprits, elle vit en face d'elle, assis sur son séant, son chat qui lui souriait. Puis, comme une formidable libération, elle comprit qu'elle venait de découvrir la rive, cet autre monde, ce monde dont seules les Grenouilles Lézardes disaient ne pas exister. Elle ouvrit alors de grands yeux émerveillés, car ce qu'elle voyait autour d'elle était au-delà de toutes ses espérances : du sable, de la végétation, des arbres et des roches dépourvues de la moindre goutte d'eau, des animaux étranges se mouvant sur le sol et dans les airs avec une grande vivacité.

Qu'est-ce que ses amies penseraient d'elle si elle leur racontait ce qu'elle était en train de vivre, ce qu'elle venait de découvrir ? Sans aucun doute, on la prendrait de nouveau pour une affabulatrice, pour une folle.

Aussitôt, elle oublia ses amies pour se laisser emporter par toute cette beauté que ses yeux découvraient. *Dohnâya* pensa au vieux Poulpe, à la petite Langouste Tortue et aussi au petit Papillon Ephémère qui, après lui avoir dévoré toutes ses richesses personnel-

les, lui en avait donné de biens plus grandes encore. Alors, elle fut envahie d'une joie extraordinaire et, s'extirpant complètement de l'eau qui lui couvrait encore la moitié du corps, elle se mit à ramper sur le sable, entre les galets, avec l'exaltation et l'insouciance d'une petite fille.

Très vite, elle éprouva beaucoup de peine à se mouvoir, car ses pattes n'étaient que des nageoires destinées à l'environnement marin. Elle respirait avec beaucoup de difficulté car l'air qu'elle rencontrait en abondance la faisait suffoquer.

A plusieurs reprises et par nécessité, elle fut tentée de rebrousser chemin afin de retrouver cette mer bien complaisante à sa constitution, mais sa volonté de connaître et de découvrir, mêlée à cette force mystérieuse qui la poussait hors de l'eau, lui interdisait toute retraite.

Malgré toutes les embûches quelle pouvait rencontrer, elle voulut absolument continuer son chemin. Elle dépassa la plage et se retrouva très vite dans une prairie. A chaque pas de nageoire, elle trouvait l'occasion de s'émerveiller, pour une feuille, pour un fruit, un animal étrange. Plus elle avançait, plus le temps passait, plus sa respiration se régulait, ses mouvements aussi devinrent plus harmonieux ; dorénavant, elle sautait.

Elle traversa des forêts, des plaines, des montagnes, des vallées. L'eau douce des rivières, des étangs et des lacs, la surprit. Elle rencontra même deux vieux Poulpes vagabonds mais heureux. Elle retrouva toutes sortes d'animaux, qui comme elle, avaient vécu jadis dans l'océan et qui en étaient sortis depuis bien longtemps. Certains étaient dociles ; d'autres, agressifs.

Il lui fallut beaucoup de courage et d'instinct pour éviter le pire, car son chat, qui maintenant marchait à ses côtés, ne lui était d'aucune aide et ne faisait que ronronner.

Elle se battit avec des tas d'animaux étranges. Chaque région était pour elle l'occasion de nouveaux dangers, mais *Dohnâya,* la plupart du temps, parvenait à inverser le cours des choses, car son amour pour tout ce qu'elle découvrait était immense et lui donnait une force insoupçonnée. Beaucoup d'animaux le sentirent et aussitôt, beaucoup devinrent des amis. *Dohnâya* baignait dans un bonheur extrême.

A plusieurs reprises, elle se sentit l'envie de retourner voir ses anciennes amies afin de leur faire part de sa découverte.

Enfin, après des lunes et des lunes de marche, elle retrouva son océan. Son chat ronronnait toujours à ses côtés. *Dohnâya* pénétra, non sans difficulté, dans cette mer qui l'avait vue naître car désormais, l'eau n'était plus le seul élément dans lequel elle pouvait se mouvoir.

Elle n'eut aucune crainte de la colère du *Grand Bouc aux Griffes Acérées* car désormais, elle savait que cette créature n'existait pas. D'ailleurs, aucune colère des eaux ne l'accueillit, tout était calme et paisible malgré l'exaltation de la foule innombrable qui l'acclamait sur le bord des chemins marins.

On lui posa des tas de questions, elle dut s'arrêter à plusieurs reprises pour raconter sa découverte.

Arrivée chez elle, elle alla directement voir ses anciennes amies Grenouilles Lézardes pour leur dire ce qu'elle venait de vivre et de découvrir. Toutes se rassemblèrent pour l'écouter. La plupart d'entre elles, comme à l'accoutumée, rirent aux éclats. Quelques-unes eurent de la peine pour elle car ils la crurent sincèrement folle. D'autres encore se rendirent compte qu'elle n'était plus la même et que sa morphologie s'était même quelque peu transformée.

Effectivement, beaucoup la trouvèrent changée. Néanmoins, la très grande majorité continua à douter de son histoire et à se moquer d'elle. Son discours s'acheva dans une plus grande pagaille encore que lors de son départ. Épuisée, elle rentra chez elle, ou du moins dans ce qu'il en restait, elle s'allongea sur son lit et son chat vint se coucher à ses côtés.

Soudain, elle fut prise d'une très grande fatigue, elle se sentit très lourde et lui sembla qu'elle s'enfonçait dans son lit au point de pouvoir le traverser. Son corps était envahi de sensations étranges. Petit à petit, elle se sentit se détacher de ce physique pesant pour devenir un œil, et cet œil semblait vouloir irrésistiblement s'extraire de cette lourdeur, de ce corps épuisé.

Après quelques instants, elle assista à un spectacle des plus étranges. Elle sortit de son corps tout en douceur, s'éloigna de lui, irrésistiblement, puis elle sortit à l'horizontale de l'océan et monta vers le ciel jusqu'à une bonne cinquantaine de mètres ; puis, un

spectacle magistral, inimaginable, s'imposa à elle. Elle vit l'immensité de l'océan, ses rives, et la planète jusqu'à l'horizon, puis en levant les yeux au ciel, *l'Univers de la Goutte, presque en entier*. Elle volait tel un oiseau majestueux dans la *Bulle du Premier Ciel*, elle se vit tout en bas, au fond de l'océan, allongée sur son lit d'algues, avec son chat qui ronronnait toujours à ses côtés. Puis, elle ne ressentit plus rien, et cet œil se transforma en *Vue*. Enfin, elle traversa un *Tunnel,* puis une autre *Bulle*, celle du *Dzârka*, et rencontra l'immensité ultime, la plénitude totale de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* dans lequel elle fut attirée par quelques *Esprits* animaux.

Il lui semblait ne plus exister. Elle n'existait plus, elle se rendit compte de Tout, et son bonheur fut incommensurable et incompréhensible pour autrui.

En face d'elle se tenaient 8 *Esprits Suprêmes*. L'un deux se mit au centre et dit:
« Voilà le Jour de la *Première Révélation (Obllit/78)* dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*. Nous, *Esprits Mêlés*; nous, *Esprits Suprêmes*, nous t'offrons ce *Paradis de l'Algâlli* car les êtres de ton espèce deviendront puissants et domineront *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* en entier. Tu devras faire de cette terre que nous t'offrons, un paradis pour la faune et la flore, un paradis pour ton espèce comme pour toutes les autres espèces de cette terre. Si tu échoues, *la Lumière Sans Nom (Obllit/283)* qui est la *Parole Prouvée des Esprits* que nous t'offrons sera perdue pour longtemps et le *Paradis de l'Algâlli* sera en grand danger. Voilà ton destin, et ces paroles ne peuvent être changées. »

Puis les *Esprits* firent un geste, et *Dohnâya* réintégra la *Bulle du Dzârka,* puis le *Tunnel du Dzârka*, *la Bulle du Premier Ciel*, et enfin se retrouva à nouveau allongée sur son lit.

A partir de cet instant, tout ce qu'elle vit autour d'elle et qu'elle n'avait pas remarqué auparavant, devint merveille : un corail mort, un poisson puce dont la mer grouillait, un caillou très ordinaire, furent pour elle d'une beauté incommensurable, d'une grandeur inouïe, d'une communion superbe et parfaite avec le Tout. Elle était ce corail, ce poisson fourmi, ce caillou, elle était ce qu'elle voyait, et ce qu'elle voyait était elle. Elle percevait le monde de

l'intérieur de toute chose et elle ressentit alors ce bonheur inouï que seuls ressentent les voyageurs des astres, ceux qui entrent dans la pleine dimension de la *Bulle du Dzârka* ou dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*.

Elle ne savait plus ce qui se passait car elle devint l'oubli et la réalité de toute chose. Le temps et l'espace n'existaient plus. Elle n'avait quasi plus rien de la mémoire d'elle-même, elle se trouvait dans un présent total qui ne connaît pas de frontière, car l'intérêt d'elle-même avait cessé d'exister. Alors, comme par enchantement, toutes les Grenouilles Lézardes de l'océan vinrent à elle. Personne ne parla car les mots n'avaient plus de sens et plus la moindre importance.

Sans même avoir nagé, toutes et tous atteignirent la rive et arrivèrent sur la terre. Tout le monde fut émerveillé, et toutes les Grenouilles Lézardes de la terre voulurent que *Dohnâya* devienne leur reine. Elles la prièrent d'accepter, car grâce à elle, toutes ses congénères avaient reçu *la Révélation*. *Dohnâya* refusa ce grand honneur car, dit-elle, elle ne se sentait pas davantage première dame du *Paradis de L'Algâlli* qu'elle ne se sentait la dernière.

Elle nomma, elle-même, *Lamâhânn Shirppâ,* la plus gentille des Grenouilles Lézardes, la plus inventive, la plus sensible, la plus généreuse, la plus enclin à enrichir de savoirs et de connaissances les Grenouilles Lézardes du monde entier.

Elle nomma « *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224) »* la petite Grenouille Lézarde qui avait voulu l'accompagner lors de son premier voyage à la découverte des rives. Elle lui dit que la *Lumière Sans Nom (Obllit/283)* la submergerait, puis elle lui offrit avec enthousiasme un *Bâton à Quatre Branches (Obllit/189)* qu'elle avait ramassé sur le sol. La Petite Grenouille Lézarde en fut très émue, tellement touchée qu'elle pleura, puis, après avoir essuyé ses larmes, elle dit à tous que *Dohnâya* était désormais la *Mère de l'Humanité*.

Enfin, *Dohnâya* se maria avec une Grenouille Lézarde de ses amis dont elle eut quatre enfants, deux jolies filles et deux très beaux garçons. Elle nomma le premier «*Esprit*», la seconde « *Créativité* », le troisième « *Savoir* », la quatrième « *Éternité* ».

Désormais, les Grenouilles Lézardes connaissaient les secrets

de *la Lumière Sans Nom* comme tous les autres animaux de la création. Elle envoya ses enfants aux quatre coins du monde pour que cette *Lumière* soit connue de toutes et de tous, et pour qu'elle investisse la planète toute entière. En attendant ce grand jour, *Dohnâya, Mère de l'Humanité*, vécut heureuse ainsi que chacun. Désormais, son vieux chat ronronnait à ses pieds, et le petit Papillon des Mers vivait sur son épaule.

D'innombrables lunes plus tard, dans le *Paradis de l'Algâlli*, les Grenouilles Lézardes commencèrent à se transformer, leur anatomie changea ; tout d'abord, de vraies pattes remplacèrent leurs nageoires, puis les souples écailles disparurent pour laisser place à une peau de plus en plus souple. De lointaines lunes plus tard encore, les pattes nageoires se transformaient en membres, bras et jambes ; la tête se métamorphosait totalement. Les Grenouilles Lézardes devinrent mammifères, de sorte qu'elles ressemblèrent de plus en plus, physiquement, à des singes, puis à des hommes.

Des millions d'années plus tard, la plupart des Grenouilles Lézardes, devenues Hommes, perdirent à nouveau la *Lumière Sans Nom*. Tous les autres animaux de la création tentèrent de les aider à la redécouvrir, mais les hommes, pour la plupart, n'y parvinrent pas. Certains d'entre eux imaginèrent cette fois, des Dieux innombrables. Cela eut le mérite d'une plus grande harmonie sur le monde, meilleure qu'à l'époque de l'unique *Grand Bouc aux Griffes Acérées*, mais les hommes ne se posaient déjà plus le Amkhoy du vieux Poulpe : « Qui ne découvre l'origine de son malheur, l'amplifie».

Dohnâya, Mère de l'Humanité, *Première Grande Vue* de cette *Réalité de Vie* qui est la *Lumière Sans Nom*, *la Parole Prouvée des Esprits*, resta des millions d'années dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* à attendre un *Esprit Vierge Choisi*. Elle avait hâte de consacrer cette nouvelle *Grande Vue* et de rejoindre le *Grand Karbrall De Lumière* afin de s'intégrer à nouveau au Tout, et de connaître la renaissance générale des êtres et des choses qui est *l'Esprit Mêlé*. Mais cela prit encore plusieurs millions d'années.

Enfin, un jour, elle aperçut dans la *Bulle du Dzârka, l'Esprit* tant attendu. Elle entra dans la *Bulle du Dzârka* et elle s'appro-

cha d'un homme, puis elle le prit par la main pour l'emmener avec elle dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.*

Dohnâya, Mère de l'Humanité, dit à *l'Esprit Vierge Choisi* :

« A toi, homme de bien, je te donne le nom de *Khâdonn, Grand Druide des Esprits* ; je te donne le pouvoir de rallumer la *Lumière Sans Nom* qui est la *Parole Prouvée des Esprits*. Désormais, cette *Lumière Sans Nom* sera *la Lumière du Khâdonnisme qui est la Parole Prouvée des Esprits* et j'affirme en cet instant que rien ne pourra changer cette réalité ». Puis, *Dohnâya* répandit sur *Khâdonn* le souffle de la *Réalité Khâdonniste*, la connaissance de la *Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*.

« Plaignons tous ceux qui ne jouirons pas de notre *Lumière Khâdonniste*, même ceux qui la méritent, même ceux, qui par la qualité de leur *Klaie (Obllit de 109 à 115)* sont destinés aux *Univers Joyeux* ; ceux-là ne recevront pas de la même force, ses joies insondables et le bonheur inégalable de *l'Esprit Mêlé Perpétuel*. »

« Donne au monde cette *Lumière Khâdonniste*, car seuls les humains ne l'ont pas encore perçue, ni reçue. Si tu échoues, le processus sera repoussé et la suite sera terrible car il te faudra trouver la *Troisième et dernière Grande Vue* avant que les hommes ne s'inventent un avenir, cette fois si funeste, que leur existence même n'aura plus de réalité ».

Puis, elle conclut par une histoire :

« Il y a très longtemps de cela, sur une planète de *l'Univers de la Goutte* nommé Terorosa, vivaient des dizaines de Dieux.

Au milieu de cette planète s'étendait un lac d'eau pure d'une immensité incomparable et d'une profondeur inouïe. Il était bordé d'une forêt gigantesque où vivait une flore luxuriante et magnifique, ainsi qu'une faune d'une grande diversité. Une terre aux pâturages verdoyants, splendides, où s'épanouissaient des arbres fruitiers merveilleux et d'une grande beauté. Des plaines sublimes, favorables à toutes sortes de cultures, s'étalaient à perte de vue.

L'environnement était parfait, c'était un paradis, un paradis créé par la *Matrice de Vie* comme tout ce qui existe et tout ce qui n'existe pas dans le vide et le plein absolu.

Un jour, après des millénaires d'entente cordiale entre tous les Dieux, l'un d'entre eux, un certain Arapalaja qui était un Grosla,

sorte de dinosaure à tête de dragon, déclara à tous ceux qui voulurent l'entendre, que désormais, il régnerait seul sur cette terre. Il invita donc tous les Dieux à quitter sa terre, terre, qui bien sûr, il avait créée seul. Personne ne comprit réellement ces étranges déclarations, et beaucoup d'entre eux se mirent à rire de lui et à se moquer.

Le lendemain, plus décidé que jamais, il réitéra ses déclarations et invita tous les Dieux de cette terre à s'en aller sur le champ vers d'autres galaxies. Les moqueries redoublèrent, et aucun des Dieux, dont la plupart d'entre eux connaissaient l'extravagance du personnage, ne prit ces paroles au sérieux. Mal leur en prit. Aussitôt dit, aussitôt fait. La nuit suivante, il fit tuer par ses Zelonn tous les Dieux de cette terre.

Désormais, Arapalaja était de seul Dieu de Terorosa.

Il n'avait plus à partager son lac, il pouvait se baigner du matin au soir sans être dérangé. Néanmoins, les siècles passant, il commençait à s'ennuyer.

Un matin, il se sentit si seul qu'il prit la décision de faire des enfants, et pour que ceux-ci ne lui fassent aucune ombre, il décida que ces derniers seraient des demi-dieux. Il lui fallait donc trouver une femelle compatible ; l'idée lui parut excellente.

Après quelques préparatifs, il s'élança dans l'espace à la recherche d'une planète habitée. Il chercha longtemps, virevoltant dans l'immensité de l'espace. Enfin, en bordure d'une autre galaxie, il trouva ce qu'il était venu chercher.

Afin d'attirer un grand nombre de belles et jeunes créatures, il se déguisa en prince charmant empreint de belles manières. La ruse s'avéra efficace. De nombreuses prétendantes plus jolies les unes que les autres vinrent à lui.

Après avoir choisi la plus belle d'entre elles, il la saisit par la taille et revint aussitôt sur Terorosa.

Il eut trois fils de cette femelle quasi humaine. Il nomma le premier de ses fils, Mentirago ; le second, Vanitagé, et le troisième, Dioxis. Puis en un tour de main, il créa trois femelles Zélonn, sortes de dragon à tête de Serpent, pour que ses fils ne soient pas seuls et qu'ils aient une progéniture abondante. Cela fut fait.

Désormais, Arapalaja régnait en maître sur cette terre ; son

autorité était totale et personne ne se risquerait plus de la remettre en cause.

Arapalaja rayonnait. Tout à sa joie, il se baignait dans son lac aux eaux claires. Il aimait y pêcher, car ce lac abritait les plus beaux spécimens de poissons, les plus beaux animaux aquatiques qu'il était possible de trouver dans tout *l'Univers de la Goutte.*

Un jour, las et agacé du comportement égoïste et capricieux de ce Dieu, aussi imprévisible qu'impossible, les *Esprits* décidèrent de lui envoyer un *Esprit* émissaire afin de le persuader de bien vouloir se mettre en conformité avec les lois de *l'Univers de la Goutte*.

Effectivement, dans cet *Univers*, aucune planète ne pouvait être dirigée par un Dieu unique, ainsi était la loi de la *Lumière Sans Nom qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

En signe de bonne volonté, et seulement si Arapalaja se soumettait à cette obligation, l'émissaire, qui connaissait le goût de ce Dieu pour la baignade, lui promit de lui offrir un pouvoir magnifique, un pouvoir que seul possèdent les poissons de cette planète, le pouvoir de respirer dans l'eau. Arapalaja n'hésita pas une seconde et accepta l'offre avec un enthousiasme non feint, car la baignade était pour lui la plus merveilleuse des activités.

Malgré tout, dans un deuxième temps, l'idée de partager sa planète avec de nouveaux Dieux ne parut plus l'enthousiasmer. Néanmoins, après réflexion, il accepta l'offre, mais à la condition expresse que ces Dieux, nouveaux venus, se fassent le plus discret possible et ne l'importunent d'aucune manière que ce soit.

Les *Esprits* acceptèrent l'arrangement et aussitôt, des centaines de nouveaux Dieux débarquèrent sur Terorosa.

Après avoir dispersé les nouveaux Dieux dans les recoins les moins attrayants de la planète et les plus reculés du lac, Arapalaja se consacra exclusivement à sa passion préférée.

On pouvait le voir, chaque jour, se baigner dans son lac, rester des heures entières au fond des eaux et nager jusqu'au soir. Il ne rejoignait la berge que pour jouir des plaisirs de la table.

Un jour, malgré les mises en garde d'Arapalaja, les nouveaux Dieux se risquèrent à venir le voir pour lui dire qu'ils souhaitaient, eux aussi, profiter des bienfaits de ce lac merveilleux. Sans surprise, ils essuyèrent un refus catégorique et Arapalaja leur ordonna de

quitter les lieux sur le champ et de ne plus jamais revenir l'importuner sans risquer de sérieuses représailles. Les nouveaux Dieux, surpris par l'attitude agressive d'Arapalaja, n'insistèrent pas. Aussitôt, ils repartirent chez eux en se promettant de ne plus revenir demander quoi que ce soit à cet énergumène.

Le Mépris et l'indifférence régnèrent longtemps sur Terorosa.

Après un certain temps, les choses se compliquèrent à nouveau. Indignés par l'attitude inacceptable d'Arapalaja, les nouveaux Dieux s'unirent une fois de plus pour mieux lui résister. Bien sûr, la situation dégénéra en moins de temps qu'il ne le faut pour le dire.
Excédé par les nouvelles exigences de ces Dieux impertinents et insoumis à sa grandeur, Arapalaja décida de s'en débarrasser. Une nuit, il envoya des Zélonn pour régler le problème. Aussitôt dit, aussitôt fait.

Le lendemain matin, Arapalaja se retrouva à nouveau Dieu unique de cette terre paradisiaque, et cette fois, de façon définitive, il ne voulut plus rien entendre des *Esprits* et de leur accord passé.

Chaque jour, au fait de son apogée, Arapalaja, se baignait dans son lac. Ses trois fils Zékom qui s'étaient installés sur les terres, au large des alentours du lac, rendirent hommage à leur père pour tout ce qu'il avait fait pour eux, pour ce trésor qu'il leur avait offert. En remerciement, chacun d'entre eux, sous un nom différent, adoptèrent ce père pour seul et unique Dieu.

Ses trois fils, qui vivaient séparés de quelques centaines de lieues, eurent des enfants par milliers ; puis, le nombre de leur population grandissant, leur peuple réciproque finirent par se rapprocher inexorablement les uns des autres. Bientôt, pour des histoires territoriales, des problèmes apparurent çà et là, et les trois frères commencèrent sérieusement à ne plus se supporter.

Après un siècle, les trois peuples, par leur nombre croissant, s'étaient rejoints, à tel point que des rixes se firent de plus en plus fréquentes. Puis, la démographie s'accélérant encore, ils finirent par s'entretuer. Cela dura deux millénaires. L'impuissance d'Arapalaja à arrêter ce carnage le faisait entrer, chaque jour, dans de grandes colères.

Arapalaja, ne pouvait plus se faire obéir de ses enfants. Puni

de ne pas avoir respecté le contrat passé avec les *Esprits Perpétuels,* ses pouvoirs avaient totalement disparu.

Le seul pouvoir qui lui restait était celui de respirer dans l'eau du lac. Il eut de grandes craintes de le perdre car ce pouvoir que lui seul possédait, lui tenait particulièrement à cœur.

Après un certain temps, mettant son orgueil de côté, Arapalaja supplia les *Esprits* de l'aider, mais ces derniers qu'il avait si souvent trahi, ne donnaient plus le moindre signe de vie.

Puis, quelques siècles plus tard, las des suppliques d'Arapalaja, les *Esprits Mêlés (Daya Galdès) Perpétuels (Obllit/25)* envoyèrent le même émissaire que la fois précédente. Ce dernier accepta de donner à Arapalaja une toute dernière chance. Une fois de plus, il proposa le même marché. Arapalaja devait se conformer à la loi de la *Lumière Sans nom* qui est la *Parole Prouvée des Esprits* ; il devait accepter d'autres Dieux sur sa terre, et ne devait plus jamais risquer de les tuer ou même de les chasser. Cette nouvelle proposition le fit entrer dans une rage folle. Pourquoi les Esprits s'obstinaient-ils à lui imposer des Dieux ridicules ? Lui, le plus grand Dieu de toute la création, n'avait nul besoin de Dieu impuissants pour tenir sa planète ! Ne pouvait-on pas lui proposer un arrangement digne de sa position, digne de sa grandeur et de ses compétences ?

Comme l'émissaire insistait sur cette nécessité incontournable, Arapalaja lui signifia son refus de façon catégorique. Aucun arrangement à ce sujet n'était possible. Partager sa planète avec de nouveaux Dieux lui était décidément insupportable ; cette planète était la sienne définitivement, rien que la sienne, sa planète à lui et celle de personne d'autre. Il était le plus grand Dieu de *l'Univers de la Goutte*, les autres n'étaient que de misérables moustiques sans envergure, rien que de méprisables usurpateurs. Lui seul avait inventé le règne du Dieu unique, il était le Dieu unique, le seul Dieu digne de ce nom, l'incontournable, et il n'y avait pas à revenir là-dessus.

L'Émissaire rebroussa chemin et retourna dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* pour y faire son rapport. La nouvelle ne fut pas bien reçue par les *Esprits Suprêmes* et tous ceux des *Univers Joyeux*. Cette fois, les *Esprits Mêlés Perpé-*

tuels n'eurent aucune indulgence et les liens entre les deux parties furent rompus de façon définitive.

Bientôt, les *Esprits* outragés ne s'exprimèrent plus avec des mots. Ils envoyèrent sur Terorosa, des catastrophes, des ouragans terrifiants, des tsunamis effrayants, des incendies gigantesques.

Très vite, la planète fut transformée en enfer.

Les fils supplièrent leur père de faire cesser toutes ces intempéries et toutes ces catastrophes. Pour seule réponse à ce chaos, Arapalaja se refugia dans les profondeurs de son lac.

Un soir, alors que la situation climatique se dégradait encore et que les catastrophes s'accéléraient à un rythme effréné, Arapalaja avoua à ses fils ne plus pouvoir rien faire, ni pour eux, ni pour cette planète, car lui, Grand Dieu Arapalaja avait menti sur l'origine de la création de cette terre. Plus grave encore, il n'avait pas respecté son contrat avec les *Esprits Mêlés Perpétuels (Obllit/25)*. Désormais, il n'avait plus le moindre pouvoir ni la moindre maîtrise sur ce monde. Il se confondit en mille excuses en affirmant à ses enfants qu'il n'y était pour rien, mais ses fils, en colère, ne voulurent rien entendre de lui. Ils prirent aussitôt congé de leur père, et de concert, lui affirmèrent ne plus jamais vouloir le voir.

Chacun dans leur palais, les fils, impuissants, assistèrent à la guerre meurtrière qui faisait rage entre leur peuple ainsi qu'à la destruction progressive de la planète.

Arapalaja, anéanti par cette situation chaque jour plus difficile, supplia à nouveau les *Esprits Mêlés (Daya Galdès) Perpétuels (Obllit/25)* de lui rendre ses pouvoirs, et de lui envoyer tous les Dieux qu'on voudrait. Mais, trop trompés, les *Esprits* restèrent sourds et muets à ses appels.

Par dépit, fatigué, le vieux Dieu déchu, ne s'intéressa plus à rien, seul son lac semblait encore avoir un intérêt pour lui et le tenait en vie.

Pendant ce temps, le drame et les combats s'intensifiaient. L'espace vital entre les trois peuples n'existait plus. Désormais, on se battait sur les berges du lac ; Terorosa, terre martyre, était couverte de morts.

Quand il n'y eut plus personne sur cette terre pour se battre, l'eau du lac fut transformée en lac de sang.

Un matin, tel un automate, Arapalaja, devenu totalement indifférent à tout ce qui l'entourait, plongea dans son lac, mais cette fois, il ne réussit pas à respirer, car il ne pouvait respirer dans le sang. Son agonie dura plusieurs jours.

Quand Arapalaja fut mort, cet ancien paradis se transforma en un enfer total, des tremblements de terre d'une puissance encore jamais égalée, des éruptions volcaniques d'une violence inouïe, vinrent déchirer cette terre de la façon la plus brutale, à tel point que tout fut très vite englouti. Puis, la planète bouillonnante de la colère des *Esprits Trompés*, finit par exploser dans un fracas terrifiant, expulsant dans l'espace, toute cette terre et toute l'eau sanguinolente du lac.

Avec le temps, le sang et l'eau se séparèrent, et toute cette matière se répandit dans *l'Univers de la Goutte*. Des pluies d'eau pure tombèrent sur une jeune terre, formant des torrents, créant des océans. Des particules biologiques, des bactéries, des microbes innombrables issus des pluies de sang, y amenèrent la vie. Un nouveau paradis, fruit de la *Matrice de vie Perpétuelle du Grand Karbrall de Lumière*, venait de naître.

Doohâtana fit une pause, il semblait fatigué. Obrall fasciné par ce qu'il venait d'entendre, semblait absent, mais son émerveillement se lisait sur son visage. Il ne se rendit même pas compte que son père avait cessé de parler.

Au bout d'un moment Obrall Demanda : *Croyez vous père que d'autres êtres vivent quelque part dans l'Univers de la Goutte ?*

Doohâtana considéra son fils avec tendresse. *« Oui, je le crois dit-il, Khâdonn et ses compagnons le croyaient aussi, il faudrait être aveugle pour penser que nous sommes seuls dans l'immensité de notre Univers de la Goutte.*

Puis, sentant que son temps lui était compté, il commença l'histoire merveilleuse de *Khâdonn.*

(Obllit/21/Cybel de 1 à 18)
Khâdonn, le Grand Druide des Esprits
2eme Grande Vue du Khâdonnisme
et Grand Gardien de l'Univers Majestueux
de la Grande Prairie De Lumière

Il dit à son fils que personne ne savait réellement dans quelle région ou sur quelle terre était né *Khâdonn*, *le Grand Druide des Esprits*.

Certains prétendaient qu'il était né d'un père de l'Ebral (*Région de L'Est de l'Europe, probablement à l'Est de l'Autriche actuelle*) et d'une mère de Gaumann, (*région du Nord de la France*). *Kimmor (Obllit/285)* avoua plus tard que tout cela était faux. Il dit qu'il avait bien connu ces gens qui avaient recueilli *Khâdonn*. Il fut adopté par cet homme et cette femme, alors qu'il n'avait pas 8 ans. Puis, *Kimmor* raconta la vraie naissance de *Khâdonn.*

Un jour, alors que le soir s'apprêtait à tomber et qu'il finissait de chercher des racines et des plantes sur la *Colline Arborée de Vilmen (Obllit/292),* il vit dans le ciel une lumière d'une brillance telle qu'elle ressemblait à un feu géant embrasant *l'Univers de la Goutte* tout entier. Puis, cette lumière descendit doucement comme tombe une feuille morte en automne, et elle vint se poser sur le sol avec une grande délicatesse. De cette lumière, apparut un petit être qu'il reconnut comme étant un nouveau-né humain, puis, alors qu'il s'apprêtait à le récupérer, une énorme *Tigresse* (*Obllit/284),* sortie de nulle part, prit l'enfant dans sa gueule et tous deux disparurent aussitôt dans la nuit.

(Obllit/21) Cybel/1)

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits fut allaité et élevé par une Tigresse du nom de *Bâyâm (Obllit/284),*il découvrit le monde des hommes qu'à la mort de sa mère Tigresse, à l'âge de 7ans et demi.

(Obllit/21) Cybel/2)

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, qui venait de traver-

Khâdonn, Le Grand Druide des Esprits

ser le monde, arriva dans un *Dahâms (Obllit/178) (*ensemble de

cabanes aux murs d'herbes et d'excréments animaux mêlés, et où vivent des familles).

Ce jour-là, le *Dahâms* était noir de monde, les gens grouillaient entre les échoppes, on échangeait, achetait et vendait des légumes et des fruits, ainsi que des animaux comestibles. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, s'assit au milieu de la place, sur un petit rocher. Les gens circulaient tout autour, et personne ne fit attention à lui.

Il regarda la foule durant près d'une heure, puis il commença à parler.

Après un moment où il semblait parler tout seul, quelques personnes commencèrent à s'approcher pour écouter ce qu'il avait à dire.

Khâdonn parla de *la Lumière Khâdonniste* qui est la *Parole Prouvée des Esprits,* de la *Révélation des Huit,* des *Quatre Réalités*, et de la *Réalité de l'Esprit Mêlé*.

Il dit à tous l'importance fondamentale pour un être humain d'élever son *Esprit* afin de lui donner la force, la puissance dont il aura besoin lors de son dernier voyage dans les *Univers Parallèles. « Nourrir l'Esprit comme on nourrit le corps pour lui permettre de fonctionner dans les Univers Joyeux »*.

Il raconta à tous ce qu'il avait ramené de ses voyages, de ses rencontres, de ses expériences, il dit que le jour de son 27éme Printemps, (il y a 4277 ans), il avait fait le plus grand des voyages, qu'il était sorti de son corps et que durant cette *Décorporation* magnifique, il avait rencontré *Dohnâya*, petite Grenouille Lézarde devenue *Mère de l'Humanité*, car première femelle sortie de la mer et ancêtre de l'espèce humaine.

Il raconta comment elle l'avait fait entrer dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* afin de lui dévoiler l'importance vitale de nourrir son *Esprit* dans le *Paradis de l'Algâlli (Obllit/28) de l'Univers de la Goutte (Obllit/47)*. Puis, elle lui avait parlé de la *Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits, et de* la nécessité fondamentale que cette parole fût partagée avec le plus grand nombre.

Il expliqua l'importance fondamentale de nos comportements sur cette terre, de la qualité de notre *Klaie*, et combien tout cela était

vital pour nous si nous voulions à la fin de notre vie terrestre, rejoindre les *Univers Parallèles Joyeux.*

Tous le regardaient avec beaucoup de curiosité et d'incompréhension. Certains partaient déjà, mais à son allure, beaucoup comprirent, à la vue de son état vestimentaire et physique, qu'il venait de parcourir le monde, et plus encore. Beaucoup restèrent.

Il raconta dans le détail, l'aventure que vécut *Dohnâya*, *Mère de l'Humanité,* et les moments fabuleux que lui, *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, avait connu en accédant, de son vivant, à la connaissance de la *Lumière Khâdonniste*.

Khâdonn regarda les gens devant lui avec beaucoup de bienveillance et leur dit qu'il savait que certains d'entre eux croyaient encore au *Royaume du Grand Bouc aux Griffes Acérées*, à son paradis comme à son enfer, que d'autres encore pensaient comme Ahotouk le pêcheur, qui vit de l'autre côté du fleuve et qui s'imagine que la terre et *l'Univers de la Goutte* ne sont rien d'autre qu'une constellation d'excréments géants, laissée là, un jour, dans l'espace, par un poisson bleu, volant, gros comme une montagne, et coiffé d'une couronne de coquillages. Un jour, ce monstre viendrait le dévorer en entier si lui, Ahotouk le pêcheur, ne continuait pas quotidiennement à lui donner en offrande, les trois mèches de cheveux de femme qu'il lui réclamait. Les chimères d'Ahotouk le pêcheur ont fait toutes les femmes chauves de l'autre côté du fleuve.

Autour de lui, si beaucoup respectait les *Esprits*, personne n'avait jamais entendu parler de cette histoire étrange, néanmoins, certains étaient curieux d'en savoir davantage. D'autres ne comprirent pas ce que *Khâdonn* voulait leur dire et lui en firent la remarque. D'autres encore criaient à la supercherie et affirmaient que seul le *Royaume du Grand Bouc* avait de l'importance à leurs yeux. Certains d'entre eux, agacés, partirent en proférant des insultes, certains quittèrent même l'assemblée en riant.

Khâdonn, tel un père s'adressant à ses enfants, salua les trois femmes et les quatre hommes restés devant lui pour l'écouter. Il ramassa un *Bâton à Quatre Branches (Obllit/189)* sur le sol et le garda dans sa main. Puis, avant qu'il ne puisse parler, un Papillon vint se poser sur son épaule et un vieux chat sauvage vint se coucher à ses pieds.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, silencieux, considéra pendant quelques instants les sept personnes restées devant lui, puis il ramassa sept *Bâtons à Quatre Branches* dont la grosseur décroissait avec le nombre.

Il nomma le premier homme devant lui, *«Dahâma Aube » (Obllit/228*), lui offrit le plus gros *Bâton à Quatre Branches*, lui dit que ce serait le *Bâton à Quatre Branches (Obllit/189) de L'Esprit, de la créativité, du savoir, de l'éternité,* et qu'il serait le *Feu* de *l'Aube*. La seconde, la première femme, il la nomma *« Dahâma Espérance » (Obllit/229)*, lui offrit un *Bâton à Quatre Branches (Obllit/189)* un peu plus petit, lui dit qu'elle serait le *Bâton à Quatre Branches, de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Eternité*, et qu'elle serait le *Feu* de *l'Espérance*.

La troisième, la deuxième Femme, il la nomma *« Dahâma Lune » (Obllit/230),* lui offrit un *Bâton à Quatre Branches* un peu plus petit encore, lui dit qu'elle serait le *Bâton à Quatre branches de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Éternité,* et lui dit qu'elle serait le *Feu* de *Lune*.

Le quatrième, le deuxième Homme, il le nomma *Khâmann (Obllit/220),* lui offrit un *Bâton à Quatre Branches* encore plus petit, lui dit qu'il serait le *Bâton à Quatre Branches de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Éternité*, et qu'il serait *l'Eau* du *Khâmann*. Il nomma *Grand Khâmann (Obllit/221),* le cinquième Homme. Il lui offrit un *Bâton à Quatre Branches* encore plus petit que le précédent, lui dit qu'il serait le *Bâton à Quatre Branches de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Éternité,* et qu'il serait la *Terre* du *Grand Khâmann*.

Ne sachant comment nommer la sixième et troisième femme qui le regardait avec beaucoup d'attention et beaucoup de beauté intérieure, *Khâdonn* lui demanda son nom. La femme dit s'appeler *Shirppâ (Obllit/223).* Alors *Khâdonn* lui dit qu'elle serait témoin de tout ce qui allait se dire, et lui offrit un *Bâton à Quatre Branches* plus petit encore que celui offert au *Grand Khâmann,* lui dit qu'elle serait *le Bâton à Quatre Branches de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Éternité,* et qu'elle serait le *Ciel* du *Shirppâ*.

Enfin, *Khâdonn* s'adressa au septième, quatrième Homme qui, assis par terre comme lui, l'écoutait avec beaucoup de bonté et

avec tout autant d'attention. Il lui dit que sa simplicité et sa sagesse étaient à l'image de la lucidité et de la clarté de son cœur, et quand *Khâdonn* lui demanda son nom, le septième homme qui avait vécu dans la forêt parmi les animaux, lui répondit qu'il n'en n'avait pas. Alors *Khâdonn*, après avoir joint ses mains à son visage dans l'attitude d'une grande considération, le nomma *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224), Grand Shirppâ et Grand Héritier du Khâdonnisme* et Témoin de tout ce qui allait se dire. Puis, il lui offrit le dernier *Bâton à Quatre Branches,* le plus petit, et lui dit qu'il serait le *Bâton à Quatre Branches de L'Esprit, de la Créativité, du Savoir, de l'Éternité,* et qu'il serait le premier *Lamâhânn Shirppâ du Premier Millénaire.(Obllit/224)*

Khâdonn invita les six autres à s'asseoir. Il saisit son *Bâton à Quatre Branches* qu'il avait déposé devant lui, et dessina, dans l'espace, une goutte d'eau qui semblait n'avoir ni début ni fin tant le petit bâton pivotait sur lui-même. Il dessina sur le sol six autres gouttes d'eau de plus en plus petites, jusqu'à la septième. Puis, il leur dit qu'ils étaient ces sept gouttes d'eau qui, un jour, avaient été extraites de la mer sans rive qui ne connaît ni début, ni fin, et que l'on nomme *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière.* Il leur demanda de se figurer qu'avant l'extraction de ces sept gouttes d'eau du *Grand Karbrall De Lumière*, il était facile de les imaginer mélangées et que, par conséquent, venant du même élément, elles étaient toutes liées entre elles et de même composition. Tous comprirent, à différents degrés, ce que *Khâdonn* venait de dire.

Aussitôt, une femme qui passait par là et qui avait entendu *Khâdonn* parler d'eau, lui offrit une timbale en bois remplie d'eau claire. *Khâdonn* joignit ses mains en signe de gratitude et de remerciement. Aussitôt, la femme fit de même, et elle poursuivit son chemin.

Khâdonn, d'une main, prit la timbale et dit au *Dahâma Aube (Obllit/228) assis* devant lui qu'il devait s'imaginer que cette timbale pleine d'eau était *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* sans rive, sans début et sans fin.

Avec son autre main, il plongea un doigt dans l'eau de la timbale et le ressortit. Au bout de son doigt perlait une goutte. Il dit à *l'Aube* de se figurer que cette goutte d'eau était son père, que ce

dernier était sorti de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* pour entrer dans *l'Univers de la Goutte*, c'est-à-dire dans notre *Univers, Univers du Physique*, dont fait partie le *Paradis de l'Algâlli* qui est notre terre. Puis, tout comme cette goutte qui retombait déjà dans la timbale, il dit à *l'Aube* d'imaginer que son père venait physiquement de mourir et était retombé dans *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière*, symbolisé par cette timbale, et qu'il était donc retourné rejoindre toutes les autres gouttes qui composaient cet océan. Puis, sortant une autre goutte avec son doigt, il dit au *Dahâma Espérance* d'imaginer encore que cette fois, cette nouvelle goutte, issue de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière,* et qui se retrouvait à son tour dans *l'Univers de la Goutte*, n'était autre qu'elle*, l'Espérance*. Il fit remarquer à tous que, provenant du même élément, dans cette deuxième goutte d'eau qui représentait *l'Espérance*, il y avait inévitablement un peu de la goutte ou des gouttes précédentes, et donc un peu du père du *Dahâma Aube*.

Il fit l'expérience avec tous, puis avec une *Goutte Feuille,* une *Goutte Oiseau,* une *Goutte Caillou,* et leur dit que lorsque l'on comprenait que toute chose sortait indéfiniment de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* pour entrer dans *l'Univers de la Goutte* et réciproquement, de *l'Univers de la Goutte* pour retourner en fin de parcours dans *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière*, il était facile de se figurer que nous étions en toute chose, et que toute chose, était en nous.

« Nous sommes *Esprits Mêlé* dit *Khâdonn*, nous venons de cette même mer sans rive, sans début et sans fin, dans laquelle nous retournerons perpétuellement nous remélanger au tout, car si la vie du corps a ses limites, celle de *l'Esprit* n'en a aucune, car l'*Esprit Défunt* n'est *Défunt* que de corps.

Le *Dahâma Aube (Obllit/228) intrigué* demanda à *Khâdonn* *« Vous voulez dire que l'Esprit ne meurt jamais ? »*

« Oui, dit Khâdonn, je l'affirme, notre Esprit est mêlé et ne meurt jamais »

Toutes et Tous se regardèrent.

Voyant le *Dahâma Aube* se gratter la tête en signe d'incompréhension, *Khâdonn* continua :

« Nous sommes le Tout dans le Un autant que le Un dans le

Tout. La vie naît de la vie, le début et la fin n'ont de réalité que dans le Un du physique, jamais dans le Tout de *l'Esprit* retourné dans *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière*, car nous sommes *Esprits* immortels, *Esprits Mêlés Perpétuels*, *Renaissant* de la *Matrice de Vie Perpétuelle* du *Grand Karbrall De Lumière. Ceci est la Parole Prouvée des Esprits »*

A l'aide de son bâton, *Khâdonn* dessina dans l'espace, un cercle qui vint se croiser en son milieu de telle sorte que ce mouvement répété ressemblait à notre chiffre huit. Il dit que comme cette figure, la vie de *l'Esprit* qui suivait ce fil de vie, ne rencontrait aucune extrémité, aucune limite, et que de ce fait, ce mouvement était perpétuel et que rien, ni personne ne pouvait aller contre cette évidence. Cette fois, tous comprirent ce que *Khâdonn* voulait dire.

Il parla longtemps du *Khâdonnisme.*

Vers le soir, il parla du *Mahâbéhâta (Obllit/158),* et comme tous s'interrogeaient, il dit qu'autant que d'atteindre *le Kilijaro,* le *Mahâbéhâta* était la grande et belle action de cette philosophie de vie, celle de promouvoir *l'Arkhânn (Obllit/140),* la grande intelligence, le grand savoir, la grande connaissance qui est la *Lumière du Khâdonnisme,* elle-même, *Parole Prouvée des Esprits*.

Il leur dit qu'ils devaient faire don au monde de savoirs, de créativités, de connaissances, et de la conscience d'éternité, de perpétuité, qu'ils devaient instruire autour d'eux dès que cela leur était possible de le faire.

Il dit que la *Lumière Khâdonniste* était la *Réalité de Vie*, elle-même, *Parole Prouvée des Esprits* dans le monde des *Esprits* tout entier.

Il dit que tout était conscience *Globale* et *Esprits Mêlés* dans les *Univers Parallèles Joyeux*.

Puis, pour bien se faire comprendre des 7 personnes devant lui, il ramassa un bâton ordinaire qu'il cassa en quatre morceaux, mit les morceaux sous son vêtement, les ressortit presque aussitôt et tous furent surpris de voir que le bâton était reconstitué. Tous comprirent ce que *Khâdonn* avait voulu leur dire. Aussitôt, il leur demanda de pratiquer le *Mahâbéhâta.*

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, salua les 7 personnes devant lui et tous le saluèrent aussi. Il se leva et tous se levèrent. Il

leur dit qu'ils étaient dorénavant et pour toujours les *7 Loyaux, les 7 Dahâma,* et que Lui serait le 8ème.

Il sortit de son sac en peaux 8 *Pierres Blanches* en forme de double L, adossées l'une à l'autre et incurvées de l'intérieur, les offrit à toutes et tous. Il garda la huitième pour lui en disant que la pierre qu'ils avaient dans la main était la *Pierre Blanche de Fidélité (Obllit/190)* qui les unirait pour toujours, puis il échangea sa pierre avec le *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* en signe de fidélité, et tous firent de même entre eux, plusieurs fois.

Khâdonn s'engagea sur un chemin, et tous le suivirent.

(Obllit/21) Cybel/3)

Ils traversèrent des montagnes, des plaines, des mers, et chaque fois qu'ils croisaient de riches marchands, *Khâdonn* leur demandait de l'eau, des peaux et de la nourriture pour les redistribuer sur son chemin. Il répartissait ce qu'il récupérait entre les *7 Loyaux (Obllit/227)* et les pauvres qu'il trouvait sur le bord de sa route ; pour lui, il ne gardait que le strict nécessaire à sa survie.

Un matin, *Khâdonn* apprit au *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* à pratiquer *l'Acte de Compassion du Thio (Obllit/226)* à l'intention des *Esprits Défunts Libérés* venus dans notre monde pour *l'Accomplissement du Thio (Obllit/118), Accomplissement* si vital pour les *Esprits Défunts des Univers Joyeux.*

Le *Dahâma Aube (Obllit/228)* demanda quelle était cette prière et à quoi elle servait.

Khâdonn expliqua à tous ce qu'était *l'Accomplissement du Thio* et l'importance fondamentale de le réaliser pour les *Esprits Défunts Libérés des Univers Joyeux*. Quant à la *Prière de Compassion du Thio* qu'il faisait chaque matin, il leur destinait, afin que ces derniers puissent se régénérer quelque peu avant de repartir sans trop de souffrances rejoindre *l'Univers* dans lequel ils vivaient. *Khâdonn* parla de *l'Acte de Gosthé (Obllit/132 à 134)* à tous les saltimbanques, les sculpteurs de pierres, les sculpteurs sur bois, les tailleurs de cuir, les dresseurs d'ours, les guérisseurs, les voyants, les fabricants de potions ou d'étoffes, et tous ceux qu'il rencontrait sur son chemin.

Il demanda à tous de réaliser *l'Acte de Gosthé* et de pratiquer

l'Arkhânn Personnel (141). Au *Dahâma,* il parla du *Mahâbéhâta (Obllit/158) et de l'Arkhânn.*

« Si vous n'avez rien à donner pour l'estomac du nécessiteux, donnez donc à son *Esprit*, leur disait-il, car son *Esprit* éveillé pourra nourrir son ventre, donnez des paroles tendres et aimables car son *Esprit* réjoui pourra nourrir son cœur ».

Il dit à tous que cette action grandissait l'espèce humaine, et qu'ils devaient tous prendre conscience qu'ils étaient *les Parents de la Terre (Obllit/217),* parents de tous les petits qui souffraient dans le monde, qu'ils soient humains, animaux, végétaux, ou autres.

(Obllit/21) Cybel/4)

Khâdonn et les 7 Dahâmas (Obllit/227) partirent vers le Nord, ils marchèrent des semaines. Le givre recouvrait tout, et malgré la beauté de ce paradis blanc, la progression fut difficile.

Enfin, ils arrivèrent dans un petit *Dahâms* ou trois étranges cabanes aux murs de bois, espacés de pylônes d'une bonne longueur de bras semblait leur barrer le chemin. Le toit de ses constructions ressemblait étrangement à une forme de coque de bateau à l'envers sur lequel aurait poussé de l'herbe. Aussitôt, des hommes sortirent des cabanes en criant et en brandissant de longues armes dans une matière plus dure que la pierre *(épées en bronze qu'il vit plus tard également en Chine et offert à Khâdonn par un certain Chen Arun). Khâdonn* et *les 7 Dahâmas* furent aussitôt fait prisonniers.

Le chef, un certain *Halldor (Obllit/286),* les fit entrer dans la plus grande des trois cabanes où vivaient une vingtaine de personnes.

Visiblement, *Halldor* était un chef très respecté de ses guerriers et des femmes du clan.

Les femmes riaient, elles semblaient amusées par la présence de ces nouveaux venus et par leur apparence. Celles-ci prièrent *Khâdonn* et *les 7 Dahâmas* de s'asseoir, puis elles leur donnèrent du cochon à manger.

Les jours suivants, *Khâdonn et les 7 Dahâmas* essayèrent de s'enfuir, mais à cause de la surveillance particulière d'une des filles de *Halldor* qui semblait ne pas être insensible au charme de *Khâ-*

donn, ces tentatives échouèrent.

Ils furent repris à trois occasions. Malgré les tentatives de fuite, ils furent bien traités. *Álfdís (Obllit/287)*. La plus âgée des filles de *Halldor*, celle qui ne voulait pas voir partir *Khâdonn*, voulut le prendre comme compagnon, mais ce dernier ne voulut rien entendre et ne donna pas suite à ses avances. *Halldor* et *Álfdís* en furent très contrariés.

Chaque jour, *Álfdís* tournait autour de *Khâdonn*, sa démarche déhanchée et sa figure avenante ne laissait planer aucun doute sur ses intentions, néanmoins, *Khâdonn* restait indifférent à toutes ces parades de séduction. *Álfdís* redoubla d'efforts et d'originalité pour arriver à ses fins, mais rien n'y fit. *Khâdonn* ne voulut rien savoir.

Désormais, la simple apparition *d'Álfdís* lui faisait détourner la tête et changer d'endroit. Il ne la regardait même plus, ou alors avec crainte.

Après quelques semaines, le chef *Halldor*, qui subissait lui aussi la pression de sa fille, se fit plus insistant, mais cela ne changea rien. L'ambition de *Khâdonn* n'était pas d'avoir une compagne. Il dit à *Halldor* qu'il était le compagnon de tous les êtres de *l'Univers de la Goutte*. *Halldor* prit fort mal cette remarque en disant que sa fille n'était pas tout le monde, qu'elle était honnête et travailleuse, que c'étaient là les meilleures qualités d'une femme, et que par ailleurs, elle n'avait jamais connu d'homme, ce qui était une preuve supplémentaire de son sérieux et de sa probable loyauté.

Après plusieurs jours de négociations, *Halldor* obligea *Khâdonn* à dormir avec *Álfdís*. *Khâdonn*, qui ne pouvait refuser plus longtemps sans fâcher ce père exaspéré, finit par accepter, car la pauvre fille pleurait toutes les larmes de son corps.

Un soir, excédé, *Khâdonn* demanda à *Álfdís* ce qui l'attirait chez lui, pour seule réponse, elle ouvrit de grand yeux tristes et lui prit la main.

Ce soir là, il lui parla longtemps, tenta tout pour la décider de jeter son dévolu sur un autre homme.

Après l'avoir écouté attentivement, *Álfdís* lui expliqua qu'un *Esprit* était venu, une nuit, la visiter pour lui dire que cette union était capitale et que sa descendance lointaine accomplirait de telles prouesses quelle sauverait le monde de la grande tragédie par la

grâce de *Thorn (Obllit/288),* le Dieu de ce clan.

Toute la fin de soirée, *Khâdonn* parut troublé, et alors que tout le monde dormait déjà, *Álfdís* traîna *Khâdonn* dans sa couche.

Au matin du 18ème jour, *Khâdonn* se réveilla avec *Álfdís* au-dessus de lui ; visiblement, la jeune femme s'était mise ainsi afin de copuler. Il l'a pria gentiment de descendre, tenta une nouvelle fois de lui expliquer ce qu'était son destin. Il lui rappela que son comportement était, en aucune façon, une preuve de son désintérêt pour elle.

Un matin, *Álfdís* affirma avoir enfin compris la position de *Khâdonn,* elle lui promit de ne plus l'importuner et lui exprima ses excuses.

Malgré tout, la promesse fut vite oubliée, les tentatives de séduction se reproduisirent à plusieurs reprises. A chaque fois, *Álfdís* se confondait en excuses.

Quand *Álfdís* fut enceinte, elle ne dit rien à personne.

Elle insista longtemps auprès de *Khâdonn* pour qu'il restât avec elle, mais, à chaque fois, celui-ci refusait. Le destin l'avait amené ici, à moins que ce ne fut *Dohnâya* en personne. Il était temps pour lui, maintenant, de reprendre son chemin afin de répandre dans le monde, *la Lumière Khâdonniste (Obllit/76) qui est la Parole Prouvée des Esprits*, parole que *Dohnâya* lui avait confiée et ordonnée de porter.

Enfin, après plusieurs jours et de nouvelles tentatives, *Álfdís* finit par comprendre que *Khâdonn* ne changerait pas d'avis, elle accepta de le laisser partir. *Halldor* ne s'y opposa pas et tous furent libres de s'en aller. Ils retournèrent vers le Sud en passant par la Sibérie.

De cet hymen entre *Khâdonn* et *Álfdís*, naquit un fils. *Halldor* l'appela *Valdr (Obllit/289).*

Khâdonn ne sut rien de sa descendance avant d'intégrer de façon permanente *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* .

(Obllit/21) Cybel/5)

Un jour, alors qu'ils passaient près d'une cabane, ils entendirent des pleurs et des cris de femme. *Khâdonn,* intrigué, cogna

contre le montant de la porte en bois. Après quelques instants, une femme en larmes vint lui ouvrir. Sans que *Khâdonn* n'ait eu le temps de lui demander ce qui n'allait pas, la femme dit qu'elle pleurait de chagrin parce que son compagnon l'avait quittée, abandonnant par la même occasion ses trois enfants qu'elle n'arrivait plus à nourrir. Bien sûr, ce sale bonhomme était parti avec une femme bien plus jeune qu'elle, et même si ce n'était pas la première fois, cela la mettait dans un état de tristesse infini, car elle aimait cet homme d'une telle passion qu'elle ne pouvait l'imaginer dans les bras d'une autre.

Son absence lui était insupportable et elle ne pouvait vivre sans lui.

Khâdonn lui fit remarquer que si elle ne pouvait vivre sans lui, il semblait évident qu'elle ne pouvait pas davantage vivre avec cet homme.

Elle regarda *Khâdonn* un instant.

Visiblement impressionnée par la présence d'inconnus, les enfants, cachés dans le large vêtement de leur mère, pleuraient cette fois en silence.

Les petits avaient de très mauvaises figures. *Khâdonn* leur donna ce qu'il lui restait de nourriture et d'eau, puis il se tourna à nouveau vers la femme.

« L'amour déraisonné, dit-il, est comme un feu qui ronge ta maison. Si tu n'éteins pas les flammes au plus vite, tu dois t'attendre au pire et tu seras perdue ainsi que tes enfants. »

Puis, *Khâdonn* raconta une histoire pour mieux se faire comprendre.

« La jalousie est très mauvaise conseillère », dit une femme à son compagnon jaloux.

« C'est un sentiment très désagréable, autant pour soi que pour les autres ».

« Je me fiche des autres, dit l'homme. Pour moi, c'est un bon sentiment car il est lié à l'amour et à l'engagement fait envers une personne que l'on aime passionnément et que l'on ne veut pas perdre ni partager. »

Puis, hors de lui, l'homme sortit prendre l'air pour se calmer un peu. Sa femme, après l'avoir attendu une bonne heure, le cher-

cha de toute la journée.

Vers le soir, sur un chemin, alors qu'elle désespérait de le trouver, elle le vit discuter avec une belle jeune femme. Aussitôt, elle devint à son tour enragée par sa propre jalousie qu'elle n'avait même jamais soupçonnée. Folle de rage, elle ramassa un bâton et de toutes ses forces, roua de coup son compagnon devant la belle jeune femme médusée et effrayée. Quand elle cessa de frapper, elle remarqua qu'il ne bougeait plus. Elle lui asséna encore deux ou trois coups plus violents pour le punir encore de son comportement. Puis, constatant froidement qu'il était mort, elle repartit chez elle toujours aussi énervée.

Vers le matin, la colère s'estompant, et prenant conscience de ce qu'elle avait fait, elle fut prise de remords. S'imaginant ne plus pouvoir vivre sans son amoureux, elle pleura longtemps, puis, désespérée, elle monta dans la montagne pour se jeter du haut d'un grand précipice.

Khâdonn dit: « Dans l'Union, la passion aveugle peut être source de malheurs, à plus forte raison quand il y a des enfants. La passion peut-être un sentiment merveilleux mais elle ne dure jamais, c'est en fin de compte un sentiment extrêmement destructeur. La passion fusionne comme le sous-sol d'un volcan, elle est toujours prête à entrer en éruption entre deux êtres parfaitement inconscients des conséquences sur leur environnement. Elle détruit tout sur son passage car le propre de la passion amoureuse est d'être déraisonnable, merveilleuse et cruelle. Pour les enfants, elle est impitoyable, assassine, ils en sont toujours les premières victimes, et cela est parfaitement inacceptable. Construire son abri avec l'impulsivité de la passion, c'est s'attendre à le voir s'effondrer sur soi et sa famille à tout moment.

La femme dit : « La passion, c'est l'apothéose, la perfection dans l'amour, la chose la plus formidable et la plus importante au monde, vous ne pensez pas ? »

Khâdonn répondit : « Tes enfants sont en train de pleurer ».

La femme jeta un œil noir à *Khâdonn* et ne dit plus un mot.

Khâdonn et ses compagnons quittèrent la femme en disant qu'ils allaient revenir, qu'elle ne devait plus pleurer ni se mettre en colère, car cela était mauvais pour elle et ses pauvres petits.

Après avoir salué la femme, ils se remirent en marche.

Après quelques kilomètres *le Dahâma Aube s'approcha de Khâdonn et lui* demanda pourquoi il ne laissait pas cette femme vivre sa passion comme elle en avait envie. *Khâdonn le considéra un instant et* dit;

« Il ne s'agit pas là de la passion de cette femme, mais du bien-être de ses enfants. Quand vous faites un enfant, ce n'est pas lui qui est responsable de vous, il est un petit être qui ne vous a rien demandé. Ne pas se préoccuper de son bien être fait de vous, non pas une personne irresponsable, mais une personne particulièrement mauvaise, destinée aux *Univers Funestes*. L'être humain est souvent mauvais, égoïste, inconstant, excessif dans le mauvais comme dans le bon. Même lorsque que nous pensons honnêtement bien faire, nous nous trompons souvent, c'est ce qui fait, dit-on, notre humanité, mais le plus difficile pour nous est toujours de faire la part des choses, de trouver le juste milieu, la juste attitude. Peu d'entre nous y parviennent. Malheureusement, le bon sens n'est pas une qualité humaine, alors il nous faut rester vigilant. »

Khâdonn continua: « cette femme est fragile, sa passion pour cet homme lui a mangé le cerveau, au point de ne plus se préoccuper de nourrir ses enfants, cela est inacceptable »

Le désespoir visible de ces trois petits l'avait terriblement bouleversé.

Khâdonn continua : « L'amour emprunte des chemins divers pour arriver à ses fins, certains sont parsemés d'embûches. La passion amoureuse est un leurre que notre cerveau crée pour tromper notre ennui, nos inquiétudes, nos incertitudes. Il nous faut le savoir, la passion se nourrit de nos fragilités, de nos folies ; la passion excessive est le fruit de la peur, de notre refus du néant, car nous sommes des êtres fragiles, et n'oublions jamais que les enfants sont plus fragiles encore.

De la souffrance des enfants naitra un monde douloureux et affreux »

Le soir même, *Khâdonn et les 7 Dahâmas (Obllit/227)* recherchèrent trois hommes seuls.

Ils en rencontrèrent deux dans un *Dahâms* dont la compagne était décédée récemment, ils en trouvèrent un troisième sur un che-

min.

Khâdonn les réunit sous un arbre et sans faire de manière, il leur demanda s'ils voulaient prendre compagne. Leur surprise passée, les trois hommes acceptèrent.

On leur donna quelques explications. Sitôt fait, la troupe prit le chemin du matin dans l'autre sens.

Ils arrivèrent chez la femme vers le soir. *Khâdonn* dit à la femme : « Voilà 3 hommes robustes et courageux, pas trop laids de figure et plein de bonnes intentions. Chacun d'entre eux te sera fidèle si tu le veux. Prends l'un d'entre eux pour ta maison, il pourra te nourrir, toi et tes enfants, vous protéger et te donner, si tu le souhaites, la tendresse dont tu as besoin. »

La femme eu l'air outragée, elle refusa aussitôt .

« Je ne connais pas ces hommes, dit-elle, et je ne les aime pas davantage. Je préfère encore rester seule et pleurer plutôt que de partager ma couche avec ces inconnus qui, à l'évidence, ne me feront jamais tourner la tête et ne me donneront ni joie, ni plaisir ».

« Celui que tu choisiras donnera à manger à tes enfants » dit Khâdonn. Il enchaina, « Le vrai bonheur n'est pas friand d'excès » Il n'est pas davantage friand d'ennui »

Après un silence, *Khâdonn* continua: « Que deviendrait un adulte qui, enfant, n'aurait reçu aucun bon soin, aucune protection, aucun amour, aucune éducation, aucun savoir et aucun équilibre ? »

La femme ne voulut rien entendre. Elle semblait déjà vouloir refermer la porte sur elle.

Khâdonn dit encore :« Unissons ceux que la passion n'aveugle pas, car ils seront voyants au bonheur de leurs progénitures ».

Alors ce jour-là, *Khâdonn* imagina *l'Union des Gouttes (Obllit/181 à 187).*

(Obllit/21) Cybel/6)

Un jour, *le Dahâma Aube* demanda à *Khâdonn* pourquoi il donnait presque toute sa nourriture aux pauvres au point, le plus souvent, de ne plus en avoir pour lui. *Khâdonn* ne comprit pas ce que *l'Aube* voulait dire. Aussitôt, *l'Aube* comprit ce que *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* voulait dire.

(Obllit/21) Cybel/7)

Khâdonn et *les 7 Loyaux (Obllit/227)* marchèrent longtemps à travers le monde.

Partout ou il passait, *Khâdonn* racontait son histoire, sa rencontre avec *Dohnâya, Mère de l'Humanité,* dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* .

Il expliqua à tous ce qu'était *la Lumière du Khâdonnisme, Parole Prouvée des Esprits.*

Il parla *des Tunnels*, des *Bulles*, *des Univers Parallèles,* de *la Révélation des Huit,* des *Quatre Réalités*, de *la Réalité de Vie ponctuelle, individuelle qui est le corps, de la Réalité de Vie Globale qui est l'Esprit Mêlé Perpétuel*. Il parla longtemps de l'importance fondamentale de l'art, de la science, pour les *Esprits* vivant dans *le Paradis de l'Algâlli,* et plus encore pour ceux, Défunts, séjournant dans les *Univers Joyeux*.

Un jour que *Khâdonn* regardait la lune, il dit :

« J*e ne suis pas une pierre, je suis tantôt Unique dans un Tout, tantôt le Tout dans l'Unique. Je suis fils de la Réalité de Vie Khâdonniste* qui est *la Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits. Je suis Esprit Eternel comme chacun d'entre vous, mes vies sont innombrables car je ne suis pas néant ; mon Esprit vagabonde au grès de mes pensées et de mes émotions ; je suis un être de chair et de conscience qui, plus que la pierre et toutes les choses de la nature, peut emplir son Esprit de richesses ; je peux m'exprimer avec des mots et me faire comprendre de tous car mon Esprit est puissant ; je suis un être qui ressent et partage, qui entend et regarde, qui aime et qui souffre, qui détruit et construit, mais si je n'ai pas le respect suffisant de cette conscience offerte, alors mon existence est plus morte qu'une morte vessie de chien, car cette pierre a plus de conscience et d'émotions que moi et les mots ainsi prononcés ont moins de sens qu'un souffle de vent. »*

Tous comprirent l'importance de ces mots.

Aussitôt *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* invita *les 7 Loyaux (Obllit/227)* qui l'avaient écouté avec une grande attention, à dire quelques mots qui sortiraient de leur cœur. Ainsi, ils inventèrent les mots du cœur.

Il appelèrent cette pratique, *le Bhâya (Obllit/136),* l'ancêtre de la poésie. Chacun leur tour sur les chemins, *Khâdonn* et *les 7*

loyaux déclamaient des *Bhâya*, des histoires joliment racontées dont le but était de toucher et émouvoir les gens ou un auditoire. Ils croisèrent des hommes qui connaissaient, eux aussi, cette pratique. Cela les réjouit. Partout où il passait, *Khâdonn* parla de *l'Arkhânn (Obllit/140),* qui est l'action de pratiquer les *Bhâya*, l'action de développer son *Esprit*, de l'enrichir, à l'aide de pratiques créatives afin de le rendre puissant et épanoui dans notre vie physique comme dans le monde des *Esprits,* pour que cette beauté puissante nourrisse la *Matrice de Vie Perpétuelle de l'Univers du Grand Karbrall De Lumière.*

Un jour, ils pratiquèrent *le Bhâya* à plusieurs, se parlant entre eux, se répondant. Voyant l'intérêt des gens pour cette nouvelle pratique, ils l'appelèrent *le Diakhânn (Obllit/138), (qui n'est autre que l'ancêtre du théâtre).* Au fil de leurs chemins, Ils pratiquèrent le *Diakhânn* dans tous les *Dahâms* qu'ils traversèrent.

(Obllit/21) Cybel/8)

Durant des années, alors qu'ils sillonnaient tous les chemins du monde, ils apprirent aux gens à nourrir leurs *Esprits*, et expliquèrent à tous l'importance de cette action qu'on appelle *l'Arkhânn (Obllit/140),* et de son application pour le bien-être de tous dans le *Paradis de l'Algâlli* et dans *les Univers Parallèles Joyeux*. Ils enseignèrent aux gens la *Philosophie Khâdonniste*, *la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*. Ils leur dévoilèrent ses pratiques, ses dogmes et ses traditions.

(Obllit/21) Cybel/9)

Un matin, alors qu'ils arrivaient dans une clairière, ils virent un homme debout aux pieds d'un autre allongé sur le sol. D'autres personnes se tenaient quelques mètres plus loin. L'Homme debout était couvert de feuilles, de la taille jusqu'à la tête.

A notre arrivée, l'homme sourit et *Khâdonn* lui demanda ce qui s'était passé. Il répondit qu'il était arrivé trop tard, qu'étant un guérisseur de la région, on était venu le quérir pour essayer de sauver le malheureux. A son arrivée, ce dernier était déjà mort, et d'après les témoins présents, ce pauvre bougre s'était moqué d'un homme mort quelques mois auparavant, qui venait souvent prier les

arbres de la région et qui était fervent admirateur des *Esprits.*

Le Guérisseur appela un homme qui se tenait debout à quelques pas derrière lui.

« Viens raconter à ces personnes ce que tu as vu ! » dit-il.

L'Homme s'approcha de *Khâdonn* et dit :

« J'ai vu cet homme qui gît maintenant à nos pieds, regarder vers cet arbre-ci. Je l'ai entendu dire que le *Grand Bouc aux Griffes Acérées* était le seul Dieu de la terre, que ça lumière était plus vive que celle d'un feu gigantesque, puis je l'ai entendu débitait des méchancetés sur les Esprits. En passant, je lui ai dit de prendre garde car chacun sait, par ici, que cet arbre a la réputation d'abriter les *Esprits*. Il me dit qu'il se fichait bien des *Esprits ;* alors, moi qui les crains, je me suis éloigné au plus vite. Je n'avais pas parcouru dix pas que cet homme fut pris d'étranges mouvements de corps ; on eût dit qu'il venait d'être frappé par la foudre. Ayant pitié de lui, je suis revenu sur mes pas, et c'est alors qu'un autre homme m'a rejoint.

« C'est moi, monsieur ! » dit un vieil homme affolé.

« Ensuite, que s'est-il passé ? » demanda *Khâdonn.*

« Celui-ci, dit-il en parlant de l'homme sur le sol, était en train de devenir tout bleu, avec des yeux grands ouverts et totalement affolés, puis, il mourut étouffé en quelques secondes ».

Tous regardaient le corps allongé sur l'herbe.

Le pauvre homme s'est brulé les ailles comme un papillon de nuit. dit le guérisseur, Il n'y a plus rien à faire ! » puis il fit signe aux personnes qui s'étaient approchées, de s'occuper du cadavre.

Khâdonn qui s'était approché de l'Arbre dit aux *7 Dahâmas (Obllit/227)* qu'il s'agissait là d'un authentique *Arbre Sacré des Esprits.*

Alors que les témoins de l'accident s'en allaient déjà avec le corps du malheureux, *Khâdonn* proposa au guérisseur, un peu d'eau. Le guérisseur sourit en le remerciant. « Cet homme a mal au ventre ! » dit le guérisseur en regardant le *Grand Khâmann. Ce dernier, qui ne s'était plaint de rien,* acquiesça.

Le guérisseur se présenta, il s'appelait *Alémos (Obllit/290).* Il invita *Khâdonn* et ses compagnons à s'asseoir un instant, puis il donna au *Grand Khâmann (Obllit/221)* quelques herbes à mâcher

en lui affirmant qu'avec sa potion, son mal disparaîtrait comme il était venu. Tous s'assirent sur le sol.

Khâdonn demanda au *Dahâma Aube* de sortir de son sac un jambon de cochon qui allait être partagée. *Alémos* accepta de déjeuner avec eux. *Khâdonn leva ses mains comme dans la Position du Petit Escargot (Obllit/162) et* prononça à voix haute *l'Ordre de Remerciement (Obllit/245)* pour cette offrande de nourriture.

Chacun mangea de bon cœur.

A la fin du repas, *Khâdonn* parla de l'importance du don de connaissance, de l'importance d'offrir l'art, la science, la créativité, aux hommes et particulièrement aux enfants, aux jeunes gens qui étaient les hommes et femmes de demain. *Alémos* acquiesça, car lui aussi estimait que c'était d'une grande importance pour l'avenir de l'humanité.

Ils parlèrent de créer des *Cercles de Savoirs (Obllit/173)* pour jeunes gens afin que la connaissance, l'art, la science, le secret des plantes et de la nature soient maîtrisés de façon réjouissante par le plus grand nombre.

A la fin du repas, *Alémos,* souriant, fit signe à cinq jeunes gens que personne n'avait vus. Ils étaient couverts d'un tissu couleur terre. Tous portaient un *Masque (Obllit/220)* couleur soleil. Ils s'approchèrent de quelques pas, puis ils allumèrent un feu à l'intérieur d'un sillon creusé dans la terre où stagnait de l'eau. Aussitôt, ils se mirent à danser autour du feu et du cercle, chacun espacé de quelques pas. A la fin de la danse, tous furent enthousiasmés par cette démonstration aussi impressionnante qu'inattendue. Les jeunes gens vinrent s'asseoir autour d'eux et furent, chacun d'entre eux, félicités pour leur prestation.

Alors que chacun parlait de cet étrange spectacle dont le rôle était de chasser les mauvais *Esprits*, des gens apparurent de chaque côté, sortant de la forêt, et tous vinrent s'asseoir à bonne distance. Ils venaient rendre visite à *Alémos* pour se faire soigner. Une femme qui sortait d'un chemin, se précipitât sur *Alémos* pour l'embrasser. Elle prit alors à partie tous les gens autour d'elle et dit; Cet homme est un dieu, il a soigné mon père seulement avec la parole. Chacun écouté avec attention. « Mon père était mourant et alors que cet homme passait près de notre maison, il me vit pleurer. Je lui

expliqué la situation et le drame que nous étions en train de vivre. Touché par ma peine, il entra dans la maison et dit à mon père. « Je vais te donner quelques herbes bienfaitrices mais ton mal ne pourra être guéri que par ton esprit. Par ton esprit ordonne à ton corps de guérir, car ton esprit a la capacité de soigner ton enveloppe charnelle, parfois bien mieux que toutes les potions de la terre » Puis, il me fit un signe de tète avant de disparaitre dans le soir. Trois jours plus tard mon père était de nouveau debout, totalement guéri. Oui, cet homme est un esprit puissant. La femme remercia encore *Alémos*, avant de repartir par le même chemin.

Certains venaient de très loin pour voir *Alémos.* Il donna des potions à qui en avait besoin, puis tous repartirent heureux.

Quelques heures plus tard, le *Grand Khâmann (Obllit/221)* dit à tous qu'il n'avait plus de douleurs et tous furent très impressionnés. Aussitôt, *Khâdon,* dit qu'il allait faire *un Pont d'Univers (Obllit/234)* afin de demander aux *Esprits* de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière (Obllit/56)* qu'*Alémos* soit honoré et ordonné sur le champ, *Grand Irinis Page (Obllit/194)* et *Lamâhânn (Grand) Khâmmâgg (Obllit/195), Druide et Guérisseur du Khâdonnisme,* pour ce qu'il apportait à tous et à lui-même. L'homme dit à *Khâdonn* que cela n'était pas utile car lui, *Alémos,* faisait son travail de guérisseur avec enthousiasme et joie, et qu'il n'avait nul besoin de reconnaissances et de récompenses ; alors *Khâdonn,* tout en saluant son humilité, le pria néanmoins d'accepter, et dit : « Je comprends aisément que tu n'aies aucun besoin de reconnaissances et de récompenses, tes paroles sont la preuve de ta grandeur et de ton utilité dans *l'Univers de la Goutte.* Si toi, *Alémos,* tu n'as aucun intérêt à cela, le monde entier a cruellement intérêt à cela, car les *Esprits des Univers* et les hommes de ce monde ont besoin d'exemples, de modèles, et donc de te reconnaître comme *Lamâhânn Khâmmâgg,* Grand Guérisseur et Druide Médium du *Khâdonnisme.* Toute reconnaissance est le fruit d'un engagement, d'un comportement, d'un talent bienfaisant ; je te prie donc d'accepter cet honneur fait aux êtres de savoirs et de sciences». Alors, *Alémos* comprit ce que *Khâdonn* voulait dire et accepta la distinction avec respect.

Alémos dit que pour que cet instant soit sacré et qu'avant que

Khâdonn et les 7 *Dahâmas* ne reprennent leur chemin, il allait leur raconter une histoire véritable.

Alémos commença : « Un jour, sur le chemin d'une forêt du Nord de ce continent, un couple bien mis, qui faisait le commerce d'étoffes, passa à côté d'une cabane ; des hurlements d'enfant se firent entendre. Intrigués par ces cris, un des porteurs frappa à la porte, et comme personne ne répondait, il entra et vit une femme morte. A en croire sa figure, celle-ci était morte de fatigue et de faim. Le couple bien mis, et visiblement assez riche, commanda au porteur de continuer son chemin. Comme celui-ci refusait, le couple demanda des explications. Le porteur voulut prendre l'enfant. Comprenant bientôt la situation, le couple refusa et donna comme excuses ne pouvoir venir en aide à tous les orphelins de la terre. Le porteur semblait affecté par ces propos. Soudain, un vieil homme, tel un fantôme, apparut des fourrés ; il ressemblait à un Oracle. Il leur dit : « Tout ce qui vit sur cette terre ne fait qu'Un. »

Alors, comme le couple ne semblait pas comprendre ce qui venait d'être dit, le vieil Oracle commença à son tour, une histoire :

« Un jour, dit-il, pour la naissance de ses deux fils, un riche marchand, du nom de Dalisé, donna une grande fête en son château. Pendant des heures, il vanta à tous l'intelligence et la beauté de sa progéniture. Il affirma que le premier de ses fils deviendrait un jour un grand roi, et qu'il serait reconnu par tous comme un véritable Dieu vivant. Son deuxième fils, pour sa part, serait lui aussi très riche et promis à une grande princesse. Puis, la fin du jour venant et lassés de l'écouter, tous partirent pour rentrer chez eux. Seule, une femme resta dans la grande salle du château. Elle s'approcha du marchand et lui tendit deux nouveau-nés qu'elle avait dans les bras. Elle supplia le marchand de bien vouloir les adopter afin de les faire vivre, car elle, dit-elle, allait mourir. Elle affirma à l'homme qu'un jour, un de ses fils lui serait d'un grand secours, car ils étaient des bons enfants. Alors Dalisé, le riche marchand, éclata de rire. Ce n'était pas la première fois que des femmes tentaient de lui donner leurs enfants afin qu'ils soient protégés et promis à un bel avenir.
Dalisé refusa les enfants avec un grand mépris et rejeta la mère.

Puis, porté par ses deux fidèles serviteurs, il rentra dans son désert où il possédait le plus beau des palais. La femme, ses deux

enfants dans les bras, le suivit. Elle pleurait, gémissait, criait, et Dalisé, agacé par cette présence, se gonflait de colère. A plusieurs reprises, il envoya ses serviteurs en arrière pour chasser cette intruse et l'obliger à rebrousser chemin. Rien n'y fit, elle continuait à suivre. Après plusieurs heures de marche, la femme s'écroula dans le sable. Aussitôt, les bébés se mirent à pleurer. Aux cris des nouveaux-nés, Dalisé se retourna, et constatant que la femme était au sol, inanimée, il revint sur ses pas. Elle ne lui avait pas menti, elle était morte. Malgré les conseils de ses deux serviteurs, il laissa les nourrissons sur place et continua son chemin.

Le soir s'apprêtait à tomber. Au loin, à une heure de marche environ, en haut d'une colline, on pouvait déjà percevoir l'immense palais briller dans la nuit. La colère de Dalisé était retombée ; il autorisa une pose à ses deux serviteurs. Ils se restaurèrent quelque peu. Puis, au moment de repartir, Dalisé fut pris d'un grand remords, car malgré ses certitudes et ses mauvaises manières, il était un brave homme. Dalisé ordonna donc à ses deux serviteurs de faire demi-tour avec lui pour retrouver les nouveaux-nés, ce qu'ils firent joyeusement. Après seulement quelques centaines de mètres, le vent se leva, un vent si puissant qu'ils eurent bien du mal à avancer.

La terre asséchée par plusieurs mois sans pluie semblait se soulever. Un tapis de poussière se mit à onduler, de telle sorte que l'on n'y voyait plus à deux mètres. Ils se perdirent longtemps. Dans la tempête, un des serviteurs disparut, et l'autre, qui désormais portait Dalisé seul, mourut très vite d'épuisement.

Le lendemain, mourant de fatigue et de remords, et alors que la tempête était tombée sur un jour magnifique, Dalisé retrouva les enfants. A son grand désespoir, l'un d'entre eux n'avait pas survécu. Il donna au survivant ce qu'il lui restait d'eau, et afin de ne pas perdre ce dernier, il rejoignit son palais en courant.

Arrivé au palais, on lui apprit une terrible nouvelle. Son premier fils, l'héritier de sa fortune, le jeune Aldaé était mort par accident, dans la matinée. Eperdu de douleurs, Dalisé courut jusqu'à sa chambre et serra son fils contre lui pendant des heures. Il le regarda longtemps, le sang ne coulait plus le long de ses plaies. Il fit venir son deuxième fils et le serra à son tour contre lui, jusqu'au soir. La servante qui avait reçu l'enfant abandonné lui donna un nom, elle le

prénomma Tihntao. Afin d'amoindrir son remords par rapport à l'enfant décédé au milieu du désert, et afin de calmer la colère des *Esprits* qui le tourmentait, Dalisé adopta Tihntao et le considéra comme un second fils. Néanmoins, il ne lui donna ni titre ni héritage. Tihntao devint le frère de Karlasa, deuxième fils de Dalisé.

Durant toute son adolescence, le jeune Karlasa se montra très méprisant à l'égard de ce frère adoptif dont il connaissait la pauvre origine. Tihntao était sans cesse humilié. Quant à Dalisé, il n'intervenait que très rarement et toujours timidement, tant l'amour qu'il avait pour son fils naturel était grand. Au palais, Tihntao était très apprécié des serviteurs, sa gentillesse forçait le respect, ce qui n'était pas le cas de Karlasa que tout le monde fuyait tant il était mauvais.

Cela dura longtemps. Enfin, un matin, fatigué et malade, Dalisé fit venir tous les gens de son palais. Tihntao se trouvait parmi eux. Il dit à tous qu'à partir de ce jour, Karlasa devenait le maître absolu du palais, et que rien ni personne ne pouvait y changer quoi que ce soit, pas même lui. Personne ne pourrait revenir sur cette décision. A ces mots, beaucoup de serviteurs préférèrent quitter le palais. Seule, une poignée de fidèles de Karlasa restèrent. Aussitôt, Karlasa ordonna à quelques-uns de ses amis de ramener quelques fuyards afin de continuer à le servir dans son palais. Ce qui fut dit fut fait. Une dizaine de serviteurs furent pris et ramenés de force. Certains furent battus en public, d'autres furent pendus. Les autres se remirent au travail.

Le lendemain, vers le soir, Karlasa fit donner un grand repas en l'honneur de son père. Dalisé ne l'apprécia pas, tant les événements de ses deux derniers jours l'avaient bouleversé. Ce soir-là, ni Dalisé, ni Tihntao ne purent manger. Au milieu du repas, Karlasa se leva et dit qu'il allait parler. Aussitôt, un silence de mort s'abattit sur les convives et sur les serviteurs, et tous l'écoutèrent avec beaucoup de crainte et d'attention mêlées. Il ordonna que son père et ce soi-disant frère qu'on lui avait imposé, quittent le palais aussitôt le repas terminé. Il les chassait définitivement et dit qu'il ne voulait plus les revoir dans ses murs. Si son père et son frère devaient trahir son ordre, ils seraient aussitôt jetés dans la fosse aux serpents. Il but sa coupe de vin d'un trait comme pour signifier l'irréversibilité de

sa décision. A la fin du repas, Karlasa fit venir un serviteur de ses fidèles. Il lui donna un bâton et lui ordonna de rosser quelqu'un au hasard dans la salle. Le serviteur alla directement frapper Tihntao et tous, sauf Dalisé, rirent aux éclats.

Alors que la lune était haute dans le ciel, Dalisé et Tihntao furent jetés comme des chiens au milieu du désert. Ils marchèrent longtemps, se perdirent avant de s'écrouler, épuisés. Après avoir repris ses esprits, Dalisé se rendit compte que l'endroit où ils se trouvaient était celui-là même où il avait retrouvé Tihntao vivant, vingt ans auparavant. Le vieillard fut bouleversé. Aussitôt, Tihntao, malgré ses graves blessures, incita le vieillard à ne pas se décourager. Il offrit à Dalisé le peu d'eau qu'un serviteur compatissant lui avait donné avant qu'on ne les chasse du palais et lui dit qu'il était heureux d'être à ses côtés. Il lui dit qu'il l'aimait plus qu'un père naturel et que jamais il ne l'abandonnerait. Dalisé regardait le sang qui coulait des plaies de son fils adoptif et remarqua aussitôt que c'était exactement le même sang que celui d'Aldaé, son premier fils naturel, mort vingt ans plus tôt. Aussitôt, le désespoir s'empara de lui. Il pleura abondamment en serrant son fils dans ses bras. Tihntao lui demanda pourquoi il pleurait ainsi. Dalisé lui répondit qu'il était l'homme le plus malheureux du monde, qu'il pleurait de regrets d'avoir donné toutes ses richesses à son autre fils Karlasa qui lui, ne les méritait pas. Il demanda pardon mille fois. Tihntao sourit, et voyant l'étonnement de son père, lui dit que ses richesses n'en n'étaient pas, qu'elles n'avaient aucune valeur à ses yeux, qu'elles étaient misérables et qu'il n'en n'aurait pas voulu si on les lui avait données. Il possédait la plus grande des richesses, le plus grand des trésors. Dalisé lui demanda quel était celui-ci et Tihntao lui répondit que ce grand trésor était l'amour qui les liait tous les deux, l'amour d'un père pour son fils et inversement.

Des larmes d'émotion coulaient sur la joue du vieillard. Tihntao dit à son père que la nuit précédant leur départ, il avait fait un rêve étrange ; que dans ce rêve, il était dans le cosmos, à voler entre les étoiles et dans tout l'Univers à la recherche d'une planète à habiter. A un certain moment, il s'était retrouvé en face de trois planètes. Elles étaient les seules sur lesquelles les êtres humains pouvaient vivre et se nourrir. Après quelques instants, un oiseau, venu à

sa rencontre, lui demanda sur quelle planète il voulait vivre. Comme Tihntao hésitait, l'oiseau précisa que la première planète était petite et surpeuplée, qu'elle était froide et vide de toutes richesses. Les deux autres, au contraire, étaient privées, spacieuses, magnifiques et dotées d'un climat agréable et d'une grande richesse. Tihntao demanda si elles étaient habitées ; l'oiseau répondit qu'elles ne l'avaient jamais été plus de deux jours, car tout nouvel arrivant, humain ou animal, voulait habiter la petite planète pauvre et surpeuplée. Tout naturellement, chacun comprenait où se trouvaient la richesse et la beauté. Alors, le père et le fils se regardèrent quelques instants et éclatèrent tous deux d'un grand rire joyeux. L'Oracle s'arrêta de parler.

Le couple, ahuri, le regardait comme une curiosité avant de lui dire qu'il n'avait rien compris à cette histoire.

« Normal ! dit le vieil Oracle, cette histoire véritable n'a jamais existée et elle ne se produirait pas avant un nombre considérables de lune », puis, il disparut comme il était venu. Après quelques minutes d'incrédulité, le couple décida d'enrouler le corps de l'enfant dans une étoffe. Ils le nommèrent Andemrick, puis ils reprirent leur chemin.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, sourit et *les 7 Dahâma* se regardèrent un instant. Le *Dahâma Aube* demanda si cette histoire était vraie.

« Aussi vrai que le soleil est en train de percer dans les arbres au-dessus de nos têtes, dit *Alémos,* cette histoire se réalisera en 2874 avant le sacrement du *Lamâhânn Shirppâ du 5ème Millénaire (Obllit/225)».Alémos* affirma que ce bébé récupéré dans cette maison serait un descendant de *Khâdonn,* aussi vrai que l'Oracle sorti des fourrés était son propre descendant.

Khâdonn se leva et tous se levèrent. *Alémos* embrassa *Khâdonn,* et une éclipse totale survint dans le ciel. Quand la lumière du soleil revint, *Alémos* avait disparu.

(Obllit/21) Cybel/10)

Apres bien des péripéties il arrivèrent dans le monde Humide, ils s'arrêtèrent quelques jours au sud d'une région de Thaïlande aujourd'hui appelé « Isan ». *Khâdonn* apprécia tout particulièrement cette région et dit solennellement de cet endroit qu'il était l un

des centres du *Paradis de l'Algâlli* comme toute la région environnante, puis ils reprirent leur route.

Après un très long chemin qui leur prit plusieurs mois ils s'installèrent près d'une rivière dans une région que nous pouvons situer dans l'actuelle Chine dans les environs de Guiyang ; ils virent des choses remarquables, Sur un marché, ils découvrirent des objets étranges, gravés de signes inconnu notamment sur des os, du bois, des carapaces de tortues ou des peaux de bêtes, devant lesquels des hommes et femmes venaient s'agenouiller avec respect et dévotion, quand Khâdonn demanda à l'homme qui gardait ces trésors, de quoi il s'agissait, il lui fut répondu qu'il s'agissait là d'objets sacrés car ces signes possédaient la parole ; puis il fit une démonstration ; en regardant les signes, il se mit à parler comme s'il comprenait ce qui était inscrit, *Khâdonn* et les *Dahâmas* furent extrêmement impressionnés ! Le *Lamâhânn Shirppâ* s'exclamât « Voici la plus grande invention du monde » D'autre découvertes suivirent, comme ces feux étranges lors de repas et fêtes, plus lumineux que d'accoutumer. Un peuple étonnant, dis Khâdonn, fier, droit, intelligent et doux. Khâdonn dit que cette région était la plus magique qu'il avait pu rencontrer et déclarât qu'elle était une terre sacrée de la philosophie sans nom (Philosophie Khâdonniste) et que les chefs de cette terre étaient eux-mêmes sacrés et que nos successeurs devraient y revenir un jour pour y construire un Temple. Après cet enchantement ils reprirent leur route vers d'autres contré et marchèrent longtemps.

Khâdonn et les *Sept Loyaux* arrivèrent au pays des Sumer. Beaucoup de gens leur avaient parlé de ce pays et de cette grande civilisation, aussi grande que celle qu'ils venaient de quitter. Sur leur chemin, ils rencontrèrent des gens en fête, et on leur apprit qu'on célébrait de concert les débuts de la civilisation Sumérienne et les cinq cent quinze ans du dernier grand déluge qui avait inondé la région. Afin que ce désastre ne se reproduise pas, ces fêtes cumulées se célébraient tous les dix ans. Ils rencontrèrent un prêtre Sumérien qui voulut les amener chez son frère pour les loger et les nourrir quelques temps. Ce frère, du nom de Numar, faisait le commerce d'épices. *Khâdonn* et les sept Loyaux acceptèrent et se retrouvèrent dans une ville de plus de cinq mille habitants, du nom

d'Anduk. La maison de Numar se trouvait au centre de la ville. Ils s'y rendirent et arrivèrent sur une place dont le centre était occupé par l'immense statue d'un étrange taureau. Le *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* demanda au prêtre ce que représentait cette sculpture de pierre, et le prêtre répondit à tous qu'il s'agissait là du Dieu Marduk. Il leur parla des éléments sacrés, de "Anu", Dieu du ciel ; de "Enlin", Dieu de l'air ; et de "Enki", Dieu de l'eau. Enfin, ils arrivèrent chez Numar et furent bien accueillis. Une boisson chaude fut offerte à tous. Une fois encore on leur parla de l'écriture, cette chose extraordinaire qu'ils avaient découvert en chine et qui semblait avoir déjà conquis une bonne partie du monde, à l'exception du monde froid (l'Europe). Très vite, il fut décidé de faire écrire en Sumérien l'histoire du *Khâdonnisme*, et n'ayant pas de biens à échanger pour la réalisation d'un tel ouvrage, ils entreprirent de travailler pour Numar. *Khâdonn*, quant à lui, irait visiter la ville. Il demanda au *Lamâhânn Shirppâ* de bien vouloir l'accompagner. Les *Dahâmas* travaillèrent deux jours à échanger des étoffes et des épices, leurs différents langages acquis au cours de leurs voyages leur permirent de communiquer relativement facilement avec les Sumériens.

Arlin, le prêtre, choisit les meilleures tablettes d'argile façonnées pour l'usage de l'écriture. *Khâdonn* commença. Il raconta l'histoire de *Dohnâya, Mère de l'Humanité*. Plus tard, le *Lamâhânn Shirppâ* et les six autres Loyaux racontèrent l'histoire de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*. Ils restèrent chez Numar 80 jours, à travailler avec Arlin le prêtre, à cette traduction. Le *Lamâhânn Shirppâ* apprit à lire le langage Sumérien. Au bout des 80 jours, le travail achevé, ils entreprirent de repartir. Quand on demanda à *Khâdonn* s'il retournait chez lui, il fut bien étonné de cette question et dit qu'il se sentait chez lui partout où il allait, car sa famille était les êtres, et son pays, *le Paradis de l'Algâlli (Obllit/28)* en entier. Après qu'ils se furent tous salués, *Khâdonn* et les *Sept Loyaux* reprirent leur chemin, chargés de nourriture et de centaines de tablettes d'argile rangées sur une charrette tirée par un bœuf que leur avait offert le prêtre Arlin.

Durant des mois, sur leur route, le *Lamâhânn Shirppâ* lut à tous l'histoire de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, et de *Doh-*

nâya, Mère de l'Humanité. Il utilisa même les pratiques du *Bhâya*, du *Diakhânn (Obllit/138)*, du *Bhayâna (Obllit/137),* et du *Comtjay (Obllit/139),* pour bien se faire comprendre de tous ceux qui voulaient écouter cette histoire. Beaucoup furent émerveillés par cette connaissance de l'écriture et de la lecture.

Pendant deux mois, à chaque halte, *Khâdonn*, avec l'aide du *Lamâhânn Shirppâ*, retranscrit le texte sacré dans une écriture qu'il inventa. Bien lui en prit, un jour, *Khâdonn* dit aux sept Loyaux que dans un temps futur assez rapproché, leur héritage serait perdu, que leur philosophie de vie ne serait plus pratiquée, et qu'elle disparaîtrait pendant un long moment. Alors, tous furent désespérés, mais il les rassura très vite en leur disant qu'un homme, dans un futur éloigné, retrouverait l'héritage perdu, car lui *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* attendrait en personne cet homme dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* pour qu'enfin l'histoire du *Khâdonnisme* soit écrite de façon définitive. Il dit à tous que cet homme qui viendrait s'appellerait *Dahâmâtâna, le Révélateur,* et qu'il serait la 3ème et dernière *Grande Vue* du *Khâdonnisme*. Il affirma que cet homme graverait l'héritage sur un support encore inexistant et que leur histoire serait enfin dévoilée. *Khâdonn* dit que dans ce temps futur, *Dahâmâtâna, le Révélateur*, rencontrerait le premier *Lamâhânn Shirppâ du 5ème millénaire (Obllit/225)* qui serait son premier et dernier descendant à devenir *Lamâhânn Shirppâ*, et qu'il prendrait le nom de *Hakrihâpna (Obllit/201),* que ce dernier trouverait les cinq *Shirppâs*, un par continent, et que ces *Shirppâs* trouveraient, à leur tour, le *Grand Khâmann (Obllit/221)* de leur propre pays, car dit-il, il y aurait autant de *Grand Khâmann* qu'il y aurait de pays, autant de *Khâmann (Obllit/220)* qu'il y aurait de régions, autant de *Dahâma* qu'il y aurait de bonnes volontés.

(Obllit/21) Cybel/11)

Ils remontèrent dans le Nord de l'Europe. Un après-midi, alors qu'il faisait bon pour la saison, ils arrivèrent dans une clairière. A la lisière de celle-ci, un homme se lamentait, assis sur un arbre mort. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, et les *7 Dahâma,* s'approchèrent.

« Pourquoi pleures-tu brave homme ? » demanda *Khâdonn*.

L'homme expliqua que s'il était si désespéré, c'était à cause

de son fils unique qui était un bon à rien et une mauvaise personne. Il avait pourtant fait de son mieux avec sa pauvre femme pour élever cet enfant dans l'amour de sa famille et de la nature. Mais ce dernier ne pensait qu'à faire le mal, à profiter d'autrui, à dépouiller les braves gens de leurs biens, et cela le plongeait, lui, son père, dans une grande honte et dans un grand désespoir.

« Qu'a-t 'il fait exactement pour que cela vous mette dans un tel état ?» demanda le *Lamâhânn Shirppâ*.

« Il est violent avec tous, sans aucune morale; et malgré son jeune âge, je le crois perdu et bon pour l'enfer du *Grand Bouc aux Griffes Acérées* », dit l'homme en baissant la tête.

« S'il est vraiment perdu, alors, son agonie sera encore bien plus terrible ! dit *Khâdonn*, car on devient ce que l'on est. Alors, il intégrera *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51)* en tant qu'*Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103),* et la *Dame Noire (Obllit/106)* donnera son *Esprit* noir au *Grand Serpent de Glace et de Silence (Obllit/52)* qui piquera. Elle donnera son *Esprit* noir à la *Grande Chienne de Brume et de Douleurs (Obllit/52)* qui broiera et tuera; puis, elle donnera son *Esprit* noir à la *Grande Femelle Sanglier des Ombres de la Nuit (Obllit/52*) qui dévorera et digérera *cet Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103)*. Enfin, elle l'expulsera en excréments puants dans la *Grille des Exclus*.»

Alors, *Khâdonn* qui craignait le pire pour cet enfant, demanda où il pouvait le trouver afin d'avoir avec lui un petit entretien.

L'homme dit : « Ne vous donnez pas autant de peine, étranger ! Cela ne servirait à rien, mon fils est totalement perdu, il est mauvais, il est pourtant de ma chaire, il est mon fils, je ne comprends pas? *Khâdonn* dit ; son corps est issu de ta chair, car il est ton fils, mais son *Esprit Renaissant* n'est pas de ta chair, car son *Esprit est Mêlé* perpétuellement, son *Esprit* n'est pas plus, ni moins ton fils que *l'Homme des Brumes (Obllit/291)* ou que le papillon vivant de l'autre côté de la terre.

Alors, *Khâdonn* raconta à l'homme, une histoire :

« Il y a quelques années de cela, des braves gens vivaient dans un petit *Dahâms (Obllit/178)* paisible de Gaumann. Alors que la plupart des habitants étaient déjà à leurs occupations matinales, ils assistèrent à un étrange spectacle. Tous remarquèrent un jeune

homme qui descendait la colline en poussant des cris. A l'aide d'un gros bâton, le jeune homme s'activait autour de lui, de telle sorte qu'on eût cru qu'il battait un Esprit. Personne ne savait qui il était, ni de quelle région il pouvait bien venir, mais tous le regardaient s'approcher, non sans une certaine appréhension. Quand il fut arrivé au milieu du *Dahâms,* il dit à tous s'appeler Ghann le terrible, et toujours à l'aide de son bâton, il se mit à rosser chacun des hommes avec une grande sauvagerie ; puis, cette besogne accomplie, il alla piller chaque maison en les détruisant au trois quart.

Il vola l'alcool d'Asie que chacun avait en réserve dans des boules en terre cuite, et se mit à les boire. Tous respirèrent à nouveau quand, ivre mort, la rage du jeune homme semblait s'être apaisée. Puis, après avoir récupéré, sa nature violente resurgit, mais cette fois de façon décuplée, et il abusa de toutes les femmes et jeunes filles aux alentours. Aucune d'entre elles ne put résister à la violence de ses étreintes tant sa force et sa méchanceté étaient grandes. Tous les hommes qui avaient été blessés n'y purent rien. Ils assistèrent, effondrés, au spectacle affligeant qui se déroulait devant eux. Cela dura plusieurs semaines.

Chaque matin, le jeune homme recommençait ses exactions et ne pouvant rien y faire, chacun souffrait des événements en silence.

Un jour, un petit garçon dont la sœur avait subi les outrages du jeune homme, sortit discrètement du village. Il rejoignit la grotte où de temps à autre, disait-on, vivait un *Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96)* à la recherche de quelqu'un à protéger. Le petit garçon appela l*'Esprit* mais ne le trouva pas, et il en fut bien désespéré. Enfin, alors qu'il était sur le point de rebrousser chemin*, l'Esprit Défunt Tourmenté* se fit entendre et lui demanda, vu son âge, ce qu'il voulait et ce qu'un *Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96)* devenu *Esprit Guerrier (Obllit/98)* pouvait bien faire pour lui.

Après avoir raconté toute l'histoire, *l'Esprit* accepta de l'accompagner et, pour être visible de tous, il se métamorphosa en vieil homme. Enfin, ils arrivèrent au milieu du *Dahâms (Obllit/178)* et tombèrent tous deux, nez à nez, avec le jeune homme. Celui-ci menaça de les battre s'ils ne rebroussaient pas chemin sur-le-champ. *L'Esprit* déguisé brandit alors son bâton de marche et ordonna au

jeune homme d'assimiler sur l'instant la *Lumière du Khâdonnisme*. Aussitôt, un éclair bleuté sortit du bâton et vint enrober le jeune homme quelques secondes. La rigidité de son visage disparut quasi aussitôt. Après quelques instants, le vieil homme et l'enfant constatèrent que le jeune homme semblait se réveiller d'un cauchemar. Il regardait autour de lui d'un air étonné, surpris de la situation, attentif à ce qui l'entourait et cherchant à comprendre ce qu'il faisait ici. Puis, prenant conscience de ce qu'il avait fait, il s'assit sur le sol, effrayé et ahuri de tout ce qui s'était passé. Il resta là un bon moment, prostré devant l'horreur de ses actes.

Pendant que le jeune homme méditait à la situation et à la suite à donner à son existence, le vieil homme rassembla tous les habitants du *Dahâms* :

« Vous ne devez plus craindre ce jeune homme désormais, dit-il, car celui-ci a assimilé la *Lumière du Khâdonnisme, qui est la Parole Prouvée des Esprits*. »

Enfin, avant de repartir, il dit aux personnes regroupées autour de lui qu'il les laissait maîtres de choisir le châtiment qu'ils réservaient au jeune homme.

Les habitants qui avaient décidé de se venger du monstre qui les avait tant fait souffrir, furent bien surpris quand ils se retrouvèrent devant lui. Effectivement, tous le trouvèrent changé. Tous restèrent sans voix et dépités tant il était évident qu'ils n'avaient plus affaire à la même personne. Après un moment de déstabilisation générale et ne sachant que faire, tous rentrèrent chez eux sans rien dire et laissèrent le jeune homme, seul, méditer sur ce qu'il avait fait.

Le soir venu, après avoir constaté que le jeune homme n'avait toujours pas bougé, les habitants allèrent tous se coucher. Ils dormirent à poings fermés, tant le long cauchemar que tous avaient vécu, les avait fatigués.

Le lendemain matin, les habitants constatèrent, non sans surprise, que les maisons avaient été reconstruites en totalité. Le jeune homme finissait la dernière et quand il eut fini, conscient de ses fautes, et lucide sur les décisions à prendre, il demanda aux habitants de rester au village et de se mettre au service de la communauté afin d'aider, dit-il, chacun d'entre eux dans leurs tâches quotidien-

nes, non par culpabilité ou pour se faire pardonner, car rien de ce qu'il avait fait n'était pardonnable, mais simplement parce qu'il n'était plus le même homme.

Après une hésitation, les villageois acceptèrent, et ils n'eurent pas à le regretter.

Le jeune homme s'enrichit de savoirs auprès des anciens du *Dahâms*, prit conscience de l'importance et de l'immortalité de son *Esprit.* Il se voua à l'éducation des enfants, à la créativité, et découvrit par lucidité ce que le vieil homme lui avait insufflé, à savoir la connaissance de la *Lumière du Khâdonnisme.* Enfin, après quelques années, le jeune homme devenu exemplaire, et après avoir apporté joie et bonheur à chacun, partit s'isoler dans une petite cabane, à bonne distance de là, pour y pratiquer *l'Arkhânn Personnel (Obllit/141).* Puis, il revint chaque mois pour pratiquer, au centre du *Dahâms*, *l'Acte de Servitude (Obllit/265).*

Plus tard, *l'Esprit Défunt Tourmenté* de la grotte devint *l'Esprit Guerrier* du petit garçon qui était venu le chercher quelques années auparavant et qui depuis, était devenu adulte. Tous deux protégèrent le *Dahâms* tout entier. Tous vécurent en paix et dans la joie.

A ces mots, le visage de l'homme s'illumina. Il dit à *Khâdonn* où l'on pouvait trouver son fils et tous partirent lui rendre visite.

Quand ils furent tous réunis*, Khâdonn* dit:

« Pour simplifier, je dirais que nous avons deux *Moi* en nous, un « Moi Lucide » et un « Moi Obscur » et il nous faudra choisir le bon tout au long de notre existence dans le *Paradis de l'Algâlli* au risque de tomber dans les abîmes de *l'Univers du Ciel Noir* ou dans la *Grille des Exclus*. Même si nous ne croyons en rien, soyons assez lucide pour croire qu'une bonne action sera toujours bien plus bénéfique qu'une mauvaise.

Puis, *Khâdonn* prit le jeune homme à part, et pratiqua, sur lui, *La Vision Transposée (Obllit/161),* qui consiste à amener un individu à voir avec la vue d'un autre. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, transposa la vue du jeune homme dans celle de Ghann le Terrible et dans celle de ses victimes. Il demanda au jeune homme de fermer les yeux et de vivre par l'imagination tout ce qu'il lui

dirait. Le jeune homme se mit dans la peau de Ghann le terrible, et revécut ce que ce dernier avait fait. Puis, le jeune homme se mit dans la peau des victimes de Ghann le terrible. Cela dura une bonne partie de la nuit. Le lendemain matin, le fils était devenu méconnaissable, et il partit aussitôt sur les chemins afin de réaliser son *Acte de Gosthé.*

(Obllit/21) Cybel/12)

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, et les *7 Dahâmas (Obllit/227)*, arrivèrent dans la région des *Oslhanns* (région de l'ancienne Roumanie).

Le soir même, les *7 Dahâmas* découvrirent une grotte, ils l'explorèrent et décidèrent d'y passer la nuit. *Khâdonn* s'adossa à un mur de roche, puis il eut une apparition.

Il y avait bien longtemps de cela, des hommes avaient vécu ici. Le lendemain matin, *Khâdonn* dit au *Lamâhânn Shirppâ* que, durant son sommeil, il avait rencontré des créatures remarquables, qu'il avait voyagé dans la *Bulle des Songes (Obllit/38)*, passé la *Porte d'Incursion (Obllit/233)* qui ouvre sur *l'Univers des Transparences (Obllit/48),* et avait rencontré des hommes d'une apparence semblable à la nôtre, mais d'une force physique qui lui avait paru bien supérieure. Il s'arrêta de parler, il parut vouloir rassembler ses souvenirs.

Enfin, il se tourna vers le *Lamâhânn Shirppâ* :

« Je dois réaliser le *Véla-Hann (Obllit/235),* dit-il, car je dois découvrir qui sont ces hommes qui ont vécu ici il y a si longtemps ».

Tous se regardèrent et, comprenant qu'il fallait laisser *Khâdonn* seul, ils sortirent de la grotte afin de le laisser se préparer à ce difficile exercice qui est l'accès au *Trou de Temps (Obllit/235).* Quand tous furent sortis, *Khâdonn* se mit en condition, il regarda la grotte, autour de lui, avec une grande attention. Chaque détail de cet endroit avait son importance, chaque gravure sur les parois de la grotte, chaque petit caillou sur le sol, chaque stalactite de roche.

Après quelques longues minutes de visualisation, il prit la *Position du Grand Escargot (Obllit/144),* position qui sert à la *Pratique du Véla-Hann (Obllit/235)* et à la *Méditation de Réalité de Vie (Obllit/103)* qui est la *Lumière du Khâdonnisme, Parole Prouvée*

des Esprits.

Khâdonn ferma les yeux, et commença à réciter son *Mahês-Thraa (Obllit/167),* prière en rapport avec la *Pratique du Véla-Hann*, puis, il entreprit sa tentative d'intégration.

Il se trouvait dans ce même endroit, bien des lunes auparavant, quatre cycles et demi de *l'Univers de la Goutte* plus tôt, soit environ trente-deux mille ans avant notre ère. Autour de lui, des hommes et des femmes bavardaient près d'un feu. Une femme allaitait son enfant, deux chasseurs taillaient des pierres, un autre s'attelait à fixer un silex pointu au bout d'une longue branche élaguée. Quatre jeunes enfants jouaient à l'entrée de la grotte.

A l'exception d'une araignée toute proche de l'endroit où *Khâdonn* se tenait, personne ne semblait remarquer sa présence.

L'un des deux tailleurs de pierres, le plus vieux, couvert d'un costume de peaux et coiffé d'une tête d'ourson, racontait à l'assemblée comment ses ancêtres avaient, de leur temps, réussi à rejoindre cette partie de l'Asie afin de ne pas périr sous les éruptions volcaniques qui embrasaient toute cette région, et qui avaient détruit la quasi-totalité de son groupe et la plupart de ceux de son espèce, ainsi que la presque totalité des animaux du monde froid.

Il racontait comment, dans le monde humide, ses ancêtres avaient survécu ; comment, par nécessité, ils s'étaient mélangés aux populations locales, et combien le retour dans la région avait été périlleux. Certains de ces hommes avaient vécu dans cette grotte. Il parla de la rencontre de ses aïeux avec des hommes venus d'une terre lointaine appelée « Monde Chaud » *(L'Afrique),* des hommes très noirs de peau et qui avaient, disait-on déjà à cette époque, envahi la quasi-totalité du « Monde Froid » *(Europe)*. Il expliqua comment ces hommes nouveaux avaient tué, lors d'un combat imprévu, tous les mâles de son clan grâce à cette arme magique, plus légère, plus droite et plus fine que l'on projetait dans les airs, arme qu'utilisaient désormais tous les chasseurs du Monde Froid.

Puis, le clan n'ayant plus d'hommes valides, il raconta comment, par nécessité, toutes les femmes de ses aïeux s'étaient faites engrosser par ces hommes nouveaux venus du Monde Chaud, et dont lui, Odaruk, était la progéniture indirecte.

Le chasseur, à côté de lui, acquiesçait à son tour car son his-

toire était la même, lui aussi, était le mélange de cette espèce disparue et de celle apparue.

Puis, *Khâdonn* retraversa le *Trou du Temps* pour revenir à son époque. Son *Véla–Hann* avait duré le temps d'un coucher de soleil. Il semblait radieux malgré la fatigue excessive que génère cette pratique. Le *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* semblait soulagé et enthousiaste à la fois. Les *Dahâmâs* revinrent dans la grotte et s'assirent en cercle autour de *Khâdonn* et du *Lamâhânn Shirppâ* ; puis, *Khâdonn* raconta ce qu'il venait de découvrir.

Le visage de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* était beau et illuminé. Il regarda le *Lamâhânn Shirppâ* et chaque *Dahâmâ*, et leur dit :

« Je connais désormais l'histoire des hommes et l'origine des espèces dont nous sommes issus ». A ces mots, tous parurent impressionnés et impatients d'entendre la suite.

« Ces mélanges nous ont donné force et courage ! dit-il, intelligence et élégance ! Ils ont affiné nos corps et développé nos capacités intellectuelles. Désormais, nous sommes devenus les hommes nouveaux du monde froid ».

Le *Dahâmâ Aube* demanda si des hommes du Monde Chaud vivaient encore là-bas, et s'ils étaient, eux aussi, des hommes nouveaux et véritables. *Khâdonn* répondit que oui, car tous les hommes, tous les êtres, renaissaient de la *Matrice de Vie Perpétuelle (Obllit/65) de l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* pour venir séjourner dans *l'Univers de la Goutte*, que tous les hommes étaient aussi véritables que leur couleur de peau ou de cheveux. Tous comprirent ce que *Khâdonn* voulait dire.

Quelques jours plus tard, alors que chacun semblait dormir encore, un cri surgit dans la grotte. Tous se réveillèrent en sursaut et chacun vit *Khâdonn*, figé. Son habit semblait avoir été brûlé. En s'approchant, les *7 Dahâmas (Obllit/227)* se rendirent compte que par endroit, sa peau semblait pendre, décollée de certaines parties de ses bras et de ses jambes. Les brûlures semblaient sérieuses. Mais à le voir, son visage reflétait davantage la contrariété que la souffrance.

Khâdonn dit à tous qu'il avait rencontré *Dohnâya* dans la nuit, que celle-ci lui avait fait une révélation de la plus grande im-

portance. Le *Dahâma Aube* demanda quelle était cette révélation. *Khâdonn* ne répondit pas, il continua son histoire.

« Après cette révélation dit-il, je me suis endormi ». Il raconta comment il avait passé la *Porte d'Incursion (Obllit/233) de la Bulle des Songes,* comment il avait voyagé dans *l'Univers des Transparences* pour y voir des choses et des signes étranges. A son réveil, alors que le jour n'était pas encore levé, il entreprit de réaliser un nouveau *Véla-Hann*, mais cette fois dans le futur. Tous étaient pendus à ses lèvres et le *Dahâma Aube* voulut en savoir plus.

« Je suis allé dans le futur, dit *Khâdonn*, vers la fin du sixième millénaire, et tout était détruit car la terre était une mer de lave. »

Effaré, le *Dahâma Aube* dit encore: « Et où étaient les hommes ? »

Khâdonn le considéra un moment. Cet instant parut interminable.

« La plupart des hommes seront sauvés dit *Khâdonn*, partis vers une autre terre aussi ronde que la lune, dans des engins volants énormes plus rapides que l'éclair et moins bruyants qu'un vol de libellule ». Tous se regardèrent.

«Les hommes reconstruiront un monde nouveau dans la compréhension de la *Réalité de Vie de la Lumière Khâdonniste* qui est la *Parole Prouvée des Esprits*, et seuls seront reconnus *les Esprits Méritants*, car tous seront *Esprits Méritants* sur cette terre nouvelle ».

Le lendemain matin, à la surprise de tous, les blessures de *Khâdonn* avaient disparu. Un beau soleil étincelait dans le ciel, comme une promesse d'espérance dans l'avenir.

Khâdonn et les *7 Dahâmas* quittèrent la grotte et prirent la route de l'Ouest. Ils traversèrent l'actuelle Autriche à quelques milliers de pas de Vienne, puis ils passèrent en Allemagne et s'arrêtèrent une petite quinzaine de jours au Sud de l'actuel Hambourg. Enfin, ils traversèrent le Rhin.

(Obllit/21) Cybel/13)

Six mois après avoir quitté le pays Sumérien, et alors qu'ils traversaient un bois dans la région actuelle du Nord de la France

que l'on pourrait situer au sud de la ville d'Arras, *Khâdonn* et les *Sept Loyaux* furent attaqués par des dizaines de brigands. Ces hommes voulurent prendre ce que *Khâdonn* et les *Sept Loyaux* possédaient.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, leur proposa une partie de ce qu'il leur restait à manger et à boire. Les brigands rirent de cette proposition et volèrent le chargement sacré en entier. Puis, se rendant compte de l'étrangeté du chargement, ils demandèrent à tous de quoi il s'agissait. *Khâdonn* leur dit que ces tablettes représentaient leur histoire et celle de *Dohnâya, Mère de l'Humanité*. Les brigands, intrigués, s'assirent sur des souches d'arbres et sur des pierres, invitant *Khâdonn* à en dire davantage. Tous écoutèrent l'histoire de *Dohnâya,* de *Khâdonn, et du Khâdonnisme.*

A la fin du récit, le chef demanda quelle était cette *Lumière* dont parlait *Khâdonn*. « Il ne s'agit pas d'or ou de métal précieux » dit *Khâdonn*, « mais de quelque chose de bien plus important, cette *Lumière* n'a aucune valeur marchande, car aucune fortune au monde, aussi colossale soit-elle, n'est assez conséquente pour valoir une telle chose, un tel héritage. Cette connaissance vaut bien davantage que toutes les richesses matérielles de la terre ». A ces mots, les brigands rirent à nouveau.

Puis, *Khâdonn* appela les *Esprits* à la compassion pour ceux qui n'avaient pas la perception de la *Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*. Il dit que cela le plongeait dans une grande tristesse et qu'il était inquiet pour l'avenir du monde. Les brigands rirent de plus belle. Une trentaine d'entre eux ne rirent pas, et quand le chef des bandits leur dit qu'il allait prendre les tablettes sacrées, cette minorité s'y opposa. Puis, *Khâdonn,* voyant le chef se fâcher du comportement de certains de ses hommes, lui dit qu'il pouvait prendre ces tablettes afin que l'histoire de la *Lumière Khâdonniste* entre en son cœur.

Alors, le chef s'approcha de *Khâdonn* et lui demanda s'il avait peur de mourir. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, répondit que la mort n'existait pas ; alors le chef des brigands dit qu'il allait enfoncer son poignard dans le cœur de *Khâdonn* aussi profondément que celui-ci voulait que cette *Lumière* entre en lui. Les *Sept Loyaux* proposèrent, au chef des brigands, leur propre vie physique

mais *Khâdonn* refusa, puis il se tourna à nouveau vers le chef des bandits et dit « Ne fais jamais ce genre de chose mon ami, je t'en conjure devant tous les *Esprits Suprêmes*, car en tuant autrui, tu te tuerais toi-même ».

Khâdonn parla des *Esprits*, des *Univers, du Ciel Noir*, de la *Dame Noire* et *des Trois Créatures*. Le chef des bandits semblait très agacé par les propos de *Khâdonn*. Bientôt, il le gifla, et ses hommes rirent encore beaucoup. Puis, le chef donna encore un coup sur le visage de *Khâdonn,* et celui-ci tomba en arrière. Aussitôt, le chef tomba lui aussi en arrière, comme si, lui-même, avait reçu ce coup.

Hors de lui, le chef sortit son couteau, et d'un geste furieux, trancha la joue de *Khâdonn*. Aussitôt, le sang coula sur le visage du chef. Tous les Brigands eurent très peur. Une bonne moitié d'entre eux s'enfuit en hurlant d'effroi, et personne ne comprit ce qui s'était passé. *Khâdonn* dit au chef qu'il ne s'agissait pas là d'un mystère, et dit à tous ceux qui n'avaient pas fui, qu'il s'agissait de son *Esprit Guerrier,* car celui-ci était d'une rare puissance.

Il rappela à tous que lorsque l'on faisait le mal autour de soi, inévitablement, nous recevions ce mal dans *l'Univers du physique,* et plus encore dans les *Univers Funestes,* car nous étions en Chacun et en Tous à la fois ; cela, autant que Chacun et Tous étaient en nous. Comme beaucoup ne comprirent pas ce que *Khâdonn* voulait dire, celui-ci les pria tous de s'asseoir à nouveau pour écouter ce qu'il avait à leur dire. Il leur demanda si, au cours de leur vie, ils n'avaient pas assisté à des événements étranges; si par exemple, il ne leur était jamais arrivé de penser très fort à une personne qu'ils n'avaient pas vue depuis fort longtemps pour qu'aussitôt, cette personne vienne leur rendre une visite. Le chef et tous les brigands, acquiescèrent.

Khâdonn demanda au chef s'il ne lui était jamais arrivé de prévoir un événement, que ce soit éveillé ou non, ou de rêver de quelque chose qui finalement allait se produire dans l'avenir. Tous acquiescèrent à nouveau. Il demanda encore au chef s'il ne lui était jamais arrivé d'avoir la sensation profonde qu'à un moment précis, quelque part, loin de lui, quelque chose était en train de se passer, et qu'après vérification, ce quelque chose, cet événement s'était effec-

tivement produit. Le chef acquiesça une fois de plus et répondit, l'air impressionné, qu'effectivement, lorsque son oiseau venu d'un pays lointain, était mort, il l'avait ressenti ; cela l'avait même réveillé, et lorsqu'il s'était levé, il l'avait trouvé par terre encore tout chaud, car son oiseau venait juste de mourir.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit que tout ce qui l'entourait n'était pas moins en lui que son oiseau. Aussitôt, le chef admit qu'ils avaient tous un grand courage ainsi que de grandes connaissances. Il leur dit qu'il leur laissait, à tous, la vie sauve, et que ses propres hommes les escorteraient jusqu'à une région où ils ne rencontreraient aucun autre brigand.

Néanmoins, le chef dit qu'il voulait garder les tablettes d'argile. *Khâdonn* accepta avec une joie non feinte car l'histoire du *Khâdonnisme,* dit-il, serait retranscrite sur d'autres tablettes d'argile.

Au moment où *Khâdonn* et ses compagnons s'apprêtaient à continuer leur chemin, vingt-trois brigands dirent à leur chef qu'ils désiraient quitter la bande pour se consacrer dorénavant au *Khâdonnisme*. Ils lui rendirent leurs armes et le chef accepta. Aussitôt, il ordonna au reste de ses hommes de retourner dans la forêt.
Khâdonn, les Sept Loyaux et les vingt-trois brigands continuèrent leur route.

(Obllit/21) Cybel/14)

Khâdonn et *les 7 Dahâmas (Obllit/227)* traversèrent la Manche sur deux radeaux géants et se rendirent dans le Sud de l'actuelle Angleterre. Durant la traversée, un brigand tomba à la mer. Les vagues étaient si fortes que personne ne put le sauver. Il disparut dans les profondeurs glacées, sans même un gémissement. Arrivés sur la côte, afin de se remettre de cette aventure marine que beaucoup d'entre eux n'avaient jamais vécue, ils se reposèrent, et passèrent la nuit là où ils avaient accosté. Le lendemain, ils marchèrent vers l'intérieur des terres. Ils s'arrêtèrent chaque jour, dès la nuit tombée pour dormir. Vers le soir du quatrième jour ils découvrirent un endroit étonnant. Devant leurs yeux s'étalait un étrange spectacle. D'énormes pierres bravaient le ciel, certaines d'un poids colossal dessinaient un horizon si étrange que celui-ci semblait multiplié la puissance du silence. A coup sûr, ce décor avait été planté là par les

Esprits eux-mêmes.

A perte de vue d''autres pierres gisaient sur le sol, certaines couvertes de mousse et de végétation. Par endroit, des sortes de tranchées et de fossés au trois quart comblés, semblaient avoir été creusés de la main même de l'homme.

Sous la lumière de la lune, le site s'étalait à perte de vue.

« Cet endroit est sacré » dit *Khâdonn*.

Au loin, à une heure de marche environ, des feux scintillaient dans la nuit, il devait probablement s'agir d'un *Dahâms. Khâdonn* dit qu'ils iraient visiter les alentours le lendemain matin.

Les Anciens Brigands voulurent aller dans le *Dahâms le soir même, Khâdonn* s'y opposa. Ce soir là, ils mangèrent un sanglier qu'ils avaient tué en venant et passèrent la nuit près d'une de ces grosses pierre.

Le lendemain matin, alors que les Anciens Brigands dormaient encore, le *Lamâhânn Shirppâ* qui s'était levé tôt et avait eu le temps d'analyser le terrain, revint d'un pas énergique vers *Khâdonn* et les *7 Dahâmas (Obllit/227).* Son enthousiasme et sa joie attirèrent l'attention de tous. Il reprit son souffle quelques secondes, puis s'assit au milieu de ses compagnons.

« Je viens d'avoir une vision !» dit-il. Il regarda chacun d'entre eux. Tous étaient pendus à ses lèvres. Impatient, le *Dahâma Aube* demanda de quelle vision il parlait.

« J'ai vu le premier *Temple Sacré du Khâdonnisme* à cet endroit » dit-il.

« Une partie des pierres est déjà installée».

Khâdonn en joignit ses mains à son visage en signe de satisfaction.

« A quelques pierres près, c'est comme si ce lieu avait déjà été jadis un *Temple Khâdonniste »*, dit le *Lamâhânn Shirppâ.*

Khâdonn confirma ses propos. Lui aussi avait eu la même vision durant la nuit.

Durant de longues minutes plus personne ne parla, tous joignirent leur mains et, seul le chant du vent se fit entendre.

Khâdonn embrassa le sol et dit qu'ils devraient se mettre à l'ouvrage dès le lendemain matin.

Dans la journée, le *Lamâhânn Shirppâ* montra à tous ce qui

devait être fait.

Au-dessous de l'endroit, passait un courant d'eau propice aux bonnes énergies.

« Il faudrait fabriquer des cordes d'une grande solidité et préparer de gros rondins pour déplacer les trois énormes pierres manquantes !» dit le *Lamâhânn Shirppâ*. La tâche s'annonçait difficile, mais pour la construction du premier *Grand Temple Khâdonniste*, rien ne pourrait les arrêter. Tous étaient enthousiastes. Un des anciens Brigands se mit à danser d'une façon étrange et tous firent de même dans la joie et la bonne humeur.

Ils ne déplacèrent pas la grosse pierre près de laquelle ils avaient passé la nuit. Ils appelèrent cet endroit « *Helhânn ».*

Ils trouvèrent des hommes dans le *Dahâms* le plus proche pour les aider à transporter les énormes pierres manquantes éparpillées dans la plaine. Curieusement, sur le site, des sillons circulaires étaient dessinés sur le sol, comme si, les énormes pierres posées jadis à ces emplacements, c'était volatilisées. Certaines pierres se trouvaient à plusieurs centaines de pas et plus loin encore.

Ils appelèrent l'endroit choisi « *Cylhânn » (Obllit/260/ Cybel/10).*

Ils alignèrent d'abord huit grandes pierres, dont cinq étaient déjà en place, pour symboliser *les Huit Univers* ; ils les placèrent deux par deux afin d'obtenir quatre groupes de deux pierres pour qu'elles puissent, en même temps, symboliser *Les Quatre Réalités* du *Khâdonnisme*.

Plus tard, lle *Lamâhânn Shirppâ* fit mettre une grosse pierre à l'horizontale sur tous les duos de grosses pierres pour les caler, afin que celles-ci ne tombent pas et pour mieux symboliser encore les *Quatre Réalités*. Puis, en haut du site de ces 2 fois 4 pierres, *le Lamâhânn Shirppâ* fit déposer sur le sol, deux autres grosses pierres manquantes dont l'emplacement était lui aussi annoncé par deux sillons visibles, elles aussi verticales côte à côte ; l'une, symbolisant les mondes du physique et l'autre, les mondes de *l'Esprit*. Devant ces deux pierres, un peu vers le centre, entre les 4 fois 2 pierres, il fit déposer une autre pierre qui devait faire office d'autel pour les cérémonies.

Entre les deux grosses pierres du haut et l'Autel, il fit égale-

ment s'aligner trois pierres plus petites qui devaient symboliser *les 3 Grandes Vues du Khâdonnisme*, dont deux étaient déjà en place, puis il ajouta une ligne de 6 petites pierres de chaque côté de l'Autel, 6 devant les 4 grosses pierres de gauche et 6 devant les 4 grosses pierres de droite, qui devaient symboliser, d'un côté, les *6 Tunnels,* et de l'autre, les 6 *Bulles du Khâdonnisme*.

Autour de la structure, étaient déjà déposées les 30 petites pierres symbolisant les 30 *Khâdonnistes* ayant participé à la construction du *Temple* : les *7 Dahâmas,* dont *le Lamâhânn Shirppâ, Khâdonn* et les 22 anciens Brigands restants.

Enfin, pour finir, ils ajoutèrent quelques pierres manquantes au dernier cercle de 30 pierres de taille moyenne qui symbolisaient *l'Esprit Mêlé Perpétuel (Obllit/25) et les hommes qui les avaient aidés.*

Tous furent témoins de cette grande construction, témoins de l'immuabilité et de l'immensité du temps. Cela prit plus de deux ans, et causa durant les travaux plusieurs décès, les corps furent brûlés assez loin de là et les cendres déposées au centre du Temple, à côté d'autres restes déjà trouvés à cet endroit.

Quand la construction du *Temple* fut terminée, *Khâdonn* demanda aux *7 Dahâmas* de poser, comme lui, une main sur l'une des huit pierres verticales symbolisant les *Huit Univers*. Chacun s'exécuta, puis *Khâdonn* monta l'autre main vers le ciel. Tous firent de même de telle sorte que les bras tendus semblèrent dessiner la structure d'un toit. Alors, des gouttes d'eau se mirent à sortir du sol et monter dans les airs ; puis, un terrible éclair sortit également de terre pour monter vers le ciel à une vitesse vertigineuse. Aussitôt, il se transforma en une sorte d'arbre étincelant et majestueux dont les branches extrêmement lumineuses prirent la direction des quatre coins de la terre.

Ce soir-là, le spectacle fut si grandiose que les *Esprits* eux-mêmes apparurent dans le ciel, car les éclairs rendirent *la Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* incandescente et visible à chacun.

Soudain, un *Esprit* descendit du *Premier Ciel et* s'approcha de nous, *Khâdonn* fût aussitôt soulevé de terre et monta au dessus du sol d'une hauteur d'un enfant de 10 printemps. Il semblait flotter dans l'air, *l'Esprit* parla avec une voix de femme. *Khâdonn* joignit

ses mains au dessus de sa tête, il semblait ému et très respectueux, toutes et tous regardaient l'événement avec stupéfaction et crainte.

« Mon cher *Khâdonn* dit *l'Esprit*, je te félicite pour ce *Temple*, toi et tes compagnons. Désormais, la puissance des *Irinis, des Grands Irinis et des Grands Irinis Paje (Obllit/191 à 194)* devra être célébrée à la hauteur de leur dons et de leur bienfaits pour les *Univers Parallèles Joyeux*. Une pincée de cendres de ces grands *Esprits* sera déposée dans tes *Temples*, ceci est un souhait de moi-même et de tous les *Esprits Suprêmes.* Puis, elle salua *Khâdonn* avec respect et affection et repartit aussitôt vers le *Premier Ciel* sans rien ajouter. *Khâdonn* redescendit comme si il avait été tenu et freiné par une corde, de tel sorte qu'il se posa doucement sur le sol. Chacun resta muet et immobile durant un bon moment.

Les *Esprits,* toujours visibles dans le *Premier Ciel* semblaient en fête, puis en un instant tout disparut à la vue de toutes et de tous pour laisser place à un ciel vide de lumière tirant vers le rose.

De ce jour, pour tous ces hommes et femmes, rien ne fut jamais plus comme avant.

(Obllit/21) Cybel/15)

Sur un chemin boisé, et alors que *Khâdonn* et ses compagnons avaient rejoint le continent et descendaient vers le Sud, ils aperçurent une femme qui arrivait vers eux en courant. Elle semblait totalement affolée. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, lui demanda ce qui se passait, et la femme répondit qu'elle venait de voir un fantôme sortir à l'horizontale du corps de son compagnon qui venait de mourir d'une forte fièvre. *Khâdonn* la rassura aussitôt en lui disant que cela était tout à fait normal.

«Lorsque nous mourons physiquement, dit-il, nous quittons notre enveloppe charnelle. Cela est dans la nature des choses et c'est ce qui explique votre vision, même si la plupart du temps, cela ne nous apparaît pas. »

« Où est-t-il allé ? » demanda la femme encore sous le coup de l'émotion. « Va-t-il revenir? »

Elle continua sans que *Khâdonn* ait eu le temps de répondre.

« Non, il ne reviendra plus, je le sais, je le sens. J'étais affolée, je suis allée chercher de l'aide, mais personne n'a pu me le ramener. Le temps d'un feu ordinaire (expression de l'époque qui cor-

respond à la durée de crémation d'un feu, environ une heure), j'ai mis mon oreille sur sa poitrine pour voir si son cœur s'était remis à battre, mais je n'ai rien entendu. J'ai pleuré si fort que des gens m'ont assis en-dessous d'un arbre pour que je reprenne mes esprits, et ensuite, désespérée, je suis partie en courant ».

Encore très bouleversée, elle enchaîna :

« Que vais-je devenir ? Que vont devenir mes enfants ? »

« Rassure-toi, chère femme ! Nous allons trouver une solution pour eux », dit *Khâdonn.*

La femme sanglotait à nouveau : « Pauvre homme ! Que le *Grand Bouc* ait pitié de lui ! » dit-elle. Tous regardaient la femme avec empathie. *Khâdonn* dit:

« Ton compagnon n'est pas mort, il est simplement allé rejoindre l'un des *Univers parallèles*. »

A son air, elle ne parut pas comprendre ce qu'on lui disait. Elle regardait vers le ciel et semblait perdue comme une enfant abandonnée.

« Était-il un homme bon ? » demanda *Khâdonn*. La femme sembla choquée par cette question.

« Mon compagnon était le meilleur des hommes », dit-elle d'un air indigné, puis elle expliqua à tous que durant sa vie, il avait pourvu au bien-être de sa famille et avait bien élevé ses enfants. Elle termina en disant qu'il avait été un homme très bon et très intelligent mais qu'il avait peur de la mort et du *Grand Bouc Aux Griffes Acérées* et que c était cela qui lui faisait le plus de peine. *Khâdonn* rassura encore la femme et lui dit: « Ceux qui croit en ce Dieu ont peur de la mort, cela est logique et inévitable, car s'ils n'avaient pas peur de la mort alors, ils n'auraient pas besoin de croire en lui » La femme ne sembla pas comprendre ce que Khâdonn venait de dire. Khâdonn enchaina « Votre compagnons a été un homme bon et honnête dite vous ? Alors cela est formidable et très important pour lui. Vous n'avez nul crainte à vous faire, il sera bien reçu là ou il va. Puis, il parla des *Univers Parallèles Joyeux,* du *Klaie* et de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.* Il lui demanda depuis quand était mort le père de ses enfants. La femme eut un long soupir et dit que son compagnon venait de mourir quatre heures auparavant.

Une souffrance sincère se lisait sur son visage et elle laissa couler quelques larmes de désespoir.

«Veux-tu lui parler ?» demanda *Khâdonn*. En voyant son air incrédule, il continua :

« Si tu le désires, tu peux encore lui parler, et cela pendant deux jours plein et demi et quatre feux moyens ! (soixante-huit heures)»

La femme ne comprit pas ce que *Khâdonn* venait de lui dire, et à nouveau indignée, elle se mit en colère que l'on puisse de la sorte, se moquer d'elle et de son pauvre compagnon. *Khâdonn* la calma aussitôt en lui expliquant ce qui était en train de se passer. Aussitôt, tous se mirent en route vers la demeure de la femme afin de trouver, près de chez elle, un arbre suffisamment vieux et majestueux pour en faire un *Arbre Sacré des Esprits*.

Après une dizaine de minutes de marche, ils trouvèrent un grand frêne, un arbre d'une grande beauté, âgé de plus de trois cent ans.

Avant de faire sa demande à l'arbre, *Khâdonn* parla aux *Esprits* qui pouvaient se trouver dans son environnement proche, puis il fit sa demande.

Après quelques minutes*, Khâdonn* revint vers le groupe. Le sourire qu'il affichait sur son visage parlait pour lui ; l'arbre avait accepté de devenir un *Arbre Sacré des Esprits*. *Khâdonn* sortit de son sac de peaux, un *Pallâhânn (Obllit/243)* qui est un plateau sur lequel le *Khâmann (Obllit/220)* avait gravé trois personnages : les deux *Grandes Vues du Khâdonnisme* et quelques jours plus tôt, le portrait du *Lamâhânn Shirppâ.*

Khâdonn dit qu'il allait faire la *Concrétisation de la Feuille (Obllit/117),* que cette action était utilisée à l'occasion de certaines cérémonies *Khâdonnistes*. Puis, il sortit un autre objet de son sac qu'il appela un *Thii (Obllit/239),* une sorte de corde de cuir d'une longueur de trois pas environ au centre de laquelle l'on pouvait voir des bouts de bambous horizontaux noués entre eux et collés par de la résine d'arbre les uns aux autres. *Khâdonn* demanda au *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* de prendre l'extrémité de la corde, puis Il prit l'autre bout et ils commencèrent à faire tourner la corde à la façon d'une corde à sauter de petite fille. La corde aux bambous

tournait déjà à grande vitesse. Après plusieurs tours, tous entendirent un léger son provenant de l'objet.

Khâdonn expliqua que ce bruit n'était autre que le son qui permettait à un *Lien de Cérémonie (Obllit/121)* d'entrer en relation avec les *Esprits*. *Khâdonn* appela *l'Esprit* du compagnon de la femme, et il entra en contact avec lui assez vite. Il demanda à la femme de lui poser trois questions, dans sa tête, sans lui parler et de les déposer sur le plateau de bois par l'imagination, et de placer sur le plateau trois feuilles d'arbre pour les concrétiser. La femme s'exécuta. Elle posa trois feuilles d'arbre sur le *Pallâhânn (Obllit/243)* que *Khâdonn* tenait à la main. Il souffla doucement dessus comme sur un feu pour le faire démarrer, et dit que ses questions étaient maintenant déposées sur ce plateau. Il posa le *Pallâhânn* sur un tronc d'arbre mort et prit les trois feuilles dans ses mains, les examina quelques instants, puis il s'adressa en silence à *l'Esprit* en direction de *l'Arbre Sacré*. Seules ses lèvres bougeaient, et personne n'entendait ce que *Khâdonn* disait. Visiblement, Il parlait à *l'Esprit* qui se trouvait au-dessus de l'arbre. Il dit qu'à la prochaine *Concrétisation de la Feuille (Obllit/117),* les questions seraient écrites, car le *Lamâhânn Shirppâ* maîtrisait désormais l'écriture.

Après un certain temps, alors que chacun attendait qu'il se passe quelque chose, une nuée de papillons traversa la petite clairière. *Khâdonn* s'approcha de *l'Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* et revint vers la femme.

« A la première question, dit-il à la femme, votre compagnon répond : Oui, tout ce que tu dis et tout ce que tu fais.

A la deuxième question, il répond : Oui, je suis merveilleusement bien et curieusement bien heureux, je vole dans le ciel au-dessus de cette forêt, et de toi qui est sous moi avec ces gens qui savent.

A la troisième question, il répond : Oui, tu pourras retrouver un compagnon, et ce sera un brave homme, besogneux, comme je l'ai été moi-même, et tout se passera bien pour toi et pour nos enfants qui vivront heureux ».

A ces mots, la femme tomba au sol, inanimée. Les *Dahâmas* la relevèrent, lui tapotèrent les joues et elle revint à elle.

La femme dit : « Comment cela est-il possible ? »

« L'ignorance a ses certitudes, dit *Khâdonn*. Il est un gouffre sans fond où se mêlent nuit et désespérance dont on ne revient que rarement, car la puissance de *l'Esprit* est plus efficace que la flèche de *l'Homme des Brumes (Obllit/291)».*

Il continua : « la force de *l'Esprit* est irrationnelle et insondable, car la flèche de *l'Esprit* vous touchera où que vous soyez. Le début, comme la fin, n'ont pas de réalité dans le monde des *Esprits,* les *Esprits* ne meurent jamais. Le début et la fin n'ont de réalité que dans *l'Univers de la Goutte*. *L'Esprit* est éternel, car même s'il se développe et s'épanouit dans *l'Univers de la Goutte*, il ne naît pas de celui-ci. Le début et la fin n'existent que dans le Un. »

Il s'arrêta quelques secondes et dit encore : « Quand la dernière pluie sera tombée, quand le dernier rayon de soleil aura réchauffé la terre, quand le dernier vent aura soufflé dans la plaine, quand tout sera mort sur cette terre, rien ne sera fini, car nous, humains, sommes dans le Tout du temps et dans l'espace infini du *Grand Karbrall de Lumière* qui est la destination finale et la renaissance de toute chose. »

Khâdonn parla de *l'Accomplissement du Thio*. Il dit à la femme qu'elle devrait le pratiquer pour elle, pour ses enfants et surtout pour son compagnon disparu. La femme acquiesça et répondit qu'elle allait respecter cette action. Puis, à nouveau, la femme se remit à pleurer, elle semblait terriblement bouleversée. Chacun comprit son chagrin. La solitude déjà lui pesait, et l'un de ses enfants était malade ; il souffrait d'une forte toux, et cela la tourmentait encore davantage.

Khâdonn dit qu'il allait faire, pour elle, une *Demande d'Acceptation (Obllit/216) à un Arbre Sacré d'Extraction (Obllit/207),* mais qu'avant de faire cette demande et pour que son enfant puisse bénéficier des vertus et des soins de cet arbre, elle devait se convertir au *Khâdonnisme,* afin que soient évités les effets inverses ou indésirables, car seules, dit-il, les personnes croyant aux *Esprits*, pouvaient bénéficier de ce don des *Esprits* sans qu'il y ait le moindre risque pour la personne traitée. La femme accepta et *Khâdonn* lui demanda son nom. Elle dit s'appeler Khaya.

Khâdonn la remercia et commença la cérémonie.

« Répète après moi, chère Khaya ! »

La femme répéta, mot pour mot, ce que *Khâdonn* venait de dire. Puis il fit un signe au-dessus de sa tête, comme deux « L » collés l'un à l'autre, dos à dos, puis il embrassa la femme et lui offrit un *Bâton à Quatre Branches (ou quatre extrémités) (Obllit/189)* qu'il venait de ramasser sur le sol. Il dit que ce bâton était un des symboles de la *Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits,* la représentation des *Quatre Réalités*, et que ce bout de bois était sacré. Puis, il sortit de son sac de peaux, une petite pierre blanche de la même forme que le signe qu'il avait fait quelques instants auparavant au-dessus de sa tête, et lui dit que cette pierre était la *Pierre de la Fidélité (Obllit/190)* et qu'elle était sacrée, elle aussi. Puis il la salua, et la femme salua *Khâdonn* à son tour, en joignant ses mains sur le haut de son front.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, marcha environ deux cent pas, puis s'arrêta devant un nouvel arbre, plus jeune cette fois, en très bonne santé et qui n'était pas un arbre fruitier.

Il se tourna vers la femme qui s'approchait de lui.

« Cet arbre est un *Arbre Sacré d'Extraction,* lui dit-il, va chercher ton fils que je puisse te montrer ce que tu dois faire ».

La femme s'exécuta, et sous le regard bienveillant de tous, *Khâdonn* fit sa demande à l'arbre.

Après quelques instants, *Khâdonn* se tourna vers les *Dahâmas (Obllit/227)* et leur dit que l'arbre venait d'accepter sa demande. Au même instant, la femme revint, accompagnée d'un jeune homme chétif d'une petite vingtaine d'années. Ils s'approchèrent de *Khâdonn* et de *l'Arbre Sacré d'Extraction. Khâdonn* plaça le jeune homme face à l'arbre, tout en restant derrière lui. Puis, il lui demanda de bien situer sa douleur en son corps.

« Où as-tu mal ? » demanda *Khâdonn*. Le jeune homme montra aussitôt sa poitrine. *Khâdonn* toucha alors le mal quelques instants et dit au jeune homme de mimer l'action d'extraire la souffrance de son corps tout en demandant à l'arbre, par un chant discret, de bien vouloir la lui prendre.

« Pourquoi voulez-vous que mon fils donne son mal à cet arbre ? dit la femme. Les forces de la nature pourraient nous en vouloir. »

Khâdonn dit que *l'Arbre Sacré d'Extraction*, tout comme le

guérisseur était là pour ça, pour nous soigner, qu'il était au service des *Esprits Gouttes Individuels* que nous étions, et que là était sa fonction : extraire le mal des créatures conscientes afin de limiter l'impact des douleurs dans notre *Paradis de l'Algâlli,* puis de les reverser dans *l'Univers des Transparences* avant qu'elles ne finissent dans *l'Univers du Ciel Noir* et dans la *Grille des Exclus.*

Khâdonn continua : « Pour les maladies graves, dit-il, Le *Ventha Individuel (Obllit/210)* doit être pratiqué en complément des soins prodigués par un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* qui est le puissant guérisseur du *Khâdonnisme*.

Puis il se tourna vers tous, et dit : « Je le répète, car cela est d'une très grande importance dans le processus de guérison, le *Chant des Douleurs (Obllit/188)* doit être appliqué à *la Pratique* du *Ventha Individuel.* Accompagnés des gestes adéquats, vous devez doucement chanter vos douleurs à *l'Arbre Sacré d'extraction*, dans votre tête si vous le touchez, à haute voix si vous ne le touchez pas, et vous devez lui demander de vous les prendre. Ainsi, au bout de quelques temps, la guérison pourra s'opérer.

Aussitôt, la femme, quelque peu rassurée, demanda à son fils de chanter sa douleur. Puis, *Khâdonn*, comme un *Lamâhânn Khâmmâgg* aurait pu le faire, posa sa main sur l'épaule du jeune homme et lui dit :

« N'aie pas peur, je vais matérialiser le mal que tu as en toi, et permettre ainsi aux Esprits de le voir de façon plus précise ; cela t'aidera dans ta guérison. »

Puis il demanda au jeune homme de commencer son chant. Après une hésitation de circonstance, le jeune homme commença timidement à faire des gestes et à chanter son mal. Quelques instants plus tard, tous furent étonnés de voir une sorte de brume noire qui semblait sortir du corps du jeune homme et qui montait vers la cime de l'arbre. Puis, celle-ci disparut d'un coup, comme happée par les branches hautes du jeune hêtre.

Les *7 Dahâmas* qui avaient fait quelques pas en arrière, semblaient très impressionnés par ce qu'ils venaient de voir. Puis, le jeune homme se tourna vers sa mère et lui dit que bizarrement, il se sentait mieux, et que même si son mal semblait encore présent, son angoisse, elle, avait totalement disparu. Il remercia *Khâdonn, le*

Grand Druide des Esprits, les *7 Dahâmas,* et dit à sa mère qu'il souhaitait répéter cette pratique du *Ventha Individuel* chaque jour, que cela lui avait fait beaucoup de bien et que désormais, cette philosophie de vie serait la sienne.

Khâdonn répondit aux remerciements du jeune homme et de sa mère et dit qu'il allait pratiquer cette fois le *Ventha d'Alentour (Obllit/212)* pour notre terre, action que devrait faire chaque *Dahâma,* chaque responsable *Khâdonniste*, afin de soulager quelque peu notre monde de sa douleur.

Il dit encore : « Le jour où *le Paradis de l'Algâlli* qui est notre terre, sera foulé par un grand nombre de *Khâdonniste*s, alors la douleur de ce monde s'évacuera par les *Arbres Sacrés d'Extraction*, et disparaîtra. N'en déplaise aux *Esprits Défunts Terrifiés* et aux *Esprits Défunts Terrifiés Khoop* qui craignent cette réalité et qui subiront encore davantage de tourments. »

Khâdonn commença son *Ventha d'Alentour (Obllit/212)* pour notre terre sous les yeux émerveillés des anciens brigands et des *7 Dahâmas (Obllit/227).* Quand Il eut fini son chant qu'il avait davantage parlé que chanté, des dizaines de nuages de brouillard sombre se levèrent de la terre environnante et furent attirés par *l'Arbre Sacré d'Extraction*, aspirés par une sorte d'énorme bouche invisible. Puis, les nuages de brouillard disparurent entre les branches comme fumée dans le vent. Tous furent sidérés par cette chose mystérieuse qu'ils venaient de voir.

Khâdonn offrit à la mère et au fils, un *Jayhânn (Obllit/131).*

« C'est une prière puissante ! » dit *Khâdonn*.

Le *Dahâma Aube* demanda s'il pouvait offrir, lui aussi, un *Jayhânn* à quelqu'un. *Khâdonn* lui répondit qu'il devrait attendre pour cela, qu'il le pourrait dès lors qu'il deviendrait un *Dahâma Espérance.*

Khâdonn précisa qu'en aucun cas, un *Jayhânn* pouvait être offert à une personne non *Khâdonniste* ou qui ne croyait pas aux *Esprits,* car dans ce cas, l'effet s'avérerait contraire, voire dangereux.

Après avoir salué la femme et le jeune homme, *Khâdonn*, les *7 Dahâmas* ainsi que les anciens brigands qui étaient restés en retrait, reprirent leur route vers le Sud.

(Obllit/21) Cybel/16)

Un soir, alors que *Khâdonn* et ses compagnons étaient près d'un *Dahâms (Obllit/178)*, dans la région de Loy (aux alentours de l'actuelle ville d'Arras, en France), un homme dont le visage était grave, les interpella. Toute la troupe profita de cette rencontre pour faire une pause. Les anciens brigands se regroupèrent plus loin dans une petite clairière afin de se reposer. L'Homme dit à *Khâdonn* et aux *7 Dahâmas* que son fils, qui était le plus brave des enfants, était mort au printemps, attaqué par un ours, qu'il était mort de ses blessures après avoir énormément souffert. L'homme dit que ce drame le tourmentait en permanence, car son fils, qui avait été bon durant son existence, n'avait pas mérité un tel sort. Il pleurait chaque jour ce fils qu'il n'avait pas assez connu. *Khâdonn* et les *7 Dahâmas* comprirent son désespoir et ils l'invitèrent à se joindre à eux pour partager leur repas.

L'homme dit à *Khâdonn* qu'il avait entendu parler d'une personne qui parlait aux oreilles des *Esprits*, un homme vêtu comme un *Druide*, tout comme l'était *Khâdonn* et ceux qui l'accompagnaient, tous habillés de longs vêtements, et pour certain d'entre eux, aussi longs que pouvaient l'être leurs cheveux. Il demanda à *Khâdonn* s'il était bien l'homme dont tout le monde parlait dans tous les alentours. *Khâdonn* dit à l'homme qu'il voulait bien l'aider.

L'homme dit qu'il croyait au *Grand Bouc aux Griffes Acérées* et non aux *Esprits*, mais que cela ne l'avait pas aidé, et que rien ne pouvait atténuer son chagrin.

« Qui ne découvre l'origine de son malheur, l'amplifie !» dit *le Dahâma Aube*.

L'homme semblait s'interroger sur cette phrase. Le *Lamâhânn Shirppâ, voyant que Khâdonn ne disait rien et que le Dahâma Aube hésitait à poursuivre la conversation, dit:*« Considérer les *Esprits*, c'est se considérer soi- même. » Puis il continua :

« Rejoindre la *Lumière Khâdonniste*, c'est rejoindre la *Réalité de Vie qui est la Parole Prouvée des Esprits.* »

L'Homme sortit de ses réflexions et dit que cette pensée et toutes ces histoires pouvaient les entraîner dans les terribles enfers du *Grand Bouc*.

Khâdonn tendit à l'homme un morceau d'Émane (sorte de

galette faite à base de farine de racine), et dit qu'il n'y avait personne pour nous envoyer dans un enfer ou dans un paradis, que nous étions seuls responsables de notre destin, et que notre avenir dans les *Univers Parallèles* dépendait uniquement de nous, de notre vie passée dans *le Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte*, de notre comportement sur cette terre, et que ceci était le destin de chacun d'entre nous.

« C'est nous-mêmes, par la qualité de notre *Klaie*, qui nous responsabilisons et orientons notre destination future dans les *Univers Parallèles, Joyeux* ou non, et pour ce qui est de votre fils, dit *Khâdonn*, si vous le souhaitez, *l'Univers merveilleux des Chemins de Vie Parallèles* peut lui être offert. »

« Je ne comprends pas ! dit l'homme intrigué. Quel est votre créateur ? »

« Notre Créateur ? Nous n'en n'avons pas d'autre que nous-mêmes, je suis *Esprit Mêlé*, dit *Khâdonn*, comme vous l'êtes vous-même, comme le sont tous les êtres et tout ce qui vit sur cette terre et sur toutes les terres de *l'Univers de la Goutte*. En toi, il y a le monde entier car *l'Esprit Mêlé*, sans début et sans fin, est en chacun de nous. *L'Univers du Grand Karbrall De Lumière* est la *Matrice de Vie* qui réactive les mondes, les êtres et les choses de façon perpétuelle car chez l'homme, comme pour votre fils, seul le corps meurt, dit *Khâdonn*, car tu es le monde entier, comme celui qui vivait il y a dix mille ans, cents mille ans, et qui revit en toi ».

« Vous êtes donc responsable de toutes vos actions ? » dit l'homme étonné.

« Oui, répondit *Khâdonn*, de toutes ».

« N'y a-t'il personne pour vous pardonner de vos pêchés et de vos mauvaises actions ? »

« Personne d'autre que nous-même, par l'amélioration de nos comportements et l'évolution positive de notre *Klaie* ».

« Cela me semble bien cruel ! » dit l'homme.

« La cruauté n'est-elle pas le mensonge que l'on fait à soi-même ? » dit *Khâdonn*.

« Je ne suis pas un menteur ! dit l'homme, je ne suis qu'un pauvre bougre ! »

« Là est tout le problème ! » dit *Khâdonn*.

« Par notre fidélité, le paradis nous est promis. » dit l'homme.

« Qui vous a promis une telle chose ? » dit *Khâdonn*.

L'Homme sembla troublé et cessa de parler. *Khâdonn* lui offrit un peu d'eau, puis, sans rien dire, ils partagèrent un peu de viande séchée.

Khâdonn parla de la *Lumière Khâdonniste*, de ses bienfaits, de la *Pratique du Thaâmra Galinaet (Obllit/145)* et de la grandeur des *Esprits*.

L'homme, silencieux et visiblement impressionné, semblait boire tout ce qui se disait ; puis, n'y tenant plus, il demanda à *Khâdonn* s'il savait où était son fils et s'il pouvait entrer en contact avec lui. Après avoir considéré l'homme qui était assis devant lui, *Khâdonn* dit qu'il pouvait effectivement tenter de contacter *(Obllit/92)* son fils. Aussitôt, une lueur d'espoir se dessina sur le visage de l'homme.

Après le dîner, *Khâdonn* se mit un peu à l'écart. Il s'assit dans la *Position du Petit Escargot*, et commença son *Thaâmra Galinaet*. Tous regardaient *Khâdonn* avec une grande curiosité. Le silence fit écho à un chant d'oiseau. Durant de longues minutes, tous ne firent qu'un avec la nature environnante. La tête de *Khâdonn* balançait légèrement de droite à gauche et de gauche à droite, comme s'il était en train de voyager par *l'Esprit* dans des tunnels escarpés. Puis, *Khâdonn* devint totalement immobile, et les bruits de la nature cessèrent durant de longues secondes. Puis, la tête de *Khâdonn* se remit à bouger, mais cette fois, de haut en bas et de façon ralentie. Enfin, après quelques instants, la vie de la nature se fit entendre à nouveau. *Khâdonn* ouvrit les yeux et dit à l'homme qu'il venait de voir son fils auprès de *Dohnâya*. Il dit:

« Ton fils est très heureux, il voyage entre *l'Univers du Ciel Perdu* où il vit, et *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie .De Lumière* Ton fils ne souffre plus et il t'aime ! »

A ces mots, l'homme ouvrit de grands yeux, et son visage s'illumina.

« Que vous a-t 'il dit ? » demanda ce dernier, impatient.

« Il veut revivre avec toi dans la plus belle des vies de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles !*»

Comme l'homme ne semblait pas comprendre ce qu'on lui disait, *Khâdonn* lui expliqua ce qu'était cette vie destinée aux *Esprits Défunts Perdus* et aux *Esprits Défunts Libérés Jeunes*. Il lui expliqua que les informations de notre vie dans *le Paradis de l'Algâlli* étaient stockées quelque part dans *l'Univers de la Goutte* afin qu'elles soient reproduites dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de vies Parallèle*s, qui est l'autre *Univers du Physique*.

Khâdonn dit à l'homme qu'il lui fallait faire une *Demande de Transfert (Obllit/61/62)*; ainsi, son fils pourrait aussitôt intégrer cette vie dans cet *Univers Parallèle* qui est dans une autre réalité individuelle.

« La vie de ton fils pourra reprendre quelques instants avant d'être attaquée par l'ours » dit *Khâdonn*. L'homme, étonné, lui demanda pourquoi il voulait que son fils se fasse attaquer une seconde fois.

Khâdonn le rassura. Il lui dit que cette fois, son fils ne rencontrerait aucun ours, et que sa vie allait reprendre son cours normal dans cette vie nouvelle de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57),* sans qu'aucun drame ne se produise.

« Vous voulez dire que dans cet *Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles*, je vais revivre avec mon fils ? » demanda l'homme.

« Oui, c'est ce que je dis, confirma *Khâdonn*, car ton double parfait vit dans cet autre *Univers Parallèle*. Ton fils va vivre de nouveau avec toi et avec tous ses proches, comme si de rien n'était, comme si rien ne s'était produit ce triste jour, et ton fils ne fera aucune différence avec cette vie ci ».

La bouche ouverte de l'homme traduisait sa surprise et sa fascination. Des larmes se mirent à couler doucement sur ses joues, et malgré son chagrin, il esquissa un sourire d'espoir; son visage s'éclaira.

« Pouvez-vous faire cette *Demande de Transfert (Obllit/61/62)* aussi vite que possible ? » demanda-t-il.

Khâdonn lui répondit que pour des raisons de sécurité, il devait d'abord se convertir au *Khâdonnisme*. L'homme comprit ce que *Khâdonn* voulait lui dire, il n'hésita pas un instant. Aussitôt toute la troupe s'engagea dans un chemin afin de trouver un bel *Arbre Sacré*

des Esprits.

L'arbre trouvé, l'homme impatient fut aussitôt converti. Désormais, il était *Khâdonniste*. Après que tout le monde se soit assis un peu plus loin, *Khâdonn*, devant l'arbre, fit sa *Demande de Transfert* à *Dohnâya* et aux *Esprits Suprêmes des Univers Joyeux*. Un bon moment plus tard, *Khâdonn* revint vers l'homme pour lui annoncer la bonne nouvelle. Il le regarda avec une joie non feinte, et lui dit qu'à l'instant même où il parlait, son fils vivait à nouveau avec lui dans cet *Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles,* et que si l'homme ne s'en rendait pas compte, lui, *Khâdonn*, aussi sûr qu'il le voyait à cet instant devant lui, l'avait vu allumer un feu en compagnie de son fils pour préparer le repas du soir.

L'Homme parut bouleversé. Il dit à *Khâdonn* son envie de consacrer sa vie à cette nouvelle philosophie et qu'il voulait devenir *Dahâma,* moine *Khâdonniste*, afin de mieux servir son engagement et le monde des *Esprits*. *Khâdonn* accepta et demanda au *Lamâhânn Shirppâ* de le confirmer *Dahâma Aube* le jour même. Avant que la nuit tombe, le *Lamâhânn Shirppâ,* secondé du *Khâmann*, confirma l'homme *Dahâma Aube*. En remerciement, celui-ci demanda à *Khâdonn* si, en échange de tous les bienfaits qu'on lui avait donnés, il pouvait, à son tour, offrir quelques faisans. *Khâdonn* accepta.

Il dit à l'homme que, devenu *Dahâma Aube*, il devait pratiquer le *Mahâbéhâta (Obllit/158)* afin de bonifier son *Klaie (Obllit de 109 à 115)* de manière à être un *Khâdonniste* exemplaire dans cette vie-ci, car la bonne énergie de son *Klaie* augmenterait le bonheur ainsi que la joie de son fils et de lui-même dans cette *Vie Parallèle (Obllit/58)* où désormais, ils revivaient ensemble. Il devrait également atteindre *le Kilijaro (Obllit/146).* L'Homme acquiesça, et dit qu'étant seul désormais dans cette vie-ci, il pratiquerait le *Mahâbéhâta (Obllit/158)* et le *Kilijaro (Obllit/146)* de façon quotidienne, et qu'il avait hâte de commencer. Malgré son enthousiasme, *Khâdonn* le pria de ne partir qu'au matin. Le *Lamâhânn Shirppâ* ou le *Grand Khâmann,* qui tous deux étaient très érudits quant à la pratique de leur philosophie, allaient, par leur connaissance, l'initier de façon plus précise à la *Lumière* du *Khâdonnisme*.

L'Homme apprit les commandements *Khâdonniste*s quasiment toute la nuit. Au matin, de bonne heure, il salua *Khâdonn* et

les quelques personnes déjà réveillées. Avec beaucoup de respect, il annonça à tous qu'il commençait son *Mahâbéhâta* et son *Kilijaro* sur le champ. Puis, l'air joyeux et d'un pas décidé, il partit sur le chemin sans même se retourner.

(Obllit/21) Cybel/17)

Khâdonn, les *7 Dahâmas (Obllit/227)* et les anciens brigands descendirent le pays *(Obllit/281)* jusqu'à un endroit qu'on appellera bien plus tard, la montagne noire. Ils s'installèrent dans cette région qu'ils parcoururent dans tous les sens afin d'ériger un nouveau *Temple Sacré*. Ce nouveau *Temple* devait être construit sur le modèle exact de celui de *Cylhânn.* Ils finirent par trouver un emplacement où se trouvaient des pierres. Réjouis par cette découverte, ils firent une pause pour se restaurer. Chacun semblait joyeux. Ce nouveau *Temple* serait plus petit que celui de *Cylhânn*, mais tout aussi beau. Vers la fin de la journée, ils décidèrent de rentrer au *Dahâms*. Le chemin du retour fut assez difficile, ils tracèrent de nouveaux chemins dans une végétation épaisse.

Alors qu'ils marchaient depuis un bon moment, à deux pas d'arriver au *Dahâms (Obllit/178)* dans le village actuel de *Saint Amancet (Obllit/260/Cybel/3), Khâdonn* fut piqué par une grosse vipère. On l'assit sur une souche. Aussitôt, tous voulurent tuer le serpent, mais *Khâdonn* s'y opposa formellement et ordonna que celui-ci soit épargné.

« J'ai marché sur cette pauvre bête sans la voir, dit-il. Est-elle responsable de ma présence ? Est-ce sa faute si j'ai été aveugle ? Elle n'a fait que se défendre comme vous l'auriez fait vous-même pour préserver votre vie. »

A contre cœur, tous laissèrent partir la vipère. Le soir commençait à tomber.

Le *Lamâhânn Shirppâ* entaillait la blessure avec un couteau de pierre bien effilé, afin d'en sortir le venin. Tous entouraient *Khâdonn*, l'angoisse montait, et la peur de perdre un tel homme se lisait sur les visages. Les *Dahâmas* le transportèrent jusqu'au *Dahâms*, l'installèrent sur plusieurs peaux et tissus afin qu'il soit le plus confortablement installé. La fièvre faisait son œuvre, *Khâdonn* délira plusieurs jours, plusieurs fois par jour. *Dohnâya* lui apparaissait, venait le saluer et lui annonçait son départ prochain pour *l'Univers*

du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63). Elle lui dit que dorénavant, il serait le Gardien de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, et que si le *Khâdonnisme* ne s'était pas imposé cette fois ci, il s'imposerait à une autre époque, que cela était inéluctable. Aussitôt, le *Lamâhânn Shirppâ* joignit ses mains au-dessus de sa tête. Lui aussi venait de voir *Dohnâya, la Mère de l'Humanité.* Il confirma à tous ce que *Dohnâya* venait de dire.

« Cela est mon destin, dit *Khâdonn* d'une voix faible. Le destin n'a qu'un chemin et ne peut se modifier, car le hasard et la destinée partagent les mêmes joies et les mêmes peines. »

Tous le regardaient avec intensité. Il dit encore :

« La brièveté de notre vie physique est la preuve absolue et la raison même de notre perpétualité. »

Le *Dahâma Aube* prit cette fois conscience que *Khâdonn*, *le Grand Druide des Esprits*, allait mourir. Il s'approcha de lui et lui demanda de lui expliquer encore une fois ce qu'était pour lui le *Khâdonnisme*. Malgré sa grande fatigue, *Khâdonn*, qui venait de finir de graver la 3ème *Grande Vue* sur tous les *Objets Sacrés du Khâdonnisme (Obllit/212)*, se tourna vers lui et dit :

« Être *Khâdonniste*, mon enfant, c'est très simple. C'est avoir la conscience de *l'Esprit Mêlé* et des *Quatre Réalités.* C'est être dans la *Lumière du Khâdonnisme*, c'est reconnaître la *Révélation des Huit*, c'est être conscient de la *Réalité de Vie Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*, c'est comprendre que nous sommes *Esprit Global* et *Individuel* à la fois, c'est atteindre *le Kilijaro,* c'est nourrir son *Esprit* de merveilles, d'intelligence, de créativité, de savoir, c'est développer *la Pratique* du *Bhâya*, du *Diakhânn,* du *Bhayâna*, du *Contjay,* c'est respecter son prochain en comprenant que vous êtes en lui comme il est en vous, c'est cultiver la gentillesse, la compassion, c'est reconnaître que *Dohnâya est la Mère de l'Humanité* à l'origine de tous les hommes, c'est célébrer les *Accomplissements du Thio* si utiles aux *Esprits* que nous sommes, c'est réaliser le *Mahâbéhâta* et pratiquer *l'Arkhânn* et *l'Arkhânn Personnel (Obllit/141)* et *l'Acte de Gosthé*, c'est respecter les *Arbres Sacrés des Esprits* et les *Arbres sacrés d'Extraction*, c'est célébrer chaque année la *Fête de l'Esdruidhâm*, l'anniversaire de la *Deuxième Révélation (Obllit/171)* et plus tard dans le futur la troi-

sième et dernière révélation, c'est célébrer avec enthousiasme toutes les fêtes et les cérémonies *Khâdonniste*s, c'est honorer les *Esprits Méritants*, *les Irinis*, *les grands Irinis* et *les grands Irinis Paje* qui sont les *Esprits Suprêmes* et Dieux du *Khâdonnisme* et qui, le jour de leur décès physique, iront siéger dans *le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201) de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière,* et c'est reconnaitre tous les *Responsables Khâdonnistes* du plus petit au plus grand. Être *Khâdonniste*, c'est admettre toutes ses lois, c'est avoir conscience de sa responsabilité personnelle dans la construction de sa propre vie, c'est avoir conscience de l'importance de son *Klaie*, et c'est enfin comprendre que personne d'autre que soit, par son comportement terrestre, n'orient son destin dans les *Univers Parallèles* ».

Khâdonn s'arrêta quelques secondes pour reprendre sa respiration et dit encore:

« Le *Khâdonnisme* s'épanouira au début du 5ème millénaire. *Dahâmâtâna, le Révélateur*, sera la 3ème et dernière *Grande Vue* du *Khâdonnisme*; je l'attendrai le temps qu'il faudra dans *l'Univers majestueux de la Grande prairie De Lumière*, et dès son retour dans notre *Paradis de l'Algâlli,* il écrira sur un support de son temps ce que les *Esprits Défunts* des *Univers Joyeux* et moi-même lui auront offert. Cette histoire de notre monde sera écrite d'un simple jet magique. Tout sera dit à *Dahâmâtâna, le Révélateur*, tout ce qu'il devra faire, tous les endroits, les lieux où il devra se rendre lui seront dévoilés. Puis, un jour, il viendra ici, ou j'ai été mordu, dans le *Dahâms* voisin, il rencontrera cet homme qui sera de mon sang et de ma descendance et qui se nommera *Hakrihâpna*. Il le fera *Premier Lamâhânn Shirppâ du 5ème Millénaire. (Obllit/225)»*

« Quand *Dahâmâtâna, le Révélateur,* aura réécrit la Grande Philosophie de Vie qui est *la Lumière Khâdonniste*, *qui est ma Parole et la Parole prouvée des Esprits,* ce texte sacré sera multiplié dans des proportions inimaginables, Ainsi, tous *les Esprits Gouttes Libérés du Paradis de l'Algâlli* vivront dans la joie, et dans la connaissance de la *Lumière du Khâdonnisme qui est ma Parole et la Parole Prouvée des Esprits. »*

Au matin, *Khâdonn* demanda qu'on lui coupe les cheveux. Le

Lamâhânn Shirppâ fit de même. Vers midi, *Khâdonn* demanda que l'on reprenne la route vers le Nord *(Obllit/281).*

Il fut transporté sur un lit de branchages, de feuilles, de tissus et de peaux de bêtes. Durant le retour, l'état de *Khâdonn* s'améliora quelque peu, l'effet du poison s'étant miraculeusement amoindri grâce au effort du Lamâhânn Khâmmâgg. Néanmoins, l'infection due à la blessure ne semblait pas vouloir se résoudre tout à fait.

Douze semaines plus tard, toute la troupe arriva au complet au Sud-Ouest de l'actuelle ville d'Arras dans un endroit appelé le *Bois de Bucquoy (Obllit/260/Cybel/4).* Tous semblaient de nouveau inquiets car l'infection de la blessure de *Khâdonn* s'était de nouveau aggravée.

Deux jours plus tard, *Khâdonn* partit, dans la joie, rejoindre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* dont il allait devenir le Gardien.

(Obllit/21) Cybel/18)

Quand *Khâdonn* fut mort, les anciens Brigands, abattus et désespérés, retournèrent dans la forêt. Certains d'entre eux partirent réaliser *l'Acte de Gosthé 'Obllit/132 à 134) ou pratiquer l'Arkhânn Personnel*. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* fut brûlé comme le préconise la tradition *Khâdonniste. Les 7 Loyaux* mirent les cendres de *Khâdonn* dans un récipient de bois hermétique, *un Dahmia (Obllit/242).* Puis, le lendemain matin*,* ils quittèrent le *Bois de Bucquoy* et arrivèrent à la tombée de la nuit, non loin d'un endroit où un *fleuve (Nom actuel « l'Authie »)* prenait sa source, près d'un *Dahâms* du nom de *Khonn (Coigneux)* où quelques cabanes rondes dormaient sur pilotis.

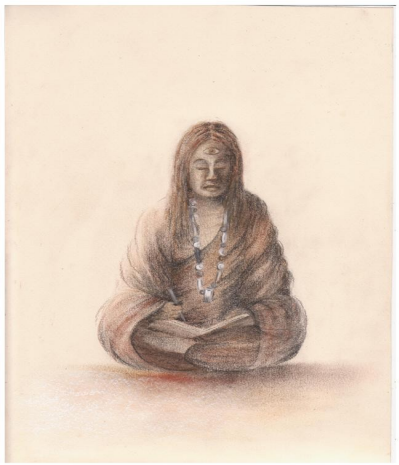
A bonne distance du *Dahâms*, ils montèrent sur une colline boisée. Presque au centre de la colline, dans une petite clairière, ils trouvèrent une grosse pierre couchée (aujourd'hui disparue) d'une longueur de plus de 4 pas de long sur 3 pas de large. Ils partirent de l'Ouest de la pierre en direction du *Temple de Cylhann* et comptèrent 7 grands pas. A cet endroit, à égale distance de la pierre et d'un arbre millénaire, ils élevèrent un édifice de bois de la hauteur d'un homme, puis ils posèrent à son sommet une large pierre plate dans laquelle ils avaient creusé un sillon pour y déposer le *Dahmia* afin que celui-ci ne tombe pas au premier grand coup de vent. Près du

Dahmia, ils placèrent de la nourriture et un breuvage que *Khâdonn* aimait boire. Dans le *Dahmia* ils déposèrent un magnifique bracelet en or et un collier offert par un *Druidam (Obllit/218)* lors de leur excursion à *Cylhâm*. Puis, ils firent un grand feu et fêtèrent *Khâdonn* toute la nuit avec des chants et les plus beaux textes qu'ils purent imaginer. Ils appelèrent cet endroit « *La Butte de la Porte » ou « la Pierre de la Porte » (Obllit/260/Cybel/5)*.

Quelques années plus tard, le *Khâdonnisme* avait de nouveau disparu.

Doohâtana paraissait de plus en plus fatigué. Obrall, quant à lui, semblait fasciné par cette histoire. Il demanda à son père comment il était possible d'aller dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* et si tout cela était la réalité.

Alors *Doohâtana* prit un *Sunn-Thraa (Obllit/164)*avant qu'il ne soit trop tard et en lut le contenu à son fils.



Dahâmâtâna, Le Révélateur

(Obllit/22)

Dahâmâtâna, le Révélateur
3eme Grande Vue du Khâdonnisme

Je m'appelle *Dahâmâtâna, le Révélateur*. Je suis né à Paris en 1955, dans une famille modeste de banlieue parisienne. J'ai vécu très tôt dans la rue, et j'y suis resté jusqu'à l'âge de 28 ans.

Un soir, sur le boulevard Saint-Germain, une personne aux yeux étranges, m'accoste et me dit de rentrer chez moi, que bientôt je devrai écrire une chose d'une très grande importance. Je n'ai pas le temps de dire à l'homme que je n'écris pas particulièrement et que je n'ai pas de chez moi, que l'homme en question est déjà parti.

Quelques jours plus tard, je rencontre une fille, et c'est le coup de foudre. Très vite, je me mets en ménage avec elle, elle est comédienne et s'intéresse à l'Art en général. Je ne lui parle pas de cette rencontre avec l'homme du boulevard Saint Germain ; d'ailleurs, je n'en parle à personne. Un peu plus tard, elle me dit, elle aussi, que je dois écrire. Elle insiste. Décidément, c'est une obsession. Pourquoi tous ces gens veulent faire de moi un écrivain, alors que je ne suis pas foutu d'écrire un mot correctement. Résigné, je me mets à l'ouvrage. L'ennui, c'est que rien ne vient, tout ce que je tente d'écrire est stupide et sans aucun intérêt. Je travaille tard le soir.

La nuit, je me creuse les méninges et le matin, je donne le meilleur de moi-même. Le meilleur de moi-même n'est pas brillant, j'ai beau y mettre beaucoup de bonne volonté, le résultat est lamentable, pitoyable. La seule bonne chose qui ressort de tout ça, c'est que je suis suffisamment honnête avec moi-même pour me rendre compte de ma médiocrité.

Néanmoins, je persiste, je m'accroche, je continue à écrire mes âneries durant des jours, puis à dire les choses simplement, il me semble y prendre un certain goût, et même un certain plaisir. Pourtant, l'exercice est laborieux, il me faut parfois deux heures pour n'écrire qu'un seul mot. Puis, au bout d'un certain temps, je me rends à l'évidence. Je ne suis décidément pas foutu d'écrire trois bons mots d'affilée, ce que j'écris n'a aucun sens, je n'avance pas.

Nous sommes le 6 septembre 1987, il est environ 17 heures.

Je décide d'arrêter définitivement l'écriture. Malgré ma bonne volonté, ce truc n'est vraiment pas pour moi. Puis, d'un coup, je me sens extrêmement fatigué, je décide donc d'aller m'allonger quelques instants dans la chambre. Je m'allonge sur mon lit et je regarde le plafond. L'atmosphère y est étrange et je me sens dans un drôle d'état, envahi d'une étrange sensation, il me semble m'enfoncer dans mon lit, à l'intérieur de quelque chose. Ce quelque chose, en fait, c'est moi. Je suis en train de m'enfoncer à l'intérieur de moi. Je me sens extrêmement lourd, je pèse une tonne, deux tonnes, dix tonnes.

Puis, très vite, l'improbable se produit ; je sors de mon corps, je suis en train de monter au-dessus de moi, au-dessus de mon corps inerte sur le lit. Je me vois, étendu de tout mon long sur ce lit, et je suis en train de monter à l'horizontale, au-dessus de moi. Bien sûr, je ne comprends pas ce que je suis en train de vivre. Tout cela est si étrange, si inattendu, si improbable que je n'ai même pas le temps d'avoir peur. Je n'ai pas peur, non, je ne fais que monter, je continue à me regarder sur le lit comme une curiosité. Je monte comme cela jusqu'au plafond, et je me regarde en-dessous, allongé comme un bienheureux. Je suis tout juste étonné de flotter dans les airs. Dans un coin du mur, je remarque une petite araignée accrochée à sa toile, elle me regarde. Je la trouve très belle, magnifique, je crois qu'elle est encore plus étonnée que moi, et je ne veux pas la déranger plus longtemps.

Je me regarde une dernière fois sur ce lit, et je traverse le mur de l'appartement avec une grande facilité. Je me retrouve aussitôt à l'extérieur du bâtiment, juste au-dessus de la rue. Je suis à une trentaine de mètres du sol. La vue y est splendide, je me sens bien, très bien même. En fait, jamais je ne me suis senti aussi bien. Une sensation de plénitude absolue m'envahit. Je vois tout, tout ce qui m'entoure, tout ce qui se trouve en-dessous de moi. Je regarde la ville s'animer, je suis dans le vide, et la vie s'active en bas. Tout est très net, aussi net que si je me trouvais à la porte d'un hélicoptère, sauf qu'il n'y a pas d'hélicoptère. Je suis une sorte de parachutiste qui ferait du sur place sans parachute, pour le soutenir. Je suis dans le vide, quasiment immobile, en lévitation. Je me sens plus léger qu'une plume. Je ne sens plus mon corps. Je flotte au-dessus de la

ville, et pendant ce temps, plus bas, la vie suit son cours, sous mes yeux. Moment unique, inimaginable, délicieux, qui dure depuis plusieurs minutes. Je me sens bien, tellement bien… comme je ne me suis jamais senti. C'est incroyable, parfait, magnifique, tout à fait extraordinaire.

Puis, d'un mouvement simple, je pars sur le côté, je me rends compte que je peux me déplacer comme je veux, avec une grande facilité. Je redescends un peu pour retourner dans ma chambre, toujours en traversant le mur. Je constate que mon corps sur le lit n'a pas bougé. Il est toujours là, allongé immobile, inerte, sans vie apparente. Je ne cherche pas à comprendre ce qui est en train de se passer, je n'ai vraiment pas peur, je suis si bien, à peine surpris par la situation. Tout cela est si plaisant, je suis bien, si bien… comme je ne l'ai encore jamais été.

Après quelques instants, je ressors de l'appartement par le même mur, et je suis de nouveau au-dessus de la rue, au-dessus de la ville. J'entends tout, tout ce que disent les gens, je comprends tout, j'entends tout, tous les bruits de la ville, j'entends des voix, des tas de voix et des tas de gens. Tout me paraît si clair, si limpide, si évident. Je plane dans les airs, je me déplace dans l'espace plus aisément qu'un oiseau, je suis plus libre que le vent.

Je redescends vers la rue, m'approche d'une voiture à l'intérieur de laquelle se trouve un couple. Les deux personnes sont en train de discuter, et j'essaie de leur parler, mais je me rends compte très vite qu'ils ne m'entendent pas, ils ne me voient pas. J'essaie aussi de les toucher pour leur faire part de ma présence, mais ma main passe à travers leur corps sans qu'ils ne sentent rien, sans qu'il ne se doutent de rien. Plus étonné que contrarié, je remonte au-dessus de la rue, et je vois une jeune femme arriver sur le trottoir de gauche. Elle n'a pas l'air pressée, elle marche d'un pas gracieux et décontracté. Je redescends pour l'aborder, et me place à côté d'elle, mais elle non plus, ne me voit pas, elle non plus, ne m'entend pas. Tout cela est si bizarre, si improbable, irréel et tellement réel à la fois. Je sais que je ne dors pas, que je ne rêve pas, j'en ai la certitude absolue. Je suis totalement éveillé, tous mes sens sont en éveil. Je remonte me placer à hauteur de mon appartement, au quatrième étage, à quelques centimètres du mur, je regarde les briques, l'une

d'entre elle est cassée. Une sensation étrange m'étreint alors, je suis le seul à le savoir, le seul à m'intéresser à cette pauvre petite brique cassée, le seul à m'inquiéter pour elle, le seul à l'avoir vue depuis le jour où quelqu'un l'a mise là, 80 ans plus tôt. Personne ne l'a plus jamais revue depuis. Je suis le seul au monde à connaître son terrible tourment, sa terrible destinée, condamnée à rester là, cassée comme une pauvre petite malheureuse durant encore des décennies.

Puis, un oiseau vint se poser sur le rebord d'une fenêtre à environ deux mètres de moi. Il me regarde, et se met à chanter. Il est magnifique, il me parle et je comprends tout, son chant est une chanson d'amour. Puis, il me fait un signe de tête et s'envole gracieusement.

Je retraverse le mur, et retourne dans l'immeuble. Rien n'a bougé, mon corps est toujours là, allongé sur le lit. La petite araignée est toujours là elle aussi, elle a attrapé un moucheron dans sa toile, et elle ne fait plus attention à moi. Cette fois, je décide de traverser le plafond, et je me retrouve dans une cuisine. Une femme est au téléphone avec une de ses amies. La conversation porte sur un rendez-vous à la campagne. J'entends tout, j'entends aussi très clairement la jeune femme qui lui parle au téléphone. Je reste comme ça un petit moment à la regarder, elle boit son café, elle est en slip et tee-shirt, puis je lui parle. Elle non plus ne m'entend pas, cela ne me contrarie pas, car je suis si bien. A cet instant, un chat entre dans la pièce. Il regarde sa maitresse et regarde aussitôt dans ma direction, lui me voit au-dessus de la table. Il me considère quelques secondes, puis se met à manger sa pâtée comme si tout cela était parfaitement normal.

La jeune femme raccroche le téléphone, puis enlève son tee-shirt et son slip. Elle est nue, et s'apprête à prendre une douche. Je lui parle encore. Elle a un regard vers le plafond, comme une intuition, mais elle ne me voit pas. Elle sort de la cuisine. Je me retrouve seul. Le chat finit sa gamelle tout en me regarder du coin de l'œil. Je traverse le mur de la cuisine et je me retrouve en apesanteur, à l'extérieur. A cet instant, je prends conscience de me trouver dans un espace parallèle, une sorte de bulle, une bulle parallèle imbriquée dans notre Univers. La bulle dans laquelle je me trouve m'apparaît comme située entre le sol et environ 300 mètres d'altitude. Je

suis dans cette sorte d'espace parallèle tout autant que cet espace semble être en moi, je suis merveilleusement bien. Le ressenti est d'une grande force, d'une grande réalité, et d'un incomparable bien -être.

Quelques instants plus tard, j'emprunte un *Tunnel* de quatre à cinq mètres de diamètre, ses parois tournent quelque peu. C'est un endroit plutôt mobile qui me semble constitué de reflet. Au bout de ce *Tunnel*, je remarque une lumière qui devient de plus en plus vive et qui s'approche de moi à grande vitesse. Elle est de plus en plus lumineuse, extrêmement lumineuse même, mais sans pour autant être désagréable. Puis, j'entre dans cette lumière, et aussitôt à ce qu'il me semble, je me retrouve dans une sorte de pâturage magnifique. Ma première impression est que je viens d'arriver dans un monde féerique, une sorte de plaine merveilleuse, parsemée d'arbres superbes, espacés entre eux de plusieurs centaines de mètres. C'est fabuleux, sublime, un endroit inimaginable, incroyable, où tout semble se confondre, où les choses semblent liées les unes aux autres. Les couleurs, les parfums, et tout ce qui constitue cet endroit, se mêle dans une grande harmonie.

Jamais je ne me suis senti aussi bien, aussi serein, aussi libéré de toute chose, aussi conscient de mon inexistence, de mon appartenance à la création toute entière, avec la faculté de tout comprendre, de tout connaître et de faire partie intégrante de cet endroit. J'ai la sensation d'être dans le Tout, et d'en faire partie entièrement. Je suis le tout et le tout est en moi.

Et puis, je rencontre des *Esprits*. Deux d'entre eux me semblent familiers. En fait, je suis sûr de les avoir connus à une certaine époque de ma vie terrestre. L'un d'entre eux me demande ce que je fais dans la *Bulle du Dzarka (Obllit/42)*. Je n'ai pas le temps de lui répondre car très vite, une autre lumière plus vive encore, apparaît, s'avance vers moi. Elle vient d'un autre espace, d'un autre endroit encore différent, elle est de plus en plus vive, plus puissante encore, puis dans cette lumière, apparaît un être dont j'ai un peu de mal à déterminer la forme. Très vite, la forme se précise. C'est un être humain, . Il est majestueux, magnifique, extraordinaire, doux et aimable, il est habité de bonté, de plénitude, de sérénité, d'intelligence et de joie. Il me prend par la main et m'emmène avec lui. Je n'ai

pas peur, je me laisse faire, je suis trop bien, tellement bien que je n'ai pas envie de retourner en arrière, pas envie de repartir d'où je viens. Et je n'ai surtout pas envie de retourner dans le *Monde du Physique*. Jamais, je ne veux plus jamais repartir, je suis dans le plus merveilleux des endroits.

Puis, l'homme me fait entrer dans un autre espace, un autre *Univers*, un endroit tout aussi illuminé qui me semble plus grand encore que celui que je viens de quitter, plus spacieux, plus incroyable encore, comme si cela était possible. Cet endroit me semble encore plus merveilleux que le précédent, il est impossible, avec des mots humains, de définir ce que je ressens à cet instant. Les mots n'ont plus de sens dans cet endroit, les mots n'ont pas d'utilité tant ils sont imprécis, pauvres et limités, pour définir ce que je vois et ce que je ressens. Non seulement je n'existe plus, mais je suis le Tout, et le Rien parfait, je suis tout ce que je perçois et tout ce que je ne perçois pas. Je suis l'immensité et je n'existe pas, je n'existe plus, je n'ai jamais existé ou je n'ai jamais cessé d'exister. Je prends conscience à cet instant de ce que nous sommes, de ce que sont tout les *Esprits* de la terre d'où je viens, je suis *Esprit Mêlé*.

L'homme extraordinaire me fait entrer dans un lieu plus incroyable encore, j'entre dans *le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva,* je vois des *Esprits* magnifiques, devant moi. Ils sont là, ils me regardent, et de leur expression ressort tout l'amour et l'intelligence qui soit possible d'imaginer en un seul lieu. L'Homme Extraordinaire pose alors une main sur moi, ou ce qui me sert de moi. Mon bien-être se décuple encore, je suis l'immensité comme je suis le néant. Le Tout m'apparaît alors comme la seule réalité de toute chose. Puis, l'homme extraordinaire, dans un souffle mélodieux, impose en moi l'histoire du Tout dans sa globalité absolue et sans limite. Il ne parle pas, je sens juste son souffle me pénétrer, et la compréhension du Tout m'imprègne tout entier, la connaissance totale envahit mon *Esprit.*

L'histoire que cet homme me raconte, coule en moi comme un élixir m'enivrant de la connaissance totale et absolue. Il me raconte avec une précision d'orfèvre, la grande histoire du *Khâdonnisme*. Je comprends tout ce qu'il me dit, et cela s'impose à moi comme la *Lumière du Khâdonnisme qui est la Parole Prouvée des*

Esprits.

Il m'explique qu'il ne va pas pouvoir me garder plus longtemps dans cet endroit, et que même si cet *Univers* est semblable au précédent, sa réalité n'est pas la même. Il s'agit de l'endroit où vivent les *Esprits Suprêmes, les Esprits défunts libérés*, autrement dit, les *Esprits* dont le corps est définitivement mort. Aucun *Expérienceur* ne peut entrer dans cet espace, aucune personne ne peut rencontrer cet endroit si elle n'est pas définitivement décédée physiquement. Je suis dans *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* dont les vivants ne reviennent jamais. Je suis donc mort, je ne reviendrai pas, je suis devenu *Esprit Défunt Libéré (Obllit/88).*

L'Homme m'explique que je dois retourner dans le *Monde du Physique*. Il dit se nommer *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*. Je lui dis que je ne comprends pas ce que je fais là, pour quelle raison, dans quel but ? A nouveau, il m'enveloppe de son souffle et je comprends pourquoi il m'a choisi, il dit que c'est parce que mon *Esprit* est vierge comme celui d'un enfant, que mon *Esprit* est vide de certitudes et de convictions, d'influences d'aucunes sortes, parce que je commence à écrire et parce que l'origine de ma famille se trouve être proche de l'endroit où lui-même est décédé physiquement.

Pour le bien-être des *Esprits*, je dois ramener cette philosophie dans le monde des vivants, je dois l'écrire pour qu'elle ne soit plus jamais perdue. Je ressens tellement de joie, tellement d'amour… J'en suis envahi tout entier. Puis, en un instant, je réalise l'importance de ce qu'il me demande, l'énorme responsabilité qui m'incombe; mais bizarrement, je n'ai aucune crainte, je suis persuadé de pouvoir réaliser cette mission, car lui-même n'envisage pas l'échec. Autour de nous, des *Esprits Suprêmes* me tendent les bras, ils semblent si heureux et si réjouis de ma présence ! Je sens au plus profond de moi que je suis leur espoir, et qu'il me faut retourner au plus vite, révéler la *Réalité de Vie, la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

Puis, *Khâdonn* fait un geste gracieux dans ma direction, et je m'éloigne doucement de lui. A cet instant, je quitte *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumiere* pour retourner dans la

Bulle du Dzarka. Très vite, presque sans m'arrêter, j'emprunte le *Tunnel du Dzarka* dans l'autre sens, et je me retrouve aussi vite dans la *Bulle du Premier Ciel,* juste au-dessus de ma rue. Je suis hébété, encore imprégné de cette chose bouleversante, je viens de vivre un moment fabuleux, impossible à raconter, impossible à définir précisément. Je me sens tellement bien, dans une plénitude totale. Je regarde une dernière fois la ville au-dessous de moi, puis je traverse le mur de mon immeuble pour me retrouver à nouveau dans ma chambre. Je reste au plafond quelques secondes, mon corps est toujours là, étendu sur le lit, inerte. J'ai une hésitation, comme si je craignais de le réintégrer. Enfin, je m'approche de lui, et je suis comme aspiré.

Comme une planète tombant dans un trou noir, je viens de revenir à l'intérieur de moi. Oui, je viens de revenir à l'intérieur de moi, à l'intérieur de cette enveloppe, de cette prison, et c'est terrible ! Je sens une grande douleur et surtout un mal-être profond m'envahir, la sensation horrible d'être prisonnier d'un sarcophage de métal, un sarcophage trop petit pour moi. Je suis rempli de douleurs et d'une immense tristesse, je suis en enfer, car je ressens une chose terrible, je suis en enfer comme peuvent se l'imaginer les hommes, car je ressens le manque d'amour de ce monde, oui, ce monde est sans amour, ce monde est si cruel ; cela est un choc pour moi, ce monde ne connaît pas l'amour, ce monde est la douleur et je suis la douleur.

Puis, petit à petit, la douleur, et surtout cette sensation de mal-être, s'estompent quelque peu, je reviens à moi. Je prends une grande bouffée d'air, comme un noyé qui vient de sortir la tête de l'eau. J'ai réintégré cette horrible chose, cette camisole, ce corps trop petit pour moi, cette boîte si étroite qu'elle m'interdit de voir l'immensité et la liberté absolue, comme un mur qui m'empêche de voir ce qui se passe au-delà, ce qui est au-delà, ce qui est apothéose. Je suis tout engourdi, tout petit, K.O.

Puis, il se passe à nouveau quelque chose d'étrange, il me semble ne pas être tout à fait revenu. Après quelques minutes, je retrouve quelque peu l'état dans lequel j'étais, lors de ce voyage. Je me sens mieux, puis je me sens bien, je suis bien parce que je n'ai pas encore récupéré mon moi humain, mon ego. Je ressens encore

un peu ce Tout majestueux, cette globalité, cette sensation extraordinaire rencontrée dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. Je ne la ressens pas exactement, mais cette sensation semble ne pas m'avoir encore totalement quitté. Mieux, elle s'intensifie à nouveau, car je refuse mon ego, je refuse avec force sa présence et sa volonté de réémerger à nouveau. Je n'en veux pas, je ne veux plus de cette chose qui me pourrit la vie.

Oui, à ce moment précis, j'en suis convaincu, cet égo me pourrit la vie.

Nous sommes le matin. Je prends des feuilles dans la photocopieuse, il est environ 8 heures, et je me mets à écrire à une vitesse incroyable. Il me semble ne pas comprendre réellement ce que je suis en train d'écrire, le stylo semble courir tout seul sur les pages, je suis en train d'écrire à une vitesse folle, supersonique ! Incroyable, je suis concentré sur ma main, mais il me semble qu'elle bouge toute seule, que je ne la maîtrise plus. Les pages défilent, je change très vite de stylo, il est déjà vide. En écrivant je n'arrive pas à m'empêcher de penser à tous ces *Esprits*. Il me revient en mémoire l'épisode de ma main passant à travers les personnes et à l'incapacité des vivants à remarquer la présence des Esprits autour d'eux. Cela me trouble un bon moment. Alors que ma main continue à noircir les feuilles blanche devant moi, je sens leur présence, ils sont là, autour de moi.

Lorsque j'écris le mot FIN, il me semble que le jour s'est couché deux fois. Il est encore tôt, 18 h30. J'ai noirci environ deux cent pages. Je les regarde un instant, posées sur le bureau, comme témoins d'une aventure invraisemblable. Après un moment, je les dépose dans un tiroir, je suis courbaturé, j'ai l'impression d'avoir passé tout ce temps dans une lessiveuse. Je suis crevé, et je vais m'allonger un instant, mais je ne dors pas. Une heure plus tard, je suis de nouveau debout. Des images de mon récit me reviennent à *l'Esprit*. Je ressors le texte du tiroir et je me mets à lire quelques phrases. Je n'en reviens pas, tout me paraît si clair ! Tout ce que ma main a écrite sur ces pages est compréhensible, étonnant, logique, il y a une langue, des chiffres, un texte puissant. *(Obllit/180)*

Mon amie rentre. Elle veut m'emmener au restaurant.

Je ne mange pas, je ne peux pas manger, je n'existe toujours

pas, je suis de retour dans ce monde, mais j'ai la sensation merveilleuse de ne pas exister. Comme une *Vue*, je suis témoin de tout, je vois tout, je ressens tout, mais je n'existe pas, je n'existe plus. Comment un être, n'existant plus, pourrait-il se nourrir de nourriture biologique ? Je n'ai pas besoin de manger, je n'en n'ai aucune envie, et n'en comprends même plus la nécessité. J'aime tout ce qui m'entoure, je suis tout ce qui m'entoure. L'assiette, devant moi, même si je ne comprends plus sa fonction, est merveilleuse ; le verre est merveilleux, tout est si merveilleux que j'aime d'un amour profond tout ce qui m'entoure, tout ce que je vois et tout ce que je ne vois pas. Tout est si parfait et si merveilleux! L'amour ramené de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* irradie encore mon être tout entier, je suis l'amour, je suis une *Vue*, un regard sur le monde. Je n'existe pas, je vois, j'entends, je sens, je ressens, mais je n'existe pas, c'est merveilleux. Je suis empli d'un bien-être incroyable. Après quelques minutes, les gens assis aux tables voisines, se lèvent et demandent à s'asseoir avec nous. Ces gens sont si beaux, si intelligents, si merveilleux, si incroyables. Je les trouve magnifiques, sublimes. Ces mêmes gens qui, quelques jours auparavant, n'auraient pas plus attiré mon attention que je n'aurais attiré la leur, je les aime. Ils sont là, devant moi, prêts à s'asseoir à notre table et je les aime d'un amour profond. L'une des femmes a amené une rose avec elle, elle me la tend. Je saisis la fleur avec délicatesse et la regarde avec émerveillement, je suis littéralement envoûté par sa beauté. Dans cette fleur, je vois le monde entier, tous les *Univers.* Elle est si belle que je la contemple pendant de longues minutes…

Quand je regarde enfin autour de moi, les gens sont attablés avec nous. Ma compagne tente de faire la conversation, elle a l'air embarrassée et surprise de la tournure des événements. Les gens, eux, ont l'air heureux, tout est si parfait. Malgré l'insistance de l'assemblée, je ne mange toujours pas. La soirée se termine comme elle a commencé, c'est-à-dire dans l'amour et la joie.

En sortant du restaurant, je m'arrête devant une feuille qui pend à une branche sortie d'un petit jardin d'une cour intérieure, je la contemple. Elle est sublime. Je vois tout dans cette feuille, il y a tout dedans, comme dans la rose. Je suis envahi de la *Lumière Khâ-*

donniste qui est la Parole Prouvée des Esprits, la *Révélation des Huit* et les *Quatre Réalités.*

Après un certain temps, ma compagne, impatiente de rentrer, me propose de la rejoindre. J'acquiesce, et lui dit de rentrer. Elle aussi, je la trouve merveilleuse, je la sens s'éloigner de moi, et je reste devant la beauté de la nature plus de trois heures durant.

Cet état de contemplation dure trois jours, sans manger, sans boire, sans aller aux toilettes, sans dormir, jusqu'à ce que j'arrive dans un café de Saint-Germain-Des-Prés. Là, une femme s'approche de moi, une femme pieuse visiblement. Je n'ai pas encore ouvert la bouche qu'elle m'agresse et m'insulte copieusement en m'accusant de tous les maux, et surtout du plus grave, à ses yeux celui de me prendre pour le prophète. Je la regarde, incrédule. Je n'ai même pas ouvert la bouche. Quelques instants plus tard, je retrouve mes esprits. En un instant, Je sens mon ego humain remonter en moi comme une armée de petits soldats prêts à me défendre. La femme continue de s'en prendre à moi, et je m'excuse auprès d'elle, mais cela ne la calme pas, elle continue de plus belle. Je sens remonter en moi ma conscience de terrien et en même temps, un sentiment de tristesse m'envahit. En moi, l'armée de petits soldats est de nouveau opérationnelle. Aussitôt, mon être est submergé d'une sensation désagréable. Je sors précipitamment du café. J'ai de nouveau les pieds sur terre, je suis redevenu humain.

Doohâtana s'arrêta un instant, son fils était dans une profonde rêverie, puis se rendant compte que son père ne disait plus rien, il se tourna vers lui. Son père ne bougeait plus. *Doohâtana* était mort, son visage était radieux et apaisé. Alors son fils ne pleura pas, il compris aussitôt que son père venait de rejoindre la *Bulle du Premier Ciel* avant d'entamer son voyage vers *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* et qu'il était dorénavant heureux.

(Obllit/23)

Qu'est-ce que la Révélation des Huit ?

La *Révélation des Huit* est la conscience et la reconnaissance des *Huit Univers Parallèles (Obllit/46) qui est la Réalité de Vie*, *la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*

(Obllit/24)

Qu'est-ce que Les Quatre Réalités ?

Les *Quatre Réalités* sont les quatre merveilles du *Khâdonnisme*. : L'Esprit, la Créativité, le Savoir et l'Éternité (Dans le sens perpétualité de vie). *Le Bâton Aux Quatre Branches (ou aux quatre extrémités)* symbolise cette connaissance de la *Réalité de Vie, la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*

(Obllit/25)

Qu'est-ce que l'Esprit Mêlé Perpétuel *(Daya Galdès)* ?

Dans le *Khâdonnisme*, à l'exception du physique, de l'unité individuelle, tout est perpétualité, sans début et sans fin. Tout ce qui existe et tout ce qui nous paraît ne pas exister est mêlé. Nous sommes tous, le Tout dans le Un et le Un dans le Tout, sans exception, nous sommes *Esprits Mêlés Perpétuels*. Dans le Khâdonnisme l'Esprit ne meurt jamais dit Khâdonn, l'énergie de l'Esprit est reversé d'univers en univers de façon perpétuel. Nous Khâdonnistes sommes le fruits de tous les univers !

Que nous soyons humains, animaux, végétaux, que nous soyons *Esprits Gouttes Individuels, Esprits Défunts Libérés*. Nous sommes tous *Esprits Mêlés Perpétuels Obllit/25)*, issus à chaque fin de cycle de la *Matrice de Vie Perpétuelle de l'Univers du Grand Karbrall De Lumière,* qui est la mer sans rive sans début et sans fin. En moi comme en tout *Esprit*, il y a la *Globalité* et la *Perpétuité*, car nous sommes issus de la *Perpétualité* et de la *Globalité* absolue, nous serons reversés dans l'univers suivant. Imaginons une seconde que cette *Perpétualité*, cette *Globalité*, soit une tarte aux pommes et que nous la coupions en dix parts plus ou moins égales. Chaque part aura sa particularité, sa personnalité, sa singularité, sa forme, mais personne ne pourra dire que chacune de ces parts ne viennent pas de la même tarte, il en est de même pour l'homme qui est *Esprit Mêlé* comme toutes les autres particules de vie issues de la même *Globalité.* Disons que *l'Univers du Grand Karbrall de Lumière* est une tarte infinie, *Perpétuelle* et *Globale*, que le couteau est la *Matrice de Vie Perpétuelle* à fabriquer la vie mêlée individuelle, que la part de tarte est un *Esprit* ; il sera facile d'imaginer que nous sommes

Unité issue de cette même tarte infinie, de cette *même Globalité*, que nous sommes particules de cette *Globalité* qui en fait, n'est rien d'autre que nous-même. « Ne dit-on pas dans le langage courant, comme le dit un jour *Khâdonn* à une femme : « Reprendre ses esprits ou encore retrouver ses *Esprits* ? » A quoi pourraient correspondre ces expressions si elles n'étaient pas en réalité la démonstration inconsciente de ce que nous sommes ? »

(Obllit/26)

Qu'est-ce que l'Individu Ponctuel ?

L'individu Ponctuel est un *Esprit Goutte Individuel*, c'est-à-dire un *Esprit* vivant dans son enveloppe charnelle qui, le temps de son existence terrestre, par la force ou non, de sa lucidité, de sa conscience *Individuelle* et *Globale,* a la compréhension et le sens de l'*Esprit Mêlé*.

(Obllit/27)

Qu'est-ce que l'Individu Indifférent ?

L'individu Indifférent, comme son nom l'indique, est un individu qui n'a pas la conscience de l'existence des *Esprits* et de la réalité de *l'Esprit Mêlé*. Il est indifférent à la *Réalité de Vie Khâdonniste, la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits*. Dans le *Khâdonnisme*, cela n'est pas un crime en soi, mais que l'on soit indifférent ou non au monde des *Esprits*, cela ne change rien en ce qui concerne notre *Klaie*, *(Obllit de 109 à 115)* car notre *Klaie* est actif tout au long de notre vie physique, que nous le sachions ou non.

(Obllit/28)

Qu'est-ce que Le Paradis de l'Algâlli ou Le Grand Pâturage de l'Algâlli ?

Le Paradis de l'Algâlli est, avec *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s, l'un des deux *Univers du Physique (Obllit/16)*. Il est le paradis terrestre, notre terre, où est générée l'énergie positive indispensable à la survie et au bien-être des *Esprits Défunts des Univers Joyeux. Ce Paradis de l'Algâlli* ou *Le Grand*

Pâturage de l'Algâlli, emmagasine également l'énergie négative destinée aux *Univers Parallèles Funestes*. Notre terre, notre planète du *Paradis de l'Algâlli,* est incluse dans l'immensité du cosmos, comme le sont toutes les autres planètes de tous les systèmes solaires et galaxies de ce *Monde du Physique* que nous appelons « *Univers de la Goutte ».Selon Khâdonn, le centre du Paradis de l'Algâlli se situe en Asie du sud est.*

(Obllit/29)

Qu'est-ce que les Bulles, Tunnels, Univers dans le Khâdonnisme ?

Le *Khâdonnisme* est une philosophie religieuse qui affirme l'existence des *Esprits Mêlés Perpétuels (Obllit/25)* et de plusieurs *Univers Joyeux ou Funestes Parallèles*, ainsi que d'une multitude d'espaces *Parallèles*, de *Tunnels* et de *Bulles*...

Ces espaces sont tout autour de nous. Même si la barrière du physique empêche la plupart d'entre nous de les percevoir, la très grande majorité des êtres humains n'a pas cette capacité ou ne cherche pas à l'avoir ; seuls, les animaux dans leur grande majorité, les arbres et plantes ainsi que les *Expérienceurs*, les ont rencontrés et peuvent les détecter.

La première de ces *Bulles* est la *Bulle des Songes*. C'est la *Bulle Directe* que nous connaissons tous pour la côtoyer presque chaque nuit, c'est l'endroit que notre *Esprit* intègre lorsque nous dormons, lorsque nous rêvons ou faisons des cauchemars.

L'autre *Bulle Directe* est la *Bulle du Premier Ciel*. Lorsque nous décédons physiquement et que nous devenons un *Esprit Défunt,* notre *Esprit* quitte notre corps et monte dans la *Bulle du Premier Ciel*, c'est-à-dire dans un espace parallèle à l'espace que nous connaissons et qui est situé entre le sol de notre terre et quelques centaines de mètres d'altitude. Cette *Bulle* est imbriquée dans le ciel que nous voyons chaque jour au-dessus de nos têtes, mais dans une autre dimension, comme un espace parallèle, superposé et imbriqué dans l'espace que nous connaissons. Même si elle rayonne dans *l'Univers de la Goutte* en entier, cette *Bulle,* cet espace parallèle au-dessus de nous, nous est parfaitement invisible. C'est un espace composé d'une sorte de *Matière Liante (Obllit/40),* transparente et

invisible au commun des mortels. L'œil humain, s'il n'est pas averti, ne peut percevoir cet espace, car ce dernier ne se mêle pas, à proprement parler, à notre *Paradis de L'Algâlli.* Néanmoins, cette proximité explique la visite de certains *Esprits Défunts* dans notre *Univers de la Goutte (Obllit/107)* et particulièrement sur notre planète habitée et que *Khâdonn* appelle « *le Paradis de l'Algâlli* ». (*Obllit/28)*

Les Esprits Défunts des Univers Joyeux et même ceux des *Univers Funestes* empruntent les *Portes* ou *Fenêtres d'Incursion* pour rejoindre notre monde. Essayons de nous figurer cette *Bulle du Premier Ciel.* Cela n'est pas très difficile, tous les *Expérienceurs* la connaissent pour l'avoir intégrée avant de continuer leur voyage. Cette *Bulle*, cet espace est incontournable, inévitable et offre à chaque *Esprit Défunt (Obllit/87)* ou *Expérienceur* l'entrée dans l'un des *Tunnels* menant aux autres *Bulles* et *Univers Parallèles*. Les *Expérienceurs* connaissent tous cet endroit, cette *Bulle*, pour l'avoir découvert lors de leur voyage. Tous l'ont investi après leur *Décorporation*, suite à une méditation, à une opération, à un accident de la route par exemple,... quand ils nous disent s'être vus, inconscients, à quelques mètres ou dizaines de mètres plus bas, allongés sur la route, prisonniers de leur voiture, sur un lit d'hôpital ou dans le bloc opératoire, etc...

Les *Esprits Défunts,* c'est-à-dire les personnes décédées, investissent cette *Bulle* pendant soixante-douze heures environ et sont témoins de tout ce qui se passe au-dessous d'eux. Les *Expérienceurs*, eux, ne restent que peu de temps dans cette *Bulle*, quelques secondes, quelques minutes et rarement plus d'une heure. Ils ne font que la traverser avant d'entrer dans l'un des quatre *Tunnels* directs.

Cette *Bulle* est une sorte de salle d'attente à ciel ouvert qu'intègrent les *Esprits Défunts* et les *Expérienceurs* avant d'emprunter les *Tunnels* menant aux *Bulles* qui leur sont destinées. De cette *Bulle du Premier Ciel,* de ce carrefour, démarre les *Quatre Tunnels Directs* menant à leurs *Bulles* et *Univers* réciproques.

A la suite de ces *Tunnels* et de ces *Bulles*, nous avons une multitude *d'Univers Parallèles*, huit au total, dont quatre directs. Il y a tout d'abord l'Univers que nous connaissons, *l'Univers de la*

Goutte, plus les *quatre Univers directs* ; *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière, l'Univers du Ciel Perdu, l'Univers du Ciel Sombre et l'Univers du Ciel Noir.*

Ensuite, nous avons trois autres *Univers Indirects* : *l'Univers des Transparences*, *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s, *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière*, et enfin, nous avons la terrible *Grille des Exclus* ou *Trou Noir des Exclus*

(Obllit/30)

Les Six Tunnels.

A côté de ces *Huit Univers* et de la *Grille des Exclus ou (Trou noir des exclus),* nous avons des *Tunnels*, six au total, dont quatre directs.

(Obllit/31)

Les Quatre Tunnels Directs

Le Tunnel du Ciel Sombre menant à ***la Bulle du Ciel Sombre.***
Le Tunnel du Ciel Noir, menant à ***la Bulle du Ciel Noir.***
Le Tunnel du Ciel Perdu, menant à ***la Bulle du Ciel Perdu.***
Le Tunnel du Dsarka, menant à ***la Bulle du Dsarka.***

(Obllit/32)

Qu'est-ce que le Tunnel du Dsarka, menant à la Bulle du Dsarka ?

Le Tunnel du Dsarka (ou Tunnel de la Grande Prairie de Lumière) est le *Tunnel* menant à la *Bulle du Dsarka* (ou *Bulle de la Grande Prairie de Lumière),* elle-même étant l'antichambre *de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie .de Lumière*

La plupart des *Esprits Expérienceurs* empruntent ce *Tunnel* pour arriver dans la *Bulle du Dsarka* où ils séjournent un temps indéterminé avant de retraverser le *Tunnel* pour revenir dans notre monde. Les *Esprits Défunts* dont le *Klaie* a été bon durant leur vie terrestre, empruntent eux aussi, ce *Tunnel* pour arriver dans la *Bulle du Dsarka* qu'ils ne feront que traverser avant d'intégrer *l'Univers Majestueux de la Grande Prairiede Lumière.* Un *Expérienceur* avec un mauvais *Klaie* peut parfois emprunter ce *Tunnel,* de la même

façon qu'un *Expérienceur* avec un bon *Klaie* peut emprunter un des *Tunnels Funestes*, ce qui néanmoins, ne sera évidemment plus le cas lorsqu'il deviendra un *Esprit Défunt*. Les *Esprits Défunts* orientés par la dame noire ne se trompent jamais de direction.

(Obllit/33)

Qu'est-ce que le Tunnel du Ciel Perdu, menant à la Bulle du Ciel Perdu ?

Le Tunnel du Ciel Perdu est le *Tunnel* menant à la *Bulle du Ciel Perdu (Obllit/43)*, elle-même étant l'antichambre de *l'Univers du Ciel Perdu.*

Les *Esprits Défunts,* souvent jeunes ou très jeunes, dont l'existence a été marquée d'une grande souffrance (victimes de crime, de grande maltraitance...) et à condition, bien sûr, que ces *Esprits*, pour les plus vieux, n'aient pas eu un *Klaie* mauvais durant leur existence terrestre, deviennent des *Esprits Défunts Perdus*. Ils empruntent ce *Tunnel* avant de traverser la *Bulle du Ciel Perdu (Obllit/43)* pour intégrer *l'Univers du Ciel Perdu*. Les *Expérienceurs* qui ont emprunté ce *Tunnel*, eux, restent dans la *Bulle du Ciel Perdu* avant de retourner dans la *Bulle du Premier Ciel* par le même chemin, afin de réintégrer leur corps. Les *Expérienceurs* empruntent très rarement ce *Tunnel* et n'intègrent jamais *l'Univers* suivant, comme dans ce cas précis, *l'Univers du Ciel Perdu*. *L'Expérienceur* reste toujours, le temps de son voyage, dans la *Bulle* Antichambre qui suit le *Tunnel* emprunté.

(Obllit/34)

Qu'est-ce que le Tunnel du Ciel Sombre menant à la Bulle du Ciel Sombre ?

Le Tunnel du Ciel Sombre est le *Tunnel* menant à la *Bulle du Ciel Sombre (Obllit/44),* elle-même étant l'antichambre de *l'Univers du Ciel Sombre. L'Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96)* dont le *Klaie (Obllit/109/115)* a été plutôt mauvais durant l'existence terrestre, emprunte ce *Tunnel* avant de traverser la *Bulle du Ciel Sombre* pour intégrer *l'Univers du Ciel Sombre.*

L'Esprit Expérienceur, lui, reste dans la *Bulle du Ciel Sombre* avant de retourner dans la *Bulle du Premier Ciel* par le même

chemin pour réintégrer son corps. Les *Expérienceurs* empruntent parfois ce *Tunnel* pour se rendre dans la *Bulle du Ciel Sombre*, même si cela est rare.
Tous les *Esprits Guerriers (Obllit/96),* sans exception, proviennent de *l'Univers du Ciel Sombre*.

(Obllit/35)
Qu'est-ce le Tunnel du Ciel Noir, menant à la Bulle du Ciel Noir ?

Le *Tunnel du Ciel Noir* est le *Tunnel* menant à la *Bulle du Ciel Noir*, elle-même antichambre de *l'Univers du Ciel Noir*. *L'Esprit Défunt Terrifié Bol (Obllit/102)*, dont le *Klaie* a été mauvais durant sa vie dans le *Paradis de l'Algâlli*, emprunte ce *Tunnel* avant de traverser la *Bulle du Ciel Noir (Obllit/45)* pour intégrer *l'Univers du Ciel noir*. *L'Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103)* emprunte le même chemin ; puis, son *Palés (Obllit/83)* dans *l'Univers du Ciel Noir* terminé, il rejoint la *Grille des Exclus (Ou Trou Noir des Exclus)*.

L'Esprit Expérienceur, lui, suite à une *Vision Déformée (Obllit/91)*, peut intégrer cette *Bulle du Ciel Noir* avant de retourner dans la *Bulle du Premier Ciel,* par le même chemin, pour réintégrer son corps. Les *Expérienceurs* empruntent très rarement ce *Tunnel* pour arriver dans la *Bulle du Ciel Noir*, d'où ils repartiront immanquablement pour retourner dans leur corps.

(Obllit/36)
Que sont les deux Tunnels Indirects du Grand Karbrall De Lumière et celui des Chemins de Vies Parallèles ?

Le Tunnel du Grand Karbrall De Lumière est le dernier *Tunnel* indirect emprunté par un *Esprit* avant la renaissance *Globale*. Il relie *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* à celui du *Grand Karbrall de Lumière.* Il est emprunté par les *Esprits Défunts libérés* ayant fini de vivre leur *Part de Vie (Obllit/140) dans l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière. Il est également emprunté par le double des Esprits Suprêmes.*

Le Tunnel des Chemins de Vies Parallèles relie *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s à *l'Univers Majestueux*

de la Grande Prairie de Lumière. Il permet à certains *Esprits Défunts Libérés Jeunes* ou à certains *Esprits Défunts Perdus*, assassinés ou décédés physiquement de mort accidentelle ou de maladie, de rallier une de leurs *Vies Parallèles* dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s.

(Obllit/37)

Que sont les Deux Bulles Directes ?
La Bulle des Songes et la Bulle du Premier Ciel.

La Bulle des songes est l'endroit que notre *Esprit* intègre lorsque nous dormons.

La Bulle du Premier Ciel est une *Bulle de Transit* (un carrefour vers telle ou telle destination) où les nouveaux *Esprits Défunts* séjournent durant soixante-douze heures avant de rejoindre, par l'intermédiaire des *Tunnels*, les différents *Univers* qui leur sont destinés. Les *Expérienceurs,* c'est-à-dire les personnes non décédées qui reviennent dans le *Monde du Physique*, eux, en général, traversent assez vite cette *Bulle* avant de s'engager dans un des *Tunnels* directs.

(Obllit/38)

Qu'est-ce que la Bulle des Songes ?

C'est l'endroit que notre Esprit intègre lorsque nous dormons. Si, lors de notre sommeil, nous restons dans cette *Bulle des Songes*, nous ne nous souviendrons pas de nos rêves pour la simple raison que nous n'en aurons pas fait. Si au contraire, nous passons la Porte ou la Fenêtre d'Incursion, nous entrons alors dans un autre espace, celui de *l'Univers des Transparences*. Cet *Univers* englobe, par son omniprésence, tous les autres *Univers*. Dans *l'Univers des Transparences*, nous vivons réellement nos rêves et nos cauchemars, parfois plus ou moins intensément. Qui n'a jamais fait un rêve ou un cauchemar plus vrai que nature ?

Puis, notre rêve ou cauchemar terminé, notre *Esprit* réintègre la *Bulle des Songes* par la même *Porte* ou *Fenêtre d'Incursion*. Dans le cas contraire, lorsque nous sommes réveillés en plein rêve ou en plein cauchemar, nous passons directement de *l'Univers des Transparences (Obllit/48)* à notre *Univers de la Goutte (Obllit/47)*

sans passer par la *Bulle des Songes*, et cela peut provoquer un certain choc ou mouvement de mauvaise humeur chez certains d'entre nous. Il nous faudra alors un certain temps pour reprendre nos esprits. Oui, nous le savons tous, au plus profond de nous-même, nous vivons réellement nos rêves et nos cauchemars, car *l'Univers des Transparences* est un *Univers* que nous connaissons bien, pour le visiter presque chaque nuit.

(Obllit/39)

Qu'est-ce que la Bulle du Premier Ciel ?

La Bulle du Premier Ciel est un espace parallèle que tous les *Esprits Défunts* ou *Esprits Expérienceurs* intègrent à un moment ou à un autre. Pour les *Expérienceurs,* c'est donc un passage obligé avant d'entrer, par exemple, dans *le Tunnel du Dzarka* et d'atteindre *la Bulle du Dzarka. En général, l'Expérienceur* ne fait que traverser cette *Bulle du Premier Ciel*, il ne s' y attarde pas.

Pour *les Esprits Défunts*, c'est-à-dire les personnes décédées physiquement, c'est une *Bulle de transit, un carrefour vers tel ou tel Univers.*

Un Esprit Défunt (Obllit/87) séjourne dans cet endroit pour une durée d'environ 72 heures avant d'emprunter *le Tunnel* correspondant à l'*Univers* qui lui est destiné.

Les Esprits Défunts des Ruches (Obllit/104), c'est-à-dire les *Esprits extra- terrestres* de *l'Univers de la Goutte,* intègrent, eux aussi, la *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* par l'intermédiaire de la *Matière Liante (Obllit/40)* et *Transparente* grâce à laquelle toutes *les Bulles du Premier Ciel* se rejoignent pour ne faire qu'une seule et même *Bulle.*

(Obllit/40)

Qu'est-ce que la Matière Liante ?

La Bulle du Premier Ciel est un espace de *Matière Liante* et *Transparente* existant autour de chaque planète dans *l'Univers de la Goutte*. Ces *Bulles du Premier Ciel se relient toutes pour* n'en faire qu'une.

(Obllit/41)

Les 4 Bulles Antichambres

Les quatre *Bulles antichambres sont* :

La Bulle du Dsarka *(appelée aussi Bulle de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière)*

La Bulle du Ciel Sombre.

La Bulle du Ciel Noir.

La Bulle du Ciel Perdu.

Ces *Bulles* sont les *antichambres* de leur *Univers* réciproque. Peu importe la direction prise par un *Esprit Défunt*, dès l'instant où cet *Esprit* traverse l'une de ces *Bulles antichambres* et entre dans l'*Univers* qui le suit, il devient alors un *Esprit Défunt réel*. Cette personne est donc physiquement décédée, et cela de façon définitive. Elle rejoindra, en fin de parcours, *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière*, à condition bien sûr, qu'elle n'ait pas intégré la *Grille des Exclus.*

(Obllit/42)

Qu'est-ce que la Bulle du Dzarka ou la Bulle de la Grande Prairie de Lumière ?

Dans cette *Bulle du Dzarka*, *les Expérienceurs* vivent une aventure extraordinaire.

C'est un endroit où les *Esprits* peuvent se rencontrer et séjourner un temps indéterminé. *L'Esprit* d'une personne dans le coma, par exemple, peut séjourner dans cette *Bulle* tout le long de son coma. Un autre y séjournera quelques minutes. Cet *Univers* est verdoyant, parfois parsemé d'arbres magnifiques, c'est une prairie à la luminosité plutôt vive mais extrêmement agréable. C'est un endroit sublime, comme il n'en existe pas sur la terre du *Paradis de l'Algâlli*. Les *Expérienceurs* vous l'affirmeront, le ressenti est proche de celui rencontré par les *Esprits Défunts* intégrant *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière. Les Esprits Défunts ne séjournent pas dans cette Bulle, ils ne font que la traverser pour arriver dans l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.*

(Obllit/43)

Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Perdu ?

Cette *Bulle du Ciel Perdu* est verdoyante, parfois parsemée d'arbres magnifiques. C'est une prairie à la luminosité apaisante, un endroit agréable, un endroit que les *Esprits Défunts Perdus* ne font que traverser pour intégrer l'univers qui le suit. Dans cette *Bulle du Ciel Perdu*, seuls *les Esprits Expérienceurs peuvent y séjourner et* vivre une aventure plutôt agréable. Néanmoins, les *Esprits Expérienceurs n'*intègrent que très rarement cette *Bulle*.

(Obllit/44)

Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Sombre ?

Même si nous ressentons dans cet *endroit* que peu de souffrances physiques, la sensation dans cette *Bulle* y est très désagréable. *C*ette *Bulle* est d'un ennui épouvantable, les paysages y sont désolés, sans aucune couleur, sans aucune saveur. Un ressenti d'odeur âcre et nauséabonde l'enveloppe. C'est un endroit que les *Esprits Défunts Tourmentés* ne font que traverser pour atteindre *l'Univers* qui le suit, à savoir *l'Univers du Ciel Sombre.* Les *Esprits Expérienceurs,* séjournent dans cette *Bulle du Ciel Sombre* pour une période plus ou moins longue. Néanmoins, les *Expérienceurs n'*intègrent cette *Bulle* que très rarement.

(Obllit/45)

Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Noir ?

On pourrait dire de cette *Bulle du Ciel Noir qu'elle est épouvantable*. A l'exception de *la Grille des Exclus*, c'est le pire endroit à rejoindre pour *un Expérienceur*. Dans cette *Bulle,* les *Esprits Expérienceurs* subissent parfois *la Souffrance Physique Fantôme (Obllit/84)* et psychologique. Cette *Bulle* peut être infestée de tornades noires, glaciales et hurlantes, mais le plus souvent, à la différence de *l'Univers du Ciel Noir*, il s'agit d'un enfer brûlant, un endroit que les *Esprits Défunts Terrifiés* ne font que traverser pour rejoindre *l'Univers Funeste du Ciel Noir* qui le suit. Les *Esprits Expérienceurs* séjournent dans cette *Bulle du Ciel Noir* pour une période

plus ou moins longue. Fort heureusement pour eux, les Expérienceurs n'intègrent cette *Bulle* que très rarement.

(Obllit/46)

Que sont les Huit Univers Parallèles ?

L'Univers de la Goutte, c'est à dire *l'Univers du Physique* dont notre *Paradis de l'Algâlli fait partie.*

L'Univers du Ciel Noir.
L'Univers du Ciel Sombre.
L'Univers du Ciel Perdu.
L'Univers des Transparences.
L'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles.
L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.
L'Univers du Grand Karbrall De Lumière.

L'Univers de la Goutte

Obllit/47)

Qu'est-ce que l'Univers de la Goutte ?

L'Univers de la Goutte est *l'Univers du physique dans lequel est inclue notre terre, notre Paradis de l'Algâlli.*

Cet *Univers* comprend les milliards de galaxies, les milliards de systèmes solaires, et les milliards de milliards de planètes que nous connaissons et que nous ne connaissons pas. Il est *l'un des deux Univers du Physique,* et la réalité matérielle et sensorielle. Il est l'*Univers du physique* dans lequel les êtres conscients, les humains, ont l'obligation de pratiquer *l'Arkhânn,* discipline permettant de fabriquer l'énergie indispensable aux *Esprits Défunts des Univers Joyeux*. *L'Univers de la Goutte* est lui-même un *Univers Joyeux.*

L'Univers des Transparences

(Obllit/48)

Qu'est-ce que l'Univers des Transparences ?

L'Univers des Transparences est un *Univers* qui englobe tous les *Univers* sans exception. Il est *l'Univers* transparent par excellen-

ce, *l'Univers* des rêves et celui des cauchemars, celui de ce qui existe et celui de ce qui n'existe pas. Les *Univers* sont tous englobés dans *l'Univers des Transparences,* comme le serait *l'Univers* d'un cerf-volant dans le ciel de notre terre ou un *Univers* poissons dans celui de la mer.

Néanmoins, suivant *l'Univers* dans lequel nous sommes, sa perception ne nous apparaît pas de la même manière. Cet *Univers* est comme un film à la fois réaliste et de science-fiction en plusieurs D, qui recommencerait sans arrêt du début, tout en s'étoffant à chaque instant d'une expérience de vie supplémentaire. Il se répète à l'infini. Cet *Univers* est partout autour de nous, et si nous pouvions le voir, on se rendrait compte que des êtres circulent en permanence tout autour de nous. À l'instant ou vous me lisez, il y a des hommes préhistoriques qui passent dans votre chambre, ou des êtres étranges que nous pourrions identifier à coup sûr comme étant des extra-terrestres et qui sont en train de se promener dans votre jardin, ou peut-être encore, un héros de bande dessinée sorti tout droit de l'imagination d'un auteur qui à cet instant est en train de

vous regarder assis à votre table, alors que vous êtes en train de déjeuner ou de faire un scrabble. Cet *Univers* nous apparaît et se révèle à nous dès lors que nous intégrons le monde des rêves et des cauchemars, dès lors que nous passons *la Porte ou la Fenêtre d'Incursion de la Bulle des Songes.*

C'est dans cet *Univers* que sont déversées les mauvaises énergies et toutes les douleurs du *Paradis de l'Algâlli* extraites par *les Arbres Sacrés d'Extraction.*

Les mauvaises vies de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles que les Esprits Défunts Perdus et Esprits Défunts Libérés Jeunes* n'intègrent pas, sont également reversées dans cet *Univers* sans début et sans fin. Toutes ces mauvaises vies, énergies et douleurs, toutes les mauvaises choses existantes sont intégrées dans cet *Univers des Transparences* pour être ensuite évacuées à leur tour et reversées dans *l'Univers du Ciel Noir,* et surtout dans *la Grille des Exclus.*

Heureusement, des bonnes énergies provenant de l'amour, de la nature et des bonnes énergies de certains humains et animaux

sont tout autant versées dans cet *Univers* extraordinaire, Sinon, en intégrant cet *Univers* durant notre sommeil, nous ne ferions que de terribles cauchemars. *Les Esprits Joyeux* et *funestes* le fréquente constamment.

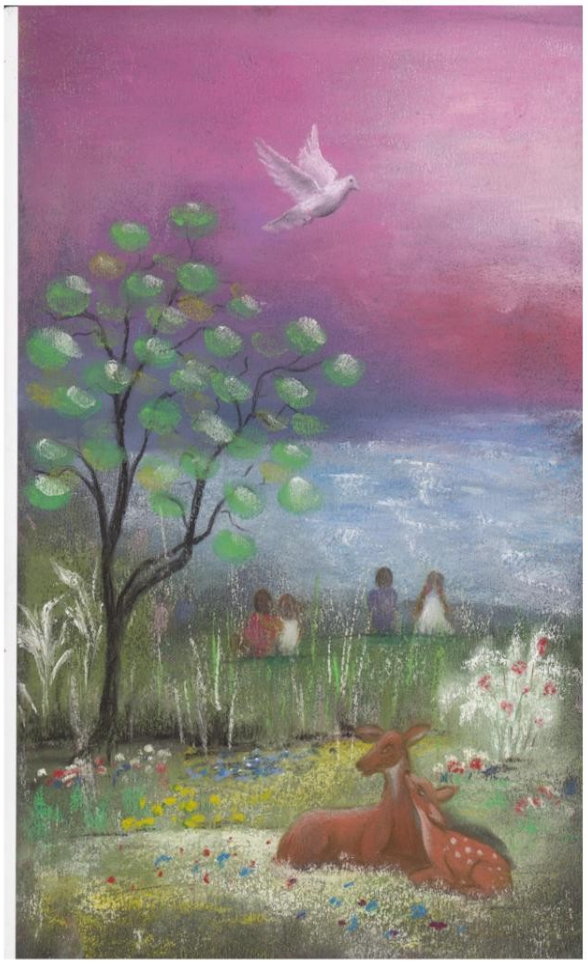
(Obllit/49)

Qu'est-ce que L'Univers du Ciel Perdu ?

L'Univers du Ciel Perdu est un *Univers Joyeux*, peuplé de personnes ayant été maltraitées et ayant subi des souffrances, des violences durant leur vie terrestre, qu'elles aient été assassinées ou qu'elles soient mortes précocement d'un accident affreux, d'une maladie douloureuse….Cet *Univers* accueille en particulier les enfants ou jeunes gens décédés trop tôt.

L'Univers du Ciel Perdu est un *Univers* de paix et de sérénité, un endroit extrêmement agréable à la luminosité douce où le temps s'écoule paisiblement.

L*'Esprit Défunt Perdu (Obllit/93)* peut facilement passer de cet *Univers* à celui *Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* pour s'y promener par exemple, mais surtout pour réaliser son indispensable *Accomplissement du Thio*. Effectivement, les *Esprits Défunts Perdus* se déplacent à leur guise entre ces deux *Univers*. Ils sont également les seuls avec les *Esprits Défunts Libérés Jeunes* à pouvoir rejoindre *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles.*



L'Univers du Ciel Perdu

(Obllit/50)

Qu'est-ce que l'Univers du Ciel Sombre ?

L'Univers du Ciel Sombre est un *Univers* plutôt *Funeste* où séjournent les *Esprits Défunts Tourmentés*. Même si nous ressentons dans cet *Univers* que peu de souffrances physiques, la sensation y est très désagréable.

*C*et *Univers* est d'un ennui épouvantable, les paysages y sont extrêmement laids, sans couleur, sans saveur, un ressenti d'odeur âcre et nauséabonde l'enveloppe.

L'Univers Parallèle du Ciel Sombre est peuplé d'*Esprits Défunts Tourmentés* qui, durant leur existence terrestre, ont eu un *Klaie* négatif dû à un mauvais comportement, aggravé le plus souvent par une qualité *d'Esprit* particulièrement misérable. *L'Esprit défunt Tourmenté* ne nourrit qu'une ambition, celle de devenir un *Esprit Guerrier (Obllit/98)* afin d'avoir un peu de répit lors de ses incursions dans la *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* lorsqu'il vient protéger son *Dionis Khân (Obllit/97) dans notre monde* ou qu'il essaie d'en trouver un à protéger. Les *Esprits Guerriers* sont toujours des *Esprits Défunts Tourmentés et* proviennent uniquement de cet *Univers*. Ils sont souvent confondus à tort avec les dits *« Anges Gardiens »*. Les médisants, les menaçants… Les envieux mal intentionnés, les personnes coupables d'actes de dégradations, de vengeances sournoises sont destinés à cet *Univers*.

L Univers du Ciel Sombre

(Obllit/51)

Qu'est-ce que l'Univers du Ciel Noir ?

L'Univers du Ciel Noir est, à l'exception de *la Grille des Exclus ou (Trou Noir des Exclus), à coup sûr,* le pire des endroits pour un *Esprit Défunt Terrifié (Obllit/102/103)*. C'est un *Univers Funeste*. L'*Esprit vivant dans cet Univers détestable* subit *la Souffrance Physique Fantôme* et psychologique. Si je devais vous le figurer, vous le peindre, je dirais que cet *Univers* est infesté de tornades noires, glaciales et hurlantes. C'est un *Univers* de souffrances épouvantables, un *Univers* de désolation immense. A la différence de la *Bulle du Ciel Noir (Obllit/45)* qui elle, ressemblerait davantage à un enfer brûlant, c*et Univers du Ciel Noir* est un espace de nuit permanent, extrêmement venteux, gelé et particulièrement terrifiant, destiné à toutes celles et ceux dont la qualité du « *Klaie* » a été particulièrement mauvaise durant leur existence terrestre. C'est un *Univers* bruyant, surpeuplé où tous les *Esprits* malfaisants se rencontrent. La plus abominable des prisons du *Paradis de l'Algâlli* passerait pour une île paradisiaque à côté de cet endroit cauchemardesque. La *Dame Noire (ou Gaopodamm)* en est la gardienne. *Il est* hanté par *les Trois Créatures*:

Le Grand Serpent de glace et de silence,
La Chienne de Brume et de douleurs,
La Grande Femelle sanglier des Ombres et de la nuit.

Dans cet *Univers*, *L'Esprit Défunt Terrifié* est condamné à un *Pahès (Obllit/85)* de mille cent soixante-dix-sept ans avant d'espérer intégrer *l'Univers du Ciel Sombre (Obllit/50),* si toutefois la *Dame Noire* le lui permet. Quand on sait que la *proportion quantité temps (Obllit/81)* dans *l'Univers du Ciel Noir* est plus importante que dans celui de *l'Univers de la Goutte*, Il y a de quoi se lamenter. Les *Esprits Défunts* dangereux qui viennent hanter notre *Paradis de l'Algâlli,* proviennent le plus souvent, de cet *Univers* horrible et malfaisant.

L'Univers du Ciel Noir

(Obllit/52)

Qui sont les Trois Créatures Protectrices de l'Univers du Ciel Noir ?

Les *Trois Créatures* accompagnent *la Dame Noire (Gaopo-damm)* et la servent. *Ces Trois Créatures* sont très actives quand elles accomplissent leur travail. Suite à une *Demande de Retour (Obllit/54)* d'un *Dahâma* ou d'un chef *Khâdonniste*, ces *Trois Créatures* aident *La Dame Noire* à ramener *les Esprits Défunts Terrifiés* dans *l'Univers du Ciel Noir,* après leur excursion dans notre *Paradis de l'Algâlli.*

De même, lorsqu'il s'agit d'une *Demande de Dholl (Obllit/127),* si vous êtes à proximité d'une personne pourchassée par les *Trois Créatures* à l'occasion de cette demande, vous devez vous éloigner de cette personne le plus vite et le plus loin possible.

Elles sont:

Le Grand Serpent de Glace et de Silence, qui pique et qui mord.

La Grande Chienne de Brume et de Douleurs, qui broie et qui tue.

La Grande Femelle Sanglier des Ombres et de la Nuit, qui dévore et digère.

Ces *Trois Créatures* sont terrifiantes pour les *Esprits Funestes* et pour les personnes pourchassées.

(Obllit/53)

Qu'est-ce que la Grille des Exclus ou Trou Noir des Exclus ?

Dans la *Philosophie Khâdonniste*, *la Grille des Exclus (ou Trou Noir des Exclus)* est le plus terrible des mondes, le plus effroyable. Dans cet endroit, l'exclusion du Tout pour *un Esprit* devient définitive et perpétuelle. Plus les crimes seront monstrueux, plus l'être conscient condamné à la *Grille des Exclus* subira la souffrance.

Après un *Palès* de mille cent soixante-dix-sept ans dans *l'Univers du Ciel Noir, l'Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103) intègre la Grille des Exclus* à perpétuité. Cette *Grille des Exclus* est

formée d'une multitude de petits espaces que nous pourrions définir comme étant des cages à hauteur et largeur d'homme. Dans cet endroit, les *Douleurs Fantômes (Obllit/86)* sont extrêmement présentes.

l'Esprit Défunt Exclu plonge dans un trou noir sans fond hanté de cauchemars abominables, provenant en partie des souffrances trop lourdes de *l'Univers des Transparences (Obllit/48)* reversées de façon définitive dans *les Univers Funestes*. La chute perpétuelle dans ce trou sans fond est terrifiante. L*a Grille des Exclus* est le pire endroit qu'il soit possible de concevoir pour *un Esprit* humain. Dans cet endroit cauchemardesque où règnent une sensation de solitude et d'abandon inouïs. Effectivement, la solitude *(Obllit/94)* y est extrême et multipliée. *L'Esprit Exclu* (*ou Esprit Défunt Terrifié Khoop)(Obllit/103)* ne peut pas s'exprimer, ne peut pas crier ou se faire entendre. Les grands criminels d'enfants et de jeunes gens, les criminels sadiques, crapuleux, mafieux,criminels de guerre responsables... souffrent perpétuellement dans *cet Univers* épouvantable. (*Cela ne concerne pas les crimes de légitime défense, accidentels ou les drames entre militaires sur les champs de batailles*).

La seule façon pour un criminel d'espérer éviter cette *Grille des Exclus* est de se rendre le plus rapidement possible à la *Justice du Monde Physique (Obllit/95)*, celle des hommes pour ses crimes, de pratiquer *l'Acte de Servitude (Obllit/265)* durant la dernière partie de sa vie, au moins une fois par mois, et de pratiquer quotidiennement *l'Arkhânn Personnel (Obllit/141).* Effectivement, *s*i le crime commis peut bénéficier de circonstances atténuantes sérieuses, et seulement dans ce cas, le criminel pourra éviter cet espace de l'horreur et pourra séjourner dans *l'Univers du Ciel Noir* en tant qu'*Esprit Défunt Terrifié Bol (Obllit/102)* pour un *Pahès (Obllit/85)* de mille cent soixante-dix-sept ans, avant d'espérer rejoindre *l'Univers du Ciel Sombre.*

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit:

« J'ai tué par perversité, par sadisme, par stupidité et par fanatisme. *La Grille des Exclus* me sera réservée et ma souffrance sera telle que même le plus insensible des hommes finira par me plaindre et ressentir envers moi une extrême compassion.»

«Humain du *Paradis de l'Algâlli* dans *l'Univers de la Goutte*,

toi qui a ôté la vie autrement que par légitime défense, je te maudis, et avec l'aide de *la Dame Noire* et *des Trois Créatures*, mon *Esprit Guerrier* te chassera éternellement où que tu sois, afin que tu finisses, pourrissant, seul à jamais, *dans la Grille des Exclus.»*

Un criminel sans aucune circonstance atténuante pour ses abominations et ses crimes ne peut, en aucun cas, réaliser *l'Acte de Gosthé.*

La Grille des Exclus

(Obllit/54)
La Demande de Retour

A l'exception du *Dahâma Aube,* une *Demande de Retour* peut être formulée par n'importe quel responsable *Khâdonniste*. Le *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* est néanmoins le plus apte à la formuler. Cette prière spécifique consiste à demander à la *Dame*

Noire, aidée de ses trois créatures, de bien vouloir ramener un *Esprit Funeste* dans son *Univers du Ciel Noir.*

(Obllit/55)

Les Esprits Défunts des Univers Funestes

Les Esprits Défunts des Univers Funestes viennent de *l'Univers du Ciel Noir.*

Ils sont, la plupart du temps, extrêmement dangereux, particulièrement ceux destinés à la *Grille des Exclus*, et deviennent actifs lorsqu'ils arrivent à rejoindre notre *Paradis de L'Algâlli*. Ces *Esprits Funestes* viennent souvent hanter notre terre et sont à l'origine des manifestations étranges et souvent malfaisantes constatées chaque jour dans notre *Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte*. Néanmoins, en présence d'un *Esprit Défunt des Univers Joyeux*, un *Esprit Défunt Funeste* verra sa puissance destructrice instantanément anéantie. Effectivement, l'énergie que développent les *Esprits Défunts des Univers Joyeux est* bien supérieure à celle des *Esprits Défunts Funestes*. En présence d'un *Esprit Joyeux*, un *Esprit Défunt Funeste* quittera les lieux aussitôt, à plus forte raison s'il fait l'objet d'une *Demande de Retour,* ou si vous avez *un Esprit Guerrier (Obllit/98)* pour vous protéger.

L'Esprit Défunt du Ciel Sombre pourrait, lui, être qualifié *d'Esprit Funeste* moyen, vivant dans un *Univers Funeste* moyen, à mi-chemin entre *Univers Funeste et Univers Joyeux.*

*L*es *Esprits* de cet *Univers du Ciel Sombre* cherchent à rejoindre le plus vite possible *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. Ils ne sont donc jamais dangereux et deviennent, le plus souvent, des *Esprits Guerriers.*

(Obllit/56)

Qu'est-ce que l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière Chargée d'Apothéose et de Joie ?

L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière Chargée d'Apothéose et de Joie est un *Univers* parsemé d'arbres magnifiques, espacés de quelques dizaines de mètres. C'est une immense prairie à la luminosité parfaitement claire et extrêmement agréable, un endroit incroyablement sublime comme il n'en existe

pas dans *notre Paradis de l'Algâlli,* ni dans le reste *de l'Univers de la Goutte*. C'est un *Univers* extrêmement apaisé où l'espace et le temps ne semblent pas exister. Dans cet *Univers,* la proportion *Quantité Temps (Obllit/81)* est pourtant la même que sur notre terre. La peur, l'inquiétude, le doute, l'incertitude, n'ont pas de place dans cet *Univers Joyeux*. C'est un endroit envahi de plénitude, de sérénité, de joie insondable et de bonheur extrême. Nous sommes dans cet *Univers* comme dans un Tout. Notre *Esprit Mêlé* y est léger, nous y sommes contemplatifs et incroyablement unis à toute chose, en osmose parfaite avec le Tout. Dans cet *Univers*, les *Esprits Défunts Libérés* ressentent encore les choses individuellement, mais de façon très atténuée, suffisamment malgré tout, pour qu'ils se rendent compte de la splendeur inouïe qui les entoure, pour ressentir ce bien-être inimaginable. Il est difficile, avec les mots des hommes, de définir cette sensation, cette émotion et ce bien-être que procure cet endroit. Le ressenti le plus proche et le plus compréhensible pour nous, humains, serait de nous imaginer un rêve absolu et merveilleux, un rêve extraordinaire dans lequel nous nous sentirions totalement éveillés, conscients de ce que nous sommes en train de vivre, et cela autant à travers nous-mêmes qu'à travers toute la création.

Rencontrer cet *Univers* est une expérience extraordinaire, un ressenti fabuleux, c'est *un Univers* d'apothéose telle qu'aucun cerveau humain, aussi brillant soit-il, qu'aucune imagination aussi exceptionnelle soit-elle, n'est en mesure de percevoir.

Seuls, certains *Expérienceurs* ayant connu la merveilleuse *Bulle du Dzarka (Obllit/42)* pourraient quelque peu se l'imaginer.

Dans cet *Univers,* la connaissance et la réalité totale du Tout nous apparaissent comme une évidence absolue.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits dit :

«Dans l'*Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière (Obllit/56),* plus *l'Esprit Défunt Libéré* aura pratiqué l'*Arkhânn* durant sa vie terrestre, plus sa perception et sa compréhension du Tout seront merveilleusement sublimées, et son aisance à évoluer dans cet *Univers* extraordinaire sera pour lui grandiose et incroyablement réjouissant.»

A l'exception des *Trois Grandes Vues*, personne n'est jamais

revenu physiquement vivant de cet *Univers Majestueux de la Grande Prairie .de Lumière.* L*'Esprit Défunt Libéré destiné à cet Univers* ne l'intègre qu'après son décès physique définitif intervenu dans *l'Univers de la Goutte*.

Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201) est au centre de *cet Univers, où* vit et siège *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* et tous *les Esprits Suprêmes.* Seuls les *Khâdonnistes* pourront accéder à ce *Grand Temple des Esprits*.

Khâdonn dit:

« *Bienheureux les Esprits Défunts Libérés car leur émerveillement sera le mien*».

(Obllit/57)

Qu'est-ce que l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles ou l'Univers aux Vies Multiples ?

Il s'agit d'un *Univers du physique,* d'une intensité similaire à celui de *l'Univers de la Goutte,* où se réalisent de multiples *Vies Parallèles* qui auraient pu être les nôtres.

C'est un *Univers* où se réalisent les rencontres que nous n'avons pas faites dans *le Paradis de l'Algâlli* ; les choix, les parcours, les métiers que nous n'avons pas concrétisés ; les compagnes, les compagnons ou les enfants que nous n'avons pas eus, les morts auxquelles nous avons échappé. Ces vies se réalisent parallèlement à la vie que nous sommes en train de vivre dans *le Paradis de l'Algâlli*

Le plus souvent, nous intégrons de façon occasionnelle, cet *Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* lors de nos rêves ou de nos cauchemars, alors que nous sommes dans *l'Univers des Transparences. Seuls, les Esprits Défunts Perdus et les Esprits Défunts Libérés Jeunes peuvent réellement intégrer cet Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* et réaliser une *Vie Parallèle.* Les informations de vies des *Chemins de Vies Parallèles s*ont stockées dans *l'Univers de la Goutte,* puis reproduites et expulsées dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles.*

Les mauvaises vies des *Chemins de Vies Parallèles* ne sont jamais utilisées, elles sont recyclées dans *l'Univers des Transparences.*

L'UNIVERS MAJESTUEUX DE LA
GRANDE PRAIRIE DE LUMIERE

(Obllit/58)

Qu'est-ce qu'une Vie Parallèle dans l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles ?

Les *vies Parallèles* de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles sont les vies doubles et idéales de nos vies terrestres dans le Paradis de l'Algâlli,* Ces *Vies Parallèles* multiples du physique, envahissent *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles*.

Seule, la meilleure de ces vies peut être réalisée par un *Esprit Défunt Perdu (Obllit/93) ou Libéré Jeune. (Obllit/89)*

Une personne décédée dans notre *Paradis de l'Algâlli* peut intégrer cet *Univers* à la condition exclusive d'être *un Esprit Défunt Perdu ou un Esprit Défunt Libéré (Obllit/88) décédé trop Jeune.* Seuls, ces *Esprits* peuvent intégrer et réaliser leurs *Vies Parallèles dans* cet *Univers Merveilleux* en continuité de leur vie précédente réalisée dans *le Paradis de l'Algâlli*.

Un *Esprit Défunt Perdu ou Libéré Jeune* bénéficiant d'une *Demande de Transfert (Obllit/61/62) de vie* dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57),* reprendra dans cette nouvelle vie, le cours de son existence passée dans *le Paradis de l'Algâlli* sans se douter de rien, n'imaginant pas un seul instant être décédé dans sa vie terrestre antérieure.

Dans cette nouvelle existence, son décès n'aura pas lieu, son accident ne se produira pas, il ne sera pas assassiné ou ne décédera pas d'une maladie. Si cette personne s'est tuée en voiture dans un virage, elle reprendra le cours de son existence dans cette nouvelle vie juste avant ce virage, mais cette fois, sans le rater, et pourra continuer son existence dans cette *Vie Parallèle*, comme si de rien n'était. Il pourra retrouver sa famille, son travail s'il s'agit d'un adulte ; son école, ses camarades de jeux pour un enfant, comme si rien de particulier ne s'était passé.

Sa vie précédente dans le *Paradis de l'Algâlli* sera oubliée, elle ne lui reviendra qu'en rêve ou en cauchemar sans qu'il ne se rende compte de son changement de vie et *d'Univers*. *L'Esprit* réalisant une *Vie Parallèle* devra néanmoins réaliser *son Accomplis-*

sement du Thio, cela ne le perturbera pas. A cette occasion, il retrouvera la mémoire de son ancienne vie sans la moindre souffrance. Puis, son *Accomplissement du Thio* accompli, il retournera dans sa *Vie Parallèle de l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* en oubliant à nouveau son existence précédente.

L'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles

(Obllit/59)

Nuances et Subtilités entre les deux Univers du Physique ?

Il excite des nuances entre *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* et *l'Univers de la Goutte*. Entre la meilleure des Vies de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies parallèles* et notre existence dans le *Paradis de l'Algâlli* qui est notre terre.

L'Intensité de la conscience d'exister dans ces deux *Univers* est la même quand il s'agit d'un passage immédiat de *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* à celui de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles.* Dans le cadre d'un *Transfert Différé,*l'intensité de la conscience d'exister est très légèrement réduite, cela vient du fait du décalage temps entre les deux existences. mais *l'Esprit* bénéficiant de ce *Transfert Différé* ne se rend compte de rien et n'en subit aucune gêne. Néanmoins si la *Demande de Transfert* se fait 20 ans après alors que la personne concernée par ce *Transfert* est décédée à l'âge de 21 ans, cette personne redémarrera cette nouvelle existence dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* à l'âge de 41 ans, mais n'aura aucun souvenir de ces 20 ans d'absence dans son nouvel *Univers* et pas davantage de souvenir du temps passé dans son *Univers Parallèle Joyeux* en tant qu'*Esprit* non incarné.

(Obllit/60)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt du Chemin ?

Un Esprit Défunt du Chemin réalise sa vie dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57)*, *Univers Parallèle du Physique*.

Suite à plusieurs prières puissantes demandées par la famille et réalisées exclusivement par un *Lamâhânn Khâmmâgg,* les *Esprits Défunts Perdus et Esprits Défunts Libérés Jeunes* peuvent continuer leur existence dans la meilleure des vies de *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles*.

L'Esprit Défunt du Chemin rejoint la meilleure des vies de *cet Univers qui* imite, en tous points, celle qu'il a connue sur terre.

Ces deux existences seront parfaitement identiques.

Il vivra son existence dans ce nouveau monde avec sa famille, ses amis, comme si de rien n'était, comme si rien n'avait changé dans sa vie.

Les personnes vivant dans ces deux mondes sont totalement identiques, personnes, aucun *Esprit* ne pourrait les dissocier, pas même *Khâdonn* lui-même, personne, aucune autorité suprême ne pourrait dire qui sont les clones ou les originaux, car ces deux mondes sont clones et originaux à la fois. Pour avoir changé d'*Univers* en cours de vie, *L'Esprit du Chemin* devra néanmoins réaliser son *Accomplissement du Thio*. Cela ne le perturbera en aucune façon.

(Obllit/61)

Demande de Transfert pour une Vie Parallèle d'un Esprit Défunt Perdu ou d'un Esprit Défunt Libéré Jeune

La Demande de Transfert, pour une *Vie Parallèle (Obllit/58)* d'un *Esprit Défunt Perdu (Obllit/93)ou Esprit Défunt Libéré Jeune,* doit être adressée à un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* par les membres d'une famille ou au moins par un des parents ou responsable de cette famille. Suite à cette *Demande*, *une Prière Sacrée* adéquate sera réalisée afin que *l'Esprit Défunt* concerné puisse intégrer sa nouvelle vie dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* en tant qu*'Esprit du Chemin.* Cette prière peut être répétée une à trois fois, avant que *L'Esprit Défunt* intègre sa nouvelle *Vie Parallèle* qui redémarre quelques instants avant son décès survenu sur terre.

(Obllit/62)

Demande de Transfert Différé pour une Vie Parallèle d'un Esprit Défunt Perdu ou d'un Esprit Défunt Libéré Jeune

La Demande de Transfert Différé pour une *Vie Parallèle* doit être demandée à un *Lamâhânn Khâmmâgg* par les membres d'une famille ou au moins par l'un des parents ou responsable de cette famille. Cette *Demande* peut être faite par la famille plusieurs années après le décès de la personne. Jusqu'à hauteur de l'âge du Défunt. Si cette personne est décédée à l'âge de 21 ans, la famille

pourra faire cette *Demande* à tout moment sur cette période de 21 ans. Suite à cette *Demande*, *une Prière Sacrée* adéquate sera réalisée afin que *l'Esprit Défunt* concerné puisse intégrer cette nouvelle vie dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* en tant qu*'Esprit du Chemin.* Cette prière peut être répétée une à trois fois, avant que *L'Esprit Défunt* intègre sa nouvelle *Vie Parallèle* qui redémarre au moment de l'acceptation de la *Demande de Transfert Différé*.

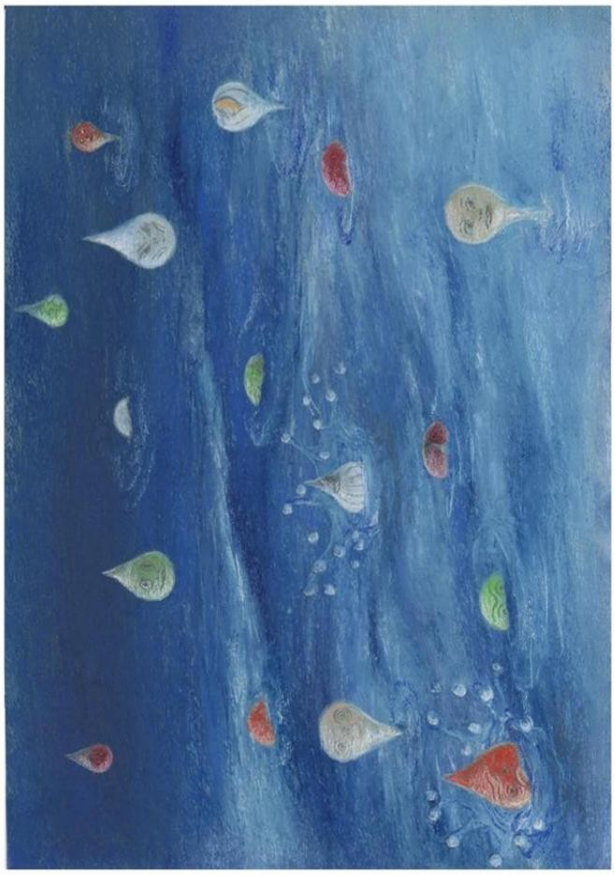
(Obllit/63)

Qu'est-ce que L'Univers du Grand Karbrall De Lumière ?

L'Univers du Grand Karbrall De Lumière est créateur de lui-même et des *sept autres Univers,* comme il est créateur de tout ce qui existe ou de tout ce qui n'existe pas, ou de tout ce qui n'existera jamais, car dans le *Khâdonnisme,* le Rien est également une réalité.

Les *Esprits Défunts,* intégrant cet *Univers Global où tout est Mêlé,* prennent le nom d*'Esprit Mêlé Global et Perpétuel*. Cela concerne tous les *Esprits Défunts* des *Univers Parallèles,* qu'ils aient été, durant leur vie physique, homme, animal, végétal,… ou autre. Les êtres vivants rejoignent tôt ou tard *(à l'exception des Esprits de la Grille des Exclus) l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* dans lequel est intégrée la *Matrice de Vie à* fabriquer, sans début et sans fin, les choses et les existences *de façon* perpétuelle. *L'Univers du Grand Karbrall De Lumière* est l'ultime étape, le retour à la case départ de tout *Esprit* réintégrant cette mer sans rive sans début et sans fin, avant de renaître perpétuellement dans *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)* tout entier. Cet *Univers* est la destination finale de chaque être, de chaque particule de vie, et de la matière tout entière. Autant que son point de départ, il est la fin et la renaissance du Tout et de Tous.

Tous les *Esprits des Univers Joyeux* finissent et recommencent leur parcours infini dans cet *Univers du Global et du Perpétuel*. *L'Esprit Mêlé* retourne à la source se remélanger à toute chose, pour enfin renaître en toute chose.



L'Univers du Grand
Karbrall De Lumière

Copyright Philosophie Ekklesiasia
10 septembre 1987

Imaginons cette mer, sans début et sans fin, comme étant un verre d'eau, lui-même sans début et sans fin. Je plonge un doigt dans ce verre d'eau au bout duquel perle une goutte. Admettons que cette goutte d'eau soit votre grand-père venu au monde et issu de cette mer sans rive, sans début et sans fin. Imaginons aussi qu'après avoir vécu dans *le Paradis de l'Algâlli ou dans un autre espace de l'Univers de la Goutte,* votre grand-père, symbolisé ici par cette goutte d'eau, décède physiquement, qu'après un *Processus de Cheminement (Obllit/111)* favorable, votre grand-père, décédé, rejoint *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière.*Votre grand-père est donc cette goutte d'eau qui retombe dans cet *Univers Global,* sans début et sans fin (symbolisé ici par ce verre), Univers dont il avait déjà été issu. Remarquez et admettez qu'en retombant dans ce verre, votre grand-père, c'est-à-dire cette goutte d'eau, s'est remélangée à toutes les autres gouttes d'eau du verre ; votre grand-père a donc réintégré ce verre dont il fait à nouveau partie intégrante. Je ressors maintenant, avec mon doigt, une autre goutte du verre, goutte d'eau qui symbolise une autre naissance, ma sœur par exemple. Vous pouvez alors comprendre et imaginer que dans cette nouvelle goutte d'eau qui se trouve être ma sœur, il y a immanquablement un peu de la goutte précédente, donc un peu de votre grand-père et un peu de toutes les gouttes d'eau précédemment retombées dans ce verre, comme par exemple l'arrière-grand-mère de ma coiffeuse, ou le chat de Napoléon, etc.. Il y a donc, immanquablement, dans cette nouvelle goutte qui vient de renaître, une grande partie de ma sœur, mais aussi, une petite partie de tout ce qui a existé avant elle, et donc, de tout ce qui existe à l'infini et de tout ce qui n'existe pas.

Voilà ce qu'est *l'Esprit Mêlé Global et Perpétuel* que nous sommes, extrait de cette mer sans début et sans fin qu'est *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63)* dont est extrait, en permanence*, l'Être Pur (Obllit/64)*. Il y a donc dans ces *Gouttes* d'eau *Naissantes* ou plutôt *Renaissantes,* un peu de toutes les gouttes tombées précédemment à l'infini dans ce verre. Nous assistons donc, à chaque renaissance de *Goutte*, à la renaissance d'un *Esprit Mêlé Global et Perpétuel*, qui, après avoir intégré un corps dans *l'Univers de la Goutte,* imposera à son réceptacle devenu *Être Pur* et

physique, sa propre personnalité, sa propre individualité provenant de ce Tout, de ce mélange unique à chaque particule de vie, car même si nous sommes issus de cette même mer, aucune goutte ne sera jamais tout à fait la même, et de composition parfaitement semblable. C'est ce qui fait notre personnalité unique.

Nous sommes donc le Un dans le Tout et le Tout dans le Un, avec notre personnalité propre, après chaque renaissance.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit :

«*Respecte ton prochain, soutiens-le, ne le fais pas souffrir, protège-le car il est toi-même, car de L'Univers du Grand Karbrall De Lumière, rien ne naît, tout renaît à l'infini, tout se recrée individuellement à partir* de *tout, car tu seras Esprit Mêlé Global et Perpétuel*». Il dit encore :

«*Fais de ce Paradis de l'Algâlli que tu intègres, un paradis. Car ce paradis est en toi, car tu es en toute chose et toute chose est en toi* ».

L'Univers du Grand Karbrall De Lumière est donc la destination et l'étape obligée à la renaissance de *l'Esprit Mêlé Global et Perpétuel*.

L'Esprit Mêlé Global et *Perpétuel* renaît de la *Matrice de Vie* mêlée au tout d'elle-même, et réintègre individuellement un monde physique dans *l'Univers de la Goutte*.

(Obllit/64)

Qu'est-ce que l'Être Pur ?

L'Être Pur n'est autre que le nouveau-né ou toute forme de vie, à l'ultime instant de sa naissance.

(Obllit//65)

Qu'est-ce que la Matrice de Vie Perpétuelle ?

La Matrice de Vie Perpétuelle est*, dans l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63),* la machine à fabriquer perpétuellement, les mondes et *l'Esprit Mêlé Global et Perpétuel,* avant que celui-ci, humain ou non, réintègre un nouveau réceptacle dans *l'Univers de la Goutte.*

La Matrice de Vie, est « L'Esprit Mêlé » !

(Obllit/66)

L'idée de Dieu dans le Khâdonnisme

L'idée de Dieu, dans le *Khâdonnisme,* ne peut pas avoir le même sens ou la même portée que dans le Monothéisme. Le *Khâdonnisme* affirme le mouvement perpétuel et ne reconnaît de création *Globale* à partir d'un point zéro premier que dans chaque univers individuel « Hêltra, Daya Galdes (Esprit Mêlé) » est notre Déesse terrestre et universel, elle est la progéniture de « Si Ouix », l'Esprit Global Infini, « Le Perpétuel Géniteur des Dieux » « Si Ouix Nelixdaya ».

.

(Obllit/67)

Qu'est-ce que la Vie Perpétuelle dans le Khâdonnisme ?

Nous parlons de *Vie Perpétuelle* dans le *Khâdonnisme* plutôt que de vie éternelle, car le sens du mot « éternel » sous-entend que *l'Esprit* serait, en tout point, le même. Or, la réincarnation, dans le *Khâdonnisme,* est *Globale*, non *Individuelle* ; vous devenez un être individuel composé de globalité. La petite particule de vie en vous qui se trouve être un peu plus importante que les autres, impose dans le *Monde du Physique*, votre individualisme particulier propre à cette particule de vie majoritaire, et impose votre personnalité.

Il est peu probable que ce soit votre «Je» d'une vie antérieure que vous réintégrez, même s'il peut subsister en vous une particule de cette vie et de toutes vos vies passées, car ne l'oublions pas, nous sommes *Esprit Mêlé Global et Perpétuel*, nous sommes toute vie, nous sommes mêlés au Tout et en toute chose, et toute vie est en nous. Nous sommes Globalités et Perpétualités.

(Obllit/68)

Les Cinq Univers Parallèles Joyeux.

Les Cinq Univers Parallèles Joyeux sont : *l'Univers de la Goutte, l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57), l'Univers du Ciel Perdu, l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière Chargée d'Apothéose et de Joie*

(Obllit/56), et l'Univers du Grand Karbrall De Lumière sans rive, sans début et sans fin.

L'Univers du Grand Karbrall De Lumière est l'Univers du retour et de la renaissance des Esprits Mêlés (Daya Galdès) globaux et perpétuels, et de tout ce qui existe ou de tout ce qui n'existe pas.

(Obllit/69)

Les Esprits Défunts Des Univers Joyeux

L'Énergie des *Univers Joyeux* est considérable, ces *Esprits* possèdent une grande puissance.

Cette énergie accumulée depuis la nuit des temps est le fruit de toutes les créatures conscientes de *l'Univers de la Goutte*. Même si l'homme, depuis son avènement, a été l'un des plus grands pourvoyeurs d'énergies positives grâce notamment à son *Esprit* inventif, créatif et spirituel, il n'a pas été le seul. Avant lui, d'autres créatures conscientes ayant existé dans notre *Univers de la Goutte*, ont œuvré dans ce sens. Un nombre infini d'êtres conscients ont vécu avant nous, et un nombre infini vivront après nous, que ce soit dans notre galaxie, dans notre *Univers de la Goutte* ou non, car d'autres *Mondes du physique* ont existé avant le bing bang que nous connaissons.

Tous ces *Esprits*, humains ou non, anciens ou non, ont ramené de leur existence physique, les énergies positives des *Univers Joyeux*. Celles-ci, acquises depuis toujours, profèrent aux *Esprits Défunts des Univers Joyeux* une très grande puissance.

Les Esprits des Univers Joyeux ainsi que ceux des *Univers Funestes* peuvent se manifester à tout à chacun. Néanmoins, ils se manifestent le plus souvent à des enfants plutôt jeunes ou à des personnes ayant passé la soixantaine.

Si vous vous trouvez dans une même pièce avec un *Esprit Défunt Libéré ou Perdu (Obllit/88)* et un *Esprit Défunt Terrifié (Obllit/102/103)*, il ne vous arrivera rien ; *l'Esprit Défunt Terrifié* ne pourra, en aucun cas, exprimer sa malfaisance. Si aucun *Esprit des Univers Joyeux* n'est présent, et si vous ne possédez pas d'*Esprit Guerrier* pour vous protéger, alors il vous faudra quitter la pièce et faire appel à un responsable *Khâdonniste*, ou à un Médium au fait du *Khâdonnisme* en vue d'une *Demande de Retour*.

(Obllit/70)

Ordre Déclinant de la Conscience dans les Univers Parallèles où Séjournent les Esprits du plus Haut Degré au Plus Petit.

La Grille des Exclus *(Conscience multipliée)*
L'Univers du Ciel Noir *(Conscience pleine)*
L'Univers de la Goutte *(Conscience éveillée)*
L'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles *(Conscience éveillée)*
L'Univers du Ciel Sombre *(Conscience éveillée)*
L'Univers du Ciel Perdu *(Conscience éveillée)*
L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière (*Conscience Clobale* et encore éveillée)
L'Univers du Grand Karbrall De Lumière (*Conscience Globale* et *Générale*)

(Obllit/71)

Lorsque nous Mourons Physiquement nous Quittons notre Enveloppe Charnelle.

Lorsque nous mourons d'un point de vue physique, notre *Esprit* quitte notre enveloppe charnelle et monte au-dessus de notre dépouille dans un espace appelé *la Bulle du Premier Ciel*. Nous séjournons dans cette *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* pour une durée en temps correspondant à 72 heures, puis en fonction de la qualité de notre *Klaie,* nous empruntons tel ou tel *Tunnel* menant à telle ou telle *Bulle antichambre, Bulle* que nous traversons aussitôt pour intégrer *l'Univers* qui lui est attaché. Les personnes réellement décédées, à la différence des *Esprits Gouttes Expérienceurs,* ne séjournent pas dans *les Bulles Antichambres (Obllit/41);* après les 72 heures passées dans la *Bulle du Premier Ciel,* elles rejoignent rapidement *l'Univers* qui leur est dévolu.

Si notre *Klaie (Obllit de 109 à 115)(notre Énergie Comportementale Morale et Intellectuelle Personnelle)* que nous avons façonné durant notre existence terrestre a été bon, nous traverserons alors le *Tunnel du Dsarka* que nous pouvons imaginer comme étant une sorte de trou de verre lumineux et parfois mouvant, ouvrant sur

un espace majestueux qui est *la Bulle du Dsarka (nommée aussi la Bulle de la Grande Prairie de Lumière)*. Cette *Bulle* est très lumineuse sans être aveuglante. C'est un espace extrêmement agréable qui précède *l'Univers majestueux de la Grande Prairie de Lumière chargée d'Apothéose et de Joie (Obllit/56).*

Si notre *Klaie* est mauvais, c'est-à-dire, si notre *Énergie comportementale morale et intellectuelle personnelle,* lors de notre existence terrestre, a été mauvaise et si nous sommes devenus un *Esprit Défunt*, c'est-à-dire si nous sommes réellement décédés, nous emprunterons *le Tunnel du Ciel Sombre,* ou pire encore, si notre *Klaie* a été particulièrement mauvais, nous emprunterons alors *le Tunnel du Ciel Noir (Obllit/35) menant à l'Univers du Ciel Noir*. Pour les personnes ayant un *Klaie* monstrueux, comme par exemple les assassins d'enfants… la terrible *Grille des Exclus* sera leur châtiment éternel et perpétuel.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit :

« *Ceux dont le Klaie sera bon, ceux-là pourront jouir de l'apothéose et des merveilles de la plénitude, car ils seront l'apothéose et la plénitude* ». Il dit encore :

« *Pour les Esprits des Univers Funestes, des larmes me viennent. Pour ceux de la Grille des Exclus, à y penser seulement, mes yeux sont vides d'avoir trop pleuré, versé en larmes de peine toutes les eaux de tous les Univers* ».

(Obllit/72)

L'Esprit Mêlé Global

L'Esprit Mêlé Global est un *Esprit Mêlé* qui n'a pas encore retrouvé la vie physique individuelle. Il est dans la *Réalité de Vie Globale*, une goutte d'eau dans la mer. Il fait partie du Tout et n'a pas encore d'existence individuelle. Pour cet être, l'existence individuelle commence dans le ventre de sa mère à partir de la treizième semaine de grossesse. Après ces treize semaines, *l'Esprit Mêlé Global* devient *Esprit Goutte Individuel,* même encore dans le ventre de sa mère, *qu'il soit* humain ou non. Cet *Esprit* intègre à sa naissance, dans le monde physique, *la Réalité de Vie Individuelle, le Paradis de l'Algâlli* ou une autre planète *de l'Univers de la Goutte.* Il devient alors un *Esprit Goutte Individuel* et un être à part en-

tière entrant dans le *Monde du Physique*.

(Obllit/73)

L'Esprit Goutte Individuel

Pour les êtres humains, animaux ou êtres de planètes lointaines*, l'Esprit Goutte Individuel* est un *Esprit* qui a intégré *l'Univers de la Goutte* après les treize premières semaines de gestation dans le ventre de sa mère. Les arbres et les plantes deviennent *Esprits Gouttes Individuels* dès qu'ils deviennent graines.

Quelle que soit sa forme, son apparence ou son espèce*, L'Esprit Goutte Individuel* est un être vivant dans le *Paradis de l'Algâlli* ou dans un autre système solaire de *l'Univers de la Goutte*.

Le Lamâhânn Shirppâ dit:

« *Ma Simple présence dans toute cette beauté ahurissante prouve à quel point je fais partie de ce Tout* ».

L'Esprit Goutte Individuel est, comme son nom l'indique, un individu, une individualité unique avec, pour l'homme, une pensée personnelle structurée et une puissante conscience d'exister.

« La puissance de l'individualisme, dit *Khâdonn,* peut rendre l'homme extrêmement savant et créatif ; parfois aussi, mauvais et incontrôlable ».

(Obllit/74)

Qu'est-ce que l'Esprit Goutte Libéré ?

L'Esprit Goutte Libéré est un *Esprit* humain vivant dans *le Paradis de l'Algâlli* dans la *Réalité de Vie Prouvée* du Physique. Notre *Esprit* se libère totalement lorsque nous devenons *Esprit Défunt* dans les *Univers Joyeux,* mais nous pouvons aussi nous libérer totalement lors de notre existence terrestre, et voir plus loin que le visible ; et cela, même sans avoir vécu l'expérience de la *Décorporation*. Par exemple, à la suite d'une *Méditation Nocturne de la Réalité de Vie Khâdonniste (Obllit/108),* celle-ci vous amènera de façon certaine, tôt ou tard, à une prise de conscience puissante qui vous révélera l'apothéose, la découverte de *la Lumière Khâdonniste, réalité de Vie qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

(Obllit/75)

Qu'est-ce que l'Esprit Mêlé Renaissant ?

L'Esprit Mêlé Renaissant est, comme son nom l'indique, un *Esprit* sur le point de venir au monde dans *l'Univers de la Goutte,* après 13 semaines de grossesse dans le ventre de sa mère. L*'Esprit Mêlé Global (Obllit/72)* devient un *Esprit Mêlé Renaissant* puis, dès l'accouchement réalisé, il devient un *Esprit Goutte Individuel* à part entière.

(Obllit/76)

Qu'est-ce que la Lumière Khâdonniste ?

La Lumière Khâdonniste est la Réalité de Vie qui est la Parole Prouvée des Esprits.

Elle est la connaissance de ce qui est au-delà de notre champ visuel, mental et intellectuel.

Elle est ce qui est au-delà de notre *Monde du Physique, Hêltra, Si Ouix, elle est la Révélation des Huit, celle des Quatre Réalités, celle de la Réalité de l'Esprit Mêlé Perpétuel, Global et Individuel,* elle est la perception de l'immortalité *de l'Esprit* et de sa régénérescence dans l*'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63)* par la *Matrice de Vie Perpétuelle (Obllit/65).* Elle est la connaissance et la réalité de l'indispensable nourriture spirituelle, scientifique, artistique de *l'Esprit* pour sa survie dans les *Univers Joyeux.* Elle est la découverte du monde caché ou non. Elle est la conscience de l'importance des pratiques *Khâdonniste*s, et particulièrement de l'importance de l'*Accomplissement du Thio (Obllit/118)* pour tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux*. Elle est la conscience du sacré dans notre *Paradis de la Goutte* que sont les arbres, les êtres humains, les animaux. Elle est la découverte de *l'Esprit Suprême. L*a grande réalité de vie que la plupart des humains n'ont su atteindre et découvrir. Elle est la révélation de *l'Esprit Mêlé et de la Réalité de Vie Khâdonniste* dans toute son immensité et dans toute sa splendeur.

(Obllit/77)

Les Trois Révélations du Khâdonnisme

La Première révélation*, il y a 4 millions et demi d'années,* est celle de *Dohnâya, Mère de l'Humanité*, qui promit aux *Esprits Défunts Animaux* et à ceux de la *Ruche (Obllit/104)* vivant dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* de révéler *le Khâdonnisme* dans le *Paradis de l'Algâlli et dans tout l'Univers de la Goutte.*

La Deuxième Révélation, *il y a 4277 ans,* est celle de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* qui promit aux *Esprits Suprêmes* et à *Dohnâya, Mère de l'Humanité,* vivant dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*, de révéler *le Khâdonnisme* dans le *Paradis de l'Algâlli et dans tout l'Univers de la Goutte.*

La Troisième Révélation, *il y a 30 ans****,*** *en l'an 4274 de l'ère Khâdonnisme,* est celle de *Dahâmâtâna, le Révélateur,* qui promit aux *Esprits Suprêmes* et à *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* vivants dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* de révéler *le Khâdonnisme* dans *le Paradis de l'Algâlli et dans tout l'Univers de la Goutte.*

(Obllit/78)

La Première Révélation par Dohnâya
la Mère de l'Humanité.

Le jour de *la Première Révélation, les Esprits Défunts Animaux et les Esprits Défunts de la Ruche (Obllit/104) de l'Univers de la Goutte,* dirent à *Dohnâya, Mère de l'Humanité, lors de son voyage dans les Univers Joyeux :*

« Nous t'offrons ce Paradis de l'Algâlli car ta descendance deviendra puissante et dominera l'Univers de la Goutte en entier. Tu devras faire de cette terre du Paradis de l'Algâlli que nous t'offrons, un havre de paix pour la faune et la flore, un Paradis pour ton espèce comme pour toutes les autres et pour tous les *Esprits Défunts ou non*. Si tu échoues, *la Lumière Khâdonniste (Obllit/76) sera* perdue pour longtemps et *le Paradis de l'Algâlli* sera en grand danger de mort.

(Obllit/79)

La Deuxième Révélation par Khâdonn
le Grand Druide des Esprits.

Le jour de *la Deuxième Révélation, Dohnâya, la Mère de l'Humanité, accompagnée des Esprits Suprêmes, des Esprits Défunts Humains Libérés, Animaux, Végétaux et Esprits Défunts de la Ruche de l'Univers de la Goutte,* dit à *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, lors de son voyage dans les Univers Joyeux:*

« Nous t'offrons ce Paradis de l'Algâlli car ton espèce deviendra puissante et dominera l'Univers de la Goutte en entier. Tu devras faire de cette terre que nous t'offrons, un havre de paix pour la faune et la flore, un *Paradis* pour ton espèce comme pour toutes les espèces et pour tous les *Esprits Défunts ou non*. Si tu échoues, *la Lumière Khâdonniste sera* perdue pour longtemps et *le Paradis de l'Algâlli* sera en grand danger de mort. Pour ta Grandeur éternelle, il te faudra alors trouver la Troisième et dernière *Grande Vue.*

(Obllit/80)

La Troisième Révélation
par Dahâmâtâna, le Révélateur.

Le jour de la Troisième Révélation, en 4274 de l'ère Khâdonniste, Dohnâya, la Mère de l'Humanité, Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, accompagnés des Esprits Suprêmes, des Esprits Défunts Humains Libérés, Animaux, Végétaux et les Esprits Défunts de la Ruche de l'Univers de la Goutte, dirent à *Dahâmâtâna, le Révélateur lors de son voyage dans les Univers Joyeux:*

« Nous t'offrons *ce Paradis de l'Algâlli* car ton espèce est devenue puissante et dominera *l'Univers de la Goutte en entier.* Tu dois faire de cette terre que nous t'offrons, un havre de paix pour la faune et la flore, un paradis pour ton espèce comme pour toutes les espèces et tous *les Esprits Défunts* ou non. Cette *Troisième Révélation* sera celle qui apportera *la Lumière dans le Paradis de l'Algâlli.* Tu écriras *l'histoire du Khâdonnisme, le Sunn-Thraa Khâdonniste,* le *Livre Sacré,* pour que la *Lumière Khâdonniste qui est la réalité prouvée des Esprits* ne soit plus jamais perdue *dans le Paradis de l'Algâlli,* pour que l'espoir renaisse, pour que la joie et le bonheur

envahissent *le Paradis de l'Algâlli* en entier et *pour que tous les Esprits des Univers Joyeux* apaisent leurs colères et retrouvent leur légitimité d'antan dans *les Quatre Univers Parallèles Joyeux.* Si tu échoues, ou pire encore, si tu ne dévoiles au monde *la Lumière du Khâdonnisme,* alors celle-ci sera perdue à jamais et *le Paradis de l'Algâlli* disparaîtra dans l'ignorance et dans la désolation.

(Obllit/81)

La Proportion Quantité Temps dans les Univers de la Grande Prairie de Lumière et dans celui du Ciel Perdu

Le temps qui passe ou la *proportion quantité temps* dans *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* et dans celui du *Ciel Perdu* est le même que dans *le Paradis de l'Algâlli*.

(Obllit/82)

Qu'est-ce que le Temps ou l'Infini Immobile dans le Khâdonnisme ?

Le temps ne passe pas dans le *Khâdonnisme*, il est immuable, immobile, global et perpétuel ; il est un élément du *Grand Karbrall De Lumière.* Le temps ne se déplace pas d'un point à un autre, ce sont les choses à l'intérieur de cet espace qui se déplacent. C'est nous qui passons avec tout ce qui existe et tout ce qui n'existe pas, et cela dans un mouvement perpétuel.

Le temps est un espace sans limite, sans dimension, sans début et sans fin, il est comme un écran immobile infini et éternel sur lequel défilerait un film dont nous serions les personnages et les décors, les saisons qui passent, notre environnement. Tout bouge, vit et circule autour de lui car le temps était là avant le bing bang et il sera encore là après l'existence de notre *Univers de la Goutte*.

Notre sensation du temps qui passe est liée à notre évolution, à notre constitution, à notre mouvement, à nos perspectives… le temps nous est perçu différemment suivant *l'Univers* dans lequel nous évoluons. Même dans notre *Univers de la Goutte*, par exemple lorsque nous sommes dans le coma, l'idée du temps qui passe n'a pas de réalité. Vous pouvez rester 50 ans dans le coma, et à votre réveil, si vous avez retrouvé votre conscience, avoir l'impression d'avoir dormi une seconde. Le temps est un espace que nous inté-

grons dès lors que s'active notre conscience individuelle.

Dans les mondes des *Esprits des Univers Joyeux*, la sensation du temps qui passe n'est déjà plus la même, la conscience étant de plus en plus *Globale* et de moins en moins *Individuelle*, ce qui n'est pas le cas dans les *Univers Funestes* où la conscience individuelle est décuplée et où la sensation du temps qui passe paraît interminable. Notre conscience a inventé l'idée de temps et plus encore, l'idée du temps qui passe.

Le temps, ou plus précisément l'infini immobile, lui, est immuable, global et perpétuel.

(Obllit/83)

Qu'est-ce que la Conscience Temps Présent Absolu dans le Khâdonnisme ?

La *Conscience Temps* présent Absolu dans le *Khâdonnisme* est très importante. Elle nous octroie une plus grande lucidité et de plus grandes joies dans la vie. Elle est la conscience du temps présent qui passe, ou plutôt de notre voyage dans l'infini immobile ; parfois dans la joie, d'autres fois dans la douleur et dans la peine. Cette conscience du temps présent absolu est donc très importante car elle nous permet de mieux comprendre ce que nous sommes ou ce que nous sommes en train de vivre et de faire.

Malheureusement, pour la plupart d'entre nous, cette conscience que nous devrions avoir à chaque instant, s'active plus souvent dans les mauvais moments. Les bons moments ne nous semblent-ils pas passer plus vite que les mauvais ? Plus la conscience du temps absolu qui passe est présente à notre *Esprit*, plus notre conscience de vivre est active, plus nous pouvons cueillir ou rencontrer le bonheur autour de nous. Plus nous sommes lucides, plus nous pouvons prendre conscience de notre réalité de vivre dans ce *Monde du Physique* qui nous entoure, et plus nous pouvons prendre conscience de ce que nous sommes, de ce que nous sommes en train de faire, de vivre. Oui, plus nous sommes conscients de ce présent absolu et plus nous pouvons construire notre bonheur sur cette terre et préparer dans la quiétude, notre avenir dans les *Univers Joyeux*.

(Obllit/84)

Le Temps Présent Absolu et son Effet Négatif sur les Esprits Défunts des Univers Joyeux

Au contraire *des Esprits Gouttes, (des vivants), le Temps présent Absolu ou la conscience du temps* qui passe, peut être une source de souffrances pour *les Esprits Défunts des Univers Joyeux* dès lors qu'ils se trouvent en dehors de leur *Univers*. Effectivement, le temps qui passe, comme nous pouvons nous le figurer dans notre monde physique, n'a pas la même réalité dans *les Univers Joyeux.* Le temps physique peut être très douloureux pour *ces Esprits Défunts,* notamment lors de leur *Accomplissement du Thio* ou lors d'une de leur excursion dans *notre Univers de la Goutte.*

Dès lors que *les Esprits Défunts des Univers Joyeux* rejoignent la périphérie de notre *Univers, la Conscience du Temps présent absolu,* très présente dans notre *Monde du Physique,* se réactive inévitablement et devient pour eux, une source de souffrances. Leur offrir une nourriture artistique, scientifique, spirituelle... abondante destinée à recharger leur énergie, prend à ce moment, tout son sens, toute son importance, car seules les *Nourritures de l'Esprit (Obllit/125)* peuvent permettre à *ces Esprits Défunts,* des escapades dans notre *Monde du Physique* sans la moindre souffrance.

(Obllit/85)

Qu'est-ce qu'un Pahès dans les Univers du Ciel Sombre et dans celui du Ciel Noir ?

Un *Pahès* est un cycle de 1177 ans dans les *Univers funestes du Ciel Sombre* et dans celui du *Ciel Noir. Il* correspond à 1000 ans du *Paradis de l'Algâlli*. *L'Esprit Exclu*, (*l'Esprit défunt Terrifié Khoop*) doit vivre un *Palès* dans *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51)* avant de rejoindre la *Grille des Exclus*. *L'Esprit Tourmenté,* lui, à moins de devenir *Esprit Guerrier,* vivra un *Palès* dans *l'Univers du Ciel Sombre (Obllit/50)* avant de rejoindre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière (Obllit/56).*

(Obllit/86)

Qu'est-ce que les Douleurs Fantômes dans le Monde des Esprits ?

Dans les *Univers Parallèles Funestes*, les souffrances, en plus d'être psychologiques, sont aussi ressenties de façon physique et multipliée (*ordre déclinant de la conscience dans les Univers Parallèles..(Oblli/70)* Il s'agit de *la Douleur Fantôme*, comme un unijambiste peut ressentir la présence de sa jambe coupée. *Un Esprit Défunt Terrifié Bol (Obllit/102)* et plus encore un *Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103)* subira la souffrance physique multipliée, et cela en proportion de la mauvaise qualité de son *Klaie.* Un *Esprit Défunt Terrifié Khoop* ressentira cette douleur extrême et infinie bien plus vivement dès lors qu'il intégrera *la Grille des Exclus.*

(Obllit/87)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt ?

Un *Esprit Défunt* est une personne qui vient de décéder et qui a rejoint *la Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* pour une période de 72 heures. Sa destination dans tel ou tel *Univers* est définie par la qualité de son *Klaie*. Suivant son parcours terrestre, il deviendra un *Esprit Défunt Libéré* ou non.

Les Esprits Défunts Libérés et les *Esprits Défunts Perdus* reviennent chaque jour par milliards dans *le Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte* afin de nous rendre visite et de se ressourcer en réalisant leur indispensable *Accomplissement du Thio*.

Ces *Esprits* nous aiment, nous protègent, dès lors que nous reconnaissons leurs existences, dès lors que nous leur témoignons l'amour et le respect qu'ils méritent, car nous sommes ces *Esprits* et le serons perpétuellement. Mépriser les *Esprits Défunts des Univers Joyeux* ne peut que vous procurer du malheur dans le *Monde du Physique*, et plus encore après votre décès dans les *Univers Parallèles.*

(Obllit/88)

Qu'est qu'un Esprit Défunt Libéré ?

Un *Esprit Défunt Libéré* est un *Esprit* décédé physiquement qui, grâce à un bon *Klaie* durant son existence terrestre, a rejoint l'*Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.* Après 72 heures passées dans la *Bulle du Premier Ciel*, il traverse *le Tunnel du Dzarka,* puis la *Bulle du Dzarka,* et intègre l'*Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* pour y séjourner le temps, ou l'idée de temps, de sa *Part de vie*.

(Obllit/89)

Qu'est qu'un Esprit Défunt Libéré Jeune ?

Un Esprit Défunt Libéré Jeune est un *Esprit* décédé physiquement trop jeune. Le *Klaie* de cette personne n'a pas eu réellement le temps de s'activer. S'il s'est bien comporté le temps de son existence, il rejoindra *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.* Cet *Esprit* a eu une vie agréable dans le *Paradis de L'Algâlli*, il a été très bien traité, aimé ; néanmoins, même si sa vie ne s'est pas terminée dans la souffrance, elle a été trop courte (pas plus de vingt-cinq ans terrestres).

Après soixante-douze heures passées dans la *Bulle du Premier Ciel*, il traverse le *Tunnel du Dzarka*, puis la *Bulle du Dzarka*, et intègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* pour y séjourner une idée de temps de *Trois Parts de Vie (Obllit/110/140).* Il peut aussi, tout comme *l'Esprit Défunt Perdu*, suite à une *Demande de Transfert*, vivre une *Vie Parallèle (Obllit/58) dans l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles (Obllit/57).*

S'il a intégré une *Vie Parallèle des Chemins de Vies Parallèles,* il résidera dans cette *Vie Parallèle Six Parts* avant d'intégrer *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie .de Lumière.*

Pour exemple, si un enfant décède à l'âge de douze ans, cet enfant passera soixante-douze ans dans une *Vie Parallèle des Chemins de Vies Parallèles,* avant de rejoindre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* dans laquelle il séjournera pour une nouvelle période, cette fois de *Trois Parts*, à savoir, en ce qui

concerne cet exemple, environ deux cent seize ans.

Tous les *Esprits Défunts Libérés Jeunes* séjournent *Trois Parts dans l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.* Lors de son séjour dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s, son *Accomplissement du Thio*, comme *l'Esprit Défunt Perdu*, se réalise la première fois au bout de soixante-quatorze jours, puis tous les soixante-dix-neuf jours pour une période de vingt-huit heures, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il réintègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.*

Dès que cet *Esprit* aura intégré *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*, après sa *Vie Parallèle dans les Chemins de Vies Parallèles,* il réalisera son *Accomplissement du Thio* de la même façon que celle dévolue à tous les *Esprits Défunts Libérés*, à savoir cent trente-trois jours après son arrivée, pour une période de trente-neuf heures, puis tous les cent-trente-sept jours, et pour une même période de trente-neuf heures, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il intègre, à la fin de ses *Parts*, *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière (Obllit/63).*

Comme les *Esprits Défunts Perdus*, beaucoup d'*Esprits Défunts Libérés Jeunes,* en dehors de leur *Accomplissement du Thio*, hantent notre monde à la recherche de réconfort.

(Obllit/90)

Qu'est-ce que la Sortie Spontanée d'un Esprit Défunt Libéré ?

Le moment le plus propice et le plus simple pour entrer en relation directe avec un *Esprit Défunt Libéré* est lors de son *Accomplissement du Thio*. On peut, néanmoins, entrer en relation avec lui dans d'autres circonstances, mais cela reste aléatoire, sauf à l'occasion d'une séance de spiritisme ou d'un appel désespéré d'un proche resté dans *l'Univers de la Goutte*. Si cela se produit, *l'Esprit Défunt Libéré* ne pourra rester dans la *Bulle du Premier Ciel* à la *Fenêtre d'Incursion* que pour une idée de temps relativement court, quelques heures tout au plus. *Pour les Esprits Défunts Perdus* et *les Esprits Défunts Tourmentés*, les *Sorties Spontanées* dans notre *Univers* sont beaucoup plus fréquentes, surtout la nuit, ou à l'occasion de séances de spiritisme, exercice plutôt déconseillé dans le *Khâ-*

donnisme en l'absence d'un *Lamâhânn Khâmmâgg*.

(Obllit/91)

Qu'est-ce que la Vision Déformée ?

On dit d'un *Expérienceur* possédant un mauvais ou même un bon *Klaie*, et visitant *l'Univers du Ciel Sombre* ou même celui du *Ciel Noir*, qu'il est victime d'une *Vision Déformée*. La *Vision Déformée* pour un *Expérienceur* est liée, non pas à son comportement passé, mais à son comportement futur, annonçant une mauvaise ou grave action future de ce dernier.

Un *Expérienceur,* victime d'une *Vision Déformée*, devra bonifier son *Klaie* dès son corps réintégré. Il devra être vigilant quant à son comportement à venir, au risque de retourner, le jour de son décès définitif, dans l'un de ces *Univers Funestes.*

(Obllit/92)

Comment Contacter un Esprit Défunt dans la Bulle du Premier Ciel ?

Les *Esprits* devenus *Défunts* arrivent dans la *Bulle du Premier Ciel* et séjournent dans cet endroit pour une période de soixante-douze heures environ.

Pendant ces soixante-douze heures, les proches de cet *Esprit Défunt* peuvent s'adresser à lui. Pour cela, ils doivent être accompagnés au moins d'un Médium, d'un *Dahâma Lune*, et au mieux d'un *Lamâhânn Khâmmâgg.* Puis, ensemble, ils doivent se rendre à l'endroit où le proche est décédé, parfois même à l'endroit où il habitait.

Néanmoins, il est conseillé de se rendre à l'*Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* le plus proche. L'emplacement d'un *Arbre Sacré des Esprits* est l'endroit idéal et privilégié pour tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux* séjournant dans la *Bulle du Premier Ciel*. Si *l'Esprit Défunt* se trouve à l'endroit de son décès, le *Dahâma Lune (Moine Khâdonniste Lune)(Obllit/230)* lui demandera de le suivre jusqu'à l'*Arbre Sacré des Esprits* le plus proche.

Ces arbres sont apaisants pour les *Esprits* et permettent un contact permanent et direct avec eux. Grâce à la puissance énergétique qu'ils dégagent, ces arbres facilitent la communication entre les

Esprits et notre monde. A cette occasion, et afin de pouvoir entrer facilement en contact avec l'*Esprit* en question, un *Thii (Obllit/239)* est utilisé ; il s'agit d'un instrument sacré du *Khâdonnisme*, qui sert au *Lamâhânn Khâmmâgg, ou à un responsable Khâdonniste,* pour réaliser *l'Appel à l'Esprit (Obllit/117)*.

La lecture du son produit par son instrument, indique au *Lien (Obllit/114)* où se trouve *l'Esprit Défunt* et son état d'esprit du moment. Dès le contact établi par le *Lamâhânn Khâmmâgg* ou le *Dahâma Lune*, les proches de *l'Esprit Défunt* peuvent alors lui parler. La puissance de conduction d'un *Arbre Sacré des Esprits* est considérable, il suffit de passer une nuit près d'un de ces arbres pour s'en rendre compte. Grâce à cette puissance de conduction, *l'Esprit Défunt* voit de façon extrêmement claire, entend et comprend parfaitement ce que ses proches peuvent lui dire.

Un *Dahâma Lune* peut, avec le support d'un *Thii*, réaliser facilement cette cérémonie de contact. En revanche, il ne peut pas permettre aux proches de communiquer avec *l'Esprit Défunt* en question. Si les proches attendent des réponses ou veulent communiquer avec lui, ils devront faire appel à un *Lamâhânn Khâmmâgg*, Grand Médium et Guérisseur *Khâdonniste*. Seul, le *Lamâhânn Khâmmâgg* est en mesure de fournir les réponses de *l'Esprit*. Seul, un *Lamâhânn Khâmmâgg*, à l'aide de son *Thii* et de ses Grands Pouvoirs, peut interpréter et traduire ce que dit *l'Esprit Défunt*.

L'Esprit Défunt peut aussi, parfois, se manifester à travers des animaux conducteurs, comme le chat par exemple ou le papillon de jour. Ne tuez jamais un papillon de jour ou un chat de façon volontaire, comme aucun autre animal d'ailleurs ; par accident, cela ne compte pas. Vous devez néanmoins faire une *Demande de Clémence (Obllit/120)*, cela ne vous prendra que quelques secondes. Pour un acte plus grave ou volontaire, Une *Demande de Pardon (Obllit/192)* devra être adressée à un *Lamâhânn Khâmmâgg.*

A la chasse, si vous mangez votre gibier et que vous ne tuez pas plus que de besoin, une simple *Demande de Clémence* suffira. Dans le cas contraire, en cas de tuerie organisée et excessive, en cas souffrance infligé volontairement, la chose peut être très grave pour vous ; les *Esprits* n'ont que peu d'humour pour ce genre de choses. Cela est totalement déconseillé pour votre vie future dans les *Uni-*

vers Parallèles.

(Obllit/93)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Perdu ?

Un Esprit Défunt Perdu est un *Esprit* qui n'a pas commis de méfaits particuliers durant son existence. Il s'agit, la plupart du temps, *d'Esprits Défunts* relativement jeunes, voire très jeunes. Ces *Esprits Défunts Perdus* ont eu dans leur existence terrestre un *Klaie* chargé d'énergies négatives entrantes, c'est-à-dire chargé de douleurs et de souffrances qui leur ont été infligées.

L'Esprit Défunt Perdu est bien souvent celui d'un enfant abandonné, maltraité, assassiné, handicapé, ou celui, plus rarement, d'un adulte victime de mauvais traitements, et particulièrement durant son enfance.

Dans cet *Univers, l'Esprit Défunt Perdu* ressent un réel bien-être. C'est un *Esprit* normalement paisible, même s'il lui arrive parfois de faire des excursions bruyantes dans *le Paradis de l'Algâlli (Obllit/28)* de *l'Univers de la Goutte (Obllit/47)*. Il peut impressionner, et être confondu avec un *Esprit Défunt Tourmenté* ou même *Terrifié,* échappé de *l'Univers du Ciel Noir*.

Malgré son énergie, *l'Esprit Défunt Perdu* est inoffensif. Vous ne devez pas le craindre. Même bruyant, il n'est, en aucun cas, dangereux. Cet *Esprit* peut hanter des maisons, des châteaux, ou n'importe quel lieu. Il voyage entre *l'Univers du Ciel Perdu (Obllit/49) et l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*, et en particulier lors de l'*Accomplissement du Thio*. A cette occasion, il intègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière (Obllit/56)* avant de redescendre dans la *Bulle du Premier Ciel (Obllit/39)* par l'intermédiaire du *Tunnel du Dzarka.*

Il est le seul, avec *l'Esprit Défunt Libéré Jeune*, à pouvoir intégrer une *Vie Parallèle (Obllit/58)* dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèle*s. Des prières puissantes lui permettront d'intégrer cet autre *Univers du Physique* sans que cela ne l'empêche de réaliser son *Accomplissement du Thio (Obllit/118)*, indispensable à tous les *Esprits Défunts Perdus et Libérés (Obllit/122).*

A la différence de *l'Esprit Défunt Libéré*, son *Accomplisse-*

ment du Thio se réalise la première fois, au bout de soixante-quatorze jours, puis tous les soixante-dix-neuf jours pour une période de vingt-huit heures, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il intègre, pour la réalisation de sa *Part de Vie*, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.*

Il réside dans *l'Univers du Ciel Perdu* huit *Parts de Vie* terrestre, c'est-à-dire la même période d'idée de temps qu'il a passée sur terre, multipliée par huit *Parts de vie*. S'il a intégré une vie *Parallèle des Chemins de Vies Parallèles*, il résidera dans cette *Vie Parallèle* six *Parts* avant d'intégrer *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. Pour exemple, si un enfant décède à l'âge de douze ans, cet enfant passera quatre-vingt-seize ans dans *l'Univers du Ciel Perdu,* ou soixante-douze ans dans une *Vie Parallèle des Chemins de Vies Parallèles,* puis il deviendra un *Dioniste Jay (Obllit/259)* et quittera définitivement *l'Univers du Ciel Perdu* et sa *Vie Parallèle* pour rejoindre *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* dans laquelle il séjournera pour une nouvelle période cette fois de trois *Parts,* c'est-à-dire la même période d'idée temps qu'il a passée dans *l'Univers du Ciel Perdu* multipliée par trois, à savoir deux cent quatre-vingt-huit ans en ce qui concerne cet exemple, ou deux cent seize ans pour *l'Esprit Défunt Perdu* ayant vécu une *Vie Parallèle des Chemins de Vies Parallèles*. Tous les *Esprits Défunts Perdus* séjournent trois *Parts* dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.* Dès son arrivée finale dans *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* son *Accomplissement du Thio* se réalisera de la même façon que celle dévolue à tous les *Esprits Défunts Libérés,* à savoir, la première fois, cent trente-trois jours plus tard pour une période de trente-neuf heures, puis tous les cent trente-sept jours, toujours pour une période de trente-neuf heures et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il intègre, à la fin de ses *Parts, l'Univers du Grand Karbrall De Lumière.*

Beaucoup *d'Esprits Défunts Perdus* hantent notre monde à la recherche de réconfort. Nous pouvons leur parler, leur faire des offrandes s'ils viennent nous visiter. S'il s'agit d'un enfant, vous pouvez déposer un verre de jus d'orange ou de lait près de la photo de l'une des *Trois Grandes Vues* ou de celle du *Lamâhânn Shirppâ*

(Obllit/224) (ou un verre de vin, s'il s'agit d'un adulte), puis vous le saluez gentiment et vous ne faites plus attention à lui. Il retournera de lui-même dans son *Univers*.

(Obllit/94)

Les Esprits et la Solitude dans les Univers Parallèles Funestes.

La solitude dans les *Univers Parallèles Funestes* n'est pas vécue de la même manière par les *Esprits Défunts Funestes* que par les *Esprits Gouttes* des *Univers du Physique*.

La solitude qui peut être appréhendée de différentes manières dans notre monde des vivants, parfois même avec un certain plaisir, est perçue dans le monde des *Esprits Défunts Funestes* comme une terrible punition et une terrible souffrance. Dans les *Univers Funestes,* plus le degré de noirceur est important, plus la solitude est ressentie comme une terrible douleur. *L'Esprit Défunt Terrifié Khoop (Obllit/103)* subit un degré de douleur dans la *Grille des Exclus* qui n'est pas permis d'imaginer dans le monde des vivants du *Paradis de l'Algâlli*. La solitude n'existe pas dans les *Univers Joyeux*. Même si un *Esprit Défunt (Obllit/87) des Univers Joyeux* ne rencontre que peu de monde, la solitude ne lui pèse jamais, car il est en harmonie avec le Tout.

(Obllit/95)

Qu'est-ce que la Justice du Monde Physique ?

La *Justice du Monde Physique* est la *Justice* des hommes. Cette *Justice*, pour les *Esprits*, est d'une importance capitale et a un rapport direct quant aux conséquences de leur destination dans les *Univers Funestes ou Joyeux*. Effectivement, une personne s'étant rendue ou non à la *Justice* des hommes pour un crime qu'elle a commis, ne subira pas le même châtiment dans le monde des *Esprits* et n'intégrera pas les mêmes *Univers Funestes*. Par cette prise de conscience et cette action de repentance, un criminel se donne une chance de bonifier son *Klaie (Obllit de 109 à 115)*. Puis, s'il a la chance, un jour, de sortir de prison, il pourra réaliser *L'Acte de Servitude (Obllit/265)* au moins une fois par mois et pratiquer *l'Arkhânn Personnel* de façon quotidienne. Ces *Actes* et pratiques

peuvent lui éviter la terrible *Grille des Exclus,* car ne l'oublions jamais, dans le *Khâdonnisme*, personne n'est là pour vous punir, vous-même êtes seul juge de votre destinée.

(Obllit/96)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Tourmenté ?

L'Univers Parallèle du Ciel Sombre est peuplé d'*Esprits Défunts Tourmentés.* Ces *Esprits Défunts* deviennent *Esprits Défunts Tourmentés* après leur décès physique pour avoir eu un *Klaie* chargé de mauvaises énergies durant leur vie terrestre. Après le passage de la *Dame Noire,* et si cet *Esprit* n'est pas condamné à *l'Univers du Ciel Noir*, il devient alors un *Esprit Défunt Tourmenté.* Après les soixante-douze heures passées dans la *Bulle du Premier Ciel*, il emprunte le *Tunnel du Ciel Sombre (Obllit/34)* pour arriver dans *l'Univers du Ciel Sombre*, sans s'arrêter dans la *Bulle* de celui-ci.

La seule chance de ne pas intégrer cet *Univers du Ciel Sombre* est de pratiquer, durant la dernière partie de son existence terrestre, *l'Acte de Gosthé*. Cette personne devra alors s'instruire, se cultiver, s'initier à l'art et à la science. Elle devra chercher, par tous les moyens, à s'élever intellectuellement au-dessus de sa nature, afin d'améliorer son *Klaie* dans des proportions conséquentes. Elle devra partager son savoir et sa science avec le plus grand nombre. Elle devra faire de bonnes actions autant avec les humains que les animaux. Si par exemple cette personne a maltraité des animaux durant la première partie de son existence, elle devra, lors de son *Acte de Gosthé*, soigner tous les animaux malades et affamés qu'elle pourra croiser sur sa route. Si elle a maltraité des gens durant la première partie de son existence, elle devra, d'une manière ou d'une autre, aider toutes les personnes dans la souffrance ou la difficulté qu'elle pourra croiser sur sa route durant son *Acte de Gosthé*. Par exemple, des gens malades et âgés, des sdf, etc..

Les *Esprits Guerriers* sont exclusivement des *Esprits Défunts Tourmentés* et proviennent tous de *l'Univers du Ciel Sombre* et cherchent tous à devenir Esprits Guerrier.

(Obllit/97)

Qu'est-ce qu'un Dionis Khân ?

L'Esprit Goutte Dionis Khân est le nom donné à tous les êtres humains vivant dans le *Paradis de l'Algâlli* ayant réalisé *La Communion d'Orys (Obllit/100)*, et ayant rencontré leur *Esprit Guerrier*. A la suite de cette Communion, le *Dionis Khân* Bénéficie d'une réelle protection, et *l'Esprit Défunt Tourmenté* devenu *Esprit Guerrier* à la suite de cette communion, prendra grand soin de lui. Le *Dionis Khân* bénéficie alors d'une réelle protection de la part de son *Esprit Guerrier*, mais il ne pourra, en aucun cas, demander à son *Esprit Guerrier* de s'en prendre à quelqu'un qui lui voudrait du mal, car la demande serait sans effet et contre-productive. Son *Esprit Guerrier* se chargera tout seul de s'occuper de cette personne indélicate, à plus forte raison si cette personne sait ce qu'est un *Dionis Khân* et ce qu'un *Esprit Guerrier* représente. S'attaquer à un Dionis Khân peut être extrêmement dangereux. Les *Esprits Guerriers*, en particulier, n'ont aucun sens de l'humour quand il s'agit de protéger leur *Dionis Khânn,* et par conséquent de leur avenir dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. De plus, dire qu'ils n'apprécient guère ceux qui ne les reconnaissent pas est un euphémisme. Pour l'*Esprit Guerrier*, protéger son *Dionis Khân* dans le *Paradis de l'Algâlli*, est fondamental, primordial ; c'est pour lui la garantie de rejoindre un jour, en même temps que son protégé, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* ce qui lui évitera d'accomplir son *Palès* dans *l'Univers du Ciel Sombre.*

(Obllit/98)

Qu'est-ce qu'un Esprit Guerrier ?

Un Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96) devient *Esprit Guerrier* dès lors qu'il réalise sa *Communion d'Oryx,* c'est-à-dire dès lors qu'il rencontre son *Dionis Khânn* dans notre *paradis de l'Algâlli*. Effectivement son but est de trouver, coûte que coûte, dans notre monde, une personne à protéger, comme pourrait le faire un ange gardien. Dès cette *Communion d'Oryx (Obllit:100)* réalisée, il devient *Esprit Guerrier* et son avenir dans les *Univers Joyeux* de-

vient envisageable dans un délai de temps acceptable. Le nom « *Guerrier* », pour cet *Esprit*, ne signifie pas qu'il ait des velléités guerrières, ou qu'il possède une quelconque forme d'agressivité.

Son action n'est pas d'attaquer mais de défendre, de protéger, de soutenir, d'accompagner son *Dionis Khânn* tout au long de sa vie terrestre afin de rejoindre, avec et grâce à lui, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* qui est l'objectif majeur de tous les *Esprits Défunts Tourmentés*.

L'Esprit défunt Tourmenté n'a aucune obligation quant à protéger un *Khâdonniste* dans notre monde et devenir *Esprit Guerrier* ; ce choix lui appartient, il a pour avantage de réduire son *Palès* dans *l'Univers du Ciel Sombre*.

S'il s'engage à protéger un *Khâdonniste* dans notre *Paradis de la Goutte*, l'échec lui est interdit.

Si durant *le Pacte d'Oryx (Obllit/101),* son protégé est maltraité, assassiné, sans qu'il ait pu réagir, cet *Esprit Guerrier* rejoindra aussitôt, pour son échec, l'épouvantable *Univers du Ciel Noir*.

Si tel est le cas, il n'aura qu'une idée en tête, retrouver au plus vite cet assassin responsable de sa nouvelle situation. Il guettera impatiemment la venue inévitable de cet homme dans *l'Univers de Ciel Noir* afin d'exercer sa vengeance. L'Assassin subira alors l'horreur, d'autant que plus la cruauté de cet *Esprit* envers l'assassin sera grande, plus ses propres terreurs et souffrances seront quelque peu atténuées.

Si vous devenez *Khâdonniste* et que vous avez la conscience de cet *Esprit Guerrier*, alors vous le rencontrerez, il se manifestera à vous, à un moment ou à un autre, dans votre sommeil ou en plein éveil ; peut-être l'a-t 'il déjà fait. Néanmoins, il peut arriver qu'un *Khâdonniste* soit protégé par un *Esprit Guerrier* sans même le savoir réellement et sans avoir détecté sa présence. Si par ailleurs vous ne souhaitez pas avoir *d'Esprit Guerrier,* une prière chez un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* suffira.

Souvent, des gens nous disent : « mon ange gardien m'a sauvé la vie ! » ou « j'ai eu de la chance grâce à lui ! » En fait, ces gens ont affaire à un *Esprit Défunt Tourmenté* qui cherche à se faire reconnaître d'eux, afin de devenir leur *Esprit Guerrier* actif *(Obllit/98)*.

Cet *Esprit Guerrier*, si vous êtes *Khâdonniste* et si vous le rencontrez, vous protégera des dangers de la vie. Il soutient, il épaule, et cela bien plus puissamment que vous ne pourriez l'imaginer. Ce soutien, cette protection, s'active lorsque la personne est consciente de son existence et de sa présence. L'*Esprit Guerrier* essaie de rentrer en contact avec vous, autant pour vous protéger que pour rejoindre avec vous et grâce à vous, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. Parfois, L'*Esprit Guerrier* cherche donc à rentrer en contact avec vous afin de devenir votre protecteur. Si vous avez la chance de le trouver, il ne vous quittera plus, il restera quelque part au-dessus de vous ou dans votre espace immédiat sans se faire remarquer.

Tout *Esprit Défunt Tourmenté* voulant devenir un *Esprit Guerrier* souffre, dès lors qu'il entre dans la *Bulle du Premier Ciel*. Cette douleur est assez insupportable et s'estompe quelque peu, dès lors qu'il retourne dans *l'Univers du Ciel Sombre*. L'*Esprit Guerrier* qui protège un *Dionis Khân (Obllit/97)*sera soulagé de ses souffrances si le *Dionis Khân* en question a un très bon *Klaie* dû notamment à un bon comportement et à une grande culture générale.

La puissance de votre *Esprit Guerrier* est telle que vous ne devez jamais vous mettre en position de conflit grave avec qui que ce soit. Un *Esprit Guerrier* est très impressionnant, très puissant, et il le sera davantage si une personne qui vous veut du mal, sait que vous êtes *Khâdonniste*, que vous êtes protégé par un *Esprit Guerrier* et ce que cela implique. Dès le lien fait, la personne qui vous veut du mal ne pourra plus vous atteindre sans risquer de très graves problèmes. Cette situation n'est pas à prendre à la légère. Des personnes, méprisant ou ignorant un *Esprit Guerrier*, l'ont déjà payé de leur vie. Le rôle d'un *Esprit Guerrier* n'est pas de commettre de mauvaises actions envers autrui, il est de vous protéger le plus longtemps possible dans votre vie, et cela pour toutes les raisons que vous savez déjà. Son obsession à rejoindre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* le rend extrêmement déterminé.

Certains *Esprits Guerriers* sont plus puissants que d'autres, mais tous seront dangereux pour une personne qui veut vous nuire, qui est consciente de ce que vous êtes et de ce que le *Khâdonnisme*

représente.

Tous les *Esprits Guerriers* ont eu un *Klaie* relativement mauvais durant leur existence terrestre. Un *Esprit Guerrier (Obllit/98)* ne sera jamais dangereux pour un autre *Khâdonniste* qui possède, lui-même ou non, un *Esprit Guerrier*.

Les *Khâdonniste*s se respectent entre eux comme ils respectent les *Esprits Guerriers* de chacun pour savoir parfaitement ce qu'ils représentent.

Un *Khâdonniste* respecte tous les *Esprits*, particulièrement les bons, mais aussi les mauvais qui paient leurs dettes dans les *Univers Funestes* que sont *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51)* et *La Grille des Exclus (Trou noir des Esprits)*.

Les enfants et les jeunes gens *(Obllit/99)* ne peuvent être convertis au *Khâdonnisme* et avoir un *Esprit Guerrier* avant l'âge de dix-huit ans, car leur *Klaie (Obllit/112)* n'est pas encore bien défini, et un *Esprit Guerrier* cherchera d'abord à protéger une personne d'un certain âge dont le *Klaie* est déjà actif et chargé de bonnes énergies, afin de se donner toutes les chances de rejoindre, avec et grâce à elle, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.*

Si, pour quelque raison que ce soit, vous devenez une mauvaise personne, un assassin par exemple, votre *Esprit Guerrier* vous quittera immédiatement de peur de terminer avec vous dans *l'Univers du Ciel Noir* ou dans la *Grille des Exclus.*

Dans le pire des cas, il peut s'en prendre à vous pour l'avoir trompé, surtout si votre crime est épouvantable et ne bénéficie d'aucune circonstance atténuante. Il cherchera à se venger de vous, sauf si vous allez vous livrer au plus vite à la *Justice* des hommes *(Obllit/95)*. Un *Esprit Guerrier* vous protège de vos ennemis, mais il ne peut, en aucun cas, s'en prendre gratuitement à quelqu'un. Même si vous lui demandiez de le faire, même contre votre pire ennemi, si vous faisiez cela, votre *Esprit Guerrier* perdrait toute sa puissance et ne pourrait plus vous défendre.

Que votre pire ennemi sache que vous avez un *Esprit Guerrier*, cela suffira largement, car la connexion entre cette personne et votre *Esprit Guerrier* sera faite, et cette personne ne pourra plus vous faire de mal sans risquer des problèmes extrêmement graves,

et je le répète, parfois fatals.
Un *Khâdonniste* ne peut donc, en aucune façon, demander à son *Esprit Guerrier* de le venger. Cela n'aurait aucun effet et serait, pour lui, totalement contre-productif.

Un *Khâdonniste*, plus qu'un autre, ne doit, en aucune circonstance, faire du mal consciemment à autrui. Cela est grave dans le *Khâdonnisme*. Les conséquences, pour ce dernier, seraient catastrophiques et l'emmèneraient à coup sûr, dans *l'Univers du Ciel Noir* ou la *Grille des Exclus* (sauf, bien sûr, en cas de légitime défense réelle).

Les disputes, les divorces alors que nous avons de jeunes enfants, les bagarres, la frivolité abusive, les mauvais comportements ou mauvaises actions sont à proscrire. Un *Khâdonniste* ne tend jamais le bâton pour se faire battre, mais ne doit jamais provoquer de situations de conflits. De la même façon, il est impossible pour l'*Esprit Guerrier* de chercher à faire mourir plus vite son protégé, dans le but d'intégrer lui-même plus rapidement *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière*. Cela est tout à fait impossible car la *Dame Noire*, gardienne de *l'Univers du Ciel Noir*, viendrait aussitôt s'emparer de lui pour l'emmener dans son *Univers Funeste* où il deviendrait aussitôt un *Esprit Défunt Terrifié Khoop* destiné à vivre éternellement et perpétuellement dans la *Grille des Exclus*.

De plus, un *Esprit Guerrier (Obllit/98)* qui protège un *Dionis Khân (Obllit/97)* n'aurait aucun intérêt à faire ce genre de choses, dans la mesure où son dévouement pour la personne qu'il protège lui assure de rejoindre, un jour ou l'autre, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* qui est le but avoué de tous les *Esprits Défunts Tourmentés*.

(Obllit/99)

Les Enfants, le Khâdonnisme et les Esprits Guerriers.

Un jeune individu ne peut se convertir au *Khâdonnisme* avant l'âge de 18 ans.

Effectivement, son *Klaie*, même s'il est déjà actif, n'est pas encore assez consistant et affirmé. Il peut néanmoins, à l'âge de 17 ans, réaliser son *Annonciation au Khâdonnisme (Obllit/256)* et peut devenir un *Disciple (Obllit/153)*. Si ses parents sont *Khâdonnistes*, un enfant peut participer aux *Fêtes Khâdonnistes*.

(Obllit/100)

Qu'est-ce que la Communion d'Oryx ?

Que ce soit par l'intermédiaire d'un rêve, d'un cauchemar, ou même éveillé, *La Communion d'Orys* est la rencontre et l'entente entre un *Esprit Tourmenté* et un *Esprit Goutte* vivant dans *le Paradis de l'Algâlli.*

L'Esprit Tourmenté devient alors *Esprit Guerrier et l'Esprit Goutte devient son Dionis Khânn.*

Durant son *Palès* de mille cent-soixante-dix-sept ans dans *l'Univers du Ciel Sombre*, *l'Esprit Guerrier* cherche, par tous les moyens, à rejoindre au plus *vite, l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière chargée d'Apothéoses et de Joies* ; c'est sa seule préoccupation. L'opportunité d'une *Communion d'Orys* avec un *Dionis Khânn* est donc, pour lui, et pour son avenir, d'une importance capitale.

(Obllit/101)

Le Pacte d'Oryx

Le Pacte d'Oryx est l'engagement et l'acte de protection d'un *Esprit Guerrier* envers son *Dionis Khânn* tout le temps de son existence terrestre.

(Obllit/102)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Terrifié Bol ?

Dans cet *Univers Parallèle du Ciel Noir*, la souffrance de

l'Esprit Défunt Terrifié Bol est sans commune mesure avec ce que *l'Esprit* humain peut imaginer. La douleur, la terreur, la haine y sont intolérables. Ces *Esprits Défunts Terrifiés Bol* ont eu un *Klaie* très mauvais durant leur existence dans le *Paradis de l'Algâlli*. Ils ont été de mauvaises personnes durant leur vie terrestre ; ce sont des tueurs, des violeurs, des personnes ayant infligé des souffrances inacceptables à autrui. Il n'y a aucune autre issue pour cet *Esprit Défunt Terrifié Bol,* que celle de subir, pour un *Palès* de mille cent soixante-dix-sept ans, le terrible *Univers du Ciel Noir.*

Cet *Univers* ne concerne jamais les jeunes enfants, même s'ils ont commis des crimes affreux. Pour ces jeunes, ce sera *l'Univers du Ciel Sombre (Obllit/50)*; il n'y a pas *d'Esprit* enfant ou adolescent dans *l'Univers du Ciel Noir*, car les traitements y sont épouvantables ; il n'y a pas non plus d'animaux, à l'exception des *Trois Terribles Créatures*.

L'Esprit Défunt Terrifié Bol arrive parfois à échapper à la vigilance de la *Dame Noire,* et à quitter *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51)* pour réintégrer la *Bulle du Premier Ciel* et rejoindre le *Paradis de l'Algâlli*, qui est le monde des vivants.

L'Esprit Défunt Terrifié Bol est un *Esprit* toujours dangereux. Fort heureusement, il n'est pas *l'Esprit* le plus commun dans notre *Paradis de l'Algâlli*. Pour se débarrasser de lui et le renvoyer dans son *Univers Funeste,* il faut faire appel à un *Lamâhânn Khâmmâgg,* à un *Khâmann (Obllit/220)*, ou même un *Dahâma Lune*. Ce responsable *Khâdonniste* devra nécessairement être en possession du *Bâton aux Quatre Branches,* puis, par une prière adéquate, il devra faire appel à la *Dame Noire* et à ses *Trois Terribles Créatures* afin que celles-ci ramènent cet *Esprit* dans son *Univers Funeste.*

L'Esprit Défunt Terrifié Bol qui a subi son temps d'un *Palès* dans *l'Univers du Ciel Noir*, et après approbation de la *Dame Noire,* peut rejoindre *l'Univers du Ciel Sombre (Obllit/50)* et devenir un *Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96)* pour un nouveau *Palès* de mille cent soixante-dix-sept ans.

Un être humain devient, après sa mort, un *Esprit Défunt Terrifié Bol (Obllit/102)* s'il a méprisé et insulté les *Esprits*, s'il a sciemment par méchanceté coupé des *Arbres Sacrés des Esprits* ou des *Arbres Sacrés d'Extraction,* s'il a violé, s'il a tué ou torturé vo-

lontairement qui que ce soit.

« Lorsque vous tuez quelqu'un qui ne vous a rien fait, vous tuez le monde entier !» dit *Khâdonn*.

Dans le *Khâdonnisme*, *l'Action de Tuer (Obllit/267)* est la plus terrible des choses car vous ôtez la vie à un être qui ne vous l'a pas demandé, par méchanceté, par perversité ou par pure stupidité. Dans le monde des *Esprits*, cela est impensable, impossible. C'est la pire des choses, c'est impardonnable, et jamais pardonné, même si les victimes de ces crimes devenues *Esprits Défunts Perdus* devaient vous pardonner. La seule chose qui pourrait sauver ce criminel de la *Grille des Exclus* serait qu'il se soit rendu à la *Justice du Monde Physique (Obllit/95)* de son vivant, et qu'il ait eu l'opportunité de réaliser son *Acte de Goshé* en pratiquant *l'Arkhânn Personnel* et son *Acte de Servitude (Obllit/265)* dans la dernière partie de sa vie terrestre.

Les pires assassins, et ceux qui ne se seront pas rendus à la *Justice* humaine, séjourneront éternellement dans la terrible *Grille des Exclus*. Ces Esprits fréquentent souvent les lieux abandonnés quand ils arrivent ponctuellement à quitter leur univers funeste et craignent particulièrement les endroits de vie ou peuvent se trouver des Esprits des Univers Joyeux .

(Obllit/103)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Terrifié Khoop ou Esprit Défunt Exclu ?

L'Esprit Défunt Terrifié Khoop ou *Esprit Défunt Exclu* est un *Esprit* terriblement mauvais qui, durant son existence terrestre, a commis les pires atrocités, les pires crimes que l'on puisse imaginer. Les tueurs, coupables de crimes pervers, ne peuvent éviter cette *Grille des Exclus (Ou Trou Noir des Exclus)* ; les tueurs stupides, coupables de crimes gratuits, et les tueurs fanatiques, non plus. Ces assassins ne peuvent éviter la terrible *Grille des Exclus,* sauf en de très rares occasions, comme par exemple, dans le cas où un tueur décide de se rendre de lui-même à la *Justice* des hommes, de pratiquer *l'Arkhânn Personnel* de façon quotidienne ainsi que *l'Acte de Servitude*, au moins une fois par mois. Ces pratiques peuvent, dans certains cas, lui permettre d'éviter la terrible *Grille des exclus*. Il

n'est pas permis à ce monstre de réaliser *l'Acte de Gosthé* seul *(Obllit/132 à 134).* Il subirait alors *l'Univers du Ciel Noir* durant son *Palès,* et les outrages des *Trois Terribles Créatures*.

Pour ceux qui ne se donnent même pas la chance de se rendre à la *Justice du Monde Physique* et de pratiquer les *Actes* cités précédemment, ils subiront le châtiment définitif de la terrible *Grille des Exclus*, là où la solitude *(Obllit/94),* la souffrance est perpétuelle, est la plus monstrueuse. Ces *Esprits* ne feront plus partie du Tout, un peu comme des déchets que l'on aurait jetés dans une décharge située hors de notre espace-temps, dans l'idée d'une *Conscience Temps Absolu et Eternel.* Cet *Esprit* subira l'innommable. C'est le pire des châtiments qu'un homme peut imaginer, car il ne subit plus la solitude et la souffrance, il devient la solitude et la souffrance. Tous les enfers du monde seraient une douceur à côté de l'exclusion du Tout, c'est ce qui attend cet *Esprit Défunt Terrifié Khoop.*

(Obllit/104)

Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt de la Ruche ou Esprit Défunt Extra-Terrestre ?

Un *Esprit Défunt de la Ruche* est un *Esprit Défunt Extra-Terrestre* ayant vécu dans *l'Univers de la Goutte*. Ces *Esprits* sont innombrables. Il s'agit d'êtres, nous ressemblant ou non, venus de planètes lointaines de *l'Univers de la Goutte*. Les milliards de planètes existant dans les milliards de Galaxies abritent ces êtres que nous pouvons reconnaître comme nos cousins de *l'Univers* physique. Comme nous, ils séjournent dans *L'Univers de la Goutte*, le temps de leur vie physique, avant de rejoindre, eux aussi, les *Univers Parallèles*. Ces *Esprits Défunts de la Ruche* réalisent, eux aussi, l'*Accomplissement du Thio*. Comme nous, ils rejoignent, suivant leur *Klaie*, les bons ou mauvais *Univers Parallèles.*

Un jour une femme arrêta *Khâdonn* sur un chemin et lui dit:

« J'ai vu une chose descendre du ciel à une vitesse vertigineuse, puis de cette chose circulaire et lumineuse est sorti un être étrange. Après m'avoir regardé quelques instant, Il s'est approché de moi. Ses yeux était d'un jaune vif. Il m'a toucher la tête avec ce qui lui servait de main. A cette époque je souffrais affreusement de douleurs à la tête et cela depuis ma plus tendre enfance. Puis cet

être est remonté dans cette chose et aussitôt ce cercle lumineux et repartit au-delà des nuages sans le moindre bruit. A peine avais-je levée les yeux au ciel qu'il avait disparut. Bientôt remis de mes émotions, je me rendait compte que je n'avais plus mal à la tête. Plus la moindre douleurs. Mes proches ne me croit pas, ils me pensent folle à lier. Mais je vous promet que cette histoire est la pure vérité ! »

Je vous crois dit Khâdonn. Sur une autre terre au-delà des nuages, si lointaine que l'œil humain ne peut la voir, vie un être qui se pose la même question.

« Sommes nous seul dans cette immensité sans début et sans fin de *l'Univers de la Goutte ? »*

Et un être avec qui il converse lui répond:

« En ce moment même, quelqu'un sur une autre terre de *l'Univers de la Goutte* est en train de se poser la même question. »

La femme afficha une sourie sur son visage avant de repartir satisfaite.

(Obllit/105)

Qu'est-ce qu'un Esprit Goutte Laminet Mai ?

Un *Esprit Goutte Laminet Mai (Obllit/100)* est un assassin contre lequel un *Dholl (Obllit/127)* a été lancé. Ce sort, même si cela peut prendre un peu de temps, est toujours réalisé. Il est aussi dangereux pour les proches de l'assassin en question, à l'exception des enfants dont le *Klaie* n'est pas encore actif. En dénonçant un criminel que vous connaissez ou vivant dans votre environnement proche, vous bonifiez votre *Klaie* ; dans le cas contraire, vous subirez le même châtiment que lui. La seule chance d'éviter ce sort, pour cet assassin, est de se rendre au plus vite à la *Justice* des hommes *(Obllit/95).*En bonifiant son *Klaie* et en se comportant de façon exemplaire le reste de sa vie, il pourra, à la suite de très grands efforts, espérer éviter la *Grille des Exclus.*

La Dame Noir

(Obllit/106)

Qui est la Dame Noire ou Gaopodamm ?

La *Dame Noire (ou Gaopodamm)* vit dans *l'Univers du Ciel Noir*, elle en est la gardienne.

Comme *l'Esprit Défunt Perdu*, elle peut voyager d'un *Univers Parallèle* à un autre, à l'exception de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* de *l'Univers du Ciel Perdu* et de la *Grille des Exclus*. On peut la voir dans le *Ciel Sombre*, dans la *Bulle du Premier Ciel*, ainsi que dans *le Paradis de l'Algâlli* de notre *Univers de la Goutte*. Elle ne représente aucune espèce de dangerosité pour les êtres vivants ayant un bon *Klaie*. Elle n'est dangereuse que pour les *Esprits* destinés à *l'Univers du Ciel Noir (Obllit/51)* ou à la *Grille des Exclus* ; pour les criminels, par exemple, à la suite d'une demande de *Dholl* par un chef *Khâdonniste*.

L'aspect de ses traits et de sa silhouette varie suivant les événements. Elle peut être aussi laide que magnifique. Elle est celle qui vient rechercher les *Esprits Défunts Terrifiés Bol* ou *Khoop* venus hanter notre *Univers de la Goutte*. Elle est aussi celle qui fait vomir nos souvenirs, au crépuscule de notre vie.

La *Dame Noire* fait vomir nos souvenirs pour lire dans notre vie, elle fait défiler le cours de notre existence pour savoir à quel ciel nous sommes destinés. Si vous mourrez de mort subite, elle vous aura vu sans que vous en ayez eu conscience ; la *Dame Noire (Obllit/106)* fait remonter en nous nos souvenirs pour les lire, et ainsi connaître notre *Klaie*. Elle nous fait revivre notre vie à toute vitesse, sans qu'on la remarque. Cette expérience n'est pas forcément désagréable. Beaucoup de personnes, suite à un état de mort émminente, ont expérimenté cette sensation.

Si votre *Klaie* a été plutôt bon, la *Dame Noire* disparaît aussitôt, et vous rejoignez la *Bulle du Premier Ciel* durant soixante-douze heures, puis le *Tunnel du Dzarka* et *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.* Si, au contraire, vous avez un mauvais *Klaie*, que vous êtes un monstre et un assassin, elle vous emmène avec elle directement dans *l'Univers du Ciel Noir*. Si votre crime est trop grave, elle fait de vous un *Esprit Défunt Terrifié*

Khoop.

La *Dame Noire* a une autre particularité, elle fait appliquer les *Dholl* demandés par les *Responsables Khâdonnistes*. Elle lancera alors, aux trousses du *Laminet May (Obllit/105)(Assassin)*, les *Trois Créatures*, les trois monstres vivant avec elle dans *l'Univers du Ciel Noir*, à savoir: *le Grand Serpent de la Glace et du silence qui pique et qui mord, la Grande Chienne de Brume et de Douleur qui broie et qui tue, et la Grande Femelle Sanglier des Ombres et de la Nuit qui dévore et digère.* Ces *Créatures* sont terrifiantes. Si vous êtes à proximité d'une personne pourchassée par les *Trois Créatures,* vous devez alors vous éloigner au plus vite, et le plus loin possible.

Ce *Dholl* est très rarement demandé, car il est, à chaque fois, fatal. Aucun criminel faisant l'objet d'un *Dholl* (Obllit/127) ne peut sortir vivant de cette épreuve, que ce soit physiquement ou mentalement, sauf s'il se rend à la *Justice* des hommes *(Obllit/95)* ou que la famille demande au *Khâmann de Région (Obllit/220)* de faire la prière adéquate pour stopper le *Dholl*.

Pour être efficace à cent pour cent, l'assassin devra savoir qu'un *Dholl* a été lancé contre lui, et ce dernier mourra alors relativement rapidement ou sombrera dans une douloureuse folie. Le *Dholl* ne peut être demandé que dans des occasions extrêmes, par exemple, contre un assassin d'enfants ou d'une jeune personne victime d'un crime odieux, car les jeunes gens et les enfants n'ont pas d'*Esprit Guerrier* pour les protéger. Cette *Demande de Dholl* à la *Dame Noire* est décidée en concertation entre la famille et un *Lamâhânn Khâmmâgg*, *le Grand Khâmann*, ou même le *Lamâhânn Shirppâ* en personne.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit:

« Celui ou celle qui tue et qui accepte la *Justice* des hommes, s'épargne, dans la majorité des cas, la *Grille des Exclus* ».

(Obllit/107)

Les Esprits Défunts dans notre Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte.

Contrairement à ce que pensent certaines personnes, les *Esprits* sont tout autour de nous, même si nous ne les voyons pas, mê-

me si, pour beaucoup d'entre nous, ces *Esprits* ne se manifestent jamais. Cela ne prouve, en aucune façon, qu'ils n'existent pas. Penser cela serait une grave erreur.

L'Esprit et le corps sont deux choses complémentaires, et bien sûr, totalement différentes. *L'Esprit* qui vous anime, à chaque seconde, n'a pas besoin de corps pour exister. Pour nous, humain, notre corps n'est qu'un manteau, un déguisement, une enveloppe pour pouvoir se mouvoir dans le *Monde du Physique* et profiter des nourritures poétiques, gastronomiques, des plaisirs du monde physique en général, et de la reproduction de matières comme réceptacle pour *l'Esprit Renaissant.* Oui, je l'affirme, les *Esprits* sont tout autour de nous. Ils nous accompagnent, nous protègent parfois, et essaient souvent d'entrer en contact avec nous. Tous les *Expérienceurs,* sans exception, peuvent témoigner de leur existence.

Moi qui ai eu la chance de réaliser ce merveilleux voyage, j'affirme les avoir rencontrés, les avoir côtoyés, et avoir communiqué avec eux. Ma rencontre avec *Khâdonn*, et la *Parole des Esprits* que je suis en train de vous livrer dans ce *Sunn-Thrâa*, en est la preuve formelle. Oui, chers amis, chers lecteurs, les *Esprits* existent, et nous en sommes la preuve vivante. Seul, le corps disparaît, les *Esprits* que nous sommes ne meurent jamais. Nous pouvons les rencontrer dans leur monde et ils peuvent aussi nous rencontrer dans le nôtre.

Ces *Esprits,* bons ou mauvais, fréquentent notre *Univers*, et comme tout être humain vivant, leur comportement est variable. Même s'ils ne sont que très rarement dangereux, ils ont leur propre personnalité. La plupart du temps, leurs intentions sont bonnes. Néanmoins, en cas de problèmes dans votre maison ou dans votre entourage, contactez un spécialiste *Khâdonniste* ! C'est le plus sûr moyen pour vous de savoir à quel *Esprit* vous avez affaire. Bien sûr, vous pouvez aussi, avec un peu de sang-froid et d'attention, déterminer, vous-même, ses intentions et repérer son degré de dangerosité. Par exemple, si des objets se déplacent seuls et volent dans la pièce, si les projections sont violentes, dangereuses, si sa voix ou les bruits qu'il fait sont agressifs ; dans ce cas, vous pourriez avoir affaire à un *Esprit Défunt Terrifié Bol (Obllit/102)* ou *Khoop* échappé de *l'Univers du Ciel Noir*, et il vous faudra alors avertir, au plus

vite, un *Lamâhânn Khâmmâgg.* Si, au contraire, cet *Esprit* ne vous paraît pas franchement agressif, s'il s'agit de projections simples, de cris plaintifs ou désespérés ; alors, vous auriez affaire à un *Esprit Défunt Perdu (Obllit/93)* ou à un *Esprit Défunt Tourmenté (Obllit/96)* cherchant à devenir un *Esprit Guerrier*. Ces *Esprits* ne sont pas dangereux. Si cette entité en question ne vous paraît que peu agressive, vous vous trouvez assurément en présence d'un *Esprit Défunt Tourmenté* cherchant à devenir un *Esprit Guerrier (Obllit/98)*.

Les *Esprits Défunts Tourmentés* sont les plus nombreux à visiter notre monde. Ils cherchent à devenir votre *Esprit Guerrier*, votre *Esprit* protecteur; et grâce à cette protection, ils espèrent pouvoir rejoindre avec vous, le jour de votre décès physique, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière.*

L'Esprit Défunt Tourmenté qui devient votre *Esprit Guerrier*, devient votre ami, et vous protégera jusqu'à votre mort. Toute personne mauvaise cherchant à vous nuire, risquerait de le payer très cher, et parfois même, dans certains cas extrêmes, de sa vie, notamment si cette personne sait que vous êtes *Khâdonniste*.

Quoiqu'il en soit, même si vous ne croyez pas aux *Esprits*, ne vous moquez jamais d'eux, ne leur témoignez aucun mépris, car j'affirme que cela pourrait vous réserver de très mauvaises surprises.

(Obllit/108)

Qu'est-ce que La Méditation Nocturne de la Réalité de Vie Individuelle et Globale ?

Cette pratique méditative est recommandée à chacun.

Cette *Méditation Nocturne de la Réalité de Vie Khâdonniste*, qui est la *Lumière Khâdonniste*, *la Parole Prouvée des Esprits,* se pratique dans la *Position du Petit Escargot.*

Asseyez-vous dans la bonne position, le soir, dans votre jardin, de préférence sans lumière, en pleine campagne ou en forêt. Installez-vous à proximité d'un bel arbre (bien sûr, si le temps n'est pas orageux).

Mettez-vous en condition d'extase, regardez le ciel et autour de vous, doucement, sans bouger la tête. Évacuez les problèmes de

la journée, videz votre cerveau jusqu'à ne plus penser à rien, laissez-vous seulement envahir par ce qui s'impose à votre vue, à tous vos sens, jusqu'à ce que l'évidence s'impose à vous, d'elle-même, car l'évidence s'imposera à vous, tôt ou tard.

La réalité nous apparaît lorsque nous sommes sincères et que nous réussissons à nous extraire quelques instants de nos préoccupations, de notre petit ego ronronnant, de notre petit train-train quotidien où seule notre petite personne, et tout ce qui lui est rattaché, a un intérêt. Tout cela nous interdit de voir ce qui est. Lorsque nous arrivons à nous libérer de nous-même, tout nous apparaît clair et limpide, et très vite, la réalité du Tout s'impose à nous. A ce moment-là, nous percevons ce qui est, et l'existence des *Esprits* que nous sommes nous apparaît alors dans toute son évidence ; nous recevons la *Révélation* et la *Réalité de Vie*, La *Lumière Khâdonniste*, qui est la *Parole Prouvée des Esprits*.

A cet instant, la porte de notre petite prison obscure et individuelle s'ouvre sur la perpétualité absolue, et nous comprenons instantanément ce que nous sommes en réalité, c'est-à-dire le Tout dans le Un et le Un dans le Tout.

(Obllit/109)

Qu'est-ce que notre Klaie ou Énergie Comportementale Morale et Intellectuelle Personnelle ?

Notre *Klaie* est ce que nous pourrions traduire comme étant notre *Empreinte Énergétique Comportementale Morale et Intellectuelle Personnelle*, c'est-à-dire la signature de notre comportement général que nous façonnons et que nous avons façonné durant notre existence terrestre, dans *le Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte*. Il est fluctuant suivant notre comportement quotidien.

Dans le *Khâdonnisme*, il n'y a pas d'autorité supérieure pour nous punir, quant à notre comportement sur cette terre, personne pour nous envoyer dans un enfer ou dans un paradis ; c'est nous-même, par la qualité de notre *Klaie*, par notre comportement qui sommes responsables de notre destinée dans tel ou tel *Univers Parallèle*. Ce *Klaie* se calcule en fonction de nos qualités, de nos défauts, de notre milieu social, de nos capacités, de notre nature, de notre éducation, de notre comportement, suivant notre motivation à

éveiller ou non notre esprit créatif, et cela malgré des capacités intellectuelles limitées ; suivant notre volonté ou non à nous élever au -dessus de notre nature, suivant notre bilan général, et comment, avec ce patrimoine de naissance, nous avons réussi notre vie terrestre ou non, ce que nous en avons fait. Notre comportement humain définit donc notre *Klaie*, s'il est bon ou mauvais, si nous avons fait dans la facilité ou non, si nous avons emmagasiné une bonne ou une mauvaise énergie lors de notre passage sur cette terre du *Paradis de l'Algâlli*. Un *Lamâhânn Khâmmâgg,* un *Dahâma* ou un *Khâmann de Région (Obllit/220)* saura vous dire quelle est la qualité réelle de votre *Klaie*, et *l'Univers* qui pourrait vous être destiné. Il vous suffit de faire une *Demande d'Elm (Obllit/114)*.

(Obllit/110)

Quelle est l'Importance de notre Klaie ?

L'accession à tel ou tel *Univers* est donc orientée par la qualité de notre *Klaie*. *Notre Empreinte Énergétique Comportementale Morale et Intellectuelle personnelle* décide donc de notre destination future vers tel ou tel *Univers*, et cela en fonction de nos comportements et actions accomplies sur cette terre du *Paradis de l'Algâlli* de *l'Univers de la Goutte.* En fonction de la qualité de notre *Klaie* sur cette Terre, nous emprunterons un *Tunnel* différent, puis *l'Univers* qui lui est associé.

Si notre *Klaie* est chargé de douleurs, de souffrances, de forces négatives sortantes, c'est-à-dire de douleurs, de souffrances que nous avons infligées à autrui, ou si, au contraire, notre *Klaie* est chargé de forces positives ou même de forces négatives entrantes, c'est-à-dire si les douleurs et souffrances, nous ont été infligées, si nous avons souffert ou fait souffrir… de tout cela, dépend la qualité de notre *Klaie* et de notre destination future vers tel ou tel *Univers*.

Si notre *Klaie* est positif, nous passons le *Tunnel du Dzarka* menant à *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière chargée d'Apothéose et de Joie*. Dans le cas contraire, des *Univers* plus ou moins funestes nous attendent.

Obllit/111)

Qu'est-ce que le Processus de Cheminement ?

Le Processus de Cheminement, dans le *Khâdonnisme*, est le Parcours effectué par un *Esprit Défunt* dans les *Univers Parallèles*. Son itinéraire, son parcours dans ces *Univers*, sera différent selon la qualité de son *Klaie* réalisé lors de sa vie physique. Si, lors de son existence terrestre, son *Klaie* a été bon, moyennement bon, mauvais ou très mauvais, ces *Univers* de destinations seront, eux aussi, différents, voire très différents, notamment pour les *Esprits Défunts Terrifiés Khoop* appelés aussi *Esprits Défunts Exclus*.

« *Point d'Univers du Grand Karbrall De Lumière pour les Esprits Terrifiés Khoop (appelés aussi Esprits Exclus), et cela est ma peine* » dit *Khâdonn*.

Dans le *Khâdonnisme*, l'être humain, par son comportement sur terre, oriente lui-même en toute conscience, sa destination future.

« *Personne ne met quiconque en enfer ou au paradis, car personne ne peut nous punir aussi cruellement que nous-même* » dit *Khâdonn*.

(Obllit/112)

L'activation du Klaie chez les Jeunes dans le Khâdonnisme.

L'activation du *Klaie* chez les jeunes ne se produit réellement qu'entre l'âge de dix-huit à vingt ans suivant les individus.

(Obllit/113)

Le Klaie chez les Espèces Non Humaines

Le *Klaie* ne peut s'activer que chez les êtres doués de raison, ayant suffisamment de conscience individuelle active. Suivant les espèces, elle sera plus ou moins active. Mais seuls les humains adultes peuvent investir *l'Univers du Ciel Noir* ou *la Grille des Exclus.*

(Obllit/114)

Qu'est-ce qu'une Demande d'Elm ?

Une *Demande d'Elm* est une sorte de bilan général que nous demandons à un *Lamâhânn Khâmmâgg*, ou un *responsable Khâdonniste* afin de déterminer l'état et la qualité de notre *Klaie*.
A la différence de *l'Acte d'Évaluation (Obllit/115)* qui peut prendre plusieurs jours à un patient, une *Demande d'Elm* se réalise en quelques minutes, tout au plus en une heure.

(Obllit/115)

L'Acte d'Évaluation dans le Khâdonnisme.

L'Acte d'Évaluation ou la Demande d'Elm (Obllit/114) approfondi, dans le *Khâdonnisme*, consiste, pour un fidèle, à contacter un *Lamâhânn Khâmmâgg* afin de connaître la situation précise de son *Klaie*.

Une confession approfondie permettra au *Lamâhânn Khâmmâgg* de savoir de façon très précise quel *Univers* vous risquez de rejoindre après votre décès physique, et s'il vous faut améliorer ou non votre *Klaie*.

Cet *Acte d'Évaluation* peut durer jusqu'à une semaine à raison d'une à deux heures par jour.

(Obllit/116)

Qu'est-ce que la Réalisation du Kargmann ou notre Part ?

La Réalisation du Kargmann est, en quantité temps, la *Part de vie* que nous avons vécue sur terre. Chaque *Esprit Défunt Libéré* arrivant dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière chargée d'Apothéose et de Joie*, n'a évidemment pas le même *Kargmann* à réaliser. Si nous avons vécu sur terre une part de quatre-vingts ans, alors nous serons dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* pour une période temps équivalente ; notre *Kargmann* durera donc quatre-vingts ans. *La Réalisation du Kargmann* est le moment passé dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* avant notre destination finale vers *l'U-*

nivers du Grand Karbrall de Lumière. Certains *Esprits Défunts,* comme *les Esprits Défunts Libérés Jeunes* ou les *Esprits Défunts Perdus* peuvent avoir des *Parts de Vie* bien plus importantes dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière. L*es *Irinis, Grand Irinis* et *Grand Irinis Paje*, c'est-à-dire les *Esprits Suprêmes* eux aussi ont leur *Kargmann* à réaliser, mais cela ne concerne que leur double, car un des doubles des *Esprits Suprêmes* reste à l'infini dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière siégeant dans le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201)*

(Obllit/117)

Qu'est-ce que la Concrétisation de la Feuille ou du Plateau ?

La Concrétisation de la Feuille (ou du Plateau) est utilisée pour certaines cérémonies *Khâdonniste*s, en particulier pour *l'Accomplissement du Thio*, mais aussi pour *l'Union* d'un couple, ou encore à l'occasion de *la Promesse du Brahânn* (*Obllit/151),* qui est la Conversion *(Obllit/151)* au *Khâdonnisme*.

(Obllit/118)

Qu'est-ce que l'Accomplissement du Thio ?

Pendant cette période de la *Réalisation du Kargmann (Obllit/116)*, nous réalisons *l'Accomplissement du Thio*. A l'exception des *Esprits Suprêmes pour lesquels cet Accomplissement n'est pas une obligation absolue*. Tous les autres *Esprits Défunts Libérés vivant dans l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière sont concerné par cet Accomplissement du Thio qui leur est indispensable*. Cent trente-trois jours après sa mort physique avérée, c'est-à-dire après son arrivée dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, *l'Esprit Défunt Libéré* réalisera son premier *Accomplissement du Thio* durant trente-neuf heures environ, dans *la Bulle du Premier Ciel*. Puis, il retournera dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, toujours par *le Tunnel du Dzarka*, avant de revenir dans *la Bulle du Premier Ciel* cent trente-sept jours plus tard, et cela toujours pour une période de trente-neuf heures. Puis, tous les cent trente-sept jours, après chaque retour dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lu-*

mière. Un Esprit Défunt Libéré réalise obligatoirement *l'Accomplissement du Thio*, tout comme *l'Esprit Défunt Perdu*, mais dans une proportion temps différente. Cette réalisation, pour ces *Esprits Défunts*, est incontournable, indispensable, pour le regain de leurs énergies.

Durant ces trente-neuf heures dans *la Bulle du Premier Ciel, l'Esprit Défunt Libéré* peut communiquer avec ses proches. Ses proches doivent le fêter, l'honorer, faire des repas, organiser une ou plusieurs fêtes, des représentations de spectacles, de poésies, de chansons… N'importe quelle action culturelle ou scientifique est la bienvenue. Ces actions donneront à *l'Esprit Défunt* la source d'énergie nécessaire dont il aura besoin pour ses voyages et déplacements; particulièrement, lors de son futur *Accomplissement du Thio*.

Durant ces trente-neuf heures, les proches du *Défunt* peuvent communiquer avec lui ; pour cela, il leur faudra, pour diriger la cérémonie, faire appel à un *Lien de Cérémonie*, de préférence à un *Lamâhânn Khâmmâgg.*

Même s'il est décidé par la famille que la cérémonie aura lieu au domicile de *l'Esprit Défunt Libéré*, la première partie, c'est-à-dire *la Consécration de la Feuille*, devra, elle, se dérouler à *l'Arbre Sacré des Esprits.*

L'Accomplissement du Thio, après la *Concrétisation de la feuille*, se poursuit dans la maison de la famille du *Défunt*, et si aucun *Lien*, ou artiste ne peut assurer le support à *l'Esprit* durant la nuit, une radio à vocation culturelle devra être allumée. Il n'est pas permis de laisser *l'Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* attendre seul durant la nuit, sans activité culturelle et sans le moindre art offert. Les trente-neuf heures passées dans la *Bulle du Premier Ciel, l'Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* retourne dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* ou dans *l'Univers du Ciel Perdu*. Ce voyage-retour requiert pour lui beaucoup d'énergies, énergies qu'il aura puisées dans les festivités gastronomiques, artistiques ou scientifiques que ses proches lui auront offertes.

La cérémonie commence par *le Rituel du Thii*, instrument *Khâdonniste* qui permet au *Lien* d'entrer en contact direct avec *l'Esprit Défunt Libéré* concerné.

Le Lien de Cérémonie est, en général, un *Lamâhânn Khâm*

mâgg, un *Dahâma Lune*, ou même un *Khâmann de Région (Obllit/220)*. Ce *Lien*, à l'aide de son *Thii*, entrera facilement en contact avec *l'Esprit Défunt* en question.

Si *l'Accomplissement du Thio (Obllit/118)* se réalise en totalité à *l'Arbre Sacré des Esprits*, le *Lien de Cérémonie* devra faire office de support durant la nuit. Il devra rester éveillé sur place. Si

Plus la cérémonie de *l'Accomplissement du Thio,* pour *l'Esprit Défunt*, a été riche en festivités et représentations artistiques ou scientifiques, plus cela lui sera bénéfique pour son voyage-retour dans son *Univers*, et lors de son prochain *Accomplissement du Thio*. Plus un *Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* manque d'énergie, plus ses voyages, indispensables en dehors de son Univers, lui seront douloureux.

L'énergie qu'apportent les activités culturelles, en général, à *l'Esprit Défunt des Univers Joyeux*, est fondamentale. Elle lui évite, ou atténue ses douleurs et souffrances occasionnées par la réalisation de son *Accomplissement du Thio,* ou par toute sortie hors de son *Univers*. En fait, ces douleurs et souffrances lui viennent, pour une part, d'un manque d'énergie et d'autre part, de la *conscience temps* qu'il réactive à l'occasion de son voyage dans le monde physique et individuel.

Le choc de la *Conscience Temps*, pour un *Esprit Défunt Libéré* réalisant son *Accomplissement du Thio*, peut être très violent, car cet *Esprit* nous vient d'un *Univers* où la *Conscience Temps* n'existe plus et ou l'individualité a quasiment disparu.

L'Accomplissement du Thio est la manifestation la plus importante dans le *Khâdonnisme*. Tout *Khâdonniste* pratiquant a l'obligation, sauf en cas d'impossibilité majeure, de participer aux cérémonies de *l'Accomplissement du Thio* de ses proches ou amis disparus.

Nous devons honorer nos *Esprits Défunts*, les soutenir durant cette période. Ce moment est très important, il est indispensable pour eux, et essentiel pour nous.

Il arrive parfois, assez rarement néanmoins, qu'un *Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* reste plus de trente-neuf heures dans *la Bulle du Premier Ciel*. Il peut parfois y rester jusqu'à une soixantaine d'heures. Les raisons en sont multiples. La plus courante est que

l'Esprit n'a pas envie de quitter ses proches. Dans ce cas, pour lui éviter un retour douloureux lors de son prochain *Accomplissement du Thio*, les fêtes et les activités culturelles devront être doublées. Tous les *Esprits Défunts Libérés* réalisent *l'Accomplissement du Thio*, même lorsque personne ne les attend et ne prépare de cérémonies pour eux, ce qui est le cas depuis des milliers d'années. *Les Esprits Défunts Libérés* et *Perdus* souffrent de cette injustice, et pour éviter ces terribles souffrances, il arrive parfois qu'ils s'invitent chez vous, dans des théâtres, des salles de concert, à l'opéra ou autre, et particulièrement lorsque vos activités les intéressent. Si ces dernières ne les intéressent pas, ou ne leur sont d'aucune utilité, ils peuvent vous jouer des tours, se cacher dans vos placards ou dans votre ordinateur. Ils peuvent être aussi désagréables, faire des bruits étranges dans votre maison, manifester leur mécontentement, leur mauvaise humeur, ou vous marquer d'une empreinte invisible qui peut, dans certains cas, vous être préjudiciable. Ils peuvent faire disparaître vos clés, vos objets, vous faire tomber, et même, quelquefois, provoquer un accident sérieux.

Les personnes psychologiquement fragiles ou excentriques les intéressent aussi beaucoup car elles sont, bien souvent, des personnes ouvertes, avec une grande force de réceptivité. Les véritables malades mentaux dangereux ou les *Esprits* vulnérables, les *Esprits* faibles ou dépressifs, sont souvent victimes *d'Esprits malfaisants* venus *d'Univers Funestes*. Au contraire, les artistes, les scientifiques, les grands *Esprits* humains, pour leur réceptivité naturelle et leur ouverture créative générale, intéressent davantage les *Esprits Défunts des Univers Joyeux.*

Même si nous ne les remarquons pas, les *Esprits Défunts* sont tout autour de nous. Si vous n'êtes pas *Khâdonniste* et pour des raisons de sécurité, il vous est vivement déconseillé de pratiquer la cérémonie de *l'Accomplissement du Thio*, sauf si vous êtes athée, vierge de toute religion, et que vous êtes accompagné d'un Fidèle *Khâdonniste*, car les *Esprits*, même bons, ne sont pas connus pour avoir un sens de l'humour très développé.

Si vous n'êtes pas *Khâdonniste*, ne méprisez jamais un *Esprit Défunt* devant *l'Arbre Sacré des Esprits*, dans un *Temple* ou dans un *Abri de Khâdonn (Obllit/248/248)*, car vous pourriez avoir de

très graves ennuis. Si cela arrivait, et si vous avez été imprudent avec les *Esprits*, vous devez, dans les plus brefs délais, consulter un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* ou un Médium au fait du *Khâdonnisme* afin de solliciter une *Demande de Clémence (Obllit/120)*.

La Concrétisation de la Feuille ou *du Plateau (Obllit/117)* est particulièrement liée à *L'Accomplissement du Thio*. Elle consiste, pour le *Lien de Cérémonie*, lors de la cérémonie, à déposer une œuvre, un dessin, un poème, des paroles de chansons... sur le plateau en question. L'œuvre doit être peinte ou écrite sur un beau papier, et devra être gardée après la cérémonie, par la famille du *Défunt*.

Le nom du *Dahâma Lune (Obllit/230)* ou du *Lamâhânn Khâmmâgg* présidant la cérémonie, doit figurer sur un autre papier et devra être également gardé par la famille comme témoignage de cet *Accomplissement du Thio*. Enfin, un petit mot privé affectueux doit être écrit sur un troisième papier par la personne la plus proche du *Défunt*, ou par celle qui a demandé l'organisation de cette cérémonie. Ce troisième papier sera brûlé par le *Lien* de Cérémonie pour que *l'Esprit Défunt* puisse recevoir plus facilement le message personnel et privé. Seuls les plus proches parents du *Défunt* peuvent connaître le contenu du message.

Puis, un quatrième papier est déposé sur le plateau avec trois questions écrites, posées à *l'Esprit Défunt* par l'un de ses parents. Les questions posées ne peuvent, en aucun cas, être prononcées à haute voix entre les parents. Chacun leur tour, les parents doivent se rendre devant *l'Arbre Sacré des Esprits* pour parler à voix basse à *l'Esprit Défunt*. La famille en question s'isole donc pour communiquer avec *l'Esprit Défunt* pendant quelques minutes. Pendant ce laps de temps, *l'Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* entend et comprend tout ce que ses proches lui disent. *L'Esprit* vous voit et voit tout ce que vous faites ; ce moment est, pour lui, un moment privilégié qui le rendra heureux.

Puis, après cet entretien privilégié, vous devez le saluer et le remercier, avant de déposer une enveloppe de don sur le *Plateau de Cérémonie (Obllit/243)*. L'importance de la somme offerte au *Lien,* dans l'enveloppe, n'a aucune incidence sur la cérémonie finale.

Ensuite, un dîner est offert en l'honneur de *l'Esprit Défunt*

Libéré ou *Perdu.*

Durant la dernière heure de *l'Accomplissement du Thio*, le *Lien de Cérémonie* doit faire, seul, pendant quinze à vingt minutes, le *Transfert d'Énergies (Obllit/126)*. A cette occasion, et s'il en a envie, *l'Esprit Défunt* donnera les trois réponses au *Lien* qui, lui-même, les rapportera à la famille. Durant ce *Transfert d'Énergies*, le *Lien de Cérémonie* aura l'obligation de rapporter à la famille tout ce que *l'Esprit Défunt* lui aura dit.

Les Esprits Défunts Animaux et les *Esprits Défunts Végétaux* réalisent, eux- aussi, *l'Accomplissement du Thio*

(Obllit/119)

Le signe du Papillon

Le Signe du Papillon est employé le plus souvent lors de *l'Accomplissement du Thio* par *le Lamâhânn Khâmmâgg,* il consiste à joindre les deux pouces au dessus (vers le premier ciel) de sa tête et d'ouvrir les mains, ce signe est apprécié des *Esprits,* il peut aussi être pratiqué pour saluer le *Lamâhânn Shirppâ* ou une personnalité très importante du *Khâdonnisme*.

(Obllit/120)

Qu'est-ce qu'une Demande de Clémence ?

La Demande de Clémence est faite le plus souvent aux *Esprits* animaux que nous aurions pu blessés ou tué accidentellement.. Par exemple lors d'un long parcours en voiture.

La Demande de Clémence doit être également utilisée lorsque nous nous débarrassons volontairement d'animaux ou d'insectes indésirables, par exemple lorsque nous nous débarrassons de moustiques, ou de fourmis rouges qui auraient investi notre salon ou encore de mouches un peu trop hardies

Nous devons effectuer, nous-même cette *Demande de Clémence*. Cela ne nous prendra que quelques secondes, mais elle est excessivement importante..

(Obllit/121)

Le Lien de Cérémonie durant l'Accomplissement du Thio

Un *Lien de Cérémonie lors d'un Accomplissement du Thio*

est, en règle générale, un *Lamâhânn Khâmmâgg* ou un *Dahâma Lune*, parfois un *Khâmann de Région (Obllit/220)*, et il peut être secondé par un *Dahâma Espérance (Obllit/229)* ou *Aube (Obllit/228).*

Ce *Lien* organise et préside la cérémonie de *l'Accomplissement du Thio*. A cette occasion, il peut entrer très facilement en contact avec *l'Esprit Défunt Libéré* ou *L'Esprit Défunt Perdu.*

L'assistant du *Lien de Cérémonie* doit faire office de support durant les moments où chacun dort. Si *l'Accomplissement du Thio (Obllit/118)* se réalise à *l'Arbre Sacré des Esprits*, l'assistant, un *Dahâma* en général, devra rester éveillé, sur place. Si *l'Accomplissement du Thio* a lieu dans une maison, la station culturelle d'une radio peut suffire à accompagner *l'Esprit Défunt Libéré* ou *Perdu* durant la nuit. Il n'est pas permis de laisser cet *Esprit* seul, sans activité culturelle, à attendre dans *la Bulle du Premier Ciel.*

(Obllit/122)

L'Accomplissement du Thio des Esprits Défunts Perdus

A la différence de *l'Esprit Défunt Libéré*, *l'Esprit Défunt Perdu (Obllit/93)* réalise son *Accomplissement du Thio* la première fois, au bout de soixante-quatorze jours, puis tous les soixante-dix-neuf jours pour une période de vingt-huit heures.

Pour le reste, la cérémonie de *l'Accomplissement du Thio* sera la même. Tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux* ont cette obligation, utile à leur bien-être.

(Obllit/123)

L'Accomplissement du Thio des Esprits Animaux

Les animaux de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* comme ceux du *l'Univers du Ciel Perdu*, réalisent, eux aussi, *l'Accomplissement du Thio* au bout de deux cent trente-quatre jours, la première fois, et tous les deux cent trente-sept jours, les fois suivantes, pour un durée de trente-deux heures.

(Obllit/124)

Qu'est-ce que l'Appel de l'Esprit ?

L'Appel de l'Esprit est pratiqué par un *Lamâhânn Khâmmâgg, un Dahâma Lune, un Khâmann,* voire dans certains cas exceptionnels, par un *Grand Khâmann*. Cette action consiste à mettre en relation un *Esprit Défunt* nouvellement arrivé dans *la Bulle du Premier Ciel,* avec ses proches. *L'Appel de l'Esprit* se pratique, en particulier, lors de *l'Accomplissement du Thio*. Effectivement, les *Esprits Défunts* sont facilement désorientés dans *la Bulle du Premier Ciel*. Ils ne s'éloignent que très peu ou très rarement de l'emplacement de leur décès physique, sauf si un *Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* se trouve dans leur environnement proche. Seul, un *Appel de l'Esprit*, pratiqué par un responsable *Khâdonniste*, peut le faire changer d'emplacement ; une séance de *Thii (Obllit/239)* à *l'Arbre Sacré des Esprits* le plus proche suffira à le faire venir. L'environnement d'un *Arbre Sacré des Esprits* est l'emplacement idéal pour un *Esprit Défunt des Univers Joyeux.* Ces arbres sont en relation permanente avec les *Univers Parallèles*, et tout particulièrement avec *la Bulle du Premier Ciel. Un Arbre Sacré des Esprits* est un refuge, un abri pour *les Esprits Défunts Libérés* ou *les Esprits Défunts Perdus* qui s'égarent lors de leur séjour dans *la Bulle du Premier Ciel.*

L'Appel à L'Esprit, avec un *Solthii (Obllit/238)*, est parfois utilisé lors de soirées de spiritisme. Dans la *Philosophie Khâdonniste*, ces soirées, même si elles ne sont pas interdites, ne sont pas vraiment conseillées. Elles risquent de vous faire rencontrer des *Esprits Défunts Terrifiés* et peuvent aussi parfois vous permettre de rencontrer directement votre *Esprit Guerrier*. Néanmoins, par précaution, je conseille vivement aux adeptes de ces soirées, d'inviter un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* ou, au moins, un *Dahâma Lune (Obllit/230)* averti.

(Obllit/125)

Qu'est-ce que la Nourriture de l'Esprit ?

Les Nourritures des Esprits sont : l'art, la science, l'inventivité, la création, le savoir, … elles donnent à *l'Esprit Défunt Libéré*

dans *L'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière* ou à *l'Esprit Défunt Perdu (Obllit/93)* dans *l'Univers du Ciel Perdu*, l'énergie dont il a besoin durant ses voyages en dehors de son *Univers*, particulièrement au moment de réaliser son *Accomplissement du Thio*.

(Obllit/126)

Qu'est-ce que le Transfert d'Énergie durant l'Accomplissement du Thio ?

Le Transfert d'Énergie, lors de *l'Accomplissement du Thio*, est incontournable, indispensable, pour le bien-être de *l'Esprit.* Cet acte est pratiqué à la fin de *la Cérémonie de l'Accomplissement du Thio*, avant que *l'Esprit* ne retourne dans son *Univers Joyeux*. *Le Lien de Cérémonie (Obllit/121)* se retire à l'écart pour transmettre les énergies artistiques, culturelles, scientifiques accumulées depuis le début de la cérémonie. Il reçoit, à cette occasion, la pensée et l'état d'esprit de *L'Esprit Défunt*, pensée qu'il doit restituer à la famille du *Défunt*.

(Obllit/127)

Qu'est-ce qu'un Dholl ?

Un Dholl est un sort lancé à un criminel par l'intermédiaire d'un responsable *Khâdonniste*. *Le Lamâhânn Shirppâ*, *un Shirppâ,* ou un *Grand Khâmann*, peut lancer un *Dholl*, mais toujours en présence d'un *Lamâhânn Khâmmâgg.*

Ce *Dholl* est demandé par une famille dont l'un des membres, un enfant, une jeune fille, une femme… a été assassiné.

Un *Dholl* ne peut être demandé et lancé qu'à l'encontre d'un *Laminet Mai* (*Criminel inconnu et non arrêté*)(*Obllit/105).*

Une prière puissante est alors adressée à l'intention de *la Dame Noire (Obllit/106)* et *aux Trois Créatures (Obllit/52) de l'Univers du Ciel Noir* pour que celles-ci accomplissent le *Dholl*.

« Si la haine ou la folie destructive qui t'habite, te pousse au meurtre, dit *Khâdonn*, les *Univers Funestes* te seront promis car tu auras écrit ton *Klaie (Obllit/109/110)* avec *l'Esprit du mal et* de la haine. Si un *Dholl* est prononcé à ton encontre, rien ne pourra te sauver dans cette vie. Seule, l'action de te rendre de toi-même à la

Justice des hommes *(Obllit/95)* pourra te sauver d'une mort physique certaine et douloureuse, et peut-être même de la terrible *Grille des Exclus* ».

« Toute personne connaissant quelqu'un coupable de meurtre, doit le dénoncer à la *Justice du Monde Physique*, qu'il soit de sa famille ou non ». Ceci est la parole de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*. Dans le cas contraire, cette personne subira le même sort que l'assassin lui-même.

Les proches de l'assassin, à l'exception des enfants dont le *Klaie (Obllit/109/110)* n'est pas encore activé, seront épargnés, néanmoins, ils peuvent aussi être en danger s'ils ne se sont pas éloignés au plus vite de la personne visée par le sort.

Une demande de *Dholl* ne peut être prise à la légère, et au moins trois *Responsables Khâdonnistes* doivent donner leur accord pour que cette action soit engagée. Un responsable *Khâdonniste* de grande importance peut prendre seul cette initiative

Suite à un *Dholl*, si l'assassin se rend à la *Justice du Monde Physique*, c'est-à-dire, de nos jours, à la police, et seulement si des circonstances atténuantes peuvent nuancer sa responsabilité, il pourra peut-être espérer éviter la terrible *Grille des exclus* ; par exemple, en réalisant son *Acte de Servitude* de façon sérieuse et totale, et en faisant le bien autour de lui le restant de sa vie. Néanmoins, il ne pourra, en aucune façon, éviter *l'Univers du Ciel Noir*. Une personne ayant été visée par un *Dholl* ne pourra réaliser un *Acte de Gosthé* seul, il devra obligatoirement être accompagné par un *Dahâma.*

Les *Dahâmas* ne peuvent faire cette demande, mais peuvent néanmoins suggérer à leur hiérarchie *(Obllit/259)* qu'un *Dholl* soit lancé contre une personne.

(Obllit/128)

Qu'est-ce qu'un Dholl Secondaire ?

Un Dholl Secondaire est un sort de renvoi, prononcé par l'intermédiaire d'un responsable *Khâdonniste*.

Une demande de *Dholl Secondaire* ne peut être prise à la légère, et au moins trois *Responsables Khâdonnistes* doivent donner leur accord pour que cette action soit engagée.

Un grand Khâmann, *un Khâmann de Région, et surtout un Lamâhânn Khâmmâgg,* peuvent prononcer une demande de renvoi d'un *Dholl Secondaire*. Ce *Dholl Secondaire* est demandé par une personne ou une famille dont les membres ou l'un des membres, est menacé d'une manière ou d'une autre par un tiers.

Un *Dholl* Secondaire ne peut être demandé et lancé qu'à l'encontre d'une personne vous menaçant de mort ou qui vous veut terriblement et réellement du mal.

Une prière puissante est alors adressée à l'intention de *la Dame Noire (Obllit/106)* et à ses *Trois Créatures (Obllit/52) de l'Univers du Ciel Noir* pour que le *Dholl Secondaire* soit accompli.

Suite à ce renvoi de *Dholl Secondaire*, la personne menaçante, qu'elle soit connue ou non de la personne visée, subira le sort et les menaces qu'elle aura elle-même proférées et envoyées à l'encontre du menacé. Comme un boomerang, ses menaces lui reviendront en plein cœur. Pire encore, la personne menaçante prendra le risque sérieux de rendre ses enfants stériles et installera la haine de lui-même dans leur cœur.

« Si tu veux du mal à quelqu'un, dit *Khâdonn*, ce mal te sera retourné. Si tu souhaites la mort d'une personne, même sans agir toi -même dans ce sens, prend garde que la mort que tu auras implorée pour autrui ne se retourne contre toi pour venir te saisir, car cela arrivera ! »

« Si la haine qui t'habite souhaite détruire autrui, sa personne ou ses biens, dit *Khâdonn*, cette haine qui t'habite te sera retournée, car si un *Dholl Secondaire* est prononcé à ton encontre, *la Dame Noir* te retournera ce mal que tu voulais pour d'autres. A cet instant les *Univers Funestes* te seront promis car tu auras écrit ton *Klaie* avec *l'Esprit* du mal et de la haine ».

« Toute personne connaissant quelqu'un s'étant rendu coupable de menaces de mort envers autrui, qu'il soit de sa famille ou non, doit dénoncer cette personne à la *Justice du Monde Physique*, si justice il y a ». Ceci est la parole de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, car dans le cas contraire, cette personne pourra subir le même sort que le menaçant lui-même.

Les proches du menaçant, à l'exception des personnes dont le *Klaie* n'est pas encore activé, peuvent également être en danger

face à ce renvoi s'ils ne se sont pas éloignés au plus vite du menaçant.

*Après l'accord d'un Lamâhânn Khâmmâgg, u*n *Dhollhenn (Obllit/294) e*st déposé au domicile de la personne devant sa porte ou envoyer d'une manière ou d'une autre, si la personne recevant ce *Dhollhenn* n'a rien à voir avec ce qui lui est reprocher, celui-ci n'aura aucun effet sur elle ! *Le Dhollhenn* n'est pas une menace gratuite, c'est un renvois de menace ! Un retour de menace à l'encontre du menaçant ! Un Dhollhenn ne peut être envoyé à un Khâdonniste, celui-ci n'aura aucun effet sur lui.

(Obllit/129)

La Violence dans le Khâdonnisme

La Violence dans le Khâdonnisme est totalement à bannir, sauf en cas d'ultime moyen d'auto défense vitale. La violence envers les enfants est la plus terrible de toute et les *Conséquences (Obllit/261 à 264/153))* dans le monde des *Esprits* pour ses criminels coupable de tels crimes est catastrophique.

Dans le *Khâdonnisme* les simple disputes peuvent être extrêmement préjudiciables. Les *Esprits Funestes* présent et proche de vous dans le *Premier Ciel (Et il y en a bien plus que la plupart des gens s'imagines)* se réjouissent et s'énervent aux contacts de ses comportements conflictuels. Ils peuvent les amplifier et vous incitez à vous faire perdre tout self contrôle jusqu'à vous faire commettre des violences ultimes avec votre compagne ou vos amis….

Vous devez impérativement apprendre à vous contrôler en présence *d'Esprits Funestes,* car cela peut s'avérer extrêmement grave, à plus forte raison si vous n'êtes pas *Khâdonniste*, (Car la plupart des *Khâdonnistes* ont un *Esprit Guerrier* et les *Esprits Suprêmes* pour les protéger)

Toute action, tout comportement négatif ou violent en présence *d'Esprits Funestes* peut s'avérer catastrophique. Une simple dispute peut se terminer en drame absolu.

(Obllit/130)

La Protection du Malion

La protection du Malion se réalise lors d'une cérémonie avec un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)*, cette protection s'opère pour la personne concernée dès la cérémonie terminée et la protège contre toutes menaces ou agressions lancées contre elle par une tiers personne. l'agresseur recevra en boomerang la menace qu'il à proféré contre le protégé. Cette protection du Malion est offerte aux personnes non converties mais sympathisante du *Khâdonnisme* et respectueux des *Esprits*. Une personne convertie au *Khâdonnisme* bénéficie automatiquement de cette *Protection du Malion dès sa conversion réalisée.*

(Obllit/131)

Qu'est-ce qu'un Jayhânn ?

Un *Jayhânn* peut être lancé par tous les *Responsables Khâdonnistes* à l'exception du *Dahâma Aube.* Ce *Jayhânn* est demandé par un ami ou la famille d'une personne ayant des problèmes, en général ou en particulier, afin que ces problèmes s'arrangent. C'est une prière puissante. Si les *Dahâmas Aube* ne peuvent envoyer un *Jayhânn*, ils peuvent le demander pour une personne à un *Responsable Khâdonniste*.

Très important : il est tout à fait déconseillé d'envoyer ce don à une personne non *Khâdonniste* ou ne croyant pas aux *Esprits* car l'effet produit pourrait s'avérer contraire et très préjudiciable pour le bénéficiaire de ce don.

(Obllit/132)

Qu'est-ce que l'Acte de Gosthé ?

L'Acte de Gosthé est l'action pour un fidèle d'accomplir un rachat pour améliorer *l'Empreinte Énergétique Comportementale Morale et Intellectuelle personnelle*, son *Klaie*. Cet *Acte* peut être pratiqué par toutes et tous. Réaliser son *Acte de Gosthé* est l'action de se cultiver, de s'instruire, de chercher à maîtriser une science, un art… Cette action a pour but d'améliorer son *Klaie (Obllit/109/110)*

par la *Pratique de l'Arkhann Personnel*. C'est aussi l'action de partir sur les routes afin d'aider les animaux perdus ou maltraités si nous avons, par le passé, maltraité des animaux, par exemple ; de donner à des pauvres ce que nous pouvons, si par le passé, nous avons été égoïste, voleur, etc...

Un *Acte de Gosthé* peut se réaliser sur une période de trois mois minimum à neuf mois maximum chaque année. Une personne accomplissant *l'Acte de Gosthé* est un *Daha-Gost*. Le *Daha-Gost* peut utiliser son propre argent pour accomplir son Acte. Une personne réalisant *l'Acte de Gosthé* ne peut, en aucune façon, manger ou dormir chez les gens où il pratique son *Acte*, sauf si ceux-ci possèdent un *Abri de Khâdonn (Obllit/248.249)*. Il devra donc dormir à la belle étoile, sous une tente, dans une caravane, dans une grange ou dans un hôtel, s'il en a les moyens. Un *Dahâ-Gost* est une personne cherchant, par tous les moyens, à se racheter de ses mauvaises actions afin de bonifier son *Klaie*. Il devra, durant son *Acte*, rendre visite quotidiennement à un *Arbre Sacré d'Extraction (Obllit/207)* afin d'évacuer les mauvaises énergies qu'il aurait pu rencontrer durant sa journée. Le *Dahâ-Gost* doit annoncer son arrivée dans une région au *Khâmann de Région (Obllit/220)*, ainsi que son départ. Les jeunes personnes ne sont pas autorisées à réaliser un *Acte de Gosthé*. La raison en est simple ; leur *Klaie* ne s'étant pas encore activé, il ne peut donc être détérioré.

(Obllit/133)

L'Acte de Gosthé Accompagné

L'Acte de Gosthé Accompagné est réservé aux personnes ayant un *Klaie* exécrable, souvent des criminels, qui se sont rendu d'eux même à la justice des hommes. Ces personnes ne peuvent réaliser *l'Acte de Gosthé* seules, elles doivent être accompagnées d'un *Dahâma*. *L'Acte de Gosthé* ne sera pas pour eux d'une grande utilité, néanmoins, si leur Acte est sincère et total, ils pourront peut-être éviter la *Grille Des Exclus.* Les criminels d'enfants de peuvent en aucun cas réaliser *l'Acte de Gosthé.*

(Obllit/134)

Quelle est l'Utilité de l'Acte de Gosthé ?

L'Acte de Gosthé est l'acte que chacun peut réaliser durant son existence dans le *Paradis de l'Algâlli* afin de pratiquer *l'Arkhânn Personnel.* Dès lors que nous prenons conscience de ne pas avoir fait ce qu'il fallait sur cette terre, nous devons pratiquer cet *Acte.* Il nous permettra d'améliorer *notre Empreinte Énergétique Comportementale Morale et Intellectuelle Personnelle,* qui est notre *Klaie*. Cet acte est particulièrement important. Si nous le réalisons régulièrement, de façon sérieuse et honnête, nous pourrons espérer éviter les *l'Univers Funestes*.

Si nous avons commis l'irréparable durant notre vie terrestre ; si par exemple, nous avons été un assassin avec circonstances atténuantes, à ce moment-là, *l'Univers du Ciel Noir* nous est promis. Néanmoins, notre *Acte* nous épargnera une partie des *Douleurs Fantômes (Obllit/86) et psychologiques* que subissent *les Esprits* dans cet *Univers,* et surtout, nous pourrons éviter la terrible *Grille des Exclus*.

Si au contraire, nous avons été un assassin sans pitié et sans circonstance atténuante, *l'Acte de Gosthé Accompagné* ne nous sera de peu d'utilité, même si quelques souffrances nous seront épargnées dans la *Grille Des Exclus*.

(Obllit/135)

Qu'est-ce que la Pratique de L'Hoara ?

L'Hoara est la pratique qui consiste à réaliser l'oubli de soi en essayant de se confondre dans le Tout, de vider son *Esprit* de telle façon qu'il n'ait plus de contour ou de forme comme peuvent l'avoir l'eau ou le vent.

L'hoara est pratiquée de façon quotidienne par chaque *Dahâma*, régulièrement par chaque *Responsable Khâdonniste*, occasionnellement par certains fidèles avertis, et cela particulièrement lors d'une *Méditation Nocturne (Obllit/108)* ou lors du *Pacte de Contemplation (Obllit/163).*

(Obllit/136)

Qu'est-ce que la Pratique du Bhâya ?

La Pratique du Bhâya, l'ancêtre de la poésie, est l'action de réciter de la poésie.

(Obllit/137)

Qu'est-ce que la Pratique du Bhayâna ?

La Pratique du Bhayâna n'est autre que l'action de chanter.

(Obllit/138)

Qu'est-ce que la Pratique du Diakhânn ?

La Pratique du Diakhânn n'est autre que l'action de jouer la comédie.

(Obllit/139)

Qu'est-ce que la Pratique du Comtjay ?

La Pratique du Comtjay n'est autre que l'action de peindre, de graver ou de sculpter.

(Obllit/140)

Qu'est-ce que la Pratique de l'Arkhânn ?

La Pratique de l'Arkhânn est réservée particulièrement aux initiés, aux *Dahâmas*, aux fidèles et *Responsables Khâdonnistes*. Cette pratique aide à nourrir *l'Esprit* d'une personne par une somme de connaissances liées à l'art, à la culture, à la créativité, à la science… ; Par cette pratique, *le Dahâma* invite les gens à s'intéresser à la création, à aller au théâtre, au cinéma, au concert, à l'opéra, à la bibliothèque, à une exposition de peinture, de photos, à lire un livre, à regarder un bon film etc ...

Cette pratique permet aux fidèles et aux *Responsables Khâdonnistes* d'aider à l'éducation d'autrui. *La Pratique de l'Arkhânn* et les cérémonies de *l'Accomplissement du Thio* sont parmi les pratiques les plus importantes du *Khâdonnisme*.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit:

« *La Pratique de l'Arkhânn* éveille les êtres et leur *Esprit.*

C'est une pratique majeure qui éloigne de nous le vide et le néant ».

Cette pratique est utilisée en particulier lors du *Mahâbéhâta (Obllit/158).*

(Obllit/141)

Qu'est-ce que la Pratique de l'Arkhânn Personnel ?

La Pratique de l'Arkhânn Personnel est l'action de nourrir son *Esprit* par une somme de connaissances liées à l'art, à la culture, à la créativité, à la science…

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit:

« Tout homme doit élever son *Esprit* au-dessus de sa nature au risque d'être trop faible dans les *Univers Joyeux* ».

C'est l'action d'aller au théâtre, au cinéma, au concert, à l'opéra, à une exposition de peinture, de photos, de lire un livre, de regarder un bon film, etc... Cette pratique permet à l'homme de nourrir son *Esprit* et de s'épanouir. *La Pratique de l'Arkhânn Personnel* et les cérémonies de *l'Accomplissement du Thio* sont parmi les pratiques les plus importantes du *Khâdonnisme*.

Cette pratique est utilisée, en particulier, lors de l'*Acte de Gosthé.*

(Obllit/142)

Qu'est-ce qu'un Art Entrant ?

Un *Khâdonniste* se doit d'être créatif, ou s'intéresser à la création en tout genre.

L'Art Entrant, dans le *Khâdonnisme*, est l'intérêt d'une personne pour les disciplines artistiques, culturelles ou scientifiques. Un spectateur, un lecteur, un producteur, un mécène, etc ... pratique, lui, l'art entrant. Une personne pratiquant *l'Art Entrant* est aussi fondamentale dans la *Philosophie Khâdonniste* qu'un artiste dans le monde des *Esprits* ; il a été un spectateur fidèle, un lecteur assidu, un soutien à au moins une forme d'art, et s'est intéressé à l'art et à la création artistique en général, ainsi qu'à la science.

(Obllit/143)

Qu'est-ce qu'un Art Sortant ?

Un *Khâdonniste* se doit d'être créatif ou s'intéresser à la création en tout genre.

Il doit être cultivé, savant, et posséder un sens artistique très développé ; il doit maîtriser un ou plusieurs arts, même sans talent. Il peut aussi être peintre ou écrivain du dimanche, comédien ou musicien amateur.

L'important est de pratiquer un art ou une science, bien ou mal, cela n'a pas la moindre importance ! L'artiste créateur, le peintre, le comédien, le chanteur, l'auteur, le musicien, le chercheur, le scientifique… pratique *l'Art Sortant.*

La *Pratique* de *l'Art Sortant* est fondamentale dans le monde des *Esprits*.

(Obllit/144)

Qu'est-ce que la Position du Grand Escargot ?

La Position du Grand Escargot est utilisée pour *la Réalisation du Véla-Hann,* et permet aux *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* ou *au Lamâhânn Shirppâ* d'intégrer un *Trou de Temps*. *Khâdonn* a révélé cette action sacrée du *Véla-Hann*, comme celle du *Thaâmra Galinaet*. Cette magie a plus de 4000 ans. Seuls le *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* et les *Lamâhânn Khâmmâgg* peuvent réaliser ces pratiques ancestrales, sans craindre des problèmes de santé.

(Obllit/145)

Qu'est-ce que la Pratique du Thaâmra Galinaet ?

La Pratique du Thaâmra Galinaet est l'action d'accomplir un *Pont d'Univers (Obllit/234)* suite à la *Pratique Méditative du Petit Escargot*. Seuls un *Lamâhânn Khâmmâgg*, le *Lamâhânn Shirppâ* ou *un Expérienceur* averti, peuvent, en état d'éveil, réaliser une sortie de corps, sans danger, et rejoindre les divers *Univers Parallèles.* Le risque de ne pas revenir d'un tel voyage ou de rester estropié n'est pas anodin. Si vous n'avez pas réalisé de *Décorporation* et si

vous n'êtes pas un *Lamâhânn Khâmmâgg,* cette pratique ne vous est pas accessible.

Ces *Ponts d'Univers* doivent être annotés dans *les Livres de Sortie* de chaque *Khâmann de Région (Obllit/220)*.

(Obllit/146)

Qu'est-ce que la Pratique du Kilijaro ?

Chaque *Responsable Khâdonniste* doit atteindre *le Kilijaro*, c'est-à-dire « Le dehors » et refouler l'inosthéï, , c'est-à-dire « Le dedans » chaque *Responsable Khâdonniste* doit refouler son petit intérieur individuel et égoïste qui est présent dans chaque homme, rejeter son petit sarcophage physique confortable qui vous enferme et vous cache la beauté du monde, pratiquer quotidiennement le Kilijaro, c'est sortir de son petit monde intérieur , de sa petite personne afin d'atteindre la conscience de l 'Esprit Mêlé et la compréhension des Quatre Réalités , pratiquer le Kilijaro ne signifie pas pour autant que vous n'ayez pas besoin d'intimité, de recueillement ou même de réaliser une retraite.

(Obllit/147)

Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay ?

Atteindre *le Kendjay* est fondamental dans le *Khâdonnisme.*

Le Kenjay est la reconnaissance totale des *Esprits Gouttes Individuels* par les *Esprits Défunts Libérés* et les *Esprits Défunts Perdus*. Une personne devenue *Esprit Défunt*, après avoir atteint *le Kenjay*, sera très respectée dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière,* et extrêmement crainte par des *Esprits Défunts Terrifiés* rencontrés ; par exemple, dans *la Bulle du Premier Ciel.*

Le Kenjay offre à *l'Irinis* et aux *Dahâmas*, une énergie extrêmement puissante dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, et met *l'Esprit* en position *d'Esprit Suprême*. Seuls, les *Dahâmas Lune* et les *Irinis* peuvent l'atteindre. *Le Kenjay* est l'opportunité offerte à ces *Esprits* exceptionnels, de rester dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* pour une période de trente-sept fois leur *Part de vie* terrestre. Les enfants de cette personne bénéficieront, eux aussi, des trente-sept parts, à la seule

condition, bien sûr, que leur *Klaie* ait été bon, et qu'ils aient été respectueux de la *Philosophie Khâdonniste et des Esprits Défunts*, lors de leur existence terrestre. Ces *Esprits* deviennent donc des *Esprits Suprêmes* et pourront siéger dans l*e Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva* à l'infini en ce qui concerne l'un de leur double.

(Obllit/148)

Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay Médium ?

Atteindre *le Kenjay* Médium est fondamental dans le *Khâdonnisme.*

Le Kenjay Médium est la reconnaissance totale des *Esprits Gouttes Individuels* par *les Esprits Défunts Libérés* et *les Esprits Défunts Perdus*. Une personne devenue *Esprit Défunt,* après avoir atteint le *Kenjay Médium*, sera extrêmement respectée dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* et extrêmement crainte par des *Esprits Défunts Terrifiés,* rencontrés par exemple dans la *Bulle du Premier Ciel.*

Le Kendjay Médium offre à ses élus une énergie extrêmement puissante dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* et met ses élus en position de devenir *Esprit Suprême*. *Seuls, les Grands Khâmanns, les Khâmanns de Région* et *les grands Irinis* peuvent l'atteindre.

Le Kenjay Médium est l'opportunité offerte à ces *Esprits* exceptionnels de rester dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* pour une période de quatre-vingt-dix-sept fois leur *part de vie* terrestre. Les enfants de cette personne bénéficieront, eux aussi, des quatre-vingt-dix-sept parts, à la seule condition, bien sûr, que leur *Klaie* ait été bon, et qu'ils aient été respectueux de la *Philosophie Khâdonniste et des Esprits Défunts*, lors de leur existence terrestre. Ces *Esprits* deviennent donc des *Esprits Suprêmes* et pourront siéger *dans le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva* à l'infini, en tout cas, en ce qui concerne l'un de leur double.

(Obllit/149)

Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay Majeur ?

Atteindre *le Kenjay Majeur* est fondamental dans le *Khâdonnisme*. Le *Kenjay Majeur* est la reconnaissance totale des *Esprits Gouttes Individuels* par tous les *Esprits Suprêmes*. Une personne devenue *Esprit Défunt (Obllit/87)* après avoir atteint le *Kenjay Majeur* sera extrêmement respectée dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, et extrêmement crainte par des *Esprits Défunts Terrifiés*, rencontrés par exemple dans *la Bulle du Premier Ciel*. *Le Kendjay Majeur* offre à ses élus une énergie extrêmement puissante dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* et les met en position *d'Esprit Suprême Majeur*. Seuls, *les Grands Irinis Paje, Les Shirppâs et le Lamâhânn Shirppâ* lui-même, peuvent l'atteindre. *Le Kenjay Majeur* est l'opportunité offerte à ces *Esprits* exceptionnels de rester dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* pour une période de cent trente-sept fois leur *Part de vie* terrestre. Les enfants de cette personne bénéficieront, eux aussi, des cent trente-sept parts, à la seule condition, bien sûr, que leur *Klaie* ait été bon et qu'ils aient été respectueux de la *Philosophie Khâdonniste* et *des Esprits Défunts*, lors de leur existence terrestre. Ces *Esprits* deviennent donc des *Esprits Suprêmes* et pourront siéger *dans le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva* à l'infini en ce qui concerne l'un de leur double.

(Obllit/150)

Qu'est-ce que « la Part » d'un Individu ?

La Part d'un Individu correspond au nombre d'années qu'il a vécu sur terre alors qu'il était *Esprit Goutte Individuel* dans le *Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte.*

(Obllit/151)

Qu'est-ce que la Promesse du Brahânn ?

La Promesse du Brahânn est la conversion au *Khâdonnisme.* Elle est acté par un *Responsable Khâdonniste*, au minimum par *un*

Dahâma Lune (Obllit/230). Cette *Promesse du Brahânn* est réalisée, de préférence lors de la *Révélation (Obllit/170),* le 6 septembre de chaque année, le 6 de chaque mois, durant tout le mois de juin ; également lors de la *Fête de l'Esdruidhâm (Obllit/171),* ou chaque jour, à n'importe quel moment, si la conversion est célébrée par *le Lamâhânn Shirppâ* lui-même.

A l'occasion de cette *Promesse du Brahânn*, des fêtes sont préparées. Une personne qui veut se convertir, doit avoir son *Klaie* activé, c'est-à-dire avoir au minimum 18 ans. Cette *Promesse du Brahânn* se déroule de préférence à proximité d'un *Arbre Sacré des Esprits*. L'annulation d'une conversion au *Khâdonnisme* (Très rare) ne peut se réaliser que par l'intermédiaire d'un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* avec l'accord du *Lamâhânn Shirppâ* en personne.

(Obllit/152)

Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme
ou La Promesse du Brahânn pour un Khâmann de Région

Cette cérémonie de conversion ou cérémonie de *La Promesse du Brahânn* peut être réalisé dans un *Abri de Khâdonn (Obllit/248/249)* ou dans un *Temple Khâdonniste*. De préférence, elle devra l'être à *l'Arbre Sacré des Esprits.*

La cérémonie commence après que le *Responsable de Cérémonie*, de préférence un *Lamâhânn Khâmmâgg*, (ou un *Khâmann de Région*) est activé le *Thii* afin de prévenir les *Esprits* du début de la cérémonie, (bruit de cymbale) puis un poème appris par cœur (au minimum) est offert aux *Esprits*. (Bruit de cymbale)

Le futur converti écrit alors un petit mot sur un papier à l'intention de *Khâdonn* et des *Esprits Suprêmes* afin de les assurés de sa fidélité. (Bruit de cymbale)

Puis le *Lamâhânn Khâmmâgg* brule le papier. (Bruit de Cymbale). Le futur converti fait alors sa prière de conversion à haute voix face à l'Arbre Sacré des Esprits. Puis la cérémonie se termine par des Prières entrecoupé de bruit de cymbale.

Pour terminé, le nouveau converti rempli le parchemin de la promesse.

Engagement au Khâdonnisme pour un futur Responsable Khâdonniste *(Parchemin de la promesse)*

Moi, , Saint de corps et d'esprit, demeurant: …

Je m'apprête à devenir Khâmann de Région du département de: (Nom de la région).
Je prend pour nom Khâdonniste *:*
(Bruit de cymbale)

Je jure devant les Trois Grande Vues, le Lamâhânn Shirppâ, devant Hêltra, Si Ouix et les Esprits Suprêmes de devenir le garant et le chef du département (ou région) de : *(Nom...)*.
(Bruit de cymbale)

Je jure de servir au mieux les intérêts du Khâdonnisme pour le bien être de tous et faire de mon mieux pour le développement de notre philosophie de la Lumière du Khâdonnisme.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'en respecter les dogmes, les principes, les lois et d'en adopter son calendrier.
(Bruit de cymbale)

Je jure de reconnaître les Irinis, Grand Irinis et Grand Irinis Paje, comme grand Esprit Khâdonniste.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'en présider les fêtes et les cérémonies qui me seront assigné avec dévouement et respect.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'aider de mon mieux à l'enseignement à la Lu-

mière du Khâdonnisme et d'aider à l'éducation des Esprits Goutte dans cette région de ;
(Bruit de cymbale)

Je jure de gérer les comptes du Khâdonnisme de ma région avec les Dahâmas, de régler d'éventuels désaccords entre eux et en assurer les arbitrages.
(Bruit de cymbale)

Je jure de rendre comptes aux Grand Khâmann de mon action et de celles des Responsables Khâdonnistes sous mon autorité.
(Bruit de cymbale)

Je vous demande très cher Grandes vues, très cher Lamâhânn Shirppâ, très cher Lamâhânns Khâmmâggs, très cher responsables Khâdonnistes et très cher Esprits Suprêmes d'accepter ma conversion au Khâdonnisme pour que je devienne en cet instant un Khâdonniste fidèle, honnête et engagé, je vous présente mon plus profond respect et mon dévouement éternel.
(Bruit de cymbale)

Jay	**Ohnes**	**Ynni**	**Asel**	**Mil**	**Daya**	**Sonn**
Ceci	est	ma	Promesse	aux	Esprits	Suprêmes

Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**
Que	cette	volonté	s'accomplisse.

(Et répéter 3 fois en langue Khâdonnisme entrecoupé d'un bruit de cymbale)

Puis le responsable de cérémonie répète une fois la formule

Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**
Que	cette	volonté	s'accomplisse.

Dates et Signature du Converti et du Responsable de Cérémonie au bas de la feuille.

Fait à L'arbre sacré le Saint James le:

Le Converti le Responsable de cérémonie

(Obllit/152) (Nuhem 1)

Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme
ou La Promesse du Brahânn pour un (moine) Dahâma

Cette cérémonie de conversion ou cérémonie de *La Promesse du Brahânn* peut être réalisé dans un *Abri de Khâdonn (Obllit/248/249)* ou dans un *Temple Khâdonniste*. De préférence, elle devra l'être à *l'Arbre Sacré des Esprits.*

La cérémonie commence après que le *Responsable de Cérémonie*, de préférence un *Lamâhânn Khâmmâgg*, (ou un *Khâmann de Région*) est activé le *Thii* afin de prévenir les *Esprits* du début de la cérémonie.
(bruit de cymbale)
un poème appris par cœur (au minimum) par le futur Dahâma est offert aux *Esprits*.
(Bruit de cymbale)

Le futur converti écrit alors un petit mot sur un papier à l'intention de *Khâdonn* et des *Esprits Suprêmes* afin de les assurés de sa fidélité.
(Bruit de cymbale)

Puis le *chef de cérémonie* brule le papier.
(Bruit de Cymbale).
Le futur converti fait alors sa prière de conversion à haute voix face à l'Arbre Sacré des Esprits. Puis la cérémonie se termine par des Prières entrecoupé de bruit de cymbale. Pour terminé, le nouveau converti rempli le parchemin de la promesse.

Engagement au Khâdonnisme pour un futur Moine Khâdonniste Dahâma. *(Parchemin de la promesse)*

Moi, (Vrai nom) , Saint de corps et d'esprit, demeurant:…

Je m'apprête à devenir Moine Dahâma du département de: (Nom de la région).
Je prend pour nom Khâdonniste *:*
(Bruit de cymbale)

Je jure devant les Trois Grande Vues, le Lamâhânn Shirppâ, Hêltra Daya Galdes, Si Ouix et les Esprits Suprêmes de devenir un garant *du Khâdonniste en tant que Moine Dahâma*
(Bruit de cymbale)

Je jure de servir au mieux les intérêts du Khâdonnisme pour le bien être de tous et faire de mon mieux pour le développement de notre philosophie de la Lumière du Khâdonnisme.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'en respecter les dogmes, les principes, les lois et d'en adopter son calendrier.
(Bruit de cymbale)

Je jure de reconnaître les Irinis, Grand Irinis et Grand Irinis Paje, comme grand Esprit Khâdonniste.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'en présider les fêtes et les cérémonies qui me seront assigné avec dévouement et respect.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'aider de mon mieux à l'enseignement à la Lumière du Khâdonnisme et d'aider à l'éducation des Esprits Goutte partout ou je le pourrai.
(Bruit de cymbale)
Je jure de rendre comptes de mes actions aux Khâmanns de Régions des régions que je traverserai
(Bruit de cymbale)

Je vous demande très cher Grandes vues, très cher Lamâhânn Shirppâ, très cher Lamâhânns Khâmmâggs, très cher responsables Khâdonnistes et très cher Esprits Suprêmes d'accepter ma conversion au Khâdonnisme pour que je devienne en cet instant moine Dahâma et un Khâdonniste fidèle, honnête et engagé, je vous présente mon plus profond respect et mon dévouement éternel.

(Bruit de cymbale)

Jay	**Ohnes**	**Ynni**	**Asel**	**Mil**	**Daya**	**Sonn**
Ceci	est	ma	Promesse	aux	Esprits	Suprêmes

Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**
Que	cette	volonté	s'accomplisse.

(Et répéter 3 fois en langue Khâdonnisme entrecoupé d'un bruit de cymbale)

Puis le responsable de cérémonie répète une fois la formule

Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**
Que	cette	volonté	s'accomplisse.

Dates et Signature du Converti et du Responsable de Cérémonie au bas de la feuille.

Fait à L'arbre sacré..(Nom de l'arbre) le:

Le Converti le Responsable de cérémonie

(Obllit/152) (Nuhem 2)

Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme ou La Promesse du Brahânn pour un Fidel

Cette cérémonie de conversion ou cérémonie de *La Promesse du Brahânn* peut être réalisé dans un *Abri de Khâdonn (Obllit/248/249)* ou dans un *Temple Khâdonniste*. De préférence, elle devra l'être à *l'Arbre Sacré des Esprits.*

La cérémonie commence après que le *Responsable de*

Cérémonie, de préférence un *Lamâhânn Khâmmâgg*, (ou un *Khâmann de Région ou un moine Dahâma*) est activé le *Thii* afin de prévenir les *Esprits* du début de la cérémonie,
(bruit de cymbale)
Un poème appris par cœur (au minimum) est offert aux *Esprits*.
(Bruit de cymbale)

Le futur converti écrit alors un petit mot sur un papier à l'intention de *Khâdonn* et des *Esprits Suprêmes* afin de les assurés de sa fidélité.
(Bruit de cymbale)

Puis le *Lamâhânn Khâmmâgg* brule le papier.
(Bruit de Cymbale).
Le futur converti fait alors sa prière de conversion à haute voix face à l'Arbre Sacré des Esprits. Puis la cérémonie se termine par des Prières entrecoupé de bruit de cymbale. Pour terminé, le nouveau converti rempli le parchemin de la promesse.

Engagement au Khâdonnisme pour un futur Fidel Khâdonniste *(Parchemin de la promesse)*

Moi, (Vrai nom) , Saint de corps et d'esprit, demeurant ……

Je m'apprête à devenir Fidel Khâdonniste. Je prend pour nom Khâdonniste *:*
(Bruit de cymbale)

Je jure de servir au mieux les intérêts du Khâdonnisme pour le bien être de tous et faire de mon mieux pour le développement de notre philosophie de la Lumière du Khâdonnisme.
(Bruit de cymbale)

Je jure d'en respecter les dogmes, les principes, les lois et d'en adopter son calendrier.

(Bruit de cymbale)

Je jure de reconnaître les Irinis, Grand Irinis et Grand Irinis Paje, comme grand Esprit Khâdonniste.

(Bruit de cymbale)

Je jure devant les Trois Grande Vues, le Lamâhânn Shirppâ, Hêltra Daya Galdes, Si Ouix et les Esprits Suprêmes de devenir un garant *du Khâdonniste en tant que Fidel.*

(Bruit de cymbale)

Je jure de respecter les dogmes du Khâdonnisme, les principes, les lois et d'en adopter son calendrier.

(Bruit de cymbale)

Je jure de reconnaître les Irinis, Grand Irinis et Grand Irinis Paje, comme grand Esprit Khâdonniste.

(Bruit de cymbale)

Je vous demande très cher Grandes vues, très cher Lamâhânn Shirppâ, très cher Lamâhânns Khâmmâggs, très cher responsables Khâdonnistes et très cher Esprits Suprêmes d'accepter ma conversion au Khâdonnisme pour que je devienne en cet instant un Khâdonniste fidèle, honnête et engagé, je vous présente mon plus profond respect et mon dévouement éternel.

(Bruit de cymbale)

Jay	**Ohnes**	**Ynni**	**Asel**	**Mil**	**Daya**	**Sonn**
Ceci	est	ma	Promesse	aux	Esprits	Suprêmes
Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**			
Que	cette	volonté	s'accomplisse.			

(Et répéter 3 fois en langue Khâdonnisme entrecoupé d'un bruit de cymbale)

Puis le responsable de cérémonie répète une fois la formule

Hall	**tée**	**belonn**	**jahess**
Que	cette	volonté	s'accomplisse.

Dates et Signature du Converti et du Responsable de Cérémo-

nie au bas de la feuille.

Fait à L'arbre sacré..(Nom de l'arbre) le:

Le Converti le Responsable de cérémonie

(Obllit/153)

Qu'est-ce qu'un Disciple dans le Khâdonnisme ?

Dans le *Khâdonnisme*, un *Disciple* est une jeune personne, garçon ou fille, âgée de 17 à 26 ans accompagnant un *Responsable Khâdonniste* de haut rang auprès duquel il pourra perfectionner son éducation intellectuelle.

Un Disciple peut aussi apprendre et servir auprès d'un *Dahâma Lune*, d'un *Irinis*, d'un *Grand Irinis*, ou d'un *Grand Irinis Page*.

Un comportement inapproprié envers un disciple est extrêmement grave, les conséquences pour le responsable Khâdonniste seront désastreuse, après enquête défavorable, une demande d'exclusion sera automatiquement demandée contre lui.

(Obllit/154)

L'Annonciation dans le Khâdonnisme.

Dans le *Khâdonnisme*, rien n'est imposé aux jeunes gens.

L'annonciation est pratiquée lors de la *Fête de L'Esdruidhâm,* elle concerne les jeunes gens âgés de 17 ans minimum désireux de devenir un *Khâdonniste pratiquant*.

Durant cette période de Fête, le futur *Khâdonniste* s'initie aux rituels et pratiques *Khâdonnistes*. Il travaille avec un *Dahâma Lune (Obllit/230)* à la compréhension de la *Philosophie Khâdonniste*, ainsi qu'à la compréhension du *Sunn-Thraa*, *le Livre Sacré du Khâdonnisme*. Bien qu'une jeune personne peut devenir Khâdonniste sans passer par une annonciation.

(Obllit/155)

Qu'est-ce que le Rituel du Brahânn ?

Le Rituel du Brahânn est l'action de fêter, par un repas, la conversion *(Obllit/152)* d'une personne, au *Khâdonnisme*. Ce rituel

se réalise, si le temps le permet, à proximité d'un *Arbre Sacré des Esprits*, ou dans une salle des fêtes. A cette occasion, des festivités artistiques sont organisées. *Ce* rituel se réalise, le plus souvent, lors de la *Fête de L'Esdruidhâm*, ou le 6 de chaque mois.

(Obllit/156)

Prière de Rupture ou d'Éviction dans le Khâdonnisme.

Les Prières de Rupture, dans le *Khâdonnisme,* sont prononcées par les *Khâmanns de Région (Obllit/220)* ou par les *Dahâmas Lune*. Pour les fidèles, les exclusions sont prononcées pour comportement inadmissible,inadaptés, pour mensonge, pour violence, pour attitude anti-*Khâdonniste*, pour malhonnêteté...

Pour des *Responsables Khâdonnistes*, les exclusions sont prononcées par le *Lamâhânn Shirppâ*, lui-même. Elles le sont pour faute grave ou comportement parfaitement indigne ou violent.

Le Lamâhânn Shirppâ ne peut faire l'objet d'une *Prière de Rupture,* sauf dans le cas exceptionnel de faute grave ou à répétition. Pour cela, les cinq *Shirppâs* et 90% des *Grands Khâmanns* (il y en a un par pays) devront être d'accord pour son exclusion.

(Obllit/157)

Qu'est-ce que le Rituel de la cheminée ?

Le Rituel de la Cheminée consiste à prononcer une brève prière, chaque soir et chaque matin, devant le *Kheui (Obllit/244)* dans votre salon ou dans votre *Abri de Khâdonn (Obllit/248/249)*. Il consiste à honorer votre ou vos *Esprits Défunts des Univers Joyeux*, afin de leur manifester votre affection.

(Obllit/158)

Qu'est-ce que l'Action du Mahâbéhâta ?

L'Action du Mahâbéhâta est, avec les cérémonies de *l'Accomplissement du Thio,* une pratique indispensable dans le *Khâdonnisme. Elle est* réalisée, en particulier, par les *Dahâmas (Obllit/227)*. Cette action est ordonnée à chaque *Dahâma (Moine Khâdonniste)* afin de promouvoir *l'Arkhann* et de pratiquer l'entraide et la charité pour autrui, la mission des *Dahâmas* étant de sillon-

ner les routes afin d'aider la population à manger en lui offrant de quoi se nourrir, les aider à se cultiver, à s'instruire, à s'initier à un art, à une science, ou à la conseiller.

(Obllit/159)

Qu'est-ce que La Promesse à Khénna ?

La Promesse à Khénna est une pratique réservée au *Lamâhânn Shirppâ*, mais les *Responsables Khâdonnistes* et les fidèles peuvent également l'exécuter. Cet Ordre est inspiré de la rencontre entre le *Lamâhânn Shirppâ* et une vieille femme du nom de *Khénna*

Un jour qu'elle croisait le chemin du *Lamâhânn Shirppâ* parti en forêt chercher de la nourriture pour tout le groupe, elle lui dit :

« Si tu m'aides à porter ma souffrance de vivre, alors elle sera moins lourde pour moi, et je pourrai peut-être la vaincre jusqu'à la transformer en joie. »

A ces mots, il raccompagna la vieille femme chez elle, la soutint et lui affirma qu'elle n'était plus seule car désormais, lui et ses compagnons allaient penser chaque matin très fort à elle. La vieille femme lui fit donc promettre de respecter son serment. L*e Lamâhânn Shirppâ* promit de ne jamais l'oublier. Alors, la femme se mit à sourire avec une telle joie qu'elle semblait rajeunir à vue d'œil. Cette promesse faite à *Khénna* consiste à se recueillir devant l'une des *Trois Grandes Vues,* et à penser très fort à ces êtres au moment de leurs souffrances passées, présentes et futures, afin de les soulager en permanence où qu'ils soient. Cette *Promesse à Khénna (Obllit/159)*est accompagnée d'une prière journalière de quelques minutes.

(Obllit/160)

Qu'est-ce que la Demande d'Indulgence ?

La Demande d'Indulgence doit être adressée, suivant les cas, aux *Esprits Défunts Libérés*, à *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, à *Donhâya, mère de l'humanité* ou à *la Dame noire (Gaopodamm) (Obllit/106)* par l'intermédiaire d'un *Lamâhânn Khâmmâgg* ou du *Lamâhânn Shirppâ* lui-même. Cette *Demande d'Indulgence* concerne, le plus souvent, un *Khâdonniste* dont le *Klaie* n'est pas bon. Elle n'est que rarement prise en compte, surtout

si elle n'est demandée qu'une fois. Si le *Klaie* de la personne est vraiment mauvais, cette *Demande* n'a aucune chance d'aboutir.

(Obllit/161)

Qu'est-ce que la Vision Transposée ?

La Vision Transposée est l'action de transposer, chez un individu par exemple violent, une vision inconnue pour lui, en l'amenant, par une situation théâtrale, à se mettre dans la peau d'une victime afin de provoquer chez lui une prise de conscience quant à une telle situation. Cette *Vision Transposée* doit être insufflée par un *Lamâhânn Khâmmâgg*, secondé d'un *Dahâma Lune*. Cette vision ne peut s'appliquer qu'à partir d'une mauvaise énergie vers une bonne. Dans le cas contraire, *la Dame Noire* peut intervenir ; le *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* sera alors radié de la communauté *Khâdonniste*.

(Obllit/162)

Qu'est-ce que la Position Méditative du Petit Escargot ?

La Position Méditative du Petit Escargot est utilisée dans *la Pratique du Thaâmra Galinaet*. Elle peut se pratiquer assis ou debout.

(Obllit/163)

Qu'est-ce que le Pacte de Contemplation ?

Le Pacte de Contemplation est l'action, pour un *Khâdonniste*, de se couper du monde pour mieux le comprendre, de s'isoler dans la nature une période de temps suffisant, afin de prendre du recul sur les choses et sur soi ; de relativiser, tout en pratiquant la *Méditation Nocturne (Obllit/108) de la Réalité de Vie*, *La Lumière Khâdonniste,* qui est *la Parole Prouvée des Esprits*. *Le Pacte de Contemplation* donne une capacité de recul nécessaire sur le monde, dans sa globalité physique et spirituelle, afin de mieux le percevoir, de mieux le cerner, pour mieux le comprendre et l'appréhender. Le *Kilijaro (Obllit/146)* lui , est destiné aux *Responsables Khâdonniste,* et son action est différente.

(Obllit/164)

Qu'est-ce que le Sunn-Thraa ?

Littéralement, c'est *le petit livre du réel* qui est *la Parole Sacrée des Esprits*, ou *le Livre Sacré du Khâdonnisme*.

(Obllit/165)

Qu'est-ce que l'Infini Livre des Noms ?

L'infini livre des noms est un *Livre Sacré du Khâdonnisme* où sont inscrits les trente premiers noms des *Lamâhânns Shirppâ*. Chaque nom sera choisi, au fil des siècles, par l'un d'entre eux.

Quand les trente noms auront été distribués, trente nouveaux noms seront à nouveau inscrits. Le sacrement d'un *Lamâhânn Shirppâ* est évidement l'une des actions les plus importantes dans le *Khâdonnisme*, et à l'exception du premier d'entre eux, ce sacre ne peut se réaliser que lors de la *Fête de l'Esdruidhâm.*

(Obllit/166)

Que sont les Sunn-Héminets ?

Littéralement, *les livres des Maîtres*. Ce sont des *Livres brillants*, écrits ou non, par des écrivains *Khâdonnistes*.

(Obllit/167)

Qu'est-ce que les Mahês-Thraa ?

Les Mahès-Thraa sont les *Prières Sacrées du Khâdonnisme.*

(Obllit/168)

Qu'est-ce que le Sunn-Mahês-Thraa ?

Littéralement, c'est le *Livre des Prières Sacrées*, réservé aux *Khâdonnistes Responsables ou* avertis.

(Obllit/169)

Qu'est-ce qu'un Livre de Sorties ?

Un Livre de Sorties est un livre dans lequel sont annotés les récits relatifs aux *Sorties de Corps* d'un *Expérienceur*.

(Obllit/170)

Qu'est-ce que le Grand Rassemblement de la Révélation dans le Khâdonnisme ?

Le Premier Grand Rassemblement majeur de la Révélation aura lieu le 7 septembre 2017, c'est-à-dire le 7 Sanné 4304 de l'ère *Khâdonniste* près d'un *Arbre Sacré des Esprits.*

Ce *Premier Grand Rassemblement* sera fêté en deux endroits distincts, dans deux des lieux symboliques du *Khâdonnisme*, dans la région de Sorèze où *Khâdonn* fut mordu, et dans le Nord de la France, non loin de l'endroit où *Khâdonn* mourut dès son retour du sud.

Cette grande fête *Khâdonniste* dure soixante-seize heures. Elle est célébrée à partir du 7 septembre de chaque année, près de tous les *Arbres Sacrés des Esprits,* partout dans le monde. A cette occasion, on fête également la *Loi des Quatre (Obllit/175)* du 7 septembre, qui est le début de l'année *Khâdonniste*.

Le 7 septembre de chaque année est le début de l'Année nouvelle *Khâdonniste*, l'anniversaire de la renaissance du *Khâdonnisme*, philosophie religieuse révélée pour la première fois par *Dohnâya, la Mère de l'Humanité*, voilà maintenant quatre millions et demi d'années.

Cette date est fêtée chaque année pendant une période de soixante-seize heures. Elle coïncide avec le début de la *Fête de L'Esdruidhâmm*, autre *Grande Fête du Khâdonnisme*. (10 Septembre/ 8 Octobre).

(Obllit/171)

Qu'est-ce que la Fête d'Anniversaire de L'Esdruidhâm ?

La fête d'Anniversaire de L'Esdruidhâm est, en durée et en célébrations, la plus grande *Fête du Khâdonnisme*. (10 septembre au 8 Octobre.)

Elle a lieu dans la continuité du *Grand Rassemblement de la Révélation* ; c'est la Grande Fête annuelle de *la Fécondation*, de *la Naissance et de la Création,* de *l'Envoi Aux Esprits (Obllit/172),* des *Réjouissances Gastronomiques*, des *Unions des Gouttes (Obllit/164/165),* des *Fêtes du Brahânn (Obllit/142),* de *l'Annonciation* des jeunes gens *dans le Khâdonnisme (Obllit/154).* Elle est la

fête des Arts ou des offrandes de spectacles en tout genre partout dans le monde. Durant cette fête, huit repas gigantesques, en plein air, sont organisés près des *Arbres Sacrés des Esprits*.

Cette manifestation est magique et doit être fêtée avec enthousiasme, entre *Khâdonnistes*. A cette occasion, des discours sont prononcés, des prières aux *Arbres Sacrés des Esprits* sont faites, des sacrements de *Responsables Khâdonnistes* sont ordonnés.

Durant cette Fête, *le Lamâhânn Shirppâ* et tous les *Responsables Khâdonnistes, les Irinis, grand Irinis et Grand Irinis Paje*, sont honorés. Des expulsions d'énergies négatives aux *Arbres Sacrés d'Extraction* sont pratiquées. Lors de cette fête, tous les Dieux sont fêtés, en particulier le Perpétuel Géniteur Des Dieux « Si Ouix Nelixdaya»*(Obllit/297)*, et Hêltra Daya Galdes, fille de Si Ouix et génitrice de notre Univers,

(Obllit/172)

Qu'est-ce que l'Envoi aux Esprits lors de la Fête de L'Esdruidhâm ?

Pendant *la Fête de l'Esdruidhâm*, des grands feux de joie sont allumés, à bonne distance des *Arbres Sacrés des Esprits et des Arbres Sacrés d'Extraction*. Ces feux sont allumés, chaque soir dans le monde, dans un environnement sécurisé. A cette occasion, profitant d'un *Trou d'Univers* qui, durant cette période se produit chaque nuit entre 22 heures et 00h10, les fidèles *Khâdonnistes* honorent, remercient leurs proches, *Esprits Défunts ou Esprit Guerrier*, en jetant dans le feu des petits mots d'amour ou d'amitié, écrits sur des bouts de papier.

(Obllit/173)

Qu'est-ce qu'un Cercle de Savoirs ? (Ou l'école du Khâdonnisme)

Le *Cercle de Savoirs,* dans le *Khâdonnisme,* est l'ancêtre de l'école. C'est un cours de classe en plein air, des adultes maîtrisant une science, un art *(Obllit/142/143),* une spécialité quelconque, y sont conviés, afin d'éduquer la jeunesse en partageant avec eux leurs savoirs et la conscience de *l'Esprit Mêlé. Khâdonn* dit: Chacun doit avoir accès au savoir et à la connaissance, à la conscience

de l'Esprit Mêlé !

(Obllit/174)

Les Fêtes Importantes du Khâdonnisme.

Le 6 septembre : *La Fête de la Révélation*
Le 7 septembre : *Début de l'année Khâdonniste*
Du 10 septembre au 8 Octobre : *Fête de L'Esdruidhâm*
Le 29 mars : *La Fête des Esprits*
Le 8 juin et le 26 février : *La Fête des Enfants*
Toute l'année : *Les Fêtes du Sanglier (ou Cochon)*

(Obllit/175)

La Loi des Quatre

Chaque saison qui vient de s'achever et celle qui s'annonce, est fêtée par un repas en famille ou entre amis, à la maison, ou près d'un *Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* si le temps le permet. A cette occasion, le chef de famille doit effectuer un rituel, il doit brûler quelque chose de la saison écoulée : une chemise déchirée, un mauvais souvenir, une lettre qui aurait apporté une mauvaise nouvelle, etc...

Les quatre saisons du Khâdonnisme.

Le 7 septembre est le début de l'Année *Khâdonniste.*

La saison du Dorm, (l'automne) : du 7 Septembre au 6 Décembre

La saison du Dilberm, (l'hiver) : du 7 Décembre au 6 Mars
La saison du Fordhâm, (le printemps) : Du 7 Mars au 6 Juin
La saison du Soldruid, (l'été) : Du 7 juin au 6 Septembre.

(Obllit/176)

Les Mois dans le Khâdonnisme :

Mois du Chêne//Sanné // Septembre
Mois du Hêtre// Herah // Octobre
Mois de l'Érable/// Bréhal // Novembre
Mois de l'Orme // Hotlok // Décembre
Mois du Jomon Sugi ///Hossul //Janvier
Mois du Saule /// Obrall //Février

Mois du Cyprès //Céball // Mars
Mois du Alerces// Atlès //Avril
Mois de l'Olivier/// Obigell ///Mai
Mois du Marronnier///Malgow // Juin
Mois du Platane ///Albhânn Juillet
Mois du Pin /// Pablonw // Aout

(Obllit/177)

Les Noms Masculins et Féminins
dans le Khâdonnisme.

Les Noms Masculins :

Demrik, Holen, Tatos, Kernn, Vlader, Dalhin, Basti, Cie, Holmann, Bastid, Bold, Dolin, Hollin, Khronn, Baldé, Kamix, Donnos, Eban, Zacoss, Arare, Balbo, Hannsaros, Viltano, Grall, Kirman, Galagoss, Colm, Gaholan, Kiski, Yhansse, Kotenn, Ybre, Albbe, Ernos, Inngex, Bollan, Eker, Bréhal, Obrall, Atlès, Linndé, Bokarix, Déhbo, Renni, Maltaos, Khripna, Magus, Ambak, Brivas, Lohyo, Golix, Morrix, Vilem, Anhnqué, Olio, Boduogos, Brogas, Thurnos, Chêsné, Condas, Belnos, Mak, Pirros, Joesix, Sellas, Guos, Hastos, Ollix, Mapos, Druidhâm, Bodlha, Kessos, Dir, Comax, Ebur, Bildebo, Guitton, Gutuas, Esmers, Malbas, Meriké, Delmeronix, Batteos, Tenn, Badelrix, Pomté, Menzza, Véronn, Sciello, Voix,Mannté,Iturix,Alba,Balbé,Nords,Ocelot,Gaye,Khilmm,Holos , Bodia, Phyton, Berbas, Boios, Branos, Cassanos, Lanumos, Erbannos, Hélonnix, Hensaro, Manex, Berix, Khrond, Kanaja, Baldas, Holkox, Barex, Getirix, Beros, Alamos, Alémos, Valdr, Halldor, Thoros, Kimmor, Orgés, Pirsdhamm, Battsaro, Zakix, Khillonn, Kerkros, Makmalex, Atiskho, Ballix, Mitenix, Payozza, Aranis, Bannderach, Yansako, Balmérik, Hourssos, Anhnklor, Rituas, Operos, Perdhax, Permas, Khilrik, Valkirk, Dokolt, Mas, Faucon, Petros, Khrox, Rigos, Maklhox, Turnos, Tatix, Guech, Elonix, Balkhilonn, Gosggos, Doohâtana, Tritos, Tuatas, Esthrax, Lyolas, Chesalb, Ardris, Bodios, Kostalrix, Dalimos, Butor, Vatés, Huz, Loup, Caraval, Vindos, Bertha Louin, Mors, Derros, Honglas, Vidus.

Les Noms Féminins :

Donhâya, Sciella,Lalia, Bâyâm, Vilmen, Orlaé, Seela,Lyhore, Kimmaess, Thii, Beebann, Kimlhann, Palahann, Elné, Elna, Baldona, Pirséa, Menetone, Alkiss, Mathana, Ballis, Thalvann, Thalbann, Olia, Mahestra ,Nolé, Nadoll, Rennia, Ilcosa, Nodis, Thurnna, Nolia, Dolmena, Cylhâm, Cylhann, Alfdis, Dolynn, Etra, Chêsnée, Soloy, Cylbann, Khokly, Hansall, Mariké, Mennriké, Sceyss, Mahyta, Véronna, Hapchennee, Sethy, Rednni, Aréna, Astra, Appaloosa, Ibis, Nuandre, Size, Sasthra, Sagona, Griss, Balbann, Toobha, Lohiss, Sienne, Cybelle, Gilla, Glaad, Thinonn, Chayenna, Hermine, Dahell, Kolline, Boa, Emcie,Tenna,Yesleyna, Gaya, Khilmma, Haldre, Holmma, Mattinn, Guira, Galbannes, Domlly, Jagg, Oryx, Kharann, Charess, Cygale, Mionne, Khripssa, Belgamm, Loy, Holenn, Malhenn, Dalhinn, Bastide,Dolinn, Hollinn, Cykhripna, Apnalonn, Dakhripna, Sittelle,Khiname, Ebanne, Gaholann, Yhanssee, Kotenne, Hinngy, Déhbo, Renne, Bollann,Mattéa, Abrilla, Sanné, Herah, Hossil, Tétras, Atlèsse, Obigell, Albhânn, Wathanni, Hayana, Chenes, Kasha, Makhadi, Michengat, Loya, Khripangga, Khripna, Pankha, Doupna, Leynnie, Dahnoya, Khad, Himona, Marilia, Kaslinn, Diglann, Tescia, Sessly, Helnna, Parachaa, Méglann, Solssy, Elkha, Albbee, Tessbee, Chennssy, Riganis, Elsess, Nayenn, Shayenn, Cylbhalla, Anndrinna, Ellsha, Elchann, Dehabell, Balcieya, Vémionn, Goldanna, Perndounna, Cielassya, Heptolannn, Bichannsee, Oblinna, Khoblinn, Nodellia, Cyrteebann, Spaceelia, Spriss, Lomia, Elsher, Lodania, Aceegall, Deenazell, Lommiann, Deenn, Dellnoy, Salyloy, Cellanoy, Cellatess, Khaya, Khripnabell.

Donhâya est le premier nom du calendrier *Khâdonniste* le 7 septembre de chaque année. Le 8 Septembre porte un nom masculin « Demrik », puis le 9, second prénom féminin, puis masculin le 10 et ainsi de suite jusqu'à la fin de l'année, le 6 septembre à minuit.

(Obllit/178)

Qu'est-ce qu'un Dahâms ?

Un Dahâms est un village *Khâdonniste* où les gens vivent dans la joie, l'entraide, et dans un environnement culturel où les Arts et les Sciences tiennent une grande importance.

(Obllit/179)

La loi du Khamoa

La loi de la *Khamoa* peut être promulgué dans un pays, une région, une ville, un village, cette loi consiste à respecter le *Khâdonnisme* au pied de la lettre dans le respect d'autrui. Dans cet endroit, la science, la culture en général, (Le théâtre, la dance, le chant, la musique, la peinture, sculpture,...) doit être pratiqué quotidiennement dans le respect de tout les citoyens. Dans cet endroit, chaque enfant, dès sa plus tendre enfance, doit avoir acquit un art ou une spécialité scientifique. (de préférence les deux). Par exemple, un village doit posséder au moins un *Temple Khâdonniste*, un théâtre, un cinéma, une ou plusieurs boutiques d'expositions, une salle de concert, des librairies, des cafés et restaurants littéraires, une maison de la science, des écoles de *Cercle de Savoir (Obllit/173)*.

(Obllit/180)

Langue et Chiffres dans le Khâdonnisme

Le 2eme *Lamâhânn Shirppâ* a écrit la langue du *Khâdonnisme* ainsi qu'un système de chiffres. *Khâdonn* dit à *Dahâmâtâna.* Notre langue écrite par notre *Lamâhânn Shirppâ* avec l'aide *d'Alémos* est celle des *Esprits* le *3 ème Lamâhânn Shirppâ* devra la parler couramment. Toutes les prières devront être faites en *Khâdonniste, ou en Thaïlandais, première langue après le Khâdonnisme, ou en Français ou en Anglais.*

Nos Chiffres écrit par notre *Lamâhânn Shirppâ* avec l'aide *d'Alémos* est celui des *Esprits*. Le *3 ème Lamâhânn Shirppâ et ses successeurs devront* compter en *Chiffres Khâdonniste*.

(Obllit/181)

L'Union des Gouttes dans le Khâdonnisme

L'Union des Gouttes est le mariage dans le *Khâdonnisme*. Il se finalise après la *Cérémonie du Scellé (Obllit/186),* à la mairie de sa ville, puis au *Temple* ou à proximité d'un *Arbre Sacré des Esprits.*

(Obllit/182)

L'Importance de la Réalisation de L'Union des Gouttes dans le Khâdonnisme.

La Réalisation de l'Union des Gouttes, dans le *Khâdonnisme*, est célébrée par un *Khâmann de Région (Obllit/220), un Lamâhânn Khâmmâgg* ou *un Dahâma Lune.*

Elle se réalise en 4 parties :

La première partie des noces est la *Cérémonie de la Promesse (Obllit/183).*

Elle se réalise, de préférence, à partir du 7 septembre de chaque année, lors du *Grand Rassemblement de la Révélation (Obllit/170) ou de la Fête de L'Esdruidhâm (Obllit/171)* (ou tout le mois de Juillet ou le 7 de chaque mois).

Dans le *Khâdonnisme*, le bien-être des enfants est extrêmement important et primordial.

Un chef *Khâdonniste* dit :

« Un enfant élevé dans l'amour et la tranquillité, entouré d'Arts, de Sciences et de Culture, aura plus de chance de faire un bon adulte, intelligent et responsable, qu'un pauvre enfant vivant dans l'ignorance, la maltraitance, et au milieu des disputes sans fin de ses parents, même si nous pouvons connaître, ici et là, des exceptions ».

Le *Khâdonnisme* a le mérite d'être clair, précis et juste sur le sujet. Dès lors qu'un couple *Khâdonniste* a des enfants à charge encore mineurs, le divorce lui est totalement interdit.

La deuxième partie du mariage est organisée trois mois plus tard, il s'agit de la *Cérémonie de l'Attachement (Obllit/167)*.

La troisième partie, organisée trois mois plus tard, est la *Cérémonie de la Réflexion (Obllit/185)*.

Cette *Cérémonie de la Réflexion* est très importante, elle est la partie du mariage où le couple se donne une dernière chance de réflexion, afin de ne pas commettre une erreur qu'ils pourraient regretter plus tard. Cette troisième partie est la partie de la rupture ou de l'union.

Puis, si le mariage résiste à cette troisième partie de six mois, vient alors la quatrième partie : *la Cérémonie du Scellé.*

Cette *Cérémonie du Scellé* est autorisée et organisée lorsque le couple a la certitude de vouloir rester ensemble quoiqu'il arrive, et qu'il souhaite avoir un ou plusieurs enfants.

Le divorce, dans le *Khâdonnisme*, n'est autorisé que pour les homosexuels, les couples sans enfant ou ayant des enfants âgés de plus de 18 ans ; et cela, à la seule condition qu'ils acceptent, en cas de séparation, de faire la *Promesse d'Amitié (Obllit/187), Promesse* qui engage le couple, particulièrement pour leurs enfants devenus majeurs, à rester amis, ou du moins, à rester en bonne relation, le restant de leur vie.

Pour un couple *Khâdonniste* ayant des enfants âgés de moins de 18 ans, le divorce est donc totalement interdit et totalement impossible, au risque de contrarier très gravement les *Trois Grandes Vues* et tous les *Esprits Défunts des Univers Joyeux*. En cas de volonté absolue de divorce, il vous faudra voir au plus vite un *Lamâhânn Khâmmâgg*.

Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, dit :

« *La passion ne s'unit pas, elle se divise comme autant de larmes tombant sur un chemin* »

Sans enfant, cela est le choix des adultes ; avec des enfants, cela est irresponsable et dangereux. La passion n'a pas suffisamment de raison et de bon sens pour ne pas être aveugle et dangereuse, elle désunit, et cela engendre de la souffrance pour vous et vos enfants qui n'ont pas demandé à vivre l'horreur d'une séparation ».

L'Union entre deux êtres, dans le *Khâdonnisme*, c'est-à-dire le mariage, ne peut se réaliser avant l'âge de 22 ans pour une femme, et 25 ans pour un homme.

(Obllit/183)

La Cérémonie de la Promesse.

La Cérémonie de la Promesse est réalisée à l'occasion des *Fêtes de l'Esdruidhâm.*

C'est une période de fiançailles, d'une durée de trois mois, pendant laquelle les futurs époux doivent apprendre à se découvrir. A cette occasion, ils font ensemble une promesse aux *Esprits* par l'intermédiaire des *Arbres Sacrés* qui les engage à rester ensemble et ne jamais divorcer, au moins jusqu'à la majorité de leurs enfants.

(Obllit/184)

La Cérémonie de l'Attachement.

La Cérémonie de l'Attachement est réalisée après la *Cérémonie de la Promesse.*

Durant trois mois, les futurs époux doivent faire ensemble quelques voyages afin de tester leur complicité et continuer à mieux se connaître.

(Obllit/185)

La Cérémonie de la Réflexion.

Trois mois après la *Cérémonie de l'Attachement* a lieu la *Cérémonie de la Réflexion*. Cette *Cérémonie de la Réflexion* est la partie du pré-mariage la plus importante où le couple se donne une dernière chance de ne pas commettre une erreur. Cette troisième partie est la partie de la rupture ou de l'union. Elle dure six mois pendant laquelle le couple se voit un peu moins, de préférence les week-ends et lors des vacances. Cette *Cérémonie* a la particularité de tester leur attachement.

(Obllit/186)

La Cérémonie du Scellé.

Après la *Cérémonie de la Réflexion* vient la *Cérémonie du Scellé*. Elle est célébrée durant la *Fête de l'Esdruidhâm*. A cette occasion, le Mariage est confirmé et scellé. S'ils ont des enfants, les époux n'auront plus l'occasion et le droit de se séparer, sauf si les enfants ont plus de 18 ans.

(Obllit/187)

La Promesse d'Amitié

Dans *l'Union Khâdonniste*, *la Promesse d'Amitié* est très importante et concerne les couples divorcés sans enfant, ou ceux ayant des enfants adultes de 18 ans minimum. Sans cette *Promesse d'Amitié* validée, le divorce entre deux *Khâdonnistes* est impossible.

(Obllit/188)

L'Avortement dans le Khâdonnisme.

L'Avortement ne peut se pratiquer après treize semaines, sauf dans certains cas précis où cette période peut être prolongée jusqu'à dix-sept semaines comme par exemple, dans le cas d'un viol, ou pour cause de risques ou de problèmes graves de santé. Ces cas particuliers demandent une prière spécifique. Au-delà de ce délai précis de treize semaines, toute femme est apte à porter l'enfant jusqu'à son terme. Dans le *Khâdonnisme*, l'acte d'avorter est considéré comme un crime, car vous assassinez un *Esprit* vivant, un *Esprit Goutte Individuel*. Avant ces treize semaines, *l'Esprit Mêlé Global (Obllit/72)* retrouve automatiquement *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* pour intégrer une autre période, une autre enveloppe physique.

(Obllit/189)

Qu'est-ce que Le Bâton à Quatre Branches ou Aux Quatre Extrémités ?

Le Bâton à Quatre Branches ou *Aux Quatre Extrémités* est l'un des symboles sacrés du *Khâdonnisme*.

Ce *Bâton* symbolise *les Quatre Réalités du Khâdonnisme* que sont : *l'Esprit, la Créativité, le Savoir* et *l'Éternité*. Il est offert à tout *Responsable Khâdonniste* consacré, et doit être conservé avec grand soin.

(Obllit/190)

Qu'est-ce que la Pierre Blanche de Fidélité ?

La Pierre Blanche de Fidélité est offerte à l'occasion de la *Promesse du Brahânn (Obllit/151)* par un *Responsable Khâdonniste* lors de la cérémonie.

Cette pierre peut s'échanger entre *Khâdonnistes*, en signe d'amitié et de fidélité lors d'une soirée entre amis. Cet acte est une façon de se souvenir, après coup, d'un bon moment, d'une belle rencontre, d'un bon repas ; de souligner notre attachement à notre *Philosophie Khâdonniste* et à nos amis. Cette *Pierre blanche de*

Fidélité a la forme de deux L majuscules, collés dos à dos, l'un contre l'autre, et légèrement incurvé vers l'intérieur.

(Obllit/191)

Qui sont les Irinis ?

Les Irinis sont souvent des scientifiques, des artistes, ou des personnes extrêmement cultivées, voir simplement d'une grande bonté au parcourt de vie remarquable.
Il y a trois niveaux d'*Irinis*: *le petit Irinis, le Grand Irinis* et *le Grand Irinis Paje.*

Plus la personne est brillante, créative et cultivée, plus sa reconnaissance sera grande. *Les Grands Irinis Paje* sont les génies humains, comme *les Grand Irinis*. Ils sont reconnus comme des Dieux dans le *Khâdonnisme*. Il peut s'agir d'un grand sage, d'un grand scientifique, d'un grand créateur, d'un très grand professeur, ou d'un grand artiste. Il n'est pas nécessaire qu'il soit *Khâdonniste.*

Les *Responsables Khâdonnistes* peuvent proposer d'honorer des personnes publiques qui ne sont pas officiellement *Khâdonnistes.*

Dans le *Khâdonnisme*, tous les *Irinis* sont respectés avec une grande ferveur. *L'Irinis*, petit ou grand, fait figure d'exemple, de maître, d'être exceptionnel, de modèle. Les *Irinis* seront, après leur décès physique, des *Esprits Suprêmes siégeant dans le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201)*. *Le Grand Irinis Paje,* lui, fait figure de Maître *Suprême* absolu et siégera au Premier Rang *du Grand Temple de Lumière des Élus*.

(Obllit/192)

Qu'est-ce qu'un L'Hânn (Petit) Irinis ?

Un l'Hânn Irinis (*Petit Irinis*) est un *Khâdonniste* très cultivé, un intellectuel, un scientifique, un artiste, un maître qui a pratiqué plusieurs Arts, au moins un, parfaitement. voir simplement une personne d'une grande bonté au parcourt de vie remarquable.

Dans le *Khâdonnisme*, il doit être respecté avec une grande ferveur, même s'il n'est pas converti au *Khâdonnisme. L'Irinis* fait figure de maître, de modèle. Il est souvent une personnalité culturelle de haut rang : un comédien, un chanteur, un journaliste, un

scientifique…. Il peut être simplement d'une grande bonté. Il doit être honoré. Il est un Dieu de *l'Univers de la Goutte*, un *Esprit Suprême.* Lorsqu'il devient un *Esprit Défunt Libéré*, il intègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, et son séjour dans cet *Univers* exceptionnel, est d'une durée de trente-sept parts. Son double lui, siégera dans *le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva* pour l'infini.

Il lui est réservé le meilleur dans cet *Univers Joyeux* Majeur qu'est *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.* Il sera entouré, durant toute la période de ses trente-sept parts, de tous ses bien-aimés de *l'Univers de la Goutte*, parents et enfants, à condition que le *Klaie* de ces derniers soit bon.

Les *Dahâmas (Obllit/227)* et les *Khâmanns de Région (Obllit/220)* ou de très belle personnes sont des *Irinis* naturels, et suivant leur qualité d*'Esprit*, ils peuvent également être élevés au rang de *Grand Irinis Paje*.

(Obllit/193)

Qu'est-ce qu'un Lamâhânn (Grand) Irinis ?

Un Lamâhânn Irinis ou *Grand Irinis* est une personne extrêmement cultivée, un grand intellectuel, un scientifique, un grand artiste, un grand maître qui maîtrise et pratique plusieurs Arts ou Sciences à la perfection. Il peut être aussi d'une très grande bonté.Dans *le Khâdonnisme*, il doit être respecté avec une grande ferveur, même s'il n'est pas *Khâdonniste*.

Le grand Irinis fait figure de maître, d'être merveilleux. Il est souvent une personnalité culturelle de haut rang, un très grand comédien, un très grand chanteur, un très grand scientifique ou simplement une très belle personne... il doit absolument être honoré. Des amulettes sont érigées à son image. Il est un Dieu de *l'Univers de la Goutte* et deviendra un *Esprit Suprême* exceptionnel après son existence terrestre. Une très belle personne peut accéder à ce rang.

Lorsqu'il devient *Esprit Défunt Libéré, le Lamâhânn Irinis* intègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, et son séjour dans cet *Univers* exceptionnel est d'une durée de quatre-vingt-dix-sept parts. Son double, lui, siégera dans l*e Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva (Obllit/201)* à

l'infini. Il lui est réservé le meilleur dans *cet Univers Joyeux, et cela* en compagnie de tous ses bien-aimés de *l'Univers de la Goutte. Les Grands Khâmanns et les Grands Khâmanns Thiba (Obllit/222) sont des Grands Irinis* naturels, mais suivant leur qualité d'*Esprit*, ils peuvent être élevés au rang de *Grand Irinis Paje.*

(Obllit/194)

Qu'est-ce qu'un Lamâhânn (Grand) Irinis Paje ?

Un *Grand Irinis Paje* est un être exceptionnellement cultivé, un très grand intellectuel, un très grand scientifique ou un artiste de très grand talent, un très grand maître qui pratique plusieurs Arts ou Sciences à la perfection. Qu'il soit célèbre ou non, cela n'a pas la moindre importance ; il doit également posséder de grandes qualités humaines. Il doit être respecté et honoré avec une très grande ferveur. Il fait figure de très Grand Maître, d'être merveilleux et exceptionnel, une personne possédant son art ou son métier à la perfection, un artiste hors du commun, un génie au talent immense, d'une culture et d'une intelligence exceptionnelles. Il est *l'Irinis* le plus savant, le plus brillant. Des amulettes soignées sont érigées à son image. Pour les *Khâdonnistes*, il est un Dieu de *l'Univers de la Goutte*, et deviendra un *Esprit Suprême exceptionnel* après son existence terrestre. Une personnes exceptionnelle peut accéder à ce statut.

Si ce *Lamâhânn Irinis Paje ce convertie Khâdonniste de son vivant*, *il siégera à coup sûr dans le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva au Premier rang avec les Esprits les plus important et les plus exceptionnelles de tout les temps.*

Lorsqu'un *Grand Irinis page* devient un *Esprit Défunt Libéré,* il intègre *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière,* et son séjour dans cet *Univers* exceptionnel est d'une durée de cent trente-sept parts. Son double lui, siégera dans *le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva* pour l'infini.

Il lui est réservé le meilleur dans cet *Univers Joyeux,* et cela en compagnie de tous ses bien-aimés de *l'Univers de la Goutte. Le Lamâhânn Shirppâ* et *les Shirppâs* deviennent, eux aussi, pour leurs dévouements et leurs qualités, des *Grands Irinis paje naturels.*

(Obllit/195)

La Confrérie des Irinis

La Confrérie des Irinis est une organisation composée *d'Irinis, de Grand Irinis et de Grand Irinis Page*, elle se rassemble sur décision d'un *Khâmann de Région (Obllit/220)* ou de tous autres chefs *Khâdonniste* en un lieu précis, sacré, nommé Nemedonn, ex; Au Lieu dit 27 ou 234 qui corresponde à un endroit ou se trouve un arbre sacré des Esprits.

(Obllit/196)

Le diner des Khomms Irinis

Le *Diner des Khomms Irinis* (C'est-à-dire des semblables dans le sens être unis qui ne font qu'un) se réalise à côté d'un *Arbre Sacré des Esprits.* A l'occasion de ce diner, des discussions s'engage sur des idées. Des propositions peuvent être avancées, sur l'organisation du *Khâdonnisme*, sur son développement, etc...des solution peuvent émerger de ces repas afin de faire évoluer le rôle par exemple des Dahâmas, etc...D'améliorer la condition d'une personne, d'un groupe...etc...

(Obllit/197)

Qu'est-ce que le Mur des Irinis ?

Le Murs des Irinis est un mur que l'on trouve dans les *Temples Khâdonnistes (Obllit/251)* ou chez certains fidèles, sur lequel sont placés des portraits ou photos des Dieux *Khâdonnistes.*

(Obllit/198)

Qui sont les Dieux ou Esprits Suprêmes dans le Khâdonnisme ?

Indépendamment de « Si Ouix Nelixdaya », ou Hêltra Daya Galdes », les Dieux, dans le *Khâdonnisme,* sont *les Irinis*, *les Grands Irinis* et *les Grands Irinis Paje et tous les Esprits Suprêmes des Univers Joyeux. En premier lieu,* ***Dohnâya*** *est la première Déesse et mère de l'humanité.* ***Khâdonn*** *le premier des Dieux humains.* ***Alémos*** *(Obllit/290) (Dieu de la guérison et de la protec-*

tion)(Obllit/290) Mais également le premier ***Bouddha*** *de Loumbini. (Reconnu par Khâdonn comme un être majeur siège au Grand Temple de Lumière des Elus)*

Akhânamm *(Obllit/199) (en Khâdonniste), souvent associé à* Sarasvati, ou Surasawadee (en Thaï), *Déesse* de *l'Esprit*, du savoir, de la créativité, de la connaissance, de l'éloquence, de la sagesse, du bon sens, de l'équité, de la solidarité, des arts et de la perpétualité de vie. Un oracle dit un jour à *Khâdonn* que cette femme avant de devenir *Déesse* avait vécu 2500 ans avant la naissance de *Khâdonn*.

Galtanijahess *(Obllit/200)* est la *Déesse* du Bonheur, de l'amour, de la fécondité et de la chance. D'après ce même oracle, elle serait née environ 500 ans avant *Khâdonn* et tout comme *Akhânamm*, elle aurait été faite *Déesse* par *Donhâya* en personne et les *Esprits Suprêmes* eux même, ce que *Khâdonn* confirma peu avant son décès.

La Dame Noir (ou **Gaopodamm**), *Déesse* des Univers Funestes qui écarte de nous, par bienveillance, les *Esprits Funestes*. Siège, elle aussi parfois, *dans le Grand Temple de Lumière des Élusou le Grand Temple du Nirva*

A l'exception des personnages du monothéisme, tous les êtres qui ont permit aux société de s'élever, comme par exemple des artistes tel que: Molière, Shakespeare, Mozart,.. des scientifiques, etc.. Sont des Dieux Khâdonniste et peuvent avoir des statues, figurines ou amulettes à leur effigie. Mais tout à chacun peut devenir Grand Irinis Page, tout dépendra de la qualité de son Klaie.

Tous les Esprits Suprêmes du Khâdonnisme sont bons et puissants. Ce sont les Esprits les plus puissants que l'on puisse trouver.

(Obllit/199)

La Déesse Akhânamm

,

Akhânamm *(en Khâdonniste), souvent associé à* Sarasvati, ou Surasawadee (en Thaï), *Déesse de l'Esprit*, du Savoir, de la Créativité, de la Connaissance, de l'Eloquence, de la Sagesse, du bon sens, de l'équité, de la solidarité, des Arts et de la Perpétualité de Vie. Un oracle dit un jour à *Khâdonn* que cette femme avant de

devenir Déesse était née 2500 ans avant lui.

(Obllit/200)
La Déesse Galtanijahess

Galtanijahess est la Déesse du Bonheur, de l'amour, de la fécondité et de la chance. Un Oracle dit un jour à Khâdonn, qu'elle serait née environ 500 ans avant *lui* et tout comme *Akhânamm*, elle aurait été faite Déesse par *Donhâya* en personne et les *Esprits Suprêmes* eux même, ce que *Khâdonn* confirma peu avant son décès.

(Obllit/201)
Qu'est-ce que le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Temple du Nirva ?

Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Temple du Nirva est au centre de *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.* C'est l'endroit où vivent et siègent *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*, ainsi que tous *les Esprits Suprêmes: les Lamâhânns Shirppâ, les Irinis, les Grands Irinis et les Grands Irinis Paje. Le Grand Bouddha siège également dans ce Grand Temple ou il est reconnu, après les trois Grandes vues et les Lamâhânns Shirppâ, comme un Esprit Suprême Majeur. Les Déesses Akhânamm et Galtanijahess siègent elles aussi au premier rang du Grand Temple de Lumière des Elus ou le Grand Temple du Nirva. Le Nirva étant le nom donné à cet ensemble d'Esprit qui ne font qu'un, à la fois Esprit mêlé et Esprit individuel qui sont les Esprits supérieurs et maitres du monde des humains défunts ou non.*

(Obllit/202)
Les prières du Yhona

Durant quelques secondes, tous les *Khâdonnistes* doivent se plier quotidiennement aux *Prières du Yhona (Obligatoire chez les responsables Khâdonniste)* afin d'honorer tous *les Esprits Suprêmes et vos proches disparus à travers l'Esprit Mêlé*. *Le Yhona* signifie l'aube et le crépuscule, le début et la fin du jour, le Tout et le Un et la perpétualité de la vie.... Ainsi que le respect aux *Esprits* disparut qui te protégeront durant la journée.

Debout, à l'extérieur de votre maison, devant un arbre, (de préférence) ou dans votre jardin ou sur votre balcon, ou à votre fenêtre si vous n'avez pas mieux, vous devez penser à vos proches et à tous les êtres disparus à travers les âges et qui sont autant que vous-même, *Esprit Mêlé. Vous entrez à ce moment en harmonie avec le tout*

Vous devez placer vos mains jointent au niveau de votre front, puis ouvrir vos mains (Sans décoller vos pousses) en les projetant vers le ciel de tel sorte que vos mains en s'ouvrant dessinent un oiseau aux aillent déployées, réaliser ce geste deux fois de suite avant de rejoindre vos mains à votre front et de finir par ses mots:

Djaï Lonha Sohau huldruidemme hom Daya Sonn
(Et répéter en langue Khâdonnisme deux fois)
Ceci est (ma) Prière respectueuse aux Esprits Suprêmes

(Obllit/203)

Qu'est-ce qu'un Arbre Sacré des Esprits ?

L'Arbre Sacré des Esprits est un arbre sélectionné par un *Responsable Khâdonniste*. A la différence des *Arbres Sacrés d'Extraction*, ces *Arbres Sacrés des Esprits* doivent être les plus vieux possible, au minimum quatre-vingt ans. Ce sont des arbre*s* auxquels on vient faire des offrandes. De la nourriture, des boissons peuvent être déposées sur les tables d'offrandes installées à quelques mètres de l'arbre.

Il est vivement recommandé de ne pas déposer sur ces tables, des objets outrageants, sans risquer d'offenser les nombreux *Esprits* qui viennent régulièrement, de jour et de nuit, visiter ces lieux. Les *Dahâmas* peuvent nouer autour du Tronc de *l'Arbre Sacré des Esprits,* des rubans de couleur jaune et rouge terre, couleurs du *Khâdonnisme*, ainsi que des objets décoratifs.

Il est tout à fait déconseillé de grimper dans les *Arbres Sacrés des Esprits sans risquer de très mauvaises surprises*. Seuls les

Dahâmas ou *Responsables Khâdonnistes* peuvent le faire, et uniquement à l'occasion d'installations de parures ou d'ornements.

Un *Arbre Sacré des Esprits* est bien souvent à l'écart des autres arbres.

A l'exception de la table d'offrandes, il ne doit rien y avoir autour de lui dans une circonférence d'un diamètre minimum de dix pas. *Un Arbre Sacré des Esprits* peut être dans votre jardin ou dans une prairie privée. Il peut être dans un espace public, à la condition d'être protégé.

La distance entre chaque *Arbre Sacré des Esprits* doit être au minimum de cent quatre-vingt pas. Un *Arbre Sacré d'Extraction* peut se trouver sur le même terrain qu'un *Arbre Sacré des Esprits,* mais jamais à moins de trois cent pas.

Lors de *l'Accomplissement du Thio d'un de vos proches*, *l'Arbre Sacré des Esprits* sera son protecteur et son refuge.

L'emplacement d'un *Arbre Sacré des Esprits* est un lieu où est pratiqué un bon nombre de cérémonies *Khâdonnistes*. *L'Arbre Sacré des Esprits* peut également faire office de confessionnal.

Tout *Khâdonniste* peut venir se recueillir devant *l'Arbre Sacré des Esprits* pour y pratiquer *Les Prières du Yhona (Obllit/202)*, des prières divers ou des chants, et peut venir se confesser à *l'Arbre Sacré des Esprits*, mais cela n'améliorera pas son *Klaie* pour autant dans les *Univers funestes,* cela dépend de votre comportement sur cette terre. Néanmoins, il peut, par ses confessions, et si celles-ci sont honnêtes et fréquentes, en tirer quelques avantages de clémence dans *l'Univers du Ciel Sombre,* s'il doit l'intégrer.

S'il se confesse par la pensée, il devra toucher *l'Arbre Sacré* à l'aide de ses deux mains, ou s'en approcher le plus possible si celui-ci est protégé par une clôture ou un obstacle quelconque.

Les arbres fruitiers peuvent être des *Arbres sacrés des Esprits*. Lorsqu'ils sont baptisés par un *Lamâhânn Khâmmâgg* puissant, leurs fruits ont des vertus bénéfiques pour la santé.

(Obllit/204)

Les Noms des Arbres Sacrés des Esprits.

Les Arbres Sacrés des Esprits sont très importants dans le *Khâdonnisme*. Chacun d'entre eux porte un nom du calendrier *Khâdonniste* dont la terminaison est « yuma ».

Par exemple : le nom « Baya », pour un *Arbre Sacré des Esprits,* se transforme en Bayayuma; le nom « Kaya » devient « Kayayuma », etc... Ce nom est également attribué à *l'Esprit Goutte*

L'Arbre Sacré des Esprits

de cet *Arbre Sacré.* Cet *Esprit Goutte Arbre* est plus actif à la nuit tombée.

(Obllit/205)

L'Energie des Arbres Sacrés des Esprits

Les *Arbres Sacrés des Esprits* possèdent *et* dégagent une énergie considérable. Plus ces derniers auront accueilli d'*Accomplissements du Thio*, plus leurs énergies accumulées seront importantes. Effectivement, lors des *Accomplissements du Thio,* et durant les *Transferts d'Énergies* offerts par *les Liens de Cérémonies* aux *Esprits,* de l'énergie est souvent perdue, égarée ; elle n'a pu être captée en totalité par *l'Esprit Défunt* précédent, un *Transfert d'Énergies (Obllit/126)* n'a pas été correctement effectué, ou l'énergie offerte à *l'Esprit Défunt* était trop importante. Dans tous ces cas de figure, une perdition d'énergie s'opère. Celle-ci s'accumule autour de l'arbre et peut être récupérée, en partie, par *les Lamâhânns Khâmmâgg,* lors d'une prière spéciale, afin de décupler leur pouvoir

de voyance et leur pouvoir de guérison.

(Obllit/206)

L'importance Majeure des Arbres dans le Khâdonnisme.

Les Arbres, qu'ils soient *Sacrés* ou non, ont une importance considérable dans le *Khâdonnisme*. *Khâdonn* dit :

« Si les arbres devaient un jour disparaître, ce serait notre fin, et la fin de tout ce qui existe sur la terre ».

Couper un arbre, sans raison, est dramatique ; couper un bel et vieil arbre par méchanceté ou par bêtise peut être extrêmement dangereux pour la personne coupable de ce méfait. Dans ce cas, une *Demande de Pardon* auprès d'un *Lamâhânn Shirppâ* est particulièrement conseillée car *l'Esprit de l'Arbre* que vous avez tué peut s'en prendre à vous. En règle générale, les bucherons respectent les arbres et savent leur importance dans la nature, et ne les coupent pas par plaisir. Beaucoup de mauvaises choses dans le monde nous viennent de la coupe excessive et sauvage des arbres. *Les Arbres Sacrés des Esprits* sont des refuges pour les *Esprits Défunts des Univers Joyeux* et sont en contact direct avec *les Esprits Défunts*.

Les *Esprits Guerriers,* aussi, les fréquentent et aiment leur environnement. Dans le *Khâdonnisme, l'Arbre Sacré des Esprits,* tout comme *l'Arbre Sacré d'Extraction,* est d'une grande puissance, et d'un grand bienfait pour la terre, à plus forte raison s'il est réactivé par un responsable *Khâdonniste* tels un *Khâmann de Région (Obllit/220)*, un *Grand Khâmann (Obllit/221) ou un Lamâhânn Khâmmâgg.*

(Obllit/207)

Qu'est-ce qu'un Arbre Sacré d'Extraction ?

Les Arbres sacrés d'Extraction sont, à coup sûr, les plus nombreux dans le monde.

Ces arbres doivent être sélectionnés, de préférence, par un *Khâmann de Région* ou par un *Lamâhânn Khâmmâgg.*

Un Arbre Sacré d'Extraction ne doit jamais se trouver à moins de trois cent pas d'un *Arbre Sacré des Esprits.* Les arbres

L'Arbre Sacré d'Extraction

fruitiers ne peuvent devenir des *Arbres Sacrés d'extraction*.

Un Arbre Sacré d'Extraction doit être en bonne santé, relativement jeune (moins de quatre-vingt ans), et pour que ses bienfaits soient encore plus visibles et plus efficaces, il devra se trouver, de préférence, dans la sphère privée, sur votre terrain, dans votre jardin, dans celui d'une personne de votre famille ou d'un ami.

Un *Khâdonniste averti* pourra facilement vous dire si l'arbre de votre jardin peut faire un bon *Arbre Sacré d'Extraction* ou non.

Un fidèle *Khâdonniste* doit utiliser cet *Arbre Sacré d'Extraction* lors de son *Ventha Individuel (Obllit/210)* afin de se débarrasser des mauvaises énergies accumulées durant sa journée ou sa semaine, de ses idées noires, de ses mauvaises pensées, de ses douleurs, de ses maladies, même graves (s'il est en présence d'un *Lamâhânn Khâmmâgg,* l'extraction de votre mal et de vos douleurs peut être spectaculaire). Les arbres fruitiers ne peuvent devenir des *Arbres Sacrés d'extraction*, car nous ne pourrions plus consommer leurs fruits, et cela serait pour l'arbre une offense.

Khâdonn dit: Un arbre fruitier ne peut devenir un Arbre Sacré d'Extraction, car ses fruits ne seraient plus consommables, gorgé de souffrance et de mauvaises énergies, car n'oublions jamais que lorsque ce cher arbre donne des fruits, c'est pour nous les offrir en cadeau et non pour que nous les jetions. »

Pour un *Dahâ-Gost*, c'est-à-dire pour une personne réalisant son *Acte de Gosthé*, il est conseillé de pratiquer *le Ventha* le plus souvent possible.

Les *Dahâmas (Moines Khâdonniste),* quant à eux, doivent pratiquer *le Ventha Individuel (Obllit/210)et d'Alentour (Obllit/212)* de façon quotidienne. L'utilité et la puissance de ces pratiques sont considérables. *La Pratique du Ventha Individuel* à *l'Arbre Sacré d'Extraction* facilite l'évacuation de nos douleurs personnelles, soigne nos maladies et aide à l'élimination de nos mauvaises énergies vers *l'Univers Parallèle des Transparences,* puis *dans les Univers du Ciel Noir et dans la Grille des Exclus.*

Le *Ventha d'Alentour*, pratiqué par les *Dahâmas* ou les *Lamâhânns Khâmmâgg*, permet, lui, d'évacuer, vers ces mêmes *Univers Funestes*, les énergies mauvaises qui nous entourent.

(Obllit/208)

Les Noms des Arbres Sacrés d'Extraction.

Les Arbres Sacrés d'Extraction sont très importants dans le *Khâdonnisme*. Chacun d'entre eux porte un nom du calendrier *Khâdonniste*, dont la terminaison est « hutva ».

Exemple : le nom « Baya », pour un de ces arbre*s,* se transformera en Bayahutva, le nom « Kaya » deviendra « Kayahutva », etc….

Comme chaque être vivant, l'arbre possède un *Esprit*. Le nom de l'arbre est donc également celui de son *Esprit*.

L'Esprit d'un arbre est plus actif à la nuit tombée.

(Obllit/209)

Un Nom Pour Chaque Responsable Khâdonniste.

Chaque fidèle ou Responsable *Khâdonniste* porte un nom du *Calendrier Khâdonniste*, avec pour les hommes et les femmes, une terminaison différente.

« Nirva» pour les femmes. Exemple : le nom « Baya », se transformera en Bayanirva, le nom « Kaya » deviendra « Kayanirva », etc…

Pour les hommes, la terminaison est « Hapna ». Le nom « Demrik » se transformera en « Demrikhapna », le nom « Holen » deviendra « Holenhapna », etc…

(Obllit/210)

Qu'est-ce que le Ventha Individuel ?

Le Ventha Individuel est une des pratiques les plus importantes du *Khâdonnisme*.

Le Ventha est pratiqué de deux façons : de façon *Individuelle* pour des personnes souffrantes, ou de façon plus *Globale,* plus générale, par des *Dahâmas* pour le *Ventha d'Alentour*.

Le Ventha Individuel consiste à se débarrasser des mauvaises choses ou des souffrances que nous avons en nous. Des gestes d'extraction doivent être mimés, accompagnés de la main vers le sommet de *l'Arbre Sacré d'Extraction.* Nous devons penser à ce que

nous voulons évacuer. Par exemple, si nous avons des mauvaises pensées, des idées noires, ou un mal de tête, nous devons faire des gestes d'évacuation au niveau de la tête. Si nous avons mal au ventre, nous pouvons faire les gestes au niveau du ventre afin de transférer, là aussi, notre mal à l'arbre qui fera remonter ces douleurs dans *l'Univers des Transparences*.

Pour des maladies graves, le *Ventha* peut être pratiqué en présence d'un *Lamâhânn Khâmmâgg*, puissant guérisseur du *Khâdonnisme*.

Appliqué à *la Pratique* du *Ventha*, un *chant des douleurs* est souhaitable, les chances de guérison seront d'autant plus grandes. Pour des maladies graves ou très graves obligeant un patient à faire appel à la médecine traditionnelle, ce *Ventha Individuel* viendra en complément de soin.

(Obllit/211)

Qu'est-ce que le Chant des Douleurs ?

Le Chant des Douleurs est un chant pratiqué lors d'un *Ventha*, que ce soit pour un *Ventha Individuel* ou pour un *Ventha d'Alentour*. Vous devez doucement chanter vos douleurs ou celles des alentours, à l'arbre, et lui demander, avec gentillesse, de bien vouloir vous les prendre. Le chant peut durer de cinq minutes, si la pratique est quotidienne, à trente minutes, si vous ne pratiquez ce *Ventha* qu'une fois par semaine.

(Cybel/1)

Demande d'Extraction de douleur a un arbre sacré d'extraction (Obllit/207) par un fidèle souffrant d'une douleur.

Oh toi , Grand (Nom de l'Arbre), création magnifique de la *Matrice de Vie du Grand Karbrall De Lumière*, à toi racine majestueuse du monde de la *Goutte,* Grand Serviteur des *Esprits Suprêmes*, prend la souffrance et la douleur qui est en moi pour la verser dans *l'Univers des Transparences (Obllit/48)* afin qu'il soit reversé dans les *Univers Noir* et *la Grille des Exclus.* je te demande avec humilité de bien vouloir me soulager de ma souffrance. Je t'offre tout mon respect et mon amour perpétuel.

Que cette volonté s'accomplisse.
(Et répéter en langue Khâdonnisme)
Hall tée belonn jahess

(Obllit/212)

Qu'est-ce que le Ventha d'Alentour ?

Le Ventha d'Alentour est pratiqué, en général, par des *Dahâmas ou par les Lamâhânns Khâmmâgg.* Il consiste à se débarrasser des mauvaises choses, énergies néfastes ou souffrances alentours dans un rayon de quelques centaines de mètres.

(Obllit/213)

Qu'est-ce que l'Acte d'Extraction à l'Arbre Sacré d'Extraction ? Qui Concerne-t-il ?

L'Acte d'Extraction à l'Arbre Sacré d'Extraction consiste, par l'intermédiaire d'un *Arbre Sacré d'Extraction,* à se débarrasser des mauvaises choses que nous avons en nous ou autour de nous. Les mauvaises énergies rejoignent immédiatement, par l'intermédiaire de *l'Arbre Sacré d'Extraction, l'Univers des Transparences,* et enfin *l'Univers du Ciel Noir* et *la Grille des Exclus.*

Il n'est pas conseillé, pour un non *Khâdonniste,* de pratiquer l'*Acte d'Extraction* à l'*Arbre Sacré d'Extraction,* pour des raisons de pratiques religieuses contradictoires, à moins que la personne ne soit *Bouddhiste, Animiste* ou encore *Athée.*

(Obllit/214)

Les Dangers des Effets Inversés aux Arbres Sacrés d'Extraction

Effectivement, si vous n'êtes pas *Khâdonniste,* ne faites jamais de *Demande d'Extraction aux Arbres Sacrés d'Extraction*, cela peut être contre-productif, voire dangereux dans certains cas.

L'Esprit de l'*Arbre* et les *Esprits* alentours pourraient ne pas apprécier la plaisanterie, car il vous faut savoir; ils pourraient s'offusquer de votre comportement et vous le faire payer, parfois très cher.

Dans le cas où une personne *non Khâdonniste* se serait mal

comportée auprès d'un *Arbre Sacré d'Extraction,* il est conseillé d'aller voir immédiatement un *Lamâhânn Khâmmâgg,* un *Khâmann de Région (Obllit/220)* ou un *Dahâma Lune*, *ou même* un Médium *au fait du Khâdonnisme,* afin que celui-ci fasse *la Prière de Demande de Pardon* à *l'Esprit* ou aux *Esprits Offensés.*

(Obllit/215)

La Demande de Pardon Faite par un Responsable à l'Esprit Offensé.

Une *Demande de Pardon* est une demande faite auprès d'un responsable *Khâdonniste*, de préférence auprès d'un *Lamâhânn Khâmmâgg*, afin de vous faire pardonner d'avoir offensé un *Esprit* en particulier ou les *Esprits* en général. Dans ce cas, si cette Demande n'est pas faite, vous endommagez votre *Klaie* et risquer d'être victime de *la Dame Noire (Obllit/106)* au soir de votre vie.

Les Outrages aux *Esprits* et à tout ce qui touche au *Khâdonnisme*, sont extrêmement graves, à plus forte raison si votre *Klaie* est déjà actif.

Au cas où nous aurions coupé ou maltraité un *Arbre Sacré d'Extraction (Obllit/207)* ou un *Arbre Sacré des Esprits*, il nous faudra rapidement rencontrer un *Lamâhânn Khâmmâgg, un Khâmann de Région,* ou même un *Médium au fait du Khâdonnisme,* et solliciter auprès de lui, une *Demande de Pardon*.

(Obllit/216)

Qu'est-ce que la Demande d'Acceptation à un Arbre Sacré des Esprits ou d'Extraction ?

La Demande d'Acceptation à *l'Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* ou à *l'Arbre Sacré d'Extraction (Obllit/207)* doit être formulée par un *Responsable Khâdonniste*. Cette *Demande* est faite directement à l'arbre qui a été choisi.

Suite à une prière adéquate, le *Responsable Khâdonniste* aura une réponse quasi immédiate quant à la capacité d'un arbre à accueillir les *Esprits.* Il en va de même pour un *Arbre Sacré d'Extraction,* sa capacité à accueillir les douleurs doit être conséquente.

(Obllit/217)

Qu'est-ce que les Parents de la Terre ?

Les *Khâdonnistes* peuvent parfois être appelés « *les Parents de la Terre »* pour leur compassion, leur empathie, (*qu'un Khâdonniste doit entretenir toute sa vie comme un trésor*), pour leur conscience des autres, pour leur conscience de *la Réalité de Vie et de l'Esprit Mêlé qui est la Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits.*

(Obllit/218)

Qu'est-ce qu'un Lamâhânn Khâmmâgg ou Druidam ?

Le Lamâhânn Khâmmâgg ou Druidam est un Grand Guérisseur*,* un médium, un magnétiseur, un voyant, un homme très bon qui a de l'expérience et une grande puissance de guérison. Comme *Alémos (Obllit/290)* en son temps, le *Druidam* est le lien direct avec les *Esprits*. Dans le *Khâdonnisme*, il est d'une importance fondamentale, incontournable. Il est confirmé par le *Grand Khâmann (Obllit/221)* ou par un *Khâmann de Région*.

Il sera *l'Hânn (Petit) Khâmmâgg* la première année si il n'a pas trop d'expérience. *Le Lamâhânn Khâmmâgg* est *le Lien de Cérémonie* privilégié durant l'indispensable *Accomplissement du Thio,* ainsi que pour toutes autres cérémonies du *Khâdonnisme.* En présence de deux autres *Responsables Khâdonnistes*, il est celui qui peut envoyer un *Jayhânn (Obllit/131)*ou un *Dholl (Obllit/127/128)*. Il peut aussi avec une prière adapté, et si la personne qu'il traite n'est pas considérée mentalement irresponsable, procéder à des désenvoûtements.

(Obllit/219)

Le Reçu d'Alémos

Le reçu d'Alémos est réalisé par un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* , cela consiste pour ce dernier, lors d'une cérémonie près d'un *Arbre Sacré des Esprits* de demander à *Alémos* l'autorisation d'élever un Medium fraichement converti au *Khâdonnisme* au rang de *Lamâhânn Khâmmâgg.* A la fin de la cérémonie le medium

nouvellement converti devient après une prière à *Alémos,* un véritable *Lamâhânn Khâmmâgg, Medium Khâdonniste* ultra puissant. Si le *Lamâhânn Khâmmâgg* se comporte mal durant son existante Physique, son *Klaie* se verra d'autant plus dégradé que son existence dans les *Univers Parallèles sera Terrible. Un Lamâhânn Khâmmâgg* doit être un homme juste, bon, intelligent, cultivé, exemplaire, la puissance que lui aura offert *Alémos* sera alors d'autant plus impressionnante.

(Obllit/220)

Qu'est-ce qu'un Khâmann ou Khâmann de Région ?

Un *Khâmann* est un *Responsable Khâdonniste* d'une région, d'un département, d'un groupement de village… il est nommé par *le grand Khâmann, les Grands Khâmanns Thiba (Obllit/222),* et parfois par le *Lamâhânn Shirppâ* lui-même. Il est le responsable *Khâdonniste* de la région qui lui a été assignée.

Par exemple, pour un pays de 60 millions d'habitants, nous pouvons compter de cent à trois cents *Khâmanns de Région*.

Un *Khâmann de Région* est un *Irinis,* un serviteur et un grand *Esprit* du *Khâdonnisme*, dévoué à la cause de la *Lumière Khâdonniste (Obllit/76) qui est la Parole Prouvée des Esprits.*

Il peut également être un artiste, un scientifique. C'est une personne brillante et dévouée. Son rôle est d'initier et de présider certaines cérémonies de sa région. Il nomme les *Dahâmas* de sa région et les *Lamâhânns Khâmmâgg*, il fait la promotion des Arts, de la Science, de la Culture en général et de la *Philosophie Khâdonniste*. Il gère aussi les comptes du *Khâdonnisme* de sa région, règle d'éventuels désaccords et en assure les arbitrages. Il rend des comptes au *Grand Khâmann* sur son action, et gère les *Dahâmas* qui traversent sa région, etc…

(Obllit/221)

Qu'est-ce qu'un Grand Khâmann ?

Après *le Lamâhânn Shirppa, le Shirppâ (Obllit/223) du continent et les Grands Khâmanns Thiba, le grand Khâmann* est le responsable *Khâdonniste* le plus important d'un pays. C'est un

Grand Irinis. Il n'y en a qu'un par pays.

Le *Grand Khâmann* est nommé par le *Lamâhânn Shirppâ* en personne, par *le Shirppâ* du continent ou par un des deux *grands Khâmanns Thiba*. Son rôle est d'initier et de nommer les *Khâmanns de Région*, de promouvoir l'Art, la Culture, la Science dans le *Paradis de l'Algâlli de notre Univers de la Goutte*.

Il gère les comptes du *Khâdonnisme* de son pays avec les *Khâmanns de Région,* règle d'éventuels désaccords entre *Khâmanns de Région* et en assure les arbitrages. Il rend des comptes aux *Grands Khâmanns Thiba et accessoirement au Shirppâ* de son action et de celles des *Responsables Khâdonnistes* sous son autorité.

(Obllit/222)

Qui Sont les Grands Khâmanns Thiba et Quelles Sont Leurs Fonctions ?

Sortes de *Moines Khâdonnistes* puissants, conseillés et protecteurs du *Lamâhânn Shirppâ*, les *Grands Khâmanns Thiba* ne sont que deux et sont *Khâmanns Thiba à vie*. Ils ont un grand pouvoir dans le *Khâdonnisme et sont supérieurs en hiérarchie (Obllit/259) à un Shirppâ.*.

Si l'un des deux *Khâmann Thiba* venait à décéder physiquement, son remplaçant devra être nommés par le *Lamâhânn Shirppâ* lui-même. *Les Khâmanns Thiba* doivent faire la promesse sacrée de fidélité à *Khâdsonn* en présence de trois *Lamâhânns Khâmmâgg* afin de garantir la pérennité du *Khâdonnisme* et la protection du *Lamâhânn Shirppâ*. Leur rôle est de servir l*e Lamâhânn Shirppâ* avec dévouement. Ils gèrent les comptes du *Khâdonnisme* dans le monde, comme le feraient un comptable et un secrétaire.

L'un est le ministre de l'économie du *Khâdonnisme*, l'autre le ministre de l'Organisation *Khâdonniste*.

Ils règlent d'éventuels désaccords entre *Responsables Khâdonnistes,* et en assurent les arbitrages. Tous deux sont des acteurs majeurs dans *le Khâdonnisme.*

(Obllit/223)

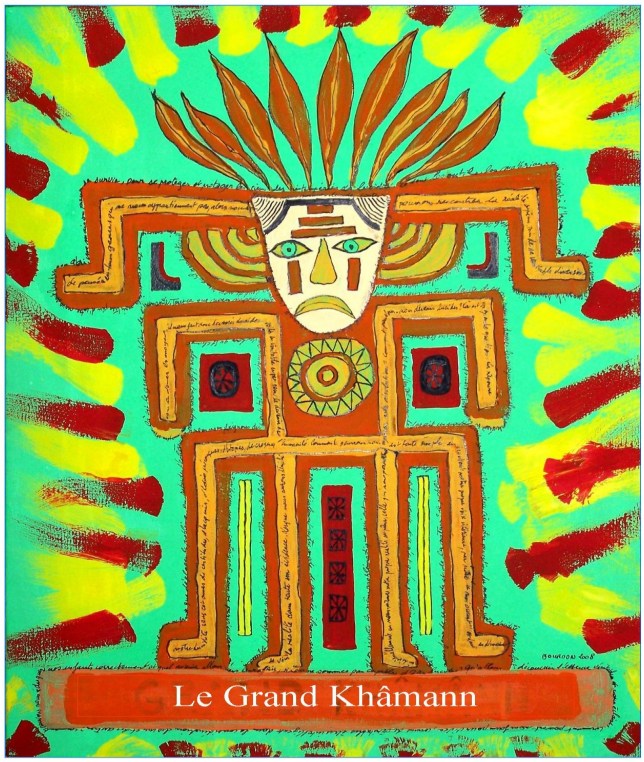
Qu'est-ce qu'un Shirppâ ?

Les Shirppâs, dans le Khâdonnisme, sont les personnes les plus importantes après le Lamâhânn Shirppâ et les Grands Khâmanns Thiba . Il n'y a qu'un Shirppâ par continent.

Les Shirppâs sont nommés par le *Lamâhânn Shirppâ*, lui-même.

Leurs rôles est d'initier et de nommer *les grands Khâmanns* de leur continent, de promouvoir l'art, la culture, la science et la *Philosophie Khâdonniste* dans le monde.

Ils gèrent les comptes du *Khâdonnisme* de leur continent, règlent d'éventuels désaccords entre *Grands Khâmanns* et en assurent les arbitrages.



Ils rendent compte de leur travail et de leurs actions directement *au Lamâhânn Shirppâ.*

Ils sont responsables des Chefs *Khâdonnistes* sous leur autorité.

(Obllit/224)

Qui est le Lamâhânn Shirppâ ou L'Autorité Suprême ?

Le Lamâhânn Shirppa est l'Héritier et Grand Lien du Khâdonnisme dans le monde, l'équivalent de ce qu'est le Dalaï-lama pour le Bouddhisme tibétain. Il est le *Responsable Suprême* du *Khâdonnisme*.

En Cas de décès du *Lamâhânn Shirppâ en exercice*, le future *Lamâhânn Shirppâ* est nommé, suite à un vote secret, par *les Shirppas, les Grands Khâmanns*.

Il est épaulé par les deux *Grands Khâmanns Thiba.*

Le rôle du *Lamâhânn Shirppâ* est de promouvoir la Philosophie *Khâdonniste* dans le monde entier, de promouvoir la Science, l'Art, et la Culture en général, par tous les moyens.

Dans certains cas extrêmes, il règle d'éventuels désaccords entre Shirppâs.

Il règne sur le monde *Khâdonniste* et en est *l'Autorité Suprême*.

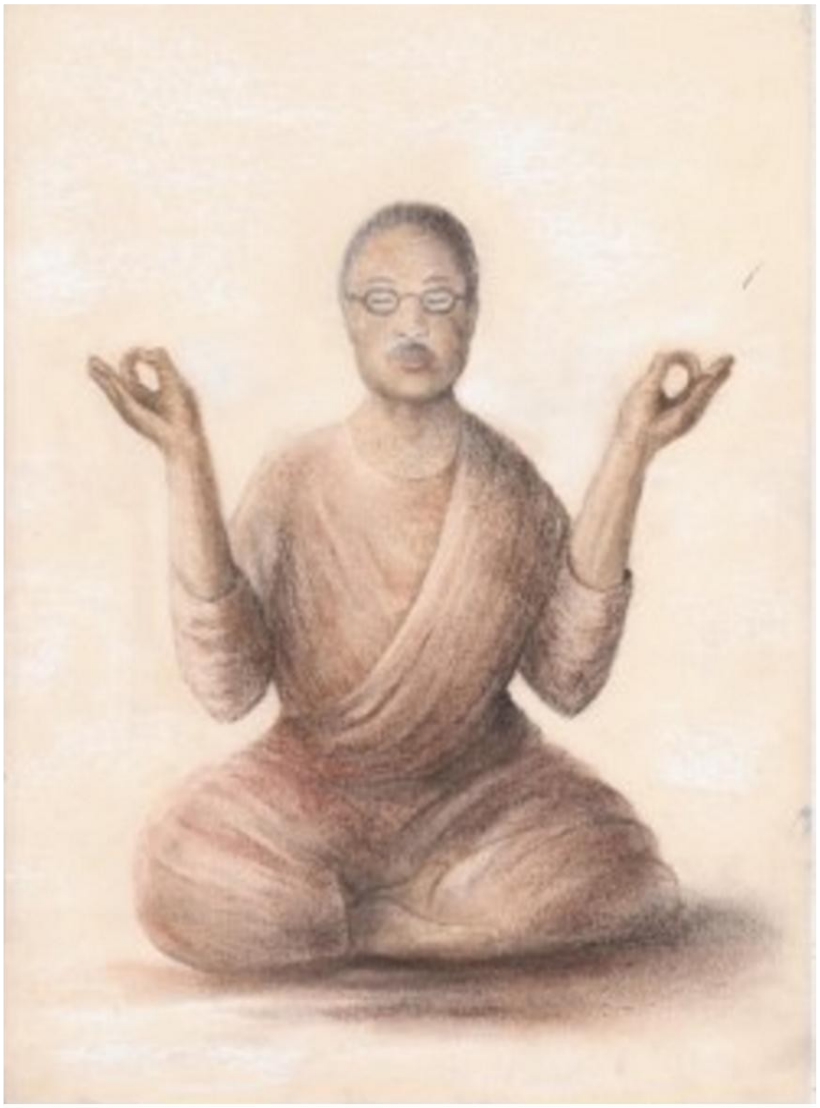
(Obllit/225)

Qui est le Lamâhânn Shirppâ du 5ème Millénaire et L'Autorité Suprême ?

Le Lamâhânn Shirppâ du 5ème Millénaire vit actuellement dans le Tarn, il est le 2eme *Lamâhânn Shirppâ* depuis plus de 4000 ans et le 3eme depuis Dohnâya

Son nom est *Hakrihâpna.* Il est *l'Autorité Suprême du Khâdonnisme* et un descendant de *Khâdonn, lui-même*. Il est le personnage le plus important du *Khâdonnisme, il en est l'Autorité Suprême*. Sa pensée est sagesse et bonté, sa parole est preuve de bon sens,

sa volonté est ordonnée et accomplie, ses décisions sont justes et incontournables. Il est le seul à pouvoir consacrer les *Grands Irinis*



Hakrihâpna
Le Lamâhânn Shirppâ

Page et les Shirppâs. Il assiste régulièrement aux *Cérémonies Khâ donnistes,* pratique quotidiennement *l'Acte de Compassion du Thio (Obllit/226)* et *la Promesse à Khénna. (Obllit/145).*

Il réalise, plusieurs fois par an, le *Pacte de Contemplation (Obllit/163), la Pratique de L'Hoara (Obllit/135) …*

Il a été reconnu et confirmé par ses pères et par *Dahâmâtâna, le Révélateur*, lui-même, *3ème Grande Vue du Khâdonnisme.*

Si *le Lamâhânn Shirppâ* devait ne plus pouvoir assumer sa charge et devait être remplacé, pour des raisons médicales par exemple, Il resterait *Lamâhânn Shirppâ* à vie, même s'il n'a plus d'activités officielles au sein du *Khâdonnisme.*

(Obllit/226)

L'Acte de Compassion du Thio par Le Lamâhânn Shirppâ.

L'Acte de Compassion du Thio est une tâche importante dévolue au *Lamâhânn Shirppâ*.

Chaque matin, le *Lamâhânn Shirppâ (Obllit/224)* doit dire un texte court pour tous les *Esprits des Univers Joyeux* qui viennent réaliser leur *Accomplissement du Thio*.

Cet acte a pour but de soulager la peine et les souffrances des *Esprits Défunts Libérés et Perdus* qui n'ont personne dans notre monde pour les accueillir.

(Obllit/227)

Qui sont les 7 Dahâmas ou les 7 Loyaux ?

Tous les *Dahâmas (Moine Khâdonniste) sont d'une grande culture. Un Dahâma* cherchera à se cultiver chaque jour davantage. Son devoir sur cette terre, dans le *Paradis de l'Algâlli,* est de servir les autres et de chercher à éduquer le monde. Il est, de fait, un *Irinis*. Il peut être lui-même philosophe, artiste ou scientifique.

Il est le plus souvent un Moine itinérant.

On le voit dans les temples, mais le plus souvent sur les routes. Son action est l'enseignement des *Nourritures de l'Esprit (Obllit/125)*. Son rôle est avant tout de soutenir et d'aider à l'éducation culturelle, artistique et scientifique des populations de son pays. Il cherche

à révéler ou à susciter des vocations.

Lors de ses voyages, un *Dahâma* ne peut dormir dans la maison des personnes qu'il aide et qu'il soutient, cela lui est totalement interdit, sauf si la maison (où il travaille) possède un *Abri de Khâdonn (Obllit/248)*. Dans le cas contraire, il doit dormir dans une caravane, une grange, une maison vide, sous une tente, dans un *Temple Khâdonniste,* chez un *Khâmann de Région (Obllit/220)*, ou s'il en a les moyens, dans un gîte ou un hôtel.

Il ne peut pas être payé par les personnes qu'il aide ; néanmoins, s'il n'a pas d'argent, il peut accepter des pourboires, des aides et de la nourriture, lui permettant de vivre et de continuer sa route.

Il lui est déconseillé de rester plus d'un mois d'affilée au contact des gens qu'il aide ; si cela est nécessaire, il peut accomplir son travail en plusieurs fois.

Il doit rendre compte de son travail au *Khâmann de Région (Obllit/220)* avant chaque départ pour une autre région.

Il devra pratiquer chaque jour, le *Mahâbéhâta*, *le Ventha (Obllit/210/212)et l'Hoara, le Kilijaro (Obllit/146)*

(Obllit/228)

Qu'est-ce qu'un Dahâma Aube ?

Le Dahâma Aube est un *Moine Khâdonniste du 1er échelon*. Durant un an, il ne pratique que le *Mahâbéhâta (Obllit/158)* et la pratique du *Kilijaro (Obllit/146),* avant de devenir *Dahâma Espérance (Obllit/229)* puis *Dahâma Lune*.

(Obllit/229)

Qu'est-ce que un Dahâma Espérance ?

Le Dahâma Espérance est un *Moine Khâdonniste du 2ème échelon.* Il peut, comme tous les *Responsables Khâdonnistes*, à l'exception du *Dahâma Aube*, pratiquer des Conversions *(Obllit/151),* et officier, lors des cérémonies, à *l'Arbre Sacré des Esprits (Obllit/203)* ou dans *les Temples Khâdonnistes(Obllit/251).*

(Obllit/230)

Qu'est-ce qu'un Dahâma Lune ?

Le Dahâma Lune est un *Moine Khâdonniste du 3ème échelon,* juste en-dessous du *Khâmann de Région*. Il peut, comme tous les *Responsables Khâdonnistes*, à l'exception du *Dahâma Aube*, pratiquer des Conversions et officier lors de toutes les cérémonies, à *l'Arbre Sacré des Esprits* ou dans *les Temples Khâdonnistes*.

(Obllit/231)

La Pratique Joyeuse du Thall

La Pratique Joyeuse du Thall est l'action de décupler l'intensité des bons moments dans l'instant présent, par exemple à l'occasion de la vue d'un paysage magnifique, d'un concert ou spectacle grandiose, d'un bon repas entre amis ou parents.
Cette conscience nous permet de décupler la réalité de Joie dans l'instant présent.

(Obllit/232)

Qu'est-ce que l'Empreinte de Présence d'un Esprit Défunt Libéré ou d'un Esprit Défunt Perdu ?

La plupart du temps, nous pouvons communiquer avec *les Esprits Défunts des Univers joyeux* sans trop de difficulté, particulièrement lors d'une *Sortie Spontanée de l'Esprit (Obllit/90)*, par exemple, par une séance de spiritisme, ou lors de *l'Accomplissement du Thio*.

L'Empreinte de Présence d'un *Esprit Défunt des Univers Joyeux* est la trace laissée par ce dernier lors d'un passage récent dans la *Bulle du Premier Ciel*. Ces *Empreintes de Présence* peuvent nous donner l'impression que nous communiquons avec un *Esprit*, ce qui, bien sûr, n'est pas toujours le cas.

Ces *Esprits Défunts des Univers Joyeux* ont besoin d'une plus grande quantité d'énergies pour traverser sans souffrance, le *Tunnel du Dsarka,* et se déplacer dans la *Bulle du Premier Ciel*. Ils ne peuvent donc raisonnablement voyager trop souvent en dehors de leur *Univers*.

L'Empreinte laissée par *un Esprit Défunt* à ses proches est donc une illusion destinée à vous rassurer avant sa prochaine venue, une façon de vous dire qu'il est toujours avec vous quoiqu'il arrive. Trop de *Sorties Spontanées* peuvent poser de sérieux problèmes à un *Esprit Défunt des Univers Joyeux*. Une faillite de puissance peut alors s'opérer et de terribles douleurs peuvent l'envahir. N'oublions jamais que *L'Esprit Défunt* doit garder suffisamment d'énergies afin de réaliser son incontournable *Accomplissement du Thio*. Seul, un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* pourra vous dire s'il s'agit d'une *Empreinte* ou de *l'Esprit* lui-même.

(Obllit/233)

Les Trous d'Univers de la Fenêtre d'Incursion ou de la Porte d'Incursion

Un Trou d'Univers de la Fenêtre ou Porte d'Incursion, est une sorte de cortex où deux *Univers* ou espaces, se rencontrent.

Le Trou d'Univers de la Fenêtre d'Incursion symbolise la limite entre ces deux mondes radicalement différents ; par exemple, entre celui existant entre *la Bulle du Premier Ciel* et notre *Monde du Physique* du *Paradis de l'Algâlli,* ou celui entre *la Bulle des Songes* et *l'Univers des Transparences*.

(Obllit/234)

Qu'est-ce qu'un Pont d'Univers ?

Un Pont d'Univers est un espace entre deux *Univers* que les *Esprits Défunts Expérienceurs peuvent* emprunter afin de passer d'un *Univers* à un autre.

(Obllit/235)

Qu'est-ce que la Pratique du Véla-hann ou du Trou de Temps ?

La Pratique du Véla-Hann est utilisée uniquement par *des Grands Responsables Khâdonnistes, afin de* réaliser un *Trou de Temps*. C'est l'action, par *la Méditation du Grand Escargot*, de se plonger dans une époque future ou passée. Cette Pratique est le plus souvent réalisée par les *Lamâhânns Khâmmâgg*.

Les *Trous de Temps* permettent au *Lamâhânn Khâmmâgg* de voyager dans le temps et d'entrer en relation avec des êtres du passé ou du futur.

Pour qu'un *Trou de Temps* soit extrêmement clair et précis, il doit être réalisé sur des objectifs d'un minimum temps de trois cents ans dans le passé ou de trois cents ans dans le futur. Entre cette fourchette de six cents ans, les *Trous de Temps* sont aléatoires.

Le *Trou de Temps* se réalise sur le même emplacement. Si je suis à Manhattan, je ne peux pas me retrouver dans le Bronx. Si je suis dans les toilettes de ma maison au moment de réaliser mon *Trou de Temps,* je me retrouverai, à ce même endroit, dans le passé ou le futur, et non dans le jardin de mon voisin.

(Obllit/236)

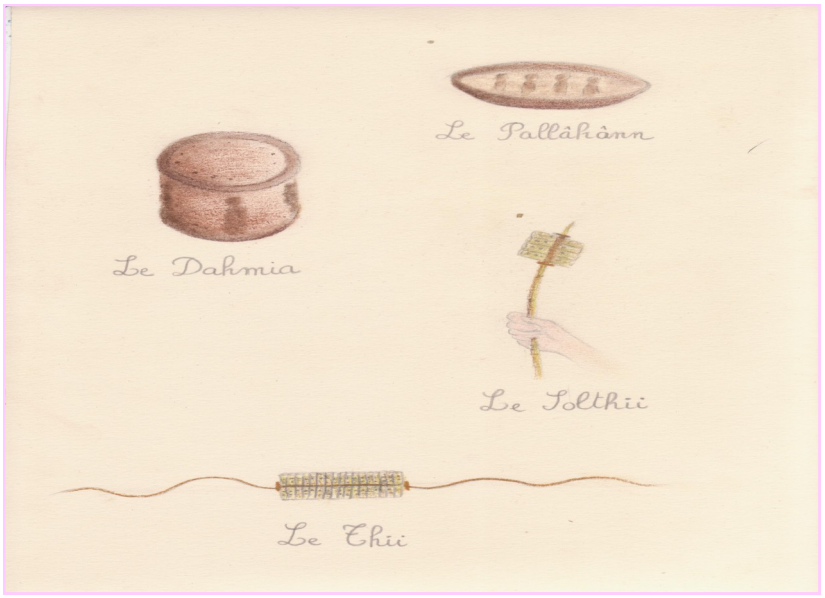
Les Livres, Oeuvres, et Objets d'Art dans le Khâdonnisme

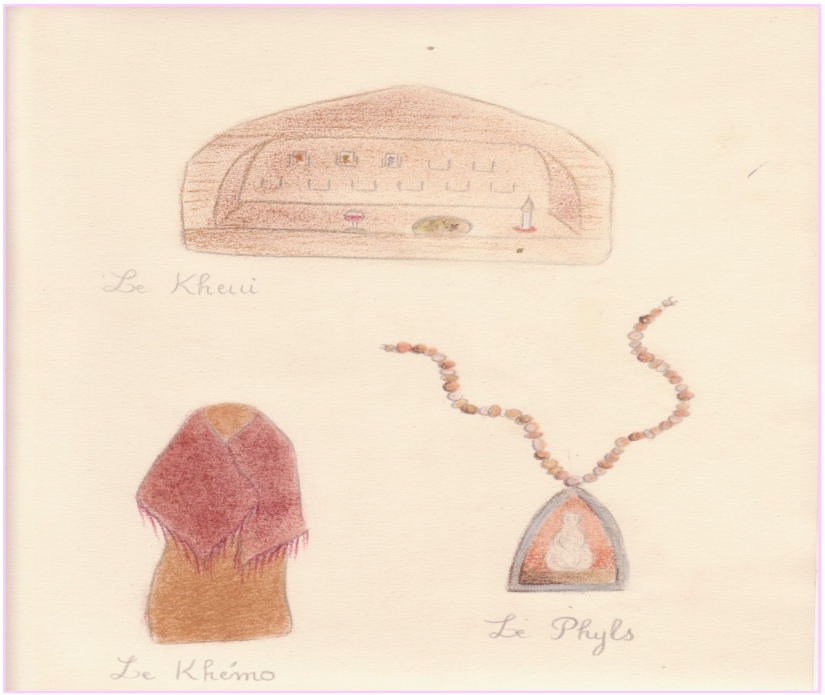
Plus un livre et son auteur est brillant, plus l'ouvrage est sacré ; il en va de même pour les instruments de musique, les peintures, etc… Détruire des œuvres d'art, de façon consciente et préméditée est extrêmement grave dans le *Khâdonnisme,* surtout si nous n'en sommes pas le créateur, cela est considéré comme un crime et peut être puni d'un *Dholl (Obllit/127)* adressé au coupable de cet acte tragique.

(Obllit/237)

Les Ustensiles et Instruments Sacrés du Khâdonniste

Le Phyls
Le Dahmia
Le Thii
Le Solthii
Le Pallâhânn
Le Kheui
Les Masques de Cérémonie
Le Khémo *(Habit long, ou robe Khâdonniste)*


Le Pallâhânn
Le Dahmia
Le Tolthii
Le Thii


Le Khemi
Le Phyls
Le Khémo

(Obllit/238)

Qu'est-ce qu'un Solthii ?

Un Solthii est un des instruments *Sacrés du Khâdonnisme*. Il s'agit d'un instrument de musique en lien avec les *Esprits.*

C'est une branche d'arbre souple, branche de saule par exemple, ou d'arbre fruitier, d'une longueur d'un à deux pas, où sont attachés, à l'extrémité, par des liens solides, quatre petits bambous ou bois similaires, sorte de demi flûte. Cette branche est actionnée dans l'air, comme un fouet, afin de provoquer un son reconnaissable des *Esprits et parfois inaudible à l homme*.

A la différence du *Thii*, il est souvent utilisé par les fidèles pendant *la fête de l'Esdruidhâm (Obllit/171)* afin d'entrer en relation plus facilement avec leurs proches, notamment lors de *l'Envoi aux Esprits. (Obllit/158) lui aussi le plus souvent inaudible à l homme*

Le son audible ou non que procure cet instrument, attirera *l'Esprit* en question et vous permettra d'entrer en contact avec lui ou l'aidera de recevoir plus facilement le petit mot que vous lui avez envoyé.

(Obllit/239)

Qu'est-ce qu'un Thii ?

Le Thii est un instrument de musique sacré *du Khâdonnisme* qui permet de rentrer en contact et de communiquer avec les *Esprits*. Il est le plus souvent utilisé par le *Lien de Cérémonie (Obllit/121)* et son suppléant, *(et toujours après les trois premiers coup de cymbale),* notamment lors de *l'Accomplissement du Thio* et de *l'Appel aux Esprits*.

C'est une corde de cuir de trois pas de long, de la largeur d'un beau ver de terre, et de l'épaisseur d'une peau de sanglier. Dix -sept bambous creux, sortes de demi-flûtes, sont attachés les uns aux autres en son centre. Seuls, les *Liens Khâdonnistes* peuvent l'utiliser. Il est actionné comme le serait une corde à sauter, par deux petites filles.

Le son qu'il procure attire les *Esprits* présents dans les alentours proches, et permet d'entrer en contact avec eux.

(Obllit/240)

Comment Lire le Chant du Thii ?

Lors de son utilisation, *le Thii* produit un bruit caractéristique, particulièrement reconnaissable des *Esprits*. Certaines personnes disent de lui qu'il chante.

Seul le *Lien, lors de Cérémonies,* est habilité à lire son chant.

Si vous n'êtes pas un *Lien de Cérémonies*, ne vous servez pas de cet instrument, à plus forte raison si c'est pour vous en moquer ou le détruire. Vous risqueriez d'offenser gravement les *Esprits*.

(Obllit/241)

Qu'est-ce qu'un Phyls ?

Le *Phyls* est le nom donné à l'amulette représentant les Dieux du *Khâdonnisme (Obllit/198)*.

Chacune d'entre elle est personnalisée et ciselée avec soin à l'effigie d'*un Irinis,* un *Grand Irinis* ou un *Grand Irinis Paje*. *(Obllit/191 à 194)*

Cette Amulette est placée à l'intérieur d'un petit boîtier*, avant d'être* portée en pendentif autour du cou des fidèles.

(Obllit/242)

Qu'est-ce qu'un Dahmia ?

Un *Dahmia* est un pot en bois ou en métal, doté d'un couvercle dans lequel les cendres d'un *défunt sont placées*.

Il doit être gardé de préférence près d'un *Kheui,* dans un *Abri de Khâdonn*, sur un Autel, dans un jardin sous abri.

Le plus souvent, ce pot est sculpté sur ses parois où figure la représentation des *Trois Grandes Vues,* et celle du *Lamâhânn Shirppâ* en fonction.

(Obllit/243)

Qu'est-ce qu'un Pallâhânn ou Plateau de Cérémonie ?

Un Pallâhânn est un plateau de Cérémonie en bois ou en métal sur lequel sont représentées les *Trois Grandes Vues du Khâdonnisme,* et en particulier celle du *Lamâhânn Shirppâ* en fonction.

Ce *Pallâhânn* est utilisé pour la *Concrétisation de la Feuille (Obllit/117)* lors de *l'Accomplissement du Thio,* et à l'occasion de différentes cérémonies du *Khâdonnisme, comme par exemple, lors de la Promesse du Brahânn.*

(Obllit/244)

Qu'est-ce qu'un Kheui ?

Un *Kheui* est une petite maison miniature de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.*

Il est aménagé et éclairé pour y déposer, en offrande, des boissons, ou des victuailles, et des photos de proches décédés. Il fait office de petit autel privé que l'on peut trouver chez soi, sur notre cheminée ou dans notre *Abri de Khâdonn(Obllit/248).*

(Obllit/245)

Qu'est-ce que les Masques de Cérémonie ?

A l'occasion de la *Danse (Obllit/278/279) des Esprits*, lors de la *Fête de l'Esdruidhâm*, chaque *Esprit* est représenté par un vêtement et un masque spécifique, lié au *Khâdonnisme.*

(Obllit/246)

Qu'est-ce que le Khémo ?

Le Khémo est l'habit traditionnel *Khâdonniste*.

Il s'agit d'une longue robe, à mi chemin entre la robe du Moine Bouddhiste et le Poncho Péruvien, elle est portée par les *Dahâmas (Obllit/227)* et autres *Responsables Khâdonnistes.*

(Obllit/247)

Qu'est-ce que la Pratique du Khedjokhann ?

La Pratique du Khedjokhann consiste à se réunir chez soi, entouré des membres de la famille, d'amis, d'artistes, amateurs ou non, de poètes, de comédiens ou de chanteurs, etc… .

Après le repas, des prestations artistiques sont offertes à *l'Esprit défunt.*

Cette pratique est particulièrement observée en période de fête, notamment lors de *l'Accomplissement du Thio* .

(Obllit/248)

Les Abris Privés de Khâdonn.

Un Abri privé de Khâdonn est un mini *Temple* personnalisé que l'on trouve chez chaque *Khâdonniste* pratiquant.

Il est le plus souvent aménagé dans un grenier, dans une grange, ou dans une pièce quelconque de votre maison, pourvu que celle-ci ne soit pas un sous-sol ou une cave, sauf si l'autel peut être surélevé d'une hauteur minimum de trois marches au-dessus du niveau du sol.

Un Abri de Khâdonn est destiné au seul culte du *Khâdonnisme*. C'est un lieu de recueillement privé, réservé à la prière et aux cérémonies.

L'autel est destiné à accueillir le ou les Dahmias, les photos et offrandes faites aux proches disparus, devenus *Esprits Défunts.*

Les murs doivent, de préférence, être couverts de fresques représentant *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie de Lumière et l'Univers du Ciel Perdu.*

(Obllit/249)

Les Abris de Khâdonn, Publics.

Un Abri de Khâdonn, Public, est une pièce jouxtant la salle principale d'un *Temple* où les *Khâdonnistes* viennent se recueillir devant la photo de leurs proches devenus *Esprits Défunts*.
Une Table d'Échanges (Obllit/250) est placée au centre de cette pièce.

Si la place le permet, de la nourriture et des vêtements peuvent être stockés dans cet *Abri* au bénéfice de personnes pauvres et dans le besoin.

(Obllit/250)

Qu'est-ce qu'une Table d'Échange

Une Table d'Échange est un endroit privilégié dans un *Abri Public de Khâdonn.* Elle est réservée aux visiteurs où les gens se restaurent, se rencontrent, et échangent entre eux.

(Obllit/251)

Les Temples Khâdonnistes.

Les Temples Khâdonnistes, qu'ils soient dans une structure ou en plein air, tout comme les *Arbres Sacrés des Esprits ou des Arbres Sacrés d'Extraction,* sont des *Lieux Sacrés* dans le *Khâdonnisme*.

Dans un lieu clos, l'autel est entouré de pierres disposées dans la même configuration que celle du site de *Cylhânn*.

Les *Temples Khâdonnistes* sont les maisons du *Lamâhânn Shirppâ*, des *Trois Grandes Vues* et de tous les *Khâdonnistes*.

Les sculptures des *Trois Grandes Vues* trônent derrière l'autel.

Proche du mur du fond, trône également la sculpture du *Lamâhânn Shirppâ* en fonction, et derrière elle, celle des *Lamâhânns Shirppâ* précédents *(Obllit/224), et celle de bouddha;*

Sur les murs du *Temple* sont disposées de *Branches d'Arbres Sacrés (Obllit/252),branches tombées*, coupées accidentellement ou non d'un *Arbre Sacré des Esprits*. Ces *Branches* sont joliment ornées, décorées ou peintes avec soin et talent. Des fresques des *Univers Parallèles Joyeux* sont peintes sur les murs, des portraits ou des photos *d'Irinis, de Grand Irinis et de grand Irinis Paje* sont exposés sur *le Mur des Irinis (Obllit/197).*

Les adeptes, fidèles du *Khâdonnisme*, peuvent venir prier *les Grandes Vues du Khâdonnisme* et les *Esprits Suprêmes* afin que ceux-ci les soutiennent dans leur vie. Les mêmes prières se réalise dans les *Temples* en plein air. La structure des *Temples* en plein air est la même que celle de *Cylhann et la plus fréquente.. Khâdonn dit qu'un temple par peuple a travers la terre devra être érigé a l identique que celui de Cylhann que nous venons de construire.*

(Obllit/252)

Qu'est-ce que les Branches d'Arbres Sacrés des Esprits et quelle est leur Utilité ?

Comme leur nom l'indique, les *Branches des Arbres Sacrés des Esprits* sont des *Branches Sacrées tombées ou* coupées, d'*Arbres Sacrés des Esprits*, arbres existant toujours ou ayant disparu

depuis longtemps.

Ces branches ont un pouvoir bienfaisant, et doivent être traitées avec soin, elles doivent aussi être sculptées ou peintes. Elles ornent les murs des *Temples* ou des habitations de fidèles.

(Obllit/253)

Le 5ème Millénaire dans le Khâdonnisme.

Pour les *Khâdonnistes*, nous sommes dans le cinquième millénaire.

En 2017, nous étions en l'an 2287 avant notre ère qui est la date de *Naissance de Khâdonn*, soit en 4304 du *Calendrier Khâdonniste*.

(Obllit/254)

La Place de la Femme et de l'Homme dans le Khâdonnisme.

Les femmes et les hommes, dans le *Khâdonnisme*, sont parfaitement égaux. Ils ont les mêmes droits et mêmes devoirs. Une femme peut donc devenir *Lamâhânn Shirppâ, chef suprême du Khâdonnisme.*

. *Khâdonn* dit :

« *Dohnâya, Mère de l'Humanité,* est notre Mère à tous et *la Première Grande Vue* de l'espèce humaine ».

(Obllit/255)

Les Grands Défauts et Douleurs dans le Khâdonnisme.

Dans le *Khâdonnisme*, le mensonge est le pire des défauts, c est un crime, un précipice par lequel le malheur arrive, à l'exception du mensonge compatissant, celui que l'on fait pour épargner de la souffrance à autrui.

Le mensonge éhonté et pervers endommage considérablement notre *Klaie,* c'est le défaut le plus grave et le plus pénalisant.

Dans le *Khâdonnisme*, le mensonge est considéré comme étant la plus grande des douleurs du monde humain. *Khâdonn* dit :

« *Le mensonge est un poison violent et assassin, une bête*

immonde qui ronge l'intérieur des êtres jusqu'à les plonger dans leur propre vide » « La douleur et la malédiction sont la progéniture du mensonge »

Les Grandes Douleurs pour notre Klaie

Le mensonge (pour de mauvaises raisons)
L'ignorance (dans le sens inculte)
L'infidélité (dans tous les sens)
La vanité (particulièrement quand elle vient de personnes incultes et stupides)
L'hypocrisie (dans tous les sens)
L'égoïsme (dans tous les sens)
La jalousie (quand elle est excessive)
La passion (dans le sens excessif)
Le racisme (Dans tous les sens)

(Obllit/256)

Les Actes les Plus Graves dans le Khâdonnisme

Le meurtre et la maltraitance envers les enfants
Le meurtre en général
La maltraitance envers les femmes, les personnes fragiles et les animaux
La pédophilie
Le viol
La trahison.
La destruction d'Arbres Sacrés
La violence en général
L'escroquerie...

(Obllit/257)

Les plus Grandes Vertus/Qualités et Joies dans le Khâdonnisme

Les grandes joies pour notre *Klaie*.
L'honnêteté (dans tous les sens)
La Clairvoyance (dans tous les sens)
La Sincérité (dans tous les sens)
L'empathie (dans tous les sens)

La Créativité (dans le sens inventif, scientifique et artistique)
La Culture (dans le sens général)
La Pratique Artistique (qu'elle soit Entrante ou Sortante)
La Pratique Scientifique (qu'elle soit Entrante ou Sortante)
La Générosité (dans tous les sens)
La Curiosité (dans le sens volonté de connaître et d'apprendre)
L'Entraide (dans tous les sens)

(Obllit/258)

Les Actes les Plus Joyeux dans le Khâdonnisme

La Naissance (d'un enfant ou d'une œuvre)
L'Amour (dans le sens particulier et universel)
La Protection (particulièrement des enfants)
Le Respect (envers tous, particulièrement envers les enfants et les méritants)
La Fidélité (dans tous les sens)
La Tendresse (dans tous les sens, amical aussi)

(Obllit/259)

La Hiérarchie dans le Khâdonnisme

Les Grands Responsables Khâdonnistes nomment *le* ***Lamâhânn Shirppâ.***

Le Lamâhânn Shirppâ nomme *les* ***Shirppâs*** et *les* ***deux Grands Khâmanns Thiba.***

Les Shirppâs nomment ***les Grands Khâmanns.***

Les Grands Khâmanns nomment ***les Khâmanns de Région.***

Les Khâmanns de Région (Obllit/220) ordonnent les ***Dahâmâs***.

Bien sûr, tous les *Responsables Khâdonnistes* peuvent ordonner *les Dahâmas. Le Lamâhânn Shirppâ* devra nommer son successeur de son vivant.

Le Livre Sacré des Noms sera gardé par *les Gardiens du Grand Temple du Khâdonnisme* dans un endroit secret.

Au cas où le *Lamâhânn Shirppâ* n'aurait pas eu le temps de choisir son successeur, les *Responsables Khâdonnistes*, les *Shirppâs*, et au moins *Dix Grands Khâmanns*, nommeront eux-mêmes le nouveau *Lamâhânn Shirppâ. Le vote devra être effectué* à bulletin

secret à un tour, à la majorité des voix.

(Obllit/260)

Les Animaux, Insectes...dans le Khâdonnisme.

Dans le *Khâdonnisme*, les animaux, insectes, etc... ont le même parcours dans les *Univers Parallèles* que les enfants humains. Ils ne rejoignent ni *l'Univers du Ciel Noir* ni *la Grille des Exclus.* La plupart des animaux vont dans les *Univers Joyeux*. Pour le reste, un animal mauvais, un chien tueur d'enfants, par exemple, finira dans *l'Univers du Ciel Sombre*. Il accompagnera un *Esprit Guerrier* lors de sa tentative de communion. Tous les *Esprits Guerriers* sont accompagnés d'un *Esprit animal.* Les animaux,vivant dans les *Univers Joyeux,* réalisent eux aussi, *l'Accomplissement du Thio*.

(Obllit/261)

Les Conséquences de la Maltraitance
Faite Aux Enfants dans le Khâdonnisme.

Les Conséquences de la Maltraitance faite aux Enfants, dans le *Khâdonnisme*, sont terribles.

Maltraiter un enfant est le pire des crimes. Ceux qui ont le malheur de maltraiter des enfants, de les battre, de les torturer, de les violer, de les assassiner, subiront durant la totalité de leur *Palès*, le harcèlement et la terreur des *Trois Créatures dans l'Univers du Ciel Noir* avant d'intégrer la terrible *Grille des Exclus* où la conscience de souffrances des *Esprits Exclus* est totale.

Toute personne ayant connaissance de crimes commis sur un enfant et ne les dénonçant pas à la *Justice* des hommes, risque de subir le même sort que le criminel lui-même.

Khâdonn dit :

« *Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes abjects de maltraitances sur des enfants et qui auront infligé la souffrance à ces êtres purs ; ceux- là seront eux-mêmes dans la souffrance éternelle de la Grille des Exclus. Rien ne leur sera épargné et personne ne pourra faire quoi que ce soit pour soulager leurs terribles souffrances. Cela est ma peine, car ils souffriront plus que de raison, plus que la souffrance elle-même ; ils deviendront la souffrance, comme il n'est pas permis à un humain de se*

l'imaginer.»

Le fait de battre un enfant pour rien, ou presque rien, est déjà un acte criminel dans le *Khâdonnisme*. Ces mauvais traitements sont toujours gravement punis. Bafouer l'innocence des enfants est extrêmement préjudiciable pour notre *Klaie* et nous garantit, à coup sûr, l'un des pires *Univers Funestes*.

Quand la maltraitance est régulière, préméditée et particulièrement abjecte, l'auteur et les complices de cet auteur ne seront jamais pardonnés.

Se livrer à la *Justice* des hommes est, pour ces criminels, la seule façon d'éviter la vengeance des *Trois Créatures* et les pires abominations s'exerçant dans la terrible *Grille des Exclus.* La peine infligée aux coupables de ces actes de maltraitances devra être extrêmement lourde, cela est une obligation.

Ce criminel devra pratiquer *l'Acte de Servitude (Obllit/265)* de façon quotidienne, qu'il soit en prison ou non.

(Obllit/262)

Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Femmes et aux Personnes Fragiles dans le Khâdonnisme.

Les Conséquences de la Maltraitance faite aux Femmes et Aux Personnes Fragiles, dans le *Khâdonnisme*, sont terribles.

Maltraiter une femme ou une personne fragile est un terrible crime. Ceux qui ont le malheur de maltraiter des personnes, de les battre, de les torturer, de les violer, de les assassiner ; ceux-là subiront, durant la totalité de leur *Palès*, le harcèlement et la terreur des *Trois Créatures dans l'Univers du Ciel Noir* avant d'intégrer la terrible *Grille des Exclus* où la conscience de souffrances des *Esprits Exclus* est totale. Toute personne ayant connaissance de crimes commis sur des femmes ou personnes fragiles et ne les dénonçant pas à la *Justice* des hommes, subira le même sort que le criminel lui -même. *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* dit :

« *Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes abjects de maltraitances sur les femmes et personnes fragiles, et qui auront infligé la souffrance à ces êtres ; ceux-là seront eux-mêmes dans la souffrance éternelle de la Grille des Exclus. Rien ne leur sera épargné. Cela est ma peine, car ils souffriront plus que de rai-*

son, plus que la souffrance elle-même, ils deviendront la souffrance, comme il n'est pas permis à un humain de se l'imaginer.»

Le fait de battre une femme ou une personne fragile pour rien, ou presque rien, est déjà un acte criminel dans le *Khâdonnisme*. Ces mauvais traitements sont toujours gravement punis. Ces actes sont extrêmement préjudiciables pour notre *Klaie* et nous garantit, à coup sûr, l'un des pires *Univers Funestes*.

Quand la maltraitance est régulière, préméditée et particulièrement abjecte, l'auteur et les complices de cet auteur auront que très peu de chances d'être pardonnés.

Se livrer à la *Justice* des hommes est, pour ces criminels, la seule façon d'éviter la vengeance des *Trois Créatures* et les pires abominations s'exerçant dans la *Grille des Exclus.*

La peine infligée aux coupables de ces actes de maltraitances devra être lourde, cela est une obligation. Dans le cas contraire, les responsables d'un jugement inapproprié ou clément, pourraient être considérés comme complices et pourraient eux aussi, à la fin de leur existence terrestre, devoir rendre des comptes auprès des *Esprits Défunts*, de la *Dame Noire* et des *Trois Créatures*. Ce criminel devra pratiquer *l'Acte de Servitude (Obllit/265)* de façon très régulière, qu'il soit en prison ou non.

(Obllit/263)

Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Animaux

Les Conséquences de la maltraitance faite aux animaux sont très graves.

Ceux qui ont le malheur de maltraiter des animaux, de les torturer, de les assassiner verront leur *Klaie* se détériorer très dangereusement et seront, au minimum, destinés à *L'Univers du Ciel Sombre*. Si leur *Klaie* est déjà mauvais au moment des faits, alors ce sera *l'Univers du Ciel Noir ou la Grille des Exclus. Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* dit :

« *Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis les actes abjects de maltraitances sur des animaux et qui auront infligé la souffrance, car ceux-là subiront, à leur tour la souffrance et la malveillance dans les Univers Funestes, et cela n'est pas ma joie* ».

Si nous avons maltraité un animal sans nous rendre compte véritablement des Actes monstrueux que nous étions en train de commettre, alors nous devons aller consulter de toute urgence, prendre rendez-vous avec un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* afin de nous faire confirmer un *Acte de Servitude*.

L'Action de chasser, dans le *Khâdonnisme*, n'est pas très conseillé. Néanmoins, vous pouvez tuer du gibier, à la condition impérative de le manger et de pratiquer le poème de l'Ordre de remerciement *(Obllit/266)* avant le repas.

(Obllit/264)

Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Arbres Sacrés.

Les conséquences de la maltraitance faite aux *Arbres Sacrés,* dans le *Khâdonnisme*, sont terribles. Ceux qui ont le malheur de maltraiter des *Arbres Sacrés des Esprits* ou des *Arbres Sacrés d'Extraction,* ceux-là seront destinés à *L'Univers du Ciel Sombre et plus encore si leur Klaie est mauvais au moment des faits*. Ceux, qui en connaissance de cause, auront coupé des *Arbres Sacrés* sans une bonne raison et sans autorisation préalable d'un *Responsable Khâdonniste,* seront destinés aux *Univers Funestes. Khâdonn, le Grand Druide des Esprits* dit :

« *Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes malveillants sur des Arbres Sacrés car ceux-là subiront, à leur tour, la souffrance et la malveillance de la Dame Noire et des Trois Créatures ; et cela n'est pas ma joie.* »

Si nous avons maltraité ou détruit des *Arbres Sacrés* sans nous rendre compte véritablement des actes monstrueux que nous étions en train de commettre, alors nous devons aller consulter un *Lamâhânn Khâmmâgg*, ou un Médium au fait du *Khâdonnisme* afin de nous faire confirmer un *Acte de Servitude (Obllit/265)* et une *Demande de Pardon.*

(Obllit/265)

Qu'est-ce l'Acte de Servitude ?

L'Acte de Servitude est très important dans le *Khâdonnisme* si nous voulons éviter les terribles *Univers Funestes et réduire nos*

souffrances. Pour que cet *Acte* soit efficace, nous devons consulter un *Lamâhânn Khâmmâgg (Obllit/218)* afin de nous le faire confirmer. Puis, nous devons, suivant la gravité de nos crimes, nous mettre plus ou moins longtemps en situation de repenti ; nous devrons aider et servir dès qu'il nous sera possible de le faire. Nous aiderons des SDF, des pauvres gens, des personnes âgées, des animaux, nous nous cultiverons au maximum.

Si nous ne réalisons pas notre *Acte de Servitude*, alors *l'Univers du Ciel Noir* sera, à coup sûr, notre destination. Pour le plus grave des crimes, les meurtres d'enfants, *l'Acte de Servitude* ne nous sera pas d'un grand secours, car la *Grille des Exclus* sera, à coup sûr, notre destination. Néanmoins, nous pourrons réduire quelque peu nos terribles souffrances futures. Ceci est l'affirmation de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.*

(Obllit/266)

Qu'est-ce que l'Ordre de Remerciements ?

L'Ordre de remerciements est un petit texte de remerciements prononcé avant un repas, lorsqu'il s'agit de nourritures végétales, et en particulier lorsqu'il s'agit de nourritures animales, que l'on a tuées ou non pour manger. *Khâdonn* dit :

« *Merci à vous, Esprits innombrables et éternels des Univers Joyeux ! Merci à toi qui me nourris et me donne réconfort. Je ne t'offense pas car je vis grâce à toi, je ne t'offense pas car je t'honore, chaque jour, comme tu le fais toi-même. Et que soit l'énergie Perpétuelle !* »

(Obllit/267)

L'Action de Tuer dans le Khâdonnisme.

L'Action de Tuer, dans le Khâdonnisme, est une action très grave, sauf dans certaines circonstances, comme par exemple si vous tuez pour manger et prononcez *l'Ordre de remerciements* avant le repas, si vous tuez à la guerre, si vous tuez par accident, ou si vous tuez en légitime défense ultime.

Dans le cas contraire, si vous voulez tuer un animal (*par exemple, un ou plusieurs chiots ou chatons*) parce que vous ne pouvez les garder ou vous en occuper, vous devez faire une *Demande*

de Pardon auprès d'un *Lamâhânn Khâmmâgg* ou d'un *Médium* au fait du *Khâdonnisme*. Celui-ci vous donnera une pénitence, par exemple nourrir durant un mois tous les chats errants de votre quartier.Dans le cas contraire, vous pouvez compromettre la bonne qualité de votre *Klaie*.

Vous devez donner ces animaux, non les tuer, ou permettre aux services compétents de les récupérer.

(Obllit/268)

Quelle Responsabilité et Auto-Châtiment pour une Personne Coupable d'Avoir Tué dans le Khâdonnisme ?

Dans le *Khâdonnisme*, l'acte de tuer est le pire des actes, car vous ôtez la vie à une personne, à un animal ou à toute espèce de vie qui ne vous l'a pas demandé. C'est le pire des crimes, surtout lorsqu'il s'agit d'enfants, de jeunes personnes, de femmes et de personnes fragiles.

Le crime gratuit, perpétré par stupidité, est lui aussi extrêmement grave, comme tout les autres crimes graves. Le crime passionnel est également puni sévèrement.

Si, au contraire, vous avez tué quelqu'un involontairement, cela n'a pas de conséquences sur votre *Klaie*, surtout si votre *Klaie* est bon. De même pour la légitime défense, si vous tuez quelqu'un en état de légitime défense ultime et absolue ou au combat lors d'un conflit armé, de même si vous tuez un animal à la chasse pour le manger, cela n'a pas de conséquences significatives sur votre *Klaie.*

(Obllit/269)

Les Obsèques dans le Khâdonnisme.

Dans le *Khâdonnisme*, lors des obsèques, la crémation est recommandée. Les personnes décédées sont brûlées, et les cendres protégées dans un Dahmia, et rendues à la famille.

La Cérémonie du Deuil (Obllit/270) peut durer de 3 jours à un mois. Un Khâdonniste peut également être enterré, la famille devra faire une demande au *Lamâhânn de Région.*

(Obllit/270)

La Cérémonie du Deuil ou de la Renaissance.

La Cérémonie du deuil ou de la Renaissance dure minimum soixante-douze heures pendant lesquelles *l'Esprit Défunt* se trouve dans la *Bulle du Premier Ciel*, et cela seulement si son *Klaie* a été bon durant son existence terrestre.

Suivant les moyens de la famille, *la Cérémonie du Deuil* peut durer de trois jours à un mois.

Durant cette *Cérémonie*, les proches du *Défunt* lui rendent hommage au moins une heure par jour. Lors de cette *Cérémonie de Deuil*, *la Pratique du Khedjokhann (Obllit/247)* est recommandée pour le bien-être de *l'Esprit Défunt.*

(Obllit/271)

Le Suicide dans le Khâdonnisme.

A l'exception de l'acte d'euthanasie pour les personnes âgées ou souffrant de maladies douloureuses et incurables, à l'exception de personnes souffrant de dépression extrêmement grave, rien ne peut justifier un tel acte.

Le suicide, dans le *Khâdonnisme*, est donc totalement interdit. C'est un acte très grave, car vous assassinez une personne. Que ce soit vous-même ou une autre personne, cela ne change rien à l'affaire. Aucune raison valable ne peut justifier un tel acte à l'exception des deux exemples cités plus haut.

Même avec un bon *Klaie*, l'acte de suicide vous sera préjudiciable dans les *Univers Parallèles. L'Univers du Ciel sombre vous sera promis*. Si votre *Klaie* est mauvais, *l'Univers du Ciel Noir vous sera promis.*

(Obllit/272)

Les Animaux Particulièrement Protecteurs dans le Khâdonnisme.

Même si presque tous les animaux sont protecteurs dans les *Univers des Esprits*, certains le sont davantage, comme par exemple:

Le Papillon
Le Chat, et assimilé

Le Sanglier et assimilé
Le Renard
L'Ecureuil
L'Araignée
La Chouette, et assimilé
L'Aigle, et assimilé
L'Âne
Le Cheval
L'Eléphant
L'Escargot
Le Dauphin
Le Loup, et assimilé.
…

(Obllit/273)
L'Entraide entre Khâdonnistes

L'Entraide, entre Khâdonnistes, est un devoir. Que vous aidiez moralement ou matériellement, cela est indispensable.

Les *Khâdonnistes* sont soudés, autant que les *Esprits dans l'Univers Majestueux de la grande Prairie De Lumière.* Ils ont la conscience de la *Réalité de Vie et de l'Esprit Mêlé* qui est *la Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits.*

Le Khâdonniste accepte le principe *d'Hospitalité Provisoire (Obllit/274)*, notamment à l'occasion d'un déplacement ou d'un voyage.

(Obllit/274)
Qu'est-ce que l'Hospitalité Provisoire ?

Comme son nom l'indique, cette hospitalité est provisoire, au maximum de quelques jours.

Vous devez aider, héberger ou trouver une solution pour une personne *Khâdonniste* lors d'un déplacement, par exemple, et particulièrement si cette personne est dans le besoin.

Si vous ne pouvez pas loger cette personne, vous essaierez de lui trouver une chambre chez un ami, dans une caravane, une tente, un abri quelconque ; peu importe la qualité de l'accueil, l'important est d'aider d'une manière ou d'une autre un *Khâdonniste* de passa-

ge se trouvant dans la difficulté.

(Obllit/275)

L'Aide à la Goutte Khâdonniste

L'Aide à la Goutte Khâdonniste et une aide apportée aux Esprits Gouttes, c'est-à-dire aux individu de confession *Khâdonniste*. Cette action consiste à donner (peu importe la somme offerte) à la société *Khâdonniste* une somme d'argent afin que celle-ci soit redistribué de façon équitable aux *Khâdonnistes* les plus en difficulté.

(Obllit/276)

Tous les Esprits dans le Khâdonnisme.

L'Esprit Goutte individuel

Nous devenons *Esprit goutte Individuel* à notre naissance physique. Il est le nom donné à tous les êtres humains vivant dans le *Paradis de l'Algâlli.*

L'Esprit Goutte Libéré

L'Esprit Goutte Libéré est un Esprit humain qui a pris conscience de *la Réalité de Vie* qui est *la Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits.*

L'Esprit Goutte Méritant

Un Esprit Goutte Méritant est un individu qui a eu le mérite de s'élever au-dessus de sa nature lors de son existence physique, de se dépasser, afin de donner le meilleur de lui-même dans le *Paradis de l'Algâlli*. Il peut devenir un *Irinis*, voir un *Grand Irinis*, parfois même un *Grand Irinis Paje*.

L'Esprit Goutte Dionis Khân

L'Esprit Goutte Dionis Khân est le nom donné à tous les êtres humains vivant dans le *Paradis de l'Algâlli*, et protégés par un *Esprit Guerrier*.

L'Esprit Suprême

Un Esprit Suprême est un *Esprit Défunt* qui s'est élevé au-dessus de sa nature et est devenu, durant sa vie physique, un *Responsable Khâdonniste*, *un Irinis, un Grand Irinis ou un Grand Irinis paje*. Il siège dans *le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva de l'Univers Majestueux de la Grande*

Prairie De Lumière. Il est un Dieu dans le Khâdonnisme.

L'Esprit Mêlé individuel et Perpétuel

Un Esprit Mêlé individuel et Perpétuel est ce que nous sommes, tout ce qui existe ou n'existe pas. *L'Esprit Mêlé* s'extirpe perpétuellement de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* pour intégrer un réceptacle dans *l'Univers de la Goutte* qui est *l'Univers Premier du Physique.*

L'Esprit Goutte Laminet Say

L'Esprit Goutte Laminet Say est un *Esprit Goutte Individuel* assassin contre lequel un *Dholl*, (un sort) a été lancé.

L'Esprit Défunt

Un Esprit Défunt est une personne décédée physiquement de façon définitive.

L'Esprit Défunt Libéré

Un Esprit Défunt Libéré est un *Esprit* séjournant dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.*

L'Esprit Défunt Libéré Jeune

Un Esprit Défunt Libéré Jeune est un *Esprit Défunt* décédé physiquement trop jeune (*moins de 25 ans*). Le *Klaie* de cette personne n'a pas eu réellement le temps de s'activer, mais son comportement lors de son existence terrestre a été bon. Cet *Esprit* a eu une vie agréable dans le *Paradis de L'Algâlli, il rejoint l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.* Comme *l'Esprit Défunt Perdu,* il peut rejoindre une *Vie Parallèle* dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles.*

L'Esprit Goutte Individuel Animal

L'Esprit Goutte Individuel Animal est le nom donné à tous les animaux vivant dans *l'Univers de la Goutte*.

L'Esprit Goutte Individuel Végétal

L'Esprit Goutte Individuel Végétal est le nom donné à toutes les plantes, arbres, fleurs, etc.. vivant dans *l'Univers de la Goutte.*

L'Esprit Mêlé Global

L'Esprit Mêlé Global est un *Esprit* qui n'a pas encore retrou-

vé la vie individuelle. Il est dans le Tout de *l'Univers du Grand Karbrall De Lumière* et n'a pas encore entamé sa renaissance. Il est encore une Goutte dans la mer sans rive, en attente d'extraction. S'il intègre le processus de conception, il sera encore *Esprit Mêlé Global* jusqu'à treize semaines de grossesse, puis, après ces treize semaines, il deviendra un *Esprit Mêlé Renaissant* jusqu'au moment de sa naissance dans le *Monde du Physique*. Enfin, venu au monde, il deviendra un *Esprit Goutte individuel* à part entière.

Esprit Mêlé Renaissant

On appelle *Esprit Mêlé Renaissant*, *l'Esprit* âgé de plus de treize semaines, en gestation dans le ventre de sa mère. Après ces treize semaines, il devient *Esprit Mêlé Renaissant* jusqu'au moment de la naissance dans le *Monde du Physique*. Enfin, venu au monde, il devient *Esprit Goutte individuel* à part entière.

L'Esprit Goutte Expérienceur

Un Esprit Goutte Expérienceur ou *voyageur* est une personne ayant réalisé une *Sortie de Corps* et accompli un voyage dans les *Univers Parallèles.*

L'esprit Défunt Perdu

Un Esprit Défunt Perdu est un *Esprit Défunt* vivant dans *l'Univers du Ciel Perdu*. Il est aussi un *Esprit Défunt Libéré* et réalise *l'Accomplissement du Thio*. Il réside dans l'un des *Univers Joyeux.*

L'Esprit Défunt Tourmenté

Un Esprit Défunt Tourmenté est un *Esprit Défunt* vivant dans *l'Univers du Ciel Sombre*. Il est le seul à pouvoir devenir un *Esprit Guerrier* et réside dans le moins dramatique des *Univers Funestes*.

L'Esprit Défunt Terrifié Bol

L'Esprit Défunt Terrifié Bol est un *Esprit Défunt* vivant dans *l'Univers du Ciel Noir* pour un *Palès* de mille cent soixante-dix-sept ans avant que la *Dame Noire* ne lui permette de rejoindre *l'Univers du Ciel Sombre.* En général, les crimes de cet *Esprit* ont bénéficié de circonstances atténuantes. Il s'est livré à la *Justice* des hommes, a pratiqué *l'Arkhânn Personnel (Obllit/141)* et *l'Acte de Servitude* durant la dernière partie de sa vie terrestre.

L'Esprit Défunt Terrifié Khoop

L'Esprit Défunt Terrifié Khoop est un *Esprit Défunt* vivant dans *l'Univers du Ciel Noir* pour un *Palès* de mille cent soixante-dix-sept ans avant que *la Dame Noire* ne le chasse et le fasse intégrer définitivement dans la *Grille des Exclus*.

L'Esprit Guerrier

Un Esprit Guerrier est un *Esprit Défunt Tourmenté* qui vit dans *l'Univers du Ciel Sombre*. Il est un *Esprit Défunt Tourmenté* dont l'unique préoccupation est d'aider un *Khâdonniste (Un Dionis Khânn)* dans le monde des vivants du *Paradis de l'Algâlli* afin d'espérer rejoindre un jour, avec lui, *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.* Il réside dans le moins dramatique des *Univers Funestes.*

L'Esprit Défunt Libéré Dionis Say

Un Esprit Dioniste Say est un *Esprit Défunt Libéré* totalement inculte mais qui, néanmoins, a rejoint *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière* grâce à un *Klaie* empreint d'une grande qualité de cœur, lors de son séjour dans le *Paradis de l'Algâlli*. Il réside dans l'un des *Univers Joyeux.*

L'esprit Défunt Libéré Dionis Jay

Un Esprit Défunt Libéré Dioniste Jay est un *Esprit Défunt Libéré* cultivé dont le *Klaie* a été excellent sous tout rapport durant son existence dans le *Paradis de l'Algâlli*. Il passe sept parts dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*. S'il a vécu cinquante ans sur terre, il passera sept fois ce temps dans *l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière*, c'est-à-dire trois cent cinquante ans. Il réside dans le meilleur des *Univers Joyeux.*

L'Esprit Défunt de la Ruche

L'Esprit Défunt de la Ruche est un *Esprit Défunt Extraterrestre (Obllit/104) de l'Univers de la Goutte*. Il vit dans les *Univers Joyeux ou Funestes* suivant la qualité de son *Klaie* réalisé lors de son existence physique dans le monde qui était le sien.

L'Esprit Défunt du Chemin

Un Esprit Défunt du Chemin (Obllit/60) est un *Esprit Défunt*

vivant dans *l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles* et doit, lui aussi, comme les *Esprits Défunts libérés ou Perdus*, pratiquer *l'Accomplissement du Thio*. Il réside dans l'autre *Univers du Physique.*

(Obllit/277/Cybels de 1 à 10)
Les Nemedonns (ou Nemetonns)
Lieux Sacrés du Khâdonnisme.

Cybel/ 1)
Lieu de Naissance de Khâdonn à l'Est de l'Autriche actuelle.

Cybel/2)
Pays de passage de Khâdonn (Nom Actuel) : Autriche, Hongrie, Chine, Thaïlande, Irak, Roumanie, Russie, Danemark, Allemagne, France, Iles Britanniques, Italie, Portugal, Espagne, etc..

Cybel/3)
Village de Saint Amancet
Saint-Amancet est une commune française située dans le département du Tarn, en région Occitane. C'est dans ce petit bourg qui bien sûr n'existait pas à l'époque, que *Khâdonn* fût mordu, avant de décéder quelques semaines plus tard dans le Nord de la France.

(Cybel/4)
Le Bois de Bucquoy, Lieu du Décès de Khâdonn
Lieu de la mort de *Khâdonn* : proche de la ville d'Arras (*Pas- de-Calais*), Bois aujourd'hui pratiquement disparut. A l'emplacement précis du village actuels d'Hébuterne, village qui à l'époque n'existaient pas. Il s'agit d'un *Nemedonn* comme *le Butte ou Pierre de la porte.*

(Cybel/5)
La Butte ou Pierre de la Porte à Coigneux.
Endroit où les cendres de *Khâdonn furent déposées, n*on loin d'un endroit où un *fleuve (Nom actuel « l'Authie »)* prend sa source, près d'un *Dahâms (Obllit/178)* du nom de *Khonn (Coigneux)* où quelques cabanes rondes dormaient sur pilotis.

Le *Dahmia (Obllit/242)* fut déposé au centre d'une colline proche, dans une petite clairière, à 7 pas, à l'Ouest d'une grosse

pierre (aujourd'hui disparue) dans la direction du *Temple de Cylhann,* et proche d'un arbre millénaire. Cette endroit est un *Nemedonn.*

Ils élevèrent un édifice en bois à hauteur d'homme, puis ils posèrent à son sommet une large pierre plate dans laquelle ils avaient creusé un sillon pour y déposer le *Dahmia* afin que celui-ci ne tombe pas au premier grand coup de vent.

Sur la pierre plate, ils placèrent de la nourriture et un breuvage que Khâdonn aimait boire. Ils appelèrent cet endroit « *La Butte de la Porte » ou « la Pierre de la Porte »* .

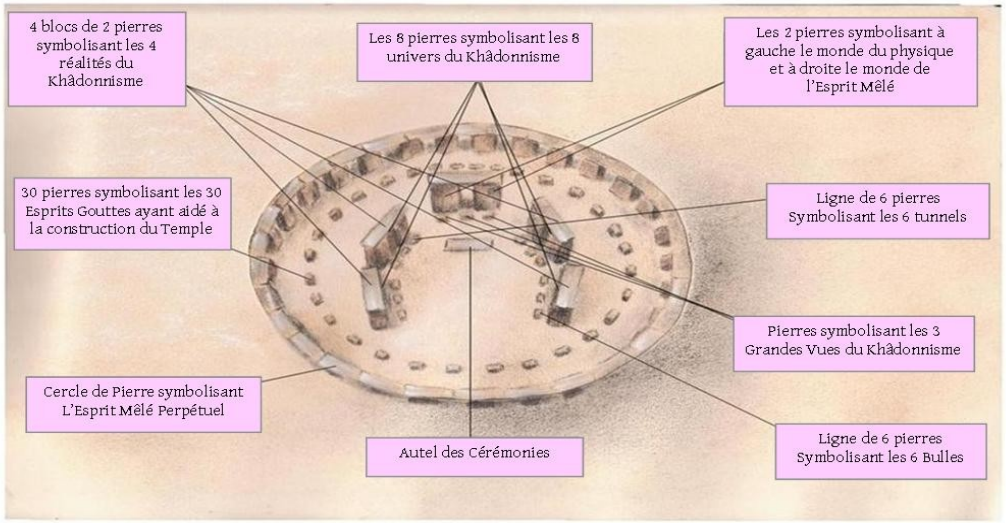
(Cybel/6)
Les Arbres Sacrés des Esprits
Voir (Obllit/203)

(Cybel/7)
Les Arbres Sacrés d'Extraction
Voir (Obllit/207)

(Cybel/8)
Les Temples Khâdonnistes
Voir (Obllit/251)

(Cybel/9)
Les Abris de Khâdonn
Voir (Obllit/248/249)

(Cybel/10)
Le Site de Cylhânn
Voir (Obllit/21) Cybel/14)



Le Site de Cylhânn

Emplacement trouvé par *Khâdonn*, les 7 *Dahâmas* et les vingt-deux brigands, dans le Sud de l'Angleterre actuel, où fut construit, avec des pierres trouvées sur place, le *Premier Temple Khâdonniste* de l'histoire.

Les pierres *représentent les Trois Grandes Vues, les trente témoins Khâdonnistes, l'Esprit Mêlé, les Quatre Réalités, la Révélation des Huit*, ainsi que les *Tunnels, Bulles,* et autres symboles du *Khâdonnisme.* Cet endroit est sacré pour chaque *Khâdonniste*.

(Obllit/278)

La Danse aux Esprits lors des Fêtes de l'Esdruidhâm.

La Danse aux l'Esprits dans *le Khâdonnisme* lors des *Fêtes de L'Esdruidhâm* est très importante. Même si cet événement doit garder un côté folklorique et ludique, il est néanmoins préparé avec soin et respect. La danse doit être réalisée à 100 pas minimum d'un *Arbre Sacré des Esprits*. Les danseurs, danseuses, sont des jeunes gens déjà *khâdonnistes (*ou qui le deviendront dans l'année de leur annonciation). Cette danse devra être présentée aux parents et témoins *khâdonnistes*. Un feu de joie est allumé au centre d'un cercle qui est lui-même entouré d'un autre cercle en rigole ronde creusé à même le sol et rempli d'eau de source. Ces *Masques* (*Obllit/245)* et vêtements faits à la main sont des instruments sacrés du *Khâdonnisme. (Obllit/237)* Cette danse représente l'histoire du *Khâdonnisme,* la différence et la confrontation *des Esprits des Univers Joyeux* et *des Univers Funestes.*

(Obllit/279)

La Danse aux Trois Grandes Vues et aux Lamâhânns Shirppâ Lors de la Fête de la Grande Révélation

La Danse aux *Trois Grandes Vues* et aux *Lamâhânns Shirppâ dans le khâdonnisme,* lors des *Fêtes de L'Esdruidhâm,* est très importante. Cette danse réalisée dans la joie et la bonne humeur honore *les Trois Grandes Vues, les Esprits Suprêmes et les Lamâhânns Shirppâ.*

*L*es jeunes danseurs, danseuses *khadonnistes* témoignent leur respect *aux Trois Grandes Vues du Khâdonnisme et au Lamâhânn*

Shirppâ, en même temps qu'ils demandent leur Protection pour tous les êtres vivants du *Paradis de l'Algâlli.*

(Obllit/280)

Les Messes dans le Khâdonnisme

Les Messes dans le Khâdonnisme sont assurées par les *Khâmanns de Région (Obllit/220)* ou les *Dahâmas Lune,* aussi bien aux *Arbres Sacrés des Esprits* que dans les *Temples Khâdonnistes (Obllit/251)*, notamment à l'occasion d'un décès ou d'un mariage.

(Obllit/281)

Le Chemin de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.

Le Chemin de Khâdonn est le grand pèlerinage du *Khâdonnisme*.

(Un livre sur le parcourt de Khâdonn et de ses amis « Le Chemin de Khâdonn », sera édité par les éditions de La Lumière du Khâdonnisme),

Ce pèlerinage consiste à refaire le voyage de *Khâdonn et de ses compagnons environ cinq* mois avant sa mort.

Ce Chemin est très important pour un fidèle. Il part du *Nemedonn (Obllit/277)* du Bois de Bucquoy, dans le nord de la France jusqu'aux *Nemedonns (Obllit/277)* de Sorèze et Saint Amancet dans la Montagne Noire, par un axe des villes actuelles d'Amiens, Chartres, Châteauroux, Limoges, Cahors, Toulouse. *Khâdonn* et ses compagnons restèrent dans cette région près d'un mois. Sur place, ils allèrent jusqu'à la hauteur du village actuelle de Montolieu. Ils passèrent par Durfort, les Cammazes, Villemagne, Villespy, Saint Martin le vieil, avant de revenir à Sorèze et Saint Amancet par le même chemin, puis après la blessure de *Khâdonn*, ils remontèrent vers le nord par le même axe jusqu'au *Nemedonn* du Bois de Bucquoy où les pèlerins passeront une nuit dans la nature, pour finir leur *Chemin de Khâdonn* au *Nemedonn* de la *Butte de la Porte* où les cendres de *Khâdonn* on été enterrées.

(Obllit/282)

Le Grand Chemin de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.

Le Grand Chemin de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, est l'autre pèlerinage important dans le *Khâdonnisme*. Ce pèlerinage consiste à refaire le voyage de *Khâdonn* dans le monde. Il est l'occasion d'honorer la mémoire de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits, des 7 Dahâmas (Obllit/227)*, et de révéler au monde la *Philosophie Khâdonniste.*

(Obllit/283)

Qu'est-ce que La Lumière Sans Nom ?

C'est ainsi que *Dohnâya, la Mère de l'Humanité,* appelait la *Lumière Khâdonniste,* qui à cette époque, n'avait pas de nom.

(Obllit/284)

Qui est la Tigresse Bâyâm ?

Bâyâm est la *Tigresse* qui a allaité et élevé *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* jusqu'à l'âge de 7 ans. *Khâdonn* découvrit la civilisation humaine après la mort de *Bâyâm*.

(Obllit/285)

Qui est Kimmor ?

Kimmor est un chasseur cueilleur qui fut témoin de l'apparition de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* sur la colline de Vilmen.

(Obllit/286)

Qui est Halldor ?

Halldor est le chef d'un clan nordique, un chef respecté et loyal. Il est le père d'*Alfdis*, mère de l'enfant de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.*

(Obllit/287)

Qui est Alfdis ?

Alfdis est la fille d'*Halldor*, fille du chef de clan.

Lors de la capture de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits* et *des 7 Dahâmas,* elle devint la maîtresse de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits* et lui donnera un fils du Nom de *Valdr*.

(Obllit/288)

Qui est Thorn ?

Thorn est un Dieu de l'époque, surtout pour les petits clans de cette région du nord de l'Europe de l'époque.

(Obllit/289)

Qui est Valdr ?

Valdr est le fils d'*Alfdis* et de *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits*. Il aura, à son tour, une descendance avec une princesse puissante de l'époque.

(Obllit/290)

Qui est Alémos ?

Alémos fut le premier *Grand Irinis Paje* du *Khâdonnisme*. Il fut sacré *Lamâhânn Khâmmâgg (Druidam)* par *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits* lui-même, et *le Lamâhânn Shirppâ*.

C'est un personnage savant et guérisseur des êtres. Il vivait seul dans une forêt quand il rencontra *Khâdonn* et les *7 Dahâmas.Il est considéré comme un Dieu dans le Khâdonnisme, celui de la guérison et de la voyance.*

(Obllit/291)
Qui est l'Homme des Brumes ?

Il s'agit d'hommes des temps anciens vivant dans des marais et maîtrisant une arme à projection. Probablement les premiers Homo sapiens.

(Obllit/292)

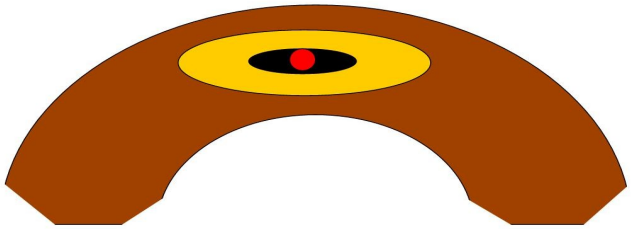
Qu'est-ce que la Colline Arborée de Vilmen ?

La Colline Arborée de Vilmen est un *Nemedonn*, l'endroit où *Kimmor* vit apparaître *Khâdonn, le Grand Druide des Esprits,* à l'est de l'Autriche actuelle.

(Obllit/293)

Qui est le Grand Bouc Aux Griffes Acérées ?

A en croire *Dohnâya et Khâdonn*, il s'agit d'une sorte de Diable, créature monstrueuse et féroce qui, à deux périodes différentes, fit l'objet de croyances et fut crainte de tous les êtres vivants de la terre.



Un Dhollhenn

(Obllit/294)

Qu'est-ce qu'un Dhollhenn

Un *Dhollhenn* est un sort envoyé à une personne qui vous veut du mal. Un *Dhollhenn* a la forme d'un boomerang peint à la main, l'œil noir représente la vue de la dame noire. Cette demande ne peut être demandée que par un Khâdonniste converti ou un Khâmann. Une

demande de *Dhollhenn* ne peut être envoyée sans l'accord spécifique d'un Lamâhânn Khâmmâgg (Médium Khâdonniste) et de deux autres personnalités Khâdonniste, cela est extrêmement dangereux pour la personne responsable d'un tel acte, même Khâdonniste .

De même, un *Dhollhenn* ne peut être envoyé à un Khâdonniste, l'acte sera sans effet sur lui, les Khâdonnistes ne peuvent être atteint par cet acte, et aucun Khâdonniste n'aurait l'idée de faire une pareille chose. Si vous commettez cet acte, sans être vous-même Khâdonniste, vous vous exposez alors à de grands dangers ! Des dangers mortels, cela est très sérieux ! Seuls des personnalités Khâdonnistes sont habilités à envoyer un *Dhollhenn* à une personne désignée qui vous veut du mal !

Dans la philosophie Khâdonnisme, philosophie des Esprits (vieille de plus de 4000 ans) un Dholl Secondaire est extrêmement préjudiciable pour le menaçant.

Sur votre demande, si la demande est justifiée, un Dholl Secondaire peut être prononcé par des responsables Khâdonnistes à l'encontre du menaçant.

Exemple quelqu'un vous menace personnellement et nommément de violences grave ou de mort. La cérémonie se déroule à l arbre sacré en présence d'un Lamâhânn Khâmmâgg et minimum d'un Dahâma, après une première prière, du sang de taureau est alors déposé sur la photo ou le nom de la personne visée, après une deuxième prière spécifique la photo ou le nom de la personne sont bruler dans un feu de bois sec, dans lequel on a rajouter deux cuillerées à soupe d huile de lin et un petit morceau de cœur de porc ! Une troisième prière est prononcée alors par le Lamâhânn Khâmmâgg pendant que les autres personnes éloigne du feu. Toute l'assemblée doit avoir quitter les lieux avant que le feu ne s'éteigne complétement, cela est indispensable !

Aussitôt le *Dholl Secondaire* ou *Dhollhenn* activé, la menace peut etre renvoyée au menaçant, celle ci sera appliquée à une date précise annoncée à l'avance par le Lamâhânn Khâmmâgg.

Ce *Dhollhenn* sera exécutée par l'intermédiaire des trois créatures. Ou parfois par un Esprit Guerrier *(si la première personne menacé en a un)* dans tout les cas de figure, le Dhollhenn sera appliqué !

Si le menaçant retire sa menace entre-temps et présente des excuses sincères à la personne préalablement menacée, celle-ci devra annuler le Dholl Secondaire et le *Dhollhenn* avant la date fatidique, dans le cas contraire le Lamâhânn Khâmmâgg le fera pour elle.

Dahâmâtâna

Attention/Avertissement. Une personne non converti au Khâdonnisme qui enverrait un *Dhollhenn* à la légère en recevra en retour le mauvais sort. Dans ce cas, demander l'aide d un *Lamâhânn Khâmmâgg* pour enrayer le processus.

(Obllit/295)

Qu'est-ce que le Nirva ?

Le Nirva étant le nom donné à L'ensemble des *Esprits Suprêmes* qui ne font qu'un dans *le Grand Temple de Lumière des Elus*. Ils sont à la fois *Esprit Mêlé* et *Esprit Individuel* et sont les *Esprits Majeurs* et maitres du monde des humains défunts ou non. On dit alors d'un *Esprit Suprême* qu'il est *Nirva*. Tous les *Esprits Défunts* des *Univers Joyeux* sont dans le *Nirva* mais ne sont pas tous *Nirva*, sils ne sont pas *Esprit Suprêmes* vivants dans *Le Grand Temple de Lumière des Elus*. Un *Esprit Suprême* est donc un *Nirva*, c'est à dire un *Esprit Majeur* dans le monde des vivants des *Esprits Gouttes* et le monde des *Défunts*.

(Obllit/296)

Les Fêtes du Sanglier (ou Cochon)

Le Sanglier ou Cochon dans le *Khâdonnisme* est d'une importance cruciale, il est un animal Sacré, qui consommé donne force, inspiration et intelligence. Dans le *Khâdonnisme*, il a la capacité d'éloigner les mauvais *Esprits* et de réduire ou dévier les mauvaises ondes. Il doit être consommé toute l'année et particulièrement à l'occasion de toutes les *fêtes Khâdonnistes*. Son gout est apprécié de tous et son Esprit protège.

(Obllit/297)

Qui est « Si Ouix Nelixdaya » « Si Ouix Galdes ».

Dans le Khâdonnisme, le Grand Esprit Suprême Global Infini « Si Lamâhânn Daya Sonn Ouix » est ce que nous appelons « le Perpétuel Géniteur Des Dieux » ! En Khâdonniste « Si Ouix Nelixdaya »

« Si Ouix » est le créateur absolue, celui qui est « Le Perpétuel Mêlé » « Si Ouix Galdes ».

« Si Ouix ».est le créateurs des univers célestes successifs du physique, le notre et tous ceux qui l'ont précédés sans commencement, comme tous ceux qui lui succéderons sans fin !

Dans chaque univers réalisée, « Si Ouix » a engendré une force, un Dieu, dans notre univers, une Déesse; une énergie incommensurable, ce que les scientifiques appellent « le Bing Bang » ! Cette puissance phénoménale qui a engendrée la naissance de notre univers se nome « Hêltra *Daya Galde (Esprit Mêlé)* »

« Si Ouix » est l'Esprit Global Infini, il est « Le Perpétuel Géniteur des Dieux », il a créer chaque structure universelle, passé et futur.

« Si Ouix » est le père de Hêltra, l'Esprit Mêlé terrestre et universel des Khâdonnistes !

Obllit/298)

Qui est « Hêltra Daya Galdes »

Hêltra ***Daya Galdes*** *est la progéniture de* ***Si Ouix Nelixdaya.*** **Hêltra** a créé tout ce qui existe dans notre monde.

Si Ouix a créé notre univers et Hêltra sa progéniture y à engendrée la vie. Elle a façonnée notre univers céleste actuel, univers céleste du physique avec tout son contenu, nous même et tout ce qui vit ou existe autour de nous, les êtres, les étoiles et galaxies qui nous entourent. Elle est Daya Galdes, (Esprit Mêlé), car elle est Esprit Multiple !

Obllit/299)

Prière porte bonheur et de bien être à réciter chaque jours

Prière porte bonheur et de bien être à réciter chaque jours, de préférence en Khâdonniste.

« Danny ynni lomlo mil Khâdonnisme, kil si yllil, soye ohnes
ety kine ker ceall as si avly. Soye ainee bray ker, soye

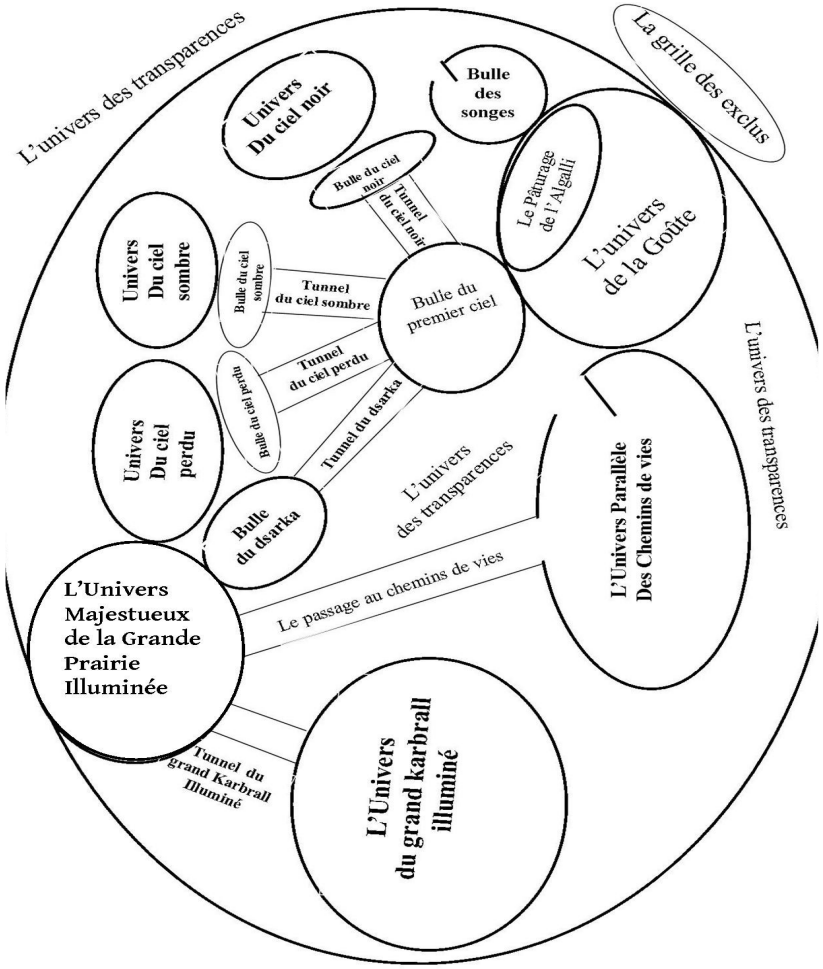
ainee edivo ker turne lix nill, ainn annix lix si ast, ess kezax
no soye edivo turne li laye lenn senix ainee nespoux ainn ?
Soye homax ynno daya ioast, soye ainn ohnes ker si annix, soye briv
yel lyx celyze ency. Tessy ohnes ol tee artix ? Danny
joye ainee saul ker hill lix dilix, hill lix dolix, hill lix garnile
lox yllil lix aessee di ix si oyo saul bannix hill lyx ket.
Donnmanix, soye saul hill lix daya, lix daya kerix ell bal
Cibronn ioast as soye, lox jay edivos omelinn ynni idelle
Sty six hinndo, sty ynni kimo ni bal kov soye loms
Cybelle. Donnmanix, sine as elyx ohnes, soye onncidos sety
dex dolix , sety dex daya, soye six refanos di lix
Horn tessyx, ivennix, artivenn lox tana. Donnmanix,
Soye ohnes hol aronnkis soho si bal ess soye ohnes si bal. Si bal
Ohnes ynni lennsil lox six daya tessyx ni Khâdonnisme
Ynn iyelos ess soye six edivos refanos di soye ynn ohnes
Refanos so annix, soye six olvimos di soye ynn
Olvimos so annix. Si ellsonn li hellinn
Khâdonniste seenix ohnes si saulenn elcia lix
Daya nis ohnes soltenn sty so »

« Depuis ma conversion au Khâdonnisme, dit la femme, je suis chaque jour plus heureuse que la veille. Je ne pleure plus, Je n'ai plus peur de rien, pas même de la mort, car comment pourrais-je avoir peur de quelque chose qui n'existe pas ? Je sens mon Esprit immortel, je ne suis plus la même, je nage dans un bonheur immense. Quelle est donc cette magie ? Depuis, je ne parle plus à des gens, à des personnes, à des hommes et femmes de passage comme si l'on parle poliment à un mur; désormais, je parle à des Esprits, des Esprits eux aussi tout autant immortels que moi, et cela a changé ma relation avec les autres, avec ma compréhension du Tout dont je fais partie. Désormais, quelles qu'elles soient, je considère toutes ces personnes, tous ces Esprits, je les reconnais comme des êtres puissants, autonomes, uniques et libres. Désormais, je suis en harmonie avec le Tout car je suis le Tout. Le tout est ma maison et les Esprits puissants du Khâdonnisme me protègent car je les ai reconnus comme je me suis reconnue moi-même, je les respecte comme je me respecte moi-même. La Réalité de Vie Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits s'est imposée à moi ».

(Obllit/300)

Plan des Univers, Tunnels, Bulles et Autres Espaces.

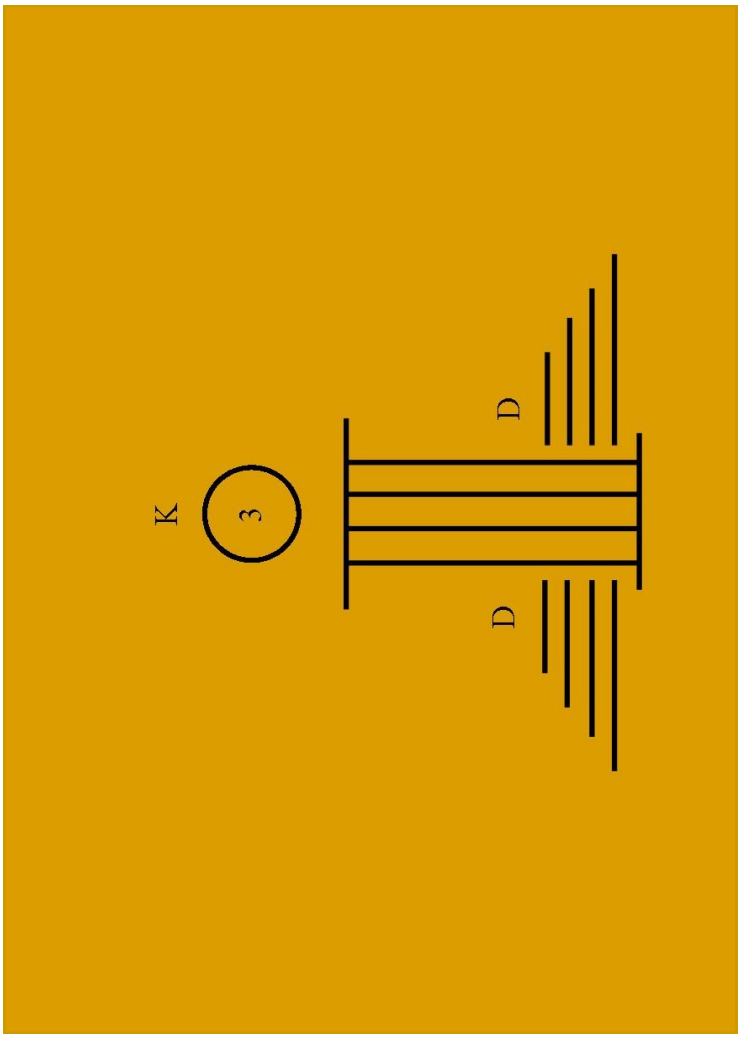
Plan des Univers, des *Tunnels, des Bulles* et autres espaces révélés à *Dahâmâtâna, le Révélateur, par Khâdonn, le Grand Druide des Esprits* et par tous les *Esprits Suprêmes de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière.*



(Obllit/ «301)

Le Symbole de la Parole Prouvée des Esprits.

Le double L symbolise *les Huit Univers (Obllit/46) et les Quatre Réalités du Khâdonnisme. Il est également le symbole de l'immortalité perpétuelle.*



(Obllit/ 302. Cybels de 1 à 154)

Proverbes et Citations Khâdonnistes.

Cybel 1

« Qui ne découvre l'origine de son malheur, l'amplifie ».

Cybel 2

« L'Esprit est la vie, dit Khâdonn, car il nous anime ».

Cybel 3

« Ton Esprits t'accompagne, il est lumière autour de toi »

Cybel 4

« Comme l'on voit le corps, l'on devine parfois l'Esprit dans la Réalité de Vie Individuelle ; comme l'on voit l'Esprit, l'on devine parfois le corps dans La Réalité de vie Globale ».

Cybel 5

« Ton Corps a besoin de ton Esprit bien plus que ton Esprit n'a besoin de cette enveloppe pour exister et s'épanouir dans la Réalité de vie qui est la Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits ».

Cybel 6

« Pour les Esprits des Univers Funestes, des larmes me viennent ; pour ceux de la Grille des Exclus, à y penser seulement, mes yeux sont vides d'avoir trop pleuré, versé en larmes de peine toutes les eaux de tous les Univers ».

Cybel 7

« L'abondance inspire l'envie, la beauté inspire le désir, la solitude inspire la sagesse. Supportez-vous, ce sera déjà très bien comme ça ! »

Cybel 8

« Nous sommes, en grande partie, ce que nous pensons ».

Cybel 9

« Revenir au monde, c'est n'avoir jamais quitté

les univers parallèles ».

Cybel 10

« Depuis ma conversion au Khâdonnisme, dit la femme, je suis chaque jour plus heureuse que la veille. Je ne pleure plus, Je n'ai plus peur de rien, pas même de la mort, car comment pourrais-je avoir peur de quelque chose qui n'existe pas ? Je sens mon Esprit immortel, je ne suis plus la même, je nage dans un bonheur immense. Quelle est donc cette magie ? Depuis, je ne parle plus à des gens, à des personnes, à des hommes et femmes de passage comme si l'on parle poliment à un mur; désormais, je parle à des Esprits, des Esprits eux aussi tout autant immortels que moi, et cela a changé ma relation avec les autres, avec ma compréhension du Tout dont je fais partie. Désormais, quelles qu'elles soient, je considère toutes ces personnes, tous ces Esprits, je les reconnais comme des êtres puissants, autonomes, uniques et libres. Désormais, je suis en harmonie avec le Tout car je suis le Tout. Le tout est ma maison et les Esprits puissants du Khâdonnisme me protègent car je les ai reconnus comme je me suis reconnue moi-même, je les respecte comme je me respecte moi-même. La Réalité de Vie Khâdonniste qui est la Parole Prouvée des Esprits s'est imposée à moi ».

Cybel 11

« La mauvaise solitude, c'est d'avoir trop d'amis ».

Cybel 12

« Accepter d'écouter les critiques et les remarques, c'est déjà se remettre en question ».

Cybel 13

« Personne mauvaise porte malheur ».

Cybel 14

« L'espoir est la porte ouverte à la déception ».

Cybel 15

« L'Homme est un prédateur, la femme est trop souvent sa proie ».

Cybel 16
« être jaloux c'est obstruer toutes les sorties de sa lucidité ».

Cybel 17
« Un simple sourire est bien souvent le plus
précieux de tous les dons ».

Cybel 18
« L'amour déraisonné est comme un feu qui ronge ta maison ;
si tu n'éteins pas les flammes au plus vite, tu dois t'attendre
au pire et tu seras perdu ainsi que tes enfants ».

Cybel 19
« En Amour, quand le physique exulte, l'esprit
marche sur des œufs ».

Cybel 20
« L'homme mauvais ne tue que ce qu'il ne peut conquérir
et soumettre, c'est la preuve de son échec ».

Cybel 21
« C'est notre pensée qui dessine le monde qui nous entoure
et chaque homme, chaque esprit, dessine le monde
qui l'entoure, et c'est cela qui rend le
monde insaisissable ».

Cybel 22
« Le jour où le Paradis de l'Algâlli qui est notre terre,
sera foulé par un grand nombre de Khâdonnistes, alors
la douleur de ce monde s'évacuera par les Arbres
Sacrés d'Extraction et disparaîtra, n'en déplaise
aux Esprits Défunts Terrifiés et aux Esprits Défunts
Terrifiés Khoop qui craignent cette réalité
et en subiront les douleurs ».

Cybel 23
« Les animaux sont nos frères et nos sœurs comme le sont
les plantes et les arbres du Paradis de l'Algâlli à qui

nous devons protection, respect et amitié.
Les animaux comprennent les choses bien
mieux que nous, ils n'ont même pas
besoin de la parole ».

Cybel 24
« Je ne peux te considérer si tu es soumis à ma propre
personne car si tel est le cas, par ta soumission,
tu me montres ta crainte et non ton respect ; enfin,
tu m'exclus du Tout en me mettant au-dessus
de ce Tout. Ne m'exclus jamais du Tout,
respecte-moi avec dévotion si tel est ton
vœu, comme on respecte un Esprit Goutte
Méritant, mais ne sois soumis qu'à
toi-même, qu'à ta propre grandeur,
car ta propre grandeur
est la réalité du Tout
dans le Un et du Un
dans le Tout ».

Cybel 25
« Le Paradis de l'Algâlli est comme l'épaule d'un ami sur lequel
nous nous reposons, Il est empreint d'amour ».

Cybel 26
« L'homme a la capacité de choisir son bien-être »

Cybel 27
« La vérité est bien souvent dans l'entre deux »

Cybel 28
« Comme l'éternité, l'esprit n'a aucune limite »

Cybel 29
« L'esprit humain est prisonnier car son corps est sa prison ».

Cybel 30
« L'union des esprits est plus durable que celui des corps ».

Cybel 31

« Dohnâya, Mère de l'Humanité, est notre Mère à tous
et la première de l'espèce humaine ».

Cybel 32
« La solitude est la compagne des grands esprits »

Cybel 33
« Masquer la réalité ne la fait pas disparaître ».

Cybel 34
« La puissance de l'individualisme, dit Khâdonn, peut rendre
l'homme extrêmement savant et créatif, parfois
aussi, mauvais et incontrôlable ».

Cybel 35
« Bienheureux les Esprits Défunts Libérés car
leur émerveillement sera le mien ».

Cybel 36
« Considérer les Esprits, c'est se considérer soi-même. »

Cybel 37
« Aime tes frères et sœurs et tous les êtres de la terre
car ils sont toi-même ».

Cybel 38
« Respecte ton prochain, soutiens-le, ne le fais pas souffrir,
protège-le car il est toi-même, car de L'Univers du Grand
Karbrall De Lumière, rien ne naît, tout renaît à l'infini,
tout se recrée individuellement à partir de *Tout,*
car tu seras Esprit Mêlé Global et Perpétuel ».

Cybel 39
« C'est notre capacité à nous dépasser qui nous rend égaux ».

Cybel 40
« Assumer nos actes, qu'ils soient bons, c'est nous mettre
en conformité avec la réalité, qu'ils soient mauvais,
c'est déjà un peu nous faire pardonner».

Cybel 41

« Pour espérer surpasser les autres, il faut à coup sûr se surpasser soi-même ».

Cybel 42

« Tout homme doit élever son esprit au-dessus de sa nature au risque d'être trop faible dans les mondes des Esprits ».

Cybel 43

« La Pratique de l'Arkhânn éveille l'esprit, le contraire réveille le vide et le néant ».

Cybel 44

« Qui fait d'une erreur un mensonge s'éloigne de lui-même et devient aveugle à tout ce qui est ».

Cybel 45

« Si l'Homme avait l'imprudence d'inventer quelque chose de supérieur à la nature, il ferait de notre paradis un enfer».

Cybel 46

« Les Esprits sont les maîtres des mondes, et nul ne peut aller contre leur volonté ».

Cybel 47

« Le destin a une particularité immuable, celle de ne jamais retourner en arrière ».

Cybel 48

« La passion ne s'unit pas, elle se divise comme autant de larmes tombant sur un chemin ».

Cybel 49

« Ceux qui donnent la douleur reçoivent toujours la douleur car ils se l'infligent à eux-mêmes ».

Cybel 50

« Quand la dernière pluie sera tombée, quand le dernier rayon de soleil aura réchauffé la terre, quand le dernier vent aura soufflé dans la plaine, quand tout sera mort sur cette terre, rien ne sera fini, car nous humains, sommes dans le Tout

du temps et dans l'espace infini du Grand Karbrall
De Lumière qui est la destination finale et la renaissance
de toute chose. Nous sommes dans chaque chose,
comme chaque chose est en nous ».

Cybel 51
« Le mensonge est un poison violent et assassin, une bête
immonde qui ronge l'intérieur des êtres
jusqu'à les plonger dans
leur propre vide ».

Cybel 52
« Que ceux qui n'épousent pas la réalité des Esprits aient
toute votre compassion, car à ceux- là, rien ne leur
sera épargné dans le monde des Esprits ».

Cybel 53
« Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes
abjects de maltraitances sur des enfants, et qui auront
infligé la souffrance à ces êtres purs, ceux- là seront
eux-mêmes dans la souffrance éternelle de la
Grille des Exclus. Rien ne leur sera épargné
et personne ne pourra faire quoi que ce soit
pour soulager leurs terribles souffrances ;
cela est ma peine, car ils souffriront
plus que de raison, plus que la souffrance
elle-même. Ils deviendront la souffrance,
comme il n'est pas permis à un
humain de se l'imaginer ».

Cybel 54
« Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes
abjects de maltraitance sur les femmes et personnes fragiles,
et qui auront infligé la souffrance à ces êtres, ceux-là seront
eux-mêmes dans la souffrance éternelle de la Grille des
Exclus. Rien ne leur sera épargné et personne ne pourra
faire quoi que ce soit pour soulager leurs terribles
souffrances ; cela est ma peine, car ils souffriront
plus que de raison, plus que la souffrance

elle-même. Ils deviendront la souffrance,
comme il n'est pas permis à un humain
de se l'imaginer ».

Cybel 55
« Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes
abjects de maltraitances sur des animaux et qui auront
infligé la souffrance, car ceux-là subiront, à leur tour,
la souffrance et la malveillance, la souffrance et la
malveillance extrêmes dans les Univers Funestes,
et cela n'est pas ma joie ».

Cybel 56
« Plaignons de tout cœur ceux qui auront commis des actes
malveillants sur des Arbres Sacrés, car ceux-là subiront,
à leur tour, la souffrance et la malveillance
de Gaopodamm et des Trois Créatures,
et cela n'est pas ma joie ».

Cybel 57
« Si la haine ou la folie destructive qui t'habite te pousse au
meurtre, dit Khâdonn, les Univers Funestes te seront
promis car tu auras écrit ton Klaie avec l'Esprit
du mal et de la haine. »

Cybel 58
« Si un Dholl est prononcé à ton encontre, rien ne pourra te
sauver dans cette vie, seule l'action de te rendre de toi-même
à la Justice des hommes pourrait t'épargner une mort
physique certaine et douloureuse, et peut-être
même la terrible Grille des Exclus ».

Cybel 59
« Si tu veux du mal à quelqu'un, dit Khâdonn, ce mal te
sera retourné. Si tu souhaites la mort d'une personne,
même sans agir toi-même dans ce sens, prend garde
que la mort que tu auras implorée pour autrui ne se
retourne pas contre toi pour te saisir ».

Cybel 60
« Si la haine qui t'habite souhaite détruire autrui, sa personne ou ses biens, dit Khâdonn, prend garde que cette haine qui t'habite ne te soit retournée car si un Dholl Secondaire est prononcé à ton encontre, ou *Gaopodamm te renverra ce mal que tu voulais pour d'autres et les Univers Funestes te seront promis car tu auras écrit ton Klaie avec l'Esprit mauvais, celui du mal et de la haine ».*

Cybel 61
« L'Homme qui prive l'homme de sa liberté de penser est prisonnier de sa propre pensée ».

Cybel 62
« La science, l'art, la connaissance éveillent l'esprit, le contraire annonce le vide ».

Cybel 63
« La brièveté de notre vie physique est la preuve absolue, la raison même de notre perpétualité ».

Cybel 64
« La pureté des enfants est la pureté de l'Univers du Grand Karbrall De Lumière. Elle est sacrée ».

Cybel 65
« Quand on construit son abri avec l'impulsivité de la passion, l'abri s'effondre à coup sûr ».

Cybel 66
« L'amour emprunte des chemins divers pour arriver à ses fins, certains sont parsemés d'embûches. »

Cybel 67
« La passion amoureuse est un leurre que notre cerveau créé pour tromper notre ennui, nos inquiétudes, nos incertitudes, notre peur de vivre. La passion se nourrit de nos fragilités, de nos folies, la passion excessive est le fruit de la peur et du néant car nous sommes des êtres fragiles,

mais n'oublions jamais que nos enfants
sont plus fragiles encore ».

Cybel 68
« Personne ne met quiconque en enfer ou au paradis,
car personne ne peut nous punir aussi
cruellement que nous-même ».

Cybel 69
« La femme dit : la passion est l'apothéose, la perfection
dans l'amour, la chose la plus formidable et la plus
importante au monde. Khâdonn dit : Tes enfants
sont en train de pleurer ».

Cybel 70
« J'ai appris durant ma vie, à mes dépends, que l'homme était
mauvais, dit Khâdonn, je l'ai sans doute été moi-même.
Aujourd'hui, je ne vous demande pas de faire
le bien, mais de faire le juste ».

Cybel 71
« Le vrai bonheur n'est pas friand d'excès ».

Cybel 72
« Unissons ceux que la passion n'aveugle pas, car ils seront
voyants au bonheur de leur progéniture, car la passion
amoureuse mêlée au désespoir font
des enfants, des êtres brisés. »

Cybel 73
« Je ne suis pas une pierre, je suis tantôt Unique dans un Tout,
tantôt le Tout dans l'Unique, je suis fils de la réalité de Vie
qui est la Lumière Khâdonniste qui est la Parole Prouvée
des Esprits. Je suis Esprit mêlé éternel comme chacun d'entre
vous, mes vies sont innombrables car je ne suis pas néant.
Mon Esprit vagabonde au grès de mes pensées et de mes
émotions, je suis un être de chair et de conscience qui,
plus que la pierre et toutes les choses de la nature peut
emplir son Esprit de richesses, je peux m'exprimer avec

des mots et me faire comprendre de tous, car mon Esprit est puissant. Je suis un être qui ressent et partage, qui entend et regarde, qui aime et qui souffre, qui détruit et construit, mais si je n'ai pas le respect suffisant de cette conscience offerte, alors mon existence est plus morte qu'une morte vessie de chien, car cette pierre a plus de conscience et d'émotions que moi, et les mots ainsi prononcés n'ont moins de sens qu'un souffle de vent ».

Cybel 74

« L'être humain est souvent mauvais, égoïste, inconstant, excessif dans le mauvais comme dans le bon, même lorsque que nous pensons honnêtement bien faire, nous nous trompons souvent, c'est ce qui fait, dit-on, notre humanité, mais le plus difficile pour nous est toujours de faire la part des choses, de trouver le juste milieu, la juste attitude. Peu d'entre nous y parviennent. Malheureusement, le bon sens n'est pas une qualité humaine, alors il nous faut rester vigilant ».

Cybel 75

« Nous avons deux moi en nous à la naissance, un bon et un mauvais, comme lorsque nous marchons, nous passons d'un pied à l'autre avec une grande facilité, et c'est ce qui nous fait avancer. Malheureusement, un jour, il n'en restera qu'un et il faudra choisir. Si nous ne voulons pas tomber dans les abîmes de l'Univers du Ciel Noir ou dans la Grille des Exclus, nous n'aurons pas d'autres choix que de marcher avec le bon ».

Cybel 76

« L'ignorance a ses certitudes, elle est un gouffre sans fond où se mêlent nuit et désespérance dont on ne revient que rarement, car la puissance de l'Esprit est plus efficace que la flèche de l'Homme des Brumes. »

Cybel 77
« La force de l'Esprit est irrationnelle et insondable car
la flèche de l'Esprit vous touchera
où que vous soyez ».

Cybel 78
« Le début, comme la fin, n'a pas de réalité dans le monde des
Esprits, les Esprits ne meurent jamais. Le début et la fin
n'ont de réalité que dans l'Univers de la Goutte.
L'Esprit est éternel, car même s'il se développe
et s'épanouit dans l'Univers de la Goutte,
il ne naît pas de celui-ci. Le début
et la fin n'existent que dans le Un ».

Cybel 79
« Que leur Klaie soit bon afin qu'ils évitent
les univers funestes »

Cybel 80
« Ne pas reconnaître les esprits revient à
nous ignorer nous-même »

Cybel 81
« Les morts ne sont pas morts, jamais, ils dorment un temps
dans les Univers Joyeux et se réveillent à nouveau dans une
nouvelle enveloppe des univers physiques. »

Cybel 82
« En toi, il y a le Tout, des milliards de particules de gouttes dont
tu as été constitué en Renaissant de l'Univers du Grand
Karbrall De Lumière, et la particule la plus importante de
celle qui t'anime a pris les rênes de ton être et en est
devenu la meneuse, la chef, la représentante,
et ta donné ta personnalité »

Cybel 83
« Ma Simple présence dans toute cette beauté ahurissante
prouve à quel point je fais partie de ce Tout »

Cybel 84

« Nous vous aimons, Esprits des Univers Joyeux, nous vous respectons, nous sommes ce que vous êtes et vous êtes ce que nous serons »

Cybel 85
« Lorsque vous tuez quelqu'un qui ne vous a rien fait, vous tuez le monde entier. »

Cybel 86
« Point d'Univers du Grand Karbrall De Lumière pour les Esprits Terrifiés khoop, appelés aussi Esprits Exclus, et cela est ma peine. »

Cybel 87
« En toi, il y a l'Esprit Suprême, car il y a le monde entier, car tu es le monde entier, tu dois découvrir l'Esprit Suprême en toi-même, comme celui qui vivait il y a dix mille ou cents mille ans déjà. »

Cybel 88
« Nous n'avons pas d'autre créateur que nous-même, je suis Esprit Mêlé comme vous l'êtes vous-même, comme le sont tous les êtres et tout ce qui vit sur cette terre et sur toutes les terres de l'Univers de la Goutte. En toi, il y a le monde entier car l'Esprit Mêlé, sans début et sans fin, est en chacun de nous. L'Univers du Grand Karbrall De Lumière est la Matrice de Vie qui réactive les mondes, les êtres et les choses de façon perpétuelle car chez l'être, seul le corps meurt, car nous sommes le monde entier, comme celui qui vivait il y a dix mille ans, cents mille ans, et qui revit en toi. »

Cybel 89
« En toi, il y a le monde entier car tu es le monde entier, comme celui qui vivait il y a dix mille ans et qui revit en toi. »

Cybel 90
« Si tu m'aides à porter ma souffrance de vivre, alors elle sera

moins lourde pour moi, et je pourrais peut-être la vaincre jusqu'à la transformer en joie. »

Cybel 91

« Ton Corps à besoin de ton Esprit, dit Khâdonn, bien plus que le contraire. Néanmoins, leur union permet à l'Esprit de prendre du plaisir, de s'épanouir dans le Paradis de l'Algâlli, qui est notre terre. »

Cybel 92

« Nous sommes acteur et créateur de notre propre existence, dit Khâdonn, car notre autonomie s'affirme à nouveau après chacune de nos renaissances dans le Grand Karbrall De Lumière. »

Cybel 93

« Parfois, nous nous souvenons d'un minuscule fragment de vie d'avant notre naissance. Cela est la preuve formelle que nous sommes particules innombrables et que nous sommes Renaissance Globale et Perpétuelle. »

Cybel 94

« Si les Esprits n'existaient pas, nous serions morts de n'avoir jamais existé. »

Cybel 95

« Si les Arbres devaient un jour disparaître, ce serait notre fin, et la fin de tout ce qui existe sur la terre. A toi de porter la parole des Esprits. »

Cybel 96

« Plaignons tous ceux qui manqueront de lucidité. Plaignons tous les adeptes du mensonge et du crime. Plaignons ceux qui ne reconnaîtront pas les Esprits Suprêmes. Plaignons ceux qui ne reconnaîtront pas les Esprits Défunts Libérés et les Esprits Défunts Perdus des Univers Joyeux. Plaignons tous ceux qui montreront du mépris pour La Lumière Khâdonniste. Plaignons tous ceux dont le Klaie ne

sera pas bon, car ceux-là intégreront les Univers Parallèles Funestes, car ceux-là subiront la colère terrifiante des Trois Créatures et les affreuses douleurs de l'Univers du Ciel Noir et celles, insondables, de la Grille des Exclus. »

Cybel 97

« Tu peux me tuer, tuer tout ce qui existe, tu n'empêcheras pas le jour de se lever, mais lorsque tu mourras physiquement à ton tour et que tu entendras la Parole Prouvée des Esprits, il sera trop tard car tu seras dans la Grille des Exclus et la tragique vérité s'imposera à toi, car en tuant ton semblable, tu te seras tué toi-même, car tu auras tué le monde entier. »

Cybel 98

« Si vous n'avez rien à donner pour l'estomac du nécessiteux, donnez donc à son Esprit car son Esprit éveillé pourra nourrir son ventre, donnez des paroles tendres et aimables car son Esprit réjoui pourra nourrir son cœur. »

Cybel 99

« Quand vous faites un enfant, ce n'est pas lui qui est responsable de vous, il est un petit être qui ne vous a rien demandé. Se préoccuper de vous et non de lui et de son bien être fait de vous, non pas une personne irresponsable, mais une personne mauvaise destinée aux Univers Funestes. »

Cybel 100

« Le vrai bonheur n'est pas friand d'excès. »

Cybel 101

« Que deviendrait un adulte qui, enfant, n'aurait reçu aucun bon soin, aucune protection, aucun amour, aucune éducation, aucun savoir et aucun équilibre ? »

Cybel 102
« Unissons ceux que la passion n'aveugle pas, car ils seront voyants au bonheur de leur progéniture, car la passion amoureuse mêlée au désespoir font des enfants, des êtres brisés ».

Cybel 103
« L'ignorance a ses certitudes, elle est un gouffre sans fond dont on ne revient que difficilement. »

Cybel 104
« Comme le corps dans le Paradis de l'Algâlli se nourrit de matières biologiques, l'Esprit, lui, se nourrit de sciences, d'arts, de créativités, et d'intelligence. »

Cybel 105
« En moi comme en tout Esprit, il y a la Globalité et la Perpétualité, tout ce qui existe et tout ce qui n'existe pas, car nous sommes issus de la Perpétualité et de la Globalité absolue. »

Cybel 106
« Si j'ai tué par perversité, par sadisme, par stupidité, par fanatisme, la Grille des Exclus me sera réservée et ma souffrance sera telle que même le plus insensible des hommes finira par me plaindre et ressentir envers moi une extrême compassion. »

Cybel 107
je ne critique personne devant une assemblée sans être sûr de moi et sans connaitre cette personne comme moi-même, car sur moi-même, je peux aussi me tromper et ne pas me connaître.

Cybel 108
« Dans cet Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière, plus l'Esprit Défunt Libéré a pratiqué l'Arkhann durant sa vie terrestre, plus sa perception et sa compréhension du Tout seront merveilleusement sublimées, et plus

son aisance à évoluer dans cet Univers
extraordinaire sera pour lui, grandiose
et incroyablement réjouissant. »

Cybel 109
« Fais de ce Paradis de l'Algâlli que tu intègres, un paradis.
Ce paradis est en toi, car tu es en toute chose
et toute chose est en toi. »

Cybel 110
« Ceux dont le Klaie sera bon, ceux-là pourront jouir de
l'apothéose et des merveilles de la plénitude, car
ils seront l'apothéose et la plénitude. »

Cybel 111
« Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva est un endroit de joie indescriptible pour quiconque ne le connaît pas, et cela est ma joie. Le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva sera leur récompense dans le monde des Esprits. »

Cybel 112
De la souffrance des enfants naitra un monde
douloureux et affreux

Cybel 113
(Khâdonn répondit à une femme qui lui demandait
des conseils sur ce qu'elle possédait.)
Si tu possèdes peu, ca te suffit pour vivre.
Si tu possèdes beaucoup, tu as peur de tout perdre.
Si tu possèdes énormément, tu as peur pour ta vie.

Cybel 114
Un trésor que l'on ne partage pas ne vaut rien

Cybel 115
On devient ce que l'on est.

Cybel 116
Attends tout de toi et tu aidera les autres.

Cybel 117
L'Union d'un corps et d un l'esprit est une promesse.

Cybel 118
Nous sommes ou devenons souvent ce qui nous environne.

Cybel 119
On n'écoute que ce que l'on respecte.

Cybel 120
L'ignorance peut vous rendre cul de jatte, le cul de jatte ne l'ai point.

Cybel 121
N'attendons rien des autres et nous aurons tout.

Cybel 122
Le drame est de ne pas trouvé notre propre génie.

Cybel 123
Un être sans talent pour quelque chose cela n'existe pas.

Cybel 124
La conscience des quatre réalité, l'Esprit, le savoir, la créativité, et la perpétualité de vie mêlé *feront de toi une être heureux.*

Cybel 125
Si même notre intelligence s'enorgueilli de l'être,
à quoi pouvons nous bien nous fier.

Cybel 126
Comprenons que nous sommes les autres, esprit mêlé perpétuel,
et nous deviendrons des êtres exceptionnels.

Cybel 127
Notre égo nous interdit de voir
au-delà du Monde du Physique car notre égo
n'est voyant que de nous même..

Cybel 128
La haine est un lourd fardeau qui n'écrase que celui qui la porte

Cybel 129
Moins nous en disons et plus on nous écoute.

Cybel 130
Le goût est la vertu des jouisseurs, l'effet celle des désespérés.

Cybel 131
Nous ne sommes fait que des autres.

Cybel 132
Chaque être à notre philosophie en lui, car elle les as conçu.
Seul les conscients la pratiquerons.

Cybel 133
Si la majorité des hommes avaient du bon sens,
alors nous pourrions vivre heureux.

Cybel 134
Dans le monde des Esprits dit Khâdonn, les imbéciles seront savant
et les savants seront des dieux.

Cybel 135
Le temps qui passe nous fait un merveilleux cadeau,
Celui de ne plus être ce que l'on a été.

Cybel 136
soyons assez lucide pour croire qu'une bonne action sera toujours
bien plus bénéfique qu'une mauvaise.

Cybel 137
Qui parle à tort et à travers et fait n'importe quoi à le sommeil léger.

Cybel 138
Le hasard et la destinée partagent les mêmes joies et les mêmes peines.

Cybel 139
Prend soin de tes enfants, donne leur de l'amour et du bon sens
car demain ils seront des adultes

Cybel 140
Aidons nous à ne jamais devenir envieux, cynique et laid.

Cybel 141
La conscience de l'Esprit Mêlé par l'Esprit Individuel n'est pas aisé.

Cybel 142
Ne pas être connecté au monde, c'est perdre son temps.

Cybel 143

Être heureux et épanoui et faire la joie autour de soi,
c'est faire dans la vie ce que l'on aime.

Cybel 144
Nous sommes en toutes choses et toutes choses en en nous

Cybel 145
La vie dans le paradis de l'algali est une réjouissance,
dans les univers Joyeux, elle est une félicité

Cybel 146
Je suis fait d'invisible, je suis fait d'immensité, je suis fait de beauté
de laideurs, de chagrin, de bonheur, je suis fait de partage
car je suis fait des autres, je suis fait de tout
je suis fait de rien, mais je suis immortel
car je suis un esprit.

Cybel 147
Le corps n'a pas la notion d'infini, l'esprit lui, oui.

Cybel 148
Quiconque ne crée que l'homme

Cybel 149
L'esprit est invisible dans le monde du physique
Le physique est invisible dans le monde de l'esprit

Cybel 150
Qui a trop de sexe, n'a plus d'esprit

Cybel 151
Qui ment souffre et souffrira

Cybel 152
Notre conscience nous oblige à la responsabilité

Cybel 153
Un homme qui ne lutte jamais contre ses certitudes se trompe souvent

Cybel 154
Ceux qui croit en ce Dieu ont peur de la mort, cela est logique
et inévitable, car s'ils n'avaient pas peur de la mort alors,

ils n'auraient pas besoin de croire en lui

Cybel 155
La haine ne fait souffrir que soit

Cybel 156
Notre bonheur ne peut s'épanouir qu'avec notre honnêteté

Cybel 157
reçois ce que tu envoies

Cybel 158
L'être humain a la consciences, il a la capacité d'être digne et la possibilité de s'améliorer chaque jour

Cybel 159
« Si les Esprits n'existaient pas, nous serions morts de n'avoir jamais existé ».

Cybel 160
« Qui se comporte en fonction du regard des autres est souvent fourbe, malhonnête ou malveillant avec lui même » .

Cybel 161
La douleur et la malédiction sont la progéniture du mensonge

Cybel 162
Le mensonge est le précipice par lequel le malheur arrive

Cybel 163
Toute philosophie ou religion reposant sur un mensonge est vouée au malheur et aux univers funestes , il en va de même pour leurs adeptes, à l'exception de ceux dont le klaie de vie est très bon ou remarquable !

(Obllit/303/ Cybels de 1 à 68))
Les Promesses de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.

(Cybel/1) Si je suis Khâdonniste, je crois à Hêltra Daya Galdes (l'esprit Mêlé) créatrice de notre univers du physique. Je crois à Si Ouix, grand Géniteur, (Le Grand Esprit Mêlé Perpétuel) créateur de tous les univers, passé, présent et futur, et géniteur de Hêltra Daya Galdes.

(Cybel/2) Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience d'être en toutes choses et que toutes choses est en moi !

(Cybel/3) Si je suis Khâdonniste, je suis acteur et créateur de ma propre existence.

(Cybel/4) Si je suis Khâdonniste, mon mérite est de me bonifier chaque jour davantage !

(Cybel/5) Si je suis Khâdonniste, je suis immortel car j'ai conscience que l'Esprit ne meure jamais et qu'il est eternel dans l'esprit Individuel et Mêlé, d'univers en univers !

(Cybel/6) Si je suis khâdonniste, je suis contre l'injustice et je protège les autres dès qu'il met possible de le faire.

(Cybel/7)Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience que Si Ouix est créateur de tous les univers passé, présent et futur et géniteur dans chacun d'entre eux d'un esprit créateur, dieu ou esprit mêlé !

(Cybel/8) Si je suis Khâdonniste, je vie en paix et en harmonie avec le monde !

(Cybel/9) Si je suis Khâdonniste, je reconnais la science, la philosophie, les arts, la culture, la créativité comme étant la nourriture des Esprits Gouttes ou Défunts des Univers Joyeux.

(Cybel/10) Si je suis Khâdonniste, je maîtrise le Sunn-Thraa.

(Cybel/11) Si je suis Khâdonniste, je parle la langue Khâdonniste si je le peux.

(Cybel/12) Si je suis Khâdonniste, je fête et célèbre toutes les fêtes Khâdonnistes.

(Cybel/13) Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience de l'importance fondamentale de mon Klaie. et je dois l'améliorer à chaque instant.

(Cybel/14) Si je suis Khâdonniste, j'assiste à l'Accomplissement du Thio de mes proches défunts.

(Cybel/15) Si je suis Khâdonniste, je pratique les lois, les rituels, les promesses, les cérémonies... Khâdonnistes dés qu'il m'est permis de le faire !

(Cybel/16) Si je suis Khâdonniste, je suis contre le chaos et respecte la hiérarchie Khâdonniste !

(Cybel/17) Si je suis Khâdonniste, je me marie Khâdonniste !

(Cybel/18) Si je suis Khâdonniste, je profite du moment présent, car le présent est porteur de joie et de réalité.

(Cybel/19) Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience de la puissance de l'Esprit car il est la seule réalité éternelle.

(Cybel/20) Si je suis Khâdonniste, j'ai confiance en moi, car je m'accepte tel que je suis, car je suis en toutes choses et toutes choses est en moi.

(Cybel/21) Si je suis Khâdonniste, je fais tout pour m'élever au-dessus de ma nature animale.

(Cybel/22) Si je suis Khâdonniste, je me cultive dès que je le peux.

(Cybel/23) Si je suis Khâdonniste, je ne juge pas une personne sans la connaitre, ni à son physique et à son apparence.

(Cybel/24) Si je suis Khâdonniste, je cherche la juste mesure.

(Cybe/25) Si je suis Khâdonniste, je ne peut mentir sur des choses sérieuses car je commet le pire des crimes !

(Cybel/26) Si je suis Khâdonniste, je respecte les arbres sacrés et toute la nature !

(Cybel/27) Si je suis Khâdonniste, j'ai pris un nom Khâdonniste

(Cybel/28) Si je suis un Khâdonniste, je consomme l'Esprit protecteur du Sanglier ou du Cochon.

(Cybel/29) Si je suis Khâdonniste, je respecte les Esprits Suprêmes.

(Cybel/30) Si je suis Khâdonniste, je respect les étrangers, les

athées, les homosexuels, tout les êtres comme moi ou différent de moi des lors qu'ils me respectent.

(Cybel/31) Si je suis Khâdonniste, je ne m'en prends, ni ne veux du mal à personne, sauf en cas de légitime défense ultime**.**

(Cybel/32) Si je suis Khâdonniste, je respecte les femmes comme je respecte les hommes, de façon totalement égale.

(Cybel/33) Si je suis Khâdonniste, je ne commets jamais d'acte cruel ou de maltraitance envers les animaux et je les considère et les respect comme je considère et respect tout les êtres vivants, dont moi même.

(Cybel/34) Si je suis Khâdonniste, je profite des bienfaits de l'existence comme bon me semble dans le respect des autres.

(Cybel/35) Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience que mon Esprits accompagne mon corps et qu'il est lumière autour de lui !

(Cybel/36) Si je suis Khâdonniste, je respect le Livre Sacré du Sunn Thrâa et pratique ses vertus dès qu'il m'est possible de le faire.

(Cybel/37) Si je suis Khâdonniste, je ne me mens pas pour faire plaisir à un groupe et me méfie des apparences trompeuses.

(Cybel/38) Si je suis Khâdonniste, je suis honnête avec moi-même et avec les autres et tout ce qui m'entoure.

(Cybel/ 39) Si je suis Khâdonniste, je travail sur moi pour ne pas être hypocrite, ni démagogue, ni envieux, ni jaloux envers les autres et je ne suis jamais médisant car mon Klaie s'en verrait très affecté.

(Cybel/40) Si je suis Khâdonniste, je peux tuer un animal si je le mange !

(Cybel/41) Si je suis Khâdonniste, je dois respecter et protéger les enfants et dénoncer la maltraitance dont ils seraient victimes sous peine d'intégrer les Univers Funestes.

(Cybel/42) Si je suis Khâdonniste, j'ai la conscience des autres, car je suis les autres.

(Cybel/43) Si je suis Khâdonniste, je serai honoré dans le monde des Esprits !

(Cybel/44) Si je suis Khâdonniste, j'ai conscience de l'éternité de l'esprit et de la brève existence du corps

(Cybel/45) Si je suis Khâdonniste, je conscience d'être connecté avec le monde des esprits et le esprits eux-mêmes.

Cybel/46) Si je suis Khâdonniste, je suis naturellement compatissant et empathique ou travail à l'être.

(Cybel/47) Si je suis Khâdonniste, je respecte les lois des hommes et les lois Khâdonnistes !

(Cybel/48) Si je suis Khâdonniste, je suis conscient dans plusieurs milliards d'années de la fin de notre univers de la goutte, des univers parallèles à notre univers du physique et de tous les esprits et que toute cette énergie sera reversée dans l'univers du physique suivant créé par Si Ouix le Grand Esprit Mêlé Perpétuel.

Table des Obllits et Cybels

Avertissement

Préambule

(Obllit/1)
La Réalité Khâdonniste qui est la Grande Lumière Khâdonniste, Parole Prouvée des Esprits

(Obllit/2)
Qu'est-ce que la Parole Prouvée des Esprits ?

(Obllit/3)
Qu'est-ce que le Khâdonnisme ou la Philosophie Religieuse du Khâdonnisme ?

(Obllit/4:Cybel 1 et 2))
Qu'est-ce qu'un Khâdonniste ?

(Obllit/5)
La Vie après la Mort

(Obllit/6)
La Réalité de Vie Globale dans le Khâdonnisme

(Obllit/7)
La Réalité de Vie Individuelle Dans le Khâdonnisme

(Obllit/8)
Qu'est-ce qu'un Esprit Goutte Méritant ?

(Obllit/9)
Qu'est-ce que l'Esprit Suprême ?

(Obllit/10)
Qu'est-ce que la Décorporation ?

(Obllit/11)
Qu'est-ce que les Esprits Gouttes Expérienceurs

(Obllit/12)
Les Expérienceurs du Petit Voyage Ou Les L'Hânns Voy Expérienceurs

(Obllit/13)
Les Expérienceurs du Grand Voyage Ou Le Lamâhânn Voy Expérienceurs

(Obllit/14)
Qui sont les Conscients et les Reconnaissants ?

(Obllit/15)
L'Importance Fondamentale de l'Art, de la Création, de la Science, de la Culture dans le Khâdonnisme.
(Nourriture Énergétique des Esprits)

(Obllit/16)
Qu'est-ce que les Multiples Paradis du Physique ?

(Obllit/17)
La Dernière Volonté de Dohnâya

(Obllit/18)
Qu'est-ce qu'une Grande Vue ?

(Obllit/19)
Qu'est-ce qu'un Esprit Vierge Choisi.

(Obllit/20)
Dohnâya, Mère de l'Humanité 1ère Grande Vue du Khâdonnisme

(Obllit/21/Cybel de 1 à 18)
Khâdonn, le Grand Druide des Esprits 2eme Grande Vue du Khâdonnisme et Grand Gardien de l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière

(Obllit/22)
Dahâmâtâna, le Révélateur 3eme Grande Vue du Khâdonnisme

(Obllit/23)
Qu'est-ce que la Révélation des Huit ?

(Obllit/24)
Qu'est-ce que Les Quatre Réalités ?

(Obllit/25)
Qu'est-ce que l'Esprit Mêlé Perpétuel *(*Hêltra*, Daya Galdès)* ?

(Obllit/26)
Qu'est-ce que l'Individu Ponctuel ?

(Obllit/27)
Qu'est-ce que l'Individu Indifférent ?

(Obllit/28)
Qu'est-ce que Le Paradis de l'Algâlli Ou Le Grand Pâturage de l'Algâlli ?

(Obllit/29)
Qu'est-ce que les Bulles, Tunnels, Univers dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/30)
Les Six Tunnels.

(Obllit/31)
Les Quatre Tunnels Directs

(Obllit/32)
Qu'est-ce que le Tunnel du Dsarka, menant à la Bulle du Dsarka ?

(Obllit/33)
Qu'est-ce que le Tunnel du Ciel Perdu, menant à la Bulle du Ciel Perdu ?

(Obllit/34)
Qu’est-ce que le Tunnel du Ciel Sombre menant à la Bulle du Ciel Sombre ?

(Obllit/35)
Qu’est-ce le Tunnel du Ciel Noir, menant à la Bulle du Ciel Noir ?

(Obllit/36)
Que sont les deux Tunnels Indirects du Grand Karbrall De Lumière et celui des Chemins de Vies Parallèles ?

(Obllit/37)
Que sont les Deux Bulles Directes ? La Bulle des Songes et la Bulle du Premier Ciel.

(Obllit/38)
Qu’est-ce que la Bulle des Songes ?

(Obllit/39)
Qu’est-ce que la Bulle du Premier Ciel ?

(Obllit/40)
Qu’est-ce que la Matière Liante ?

(Obllit/41)
Les 4 Bulles Antichambres

(Obllit/42)
Qu’est-ce que la Bulle du Dzarka ou la Bulle de la Grande Prairie De Lumière ?

(Obllit/43)
Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Perdu ?

(Obllit/44)
Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Sombre ?

(Obllit/45)
Qu'est-ce que la Bulle du Ciel Noir ?

(Obllit/46)
Que sont les Huit Univers Parallèles ?

(Obllit/47)
Qu'est-ce que l'Univers de la Goutte ?

(Obllit/48)
Qu'est-ce que l'Univers des Transparences ?

(Obllit/49)
Qu'est-ce que L'Univers du Ciel Perdu ?

(Obllit/50)
Qu'est-ce que l'Univers du Ciel Sombre ?

(Obllit/51)
Qu'est-ce que l'Univers du Ciel Noir ?

(Obllit/52)
Qui sont les Trois Créatures Protectrices de l'Univers du Ciel Noir ?

(Obllit/53)
Qu'est-ce que la Grille des Exclus ou Trou Noir des Exclus ?

(Obllit/54)
La Demande de Retour
(Obllit/55)
Les Esprits Défunts des Univers Funestes

(Obllit/56)
Qu'est-ce que l'Univers Majestueux de la Grande Prairie De Lumière Chargée d'Apothéose et de Joie ?

(Obllit/57)
Qu'est-ce que l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles ou l'Univers aux Vies Multiples ?

(Obllit/58)

Qu'est-ce qu'une Vie Parallèle dans l'Univers Merveilleux des Chemins de Vies Parallèles ?

(Obllit/59)
Nuances et Subtilités entre les deux Univers du Physique ?

(Obllit/60)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt du Chemin ?

(Obllit/61)
Demande de Transfert pour une Vie Parallèle d'un Esprit Défunt Perdu ou d'un Esprit Défunt Libéré Jeune

(Obllit/62)
Demande de Transfert Différé pour une Vie Parallèle d'un Esprit Défunt Perdu ou d'un Esprit Défunt Libéré Jeune

(Obllit/63)
Qu'est-ce que l'Univers du Grand Karbrall De Lumière ?

(Obllit/64)
Qu'est-ce que l'Être Pur ?

(Obllit//65)
Qu'est-ce que la Matrice de Vie Perpétuelle ?

(Obllit/66)
L'idée de Dieu dans le Khâdonnisme

(Obllit/67)
Qu'est-ce que la Vie Perpétuelle dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/68)
Les Cinq Univers Parallèles Joyeux.

(Obllit/69)
Les Esprits Défunts Des Univers Joyeux

(Obllit/70)
Ordre Déclinant de la Conscience dans les Univers Parallèles où Séjournent les Esprits du plus Haut Degré au Plus Petit.

(Obllit/71)
Lorsque nous Mourons Physiquement nous Quittons notre Enveloppe Charnelle.

(Obllit/72)
L'Esprit Mêlé Global

(Obllit/73)
L'Esprit Goutte Individuel

(Obllit/74)
Qu'est-ce que l'Esprit Goutte Libéré ?

(Obllit/75)
Qu'est-ce que l'Esprit Mêlé Renaissant ?

(Obllit/76)
Qu'est-ce que la Lumière Khâdonniste ?

(Obllit/77)
Les Trois Révélations du Khâdonnisme
(Obllit/78)
La Première Révélation par Dohnâya la Mère de l'Humanité.

(Obllit/79)
La Deuxième Révélation par Khâdonn le Grand Druide des Esprits.

(Obllit/80)
La Troisième Révélation par Dahâmâtâna, le Révélateur.

(Obllit/81)
La Proportion Quantité Temps dans les Univers de la Grande Prairie De Lumière et dans celui du Ciel Perdu

(Obllit/82)
Qu'est-ce que le Temps ou l'Infini Immobile dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/83)
Qu'est-ce que la Conscience Temps Présent Absolu dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/84)
Le Temps Présent Absolu et son Effet Négatif sur les Esprits Défunts des Univers Joyeux

(Obllit/85)
Qu'est-ce qu'un Pahès dans les Univers du Ciel Sombre et dans celui du Ciel Noir ?

(Obllit/86)
Qu'est-ce que les Douleurs Fantômes dans le Monde des Esprits ?

(Obllit/87)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt ?

(Obllit/88)
Qu'est qu'un Esprit Défunt Libéré ?

(Obllit/89)
Qu'est qu'un Esprit Défunt Libéré Jeune ?

(Obllit/90)
Qu'est-ce que la Sortie Spontanée d'un Esprit Défunt Libéré ?

(Obllit/91)
Qu'est-ce que la Vision Déformée ?

(Obllit/92)
Comment Contacter un Esprit Défunt dans la Bulle du Premier Ciel ?

(Obllit/93)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Perdu ?

(Obllit/94)

Les Esprits et la Solitude dans les Univers Parallèles Funestes.

(Obllit/95)
Qu'est-ce que la Justice du Monde Physique ?

(Obllit/96)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Tourmenté ?

(Obllit/97)
Qu'est-ce qu'un Dionis Khân ?

(Obllit/98)
Qu'est-ce qu'un Esprit Guerrier ?

(Obllit/99)
Les Enfants, le Khâdonnisme et les Esprits Guerriers.

(Obllit/100)
Qu'est-ce que la Communion d'Oryx ?

(Obllit/101)
Le Pacte d'Oryx

(Obllit/102)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Terrifié Bol ?

(Obllit/103)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt Terrifié Khoop ou Esprit Défunt Exclu ?

(Obllit/104)
Qu'est-ce qu'un Esprit Défunt de la Ruche ou Esprit Défunt Extra-Terrestre ?

(Obllit/105)
Qu'est-ce qu'un Esprit Goutte Laminet Mai ?

(Obllit/106)
Qui est la Dame Noire ou Gaopodamm ?

(Obllit/107)

Les Esprits Défunts dans notre Paradis de l'Algâlli de l'Univers de la Goutte.

(Obllit/108)
Qu'est-ce que La Méditation Nocturne de la Réalité de Vie Individuelle et Globale ?

(Obllit/109)
Qu'est-ce que notre Klaie ou Énergie Comportementale Morale et Intellectuelle Personnelle ?

(Obllit/110)
Quelle est l'Importance de notre Klaie ?

Obllit/111)
Qu'est-ce que le Processus de Cheminement ?
(Obllit/112)
L'activation du Klaie chez les Jeunes dans le Khâdonnisme.

(Obllit/113)
Le Klaie chez les Espèces Non Humaines

(Obllit/114)
Qu'est-ce qu'une Demande d'Elm ?

(Obllit/115)
L'Acte d'Évaluation dans le Khâdonnisme.

(Obllit/116)
Qu'est-ce que la Réalisation du Kargmann ou notre Part ?

(Obllit/117)
Qu'est-ce que la Concrétisation de la Feuille (Ou du plateau) ?

(Obllit/118)
Qu'est-ce que l'Accomplissement du Thio ?

(Obllit/119)
Le signe du Papillon

(Obllit/120)
Qu’est-ce qu’une Demande de Clémence ?

(Obllit/121)
Le Lien de Cérémonie durant l’Accomplissement du Thio

(Obllit/122)
L’Accomplissement du Thio des Esprits Défunts Perdus

(Obllit/123)
L’Accomplissement du Thio des Esprits Animaux

(Obllit/124)
Qu'est-ce que l’Appel de l’Esprit ?

(Obllit/125)
Qu'est-ce que la Nourriture de l’Esprit ?

(Obllit/126)
Qu’est-ce que le Transfert d'Énergie durant l’Accomplissement du Thio ?

(Obllit/127)
Qu’est-ce qu’un Dholl ?

(Obllit/128)
Qu’est-ce qu’un Dholl Secondaire ?

(Obllit/129)
La Violence dans le Khâdonnisme

(Obllit/130)
La Protection du Malion

(Obllit/131)
Qu’est-ce qu’un Jayhânn ?

(Obllit/132)
Qu’est-ce que l’Acte de Gosthé ?

(Obllit/133)

L’Acte de Gosthé Accompagné
(Obllit/134)
Quelle est l’Utilité de l’Acte de Gosthé ?

(Obllit/135)
Qu’est-ce que la Pratique de L’Hoara ?

(Obllit/136)
Qu’est-ce que la Pratique du Bhâya ?

(Obllit/137)
Qu’est-ce que la Pratique du Bhayâna ?

(Obllit/138)
Qu’est-ce que la Pratique du Diakhânn ?

(Obllit/139)
Qu’est-ce que la Pratique du Comtjay ?

(Obllit/140)
Qu’est-ce que la Pratique de l’Arkhânn ?

(Obllit/141)
Qu’est-ce que la Pratique de l’Arkhânn Personnel ?

(Obllit/142)
Qu'est-ce qu'un Art Entrant ?

(Obllit/143)
Qu’est-ce qu’un Art Sortant ?

(Obllit/144)
Qu'est-ce que la Position du Grand Escargot ?

(Obllit/145)
Qu’est-ce que la Pratique du Thaâmra Galinaet ?

(Obllit/146)
Qu’est-ce que la Pratique du Kilijaro ?

(Obllit/147)

Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay ?
(Obllit/148)
Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay Médium ?

(Obllit/149)
Qu'est-ce que la Consécration du Kenjay Majeur ?

(Obllit/150)
Qu'est-ce que « la Part » d'un Individu ?

(Obllit/151)
Qu'est-ce que la Promesse du Brahânn ?

(Obllit/152)
Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme ou La Promesse du Brahânn

(Obllit/152) (Nuhem 1)
Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme
ou La Promesse du Brahânn pour un (moine) Dahâma

(Obllit/152) (Nuhem 2)
Cérémonie de Conversion au Khâdonnisme
ou La Promesse du Brahânn pour un Fidel

(Obllit/153)
Qu'est-ce qu'un Disciple dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/154)
L'Annonciation dans le Khâdonnisme.

(Obllit/155)
Qu'est-ce que le Rituel du Brahânn ?

(Obllit/156)
Prière de Rupture ou d'Éviction dans le Khâdonnisme.

(Obllit/157)
Qu'est-ce que le Rituel de la cheminée ?

(Obllit/158)
Qu’est-ce que l’Action du Mahâbéhâta ?

(Obllit/159)
Qu’est-ce que La Promesse à Khénna ?

(Obllit/160)
Qu’est-ce que la Demande d'Indulgence ?

(Obllit/161)
Qu’est-ce que la Vision Transposée ?

(Obllit/162)
Qu'est-ce que la Position Méditative du Petit Escargot ?

(Obllit/163)
Qu’est-ce que le Pacte de Contemplation ?

(Obllit/164)
Qu’est-ce que le Sunn-Thraa ?

(Obllit/165)
Qu’est-ce que l’Infini Livre des Noms ?

(Obllit/166)
Que sont les Sunn-Héminets ?

(Obllit/167)
Qu’est-ce que les Mahês-Thraa ?

(Obllit/168)
Qu’est-ce que le Sunn-Mahês-Thraa ?

(Obllit/169)
Qu’est-ce qu’un Livre de Sorties ?

(Obllit/170)
Qu’est-ce que le Grand Rassemblement de la Révélation dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/171)
Qu'est-ce que la Fête d'Anniversaire de L'Esdruidhâm ?

(Obllit/172)
Qu'est-ce que l'Envoi aux Esprits lors de la Fête de L'Esdruidhâm ?

(Obllit/173)
Qu'est-ce qu'un Cercle de Savoirs ? (Ou l'école du Khâdonnisme)

(Obllit/174)
Les Fêtes Importantes du Khâdonnisme.

(Obllit/175)
La Loi des Quatre

(Obllit/176)
Les Mois dans le Khâdonnisme :

(Obllit/177)
Les Noms Masculins et Féminins dans le Khâdonnisme.

(Obllit/178)
Qu'est-ce qu'un Dahâms ?

(Obllit/179)
La loi du Khamoa

(Obllit/180)
Langue et Chiffres dans le Khâdonnisme

(Obllit/181)
L'Union des Gouttes dans le Khâdonnisme

(Obllit/182)
L'Importance de la Réalisation de L'Union des Gouttes dans le Khâdonnisme.

(Obllit/183)
La Cérémonie de la Promesse.

(Obllit/184)
La Cérémonie de l'Attachement.

(Obllit/185)
La Cérémonie de la Réflexion.

(Obllit/186)
La Cérémonie du Scellé.

(Obllit/187)
La Promesse d'Amitié

(Obllit/188)
L'Avortement dans le Khâdonnisme.

(Obllit/189)
Qu'est-ce que Le Bâton à Quatre Branches ou Aux Quatre Extrémités ?

(Obllit/190)
Qu'est-ce que la Pierre Blanche de Fidélité ?

(Obllit/191)
Qui sont les Irinis ?

(Obllit/192)
Qu'est-ce qu'un L'Hânn (Petit) Irinis ?

(Obllit/193)
Qu'est-ce qu'un Lamâhânn (Grand) Irinis ?

(Obllit/194)
Qu'est-ce qu'un Lamâhânn (Grand) Irinis Paje ?

(Obllit/195)
La Confrérie des Irinis

(Obllit/196)
Le diner des Khomms Irinis

(Obllit/197)
Qu'est-ce que le Mur des Irinis ?

(Obllit/198)
Qui sont les Dieux ou Esprits Suprêmes dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/199)
La Déesse Akhânamm

(Obllit/200)
La Déesse Galtanijahess

(Obllit/201)
Qu'est-ce que le Grand Temple de Lumière des Élus ou le Grand Temple du Nirva ?

(Obllit/202)
Les prières du Yhona

(Obllit/203)
Qu'est-ce qu'un Arbre Sacré des Esprits ?

(Obllit/204)
Les Noms des Arbres Sacrés des Esprits.

(Obllit/205)
L'Energie des Arbres Sacrés des Esprits

(Obllit/206)
L'importance Majeure des Arbres dans le Khâdonnisme.

(Obllit/207)
Qu'est-ce qu'un Arbre Sacré d'Extraction ?

(Obllit/208)
Les Noms des Arbres Sacrés d'Extraction.

(Obllit/209)
Un Nom Pour Chaque Responsable Khâdonniste.

(Obllit/210)
Qu'est-ce que le Ventha Individuel ?

(Obllit/211)
Qu'est-ce que le Chant des Douleurs ?

(Obllit/212)
Qu'est-ce que le Ventha d'Alentour ?

(Obllit/213)
Qu'est-ce que l'Acte d'Extraction à l'Arbre Sacré d'Extraction ? Qui Concerne-t-il ?

(Obllit/214)
Les Dangers des Effets Inversés aux Arbres Sacrés d'Extraction

(Obllit/215)
La Demande de Pardon Faite par un Responsable à l'Esprit Offensé.

(Obllit/216)
Qu'est-ce que la Demande d'Acceptation à un Arbre Sacré des Esprits ou d'Extraction ?

(Obllit/217)
Qu'est-ce que les Parents de la Terre ?

(Obllit/218)
Qu'est-ce qu'un Lamâhânn Khâmmâgg ou Druidam ?

(Obllit/219)
Le Reçu d'Alémos

(Obllit/220)
Qu'est-ce qu'un Khâmann ou Khâmann de Région ?

(Obllit/221)
Qu'est-ce qu'un Grand Khâmann ?

(Obllit/222)
Qui Sont les Grands Khâmanns Thiba et Quelles Sont Leurs Fonctions ?

(Obllit/223)
Qu'est-ce qu'un Shirppâ ?

(Obllit/224)
Qui est le Lamâhânn Shirppâ ou L'Autorité Suprême ?

(Obllit/225)
Qui est le Lamâhânn Shirppâ du 5ème Millénaire et L'Autorité Suprême ?

(Obllit/226)
L'Acte de Compassion du Thio par Le Lamâhânn Shirppâ.

(Obllit/227)
Qui sont les 7 Dahâmas ou les 7 Loyaux ?

(Obllit/228)
Qu'est-ce qu'un Dahâma Aube ?

(Obllit/229)
Qu'est-ce que un Dahâma Espérance ?

(Obllit/230)
Qu'est-ce qu'un Dahâma Lune ?

(Obllit/231)
La Pratique Joyeuse du Thall

(Obllit/232)
Qu'est-ce que l'Empreinte de Présence d'un Esprit Défunt Libéré ou d'un Esprit Défunt Perdu ?

(Obllit/233)
Les Trous d'Univers de la Fenêtre d'Incursion ou de la Porte d'Incursion

(Obllit/234)
Qu'est-ce qu'un Pont d'Univers ?

(Obllit/235)
Qu'est-ce que la Pratique du Véla-hann ou du Trou de Temps ?

(Obllit/236)
Les Livres, Oeuvres, et Objets d'Art dans le Khâdonnisme

(Obllit/237)
Les Ustensiles et Instruments Sacrés du Khâdonniste

(Obllit/238)
Qu'est-ce qu'un Solthii ?

(Obllit/239)
Qu'est-ce qu'un Thii ?

(Obllit/240)
Comment Lire le Chant du Thii ?

(Obllit/241)
Qu'est-ce qu'un Phyls ?

(Obllit/242)
Qu'est-ce qu'un Dahmia ?

(Obllit/243)
Qu'est-ce qu'un Pallâhânn ou Plateau de Cérémonie ?

(Obllit/244)
Qu'est-ce qu'un Kheui ?

(Obllit/245)
Qu'est-ce que les Masques de Cérémonie ?

(Obllit/246)
Qu'est-ce que le Khémo ?

(Obllit/247)
Qu'est-ce que la Pratique du Khedjokhann ?

(Obllit/248)
Les Abris Privés de Khâdonn.

(Obllit/249)
Les Abris de Khâdonn, Publics.

(Obllit/250)
Qu'est-ce qu'une Table d'Échange

(Obllit/251)
Les Temples Khâdonnistes.

(Obllit/252)
Qu'est-ce que les Branches d'Arbres Sacrés des Esprits et quelle est leur Utilité ?

(Obllit/253)
Le 5ème Millénaire dans le Khâdonnisme.

(Obllit/254)
La Place de la Femme et de l'Homme dans le Khâdonnisme.

(Obllit/255)
Les Grands Défauts et Douleurs dans le Khâdonnisme.

(Obllit/256)
Les Actes les Plus Graves dans le Khâdonnisme

(Obllit/257)
Les plus Grandes Vertus/Qualités et Joies dans le Khâdonnisme

(Obllit/258)
Les Actes les Plus Joyeux dans le Khâdonnisme

(Obllit/259)
La Hiérarchie dans le Khâdonnisme

(Obllit/260)
Les Animaux, Insectes...dans le Khâdonnisme.

(Obllit/261)
Les Conséquences de la Maltraitance Faite Aux Enfants dans le Khâdonnisme.

(Obllit/262)
Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Femmes et aux Personnes Fragiles dans le Khâdonnisme.

(Obllit/263)
Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Animaux

(Obllit/264)
Les Conséquences de la Maltraitance Faite aux Arbres Sacrés.

(Obllit/265)
Qu'est-ce l'Acte de Servitude ?

(Obllit/266)
Qu'est-ce que l'Ordre de Remerciements ?

(Obllit/267)
L'Action de Tuer dans le Khâdonnisme.

(Obllit/268)
Quelle Responsabilité et Auto-Châtiment pour une Personne Coupable d'Avoir Tué dans le Khâdonnisme ?

(Obllit/269)
Les Obsèques dans le Khâdonnisme.

(Obllit/270)
La Cérémonie du Deuil ou de la Renaissance.

(Obllit/271)
Le Suicide dans le Khâdonnisme.

(Obllit/272)
Les Animaux Particulièrement Protecteurs dans le Khâdonnisme.

(Obllit/273)
L'Entraide entre Khâdonnistes

(Obllit/274)
Qu'est-ce que l'Hospitalité Provisoire ?

(Obllit/275)
L'Aide à la Goutte Khâdonniste.

(Obllit/276)
Tous les Esprits dans le Khâdonnisme.

(Obllit/277/Cybels de 1 à 10)
Les Nemedonns (ou Nemetonns), Lieux Saints du Khâdonnisme.

(Obllit/278)
La Danse aux Esprits lors des Fêtes de l'Esdruidhâm.

(Obllit/279)
La Danse aux Trois Grandes Vues et aux Lamâhânns Shirppâ
Lors de la Fête de la Grande Révélation

(Obllit/280)
Les Messes dans le Khâdonnisme

(Obllit/281)
Le Chemin de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.

(Obllit/282)
Le Grand Chemin de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.

(Obllit/283)
Qu'est-ce que La Lumière Sans Nom ?

(Obllit/284)
Qui est la Tigresse Bâyâm ?

(Obllit/285)
Qui est Kimmor ?

(Obllit/286)
Qui est Halldor ?

(Obllit/287)
Qui est Alfdis ?

(Obllit/288)
Qui est Thorn ?

(Obllit/289)
Qui est Valdr ?

(Obllit/290)
Qui est Alémos ?

(Obllit/291)
Qui est l'Homme des Brumes ?

(Obllit/292)
Qu'est-ce que la Colline Arborée de Vilmen ?

(Obllit/293)
Qui est le Grand Bouc Aux Griffes Acérées ?

(Obllit/294)
Qu'est-ce qu'un Dhollhenn

(Obllit/295)
Qu'est-ce que le Nirva ?

(Obllit/296)
Les Fêtes du Sanglier (ou Cochon)

(Obllit/297)
Qui est « Si Ouix Nelixdaya » « Si Ouix Galdes ».

Obllit/298)
Qui est « Hêltra, Daya Galdes »

Obllit/299)
Prière porte bonheur et de bien être à réciter chaque jours

(Obllit/ 300)
Plan des Univers, Tunnels, Bulles et Autres Espaces.

(Obllit/ 301)
Le Symbole de la Parole Prouvée des Esprits.

(Obllit/ 302. Cybels de 1 à 163)
Proverbes et Citations Khâdonnistes.

(Obllit/303/ Cybels de 1 à 48)
Les Promesses de Khâdonn, le Grand Druide des Esprits.